

Zadania na ocenę dobrą:

Założenia początkowe:

- Automat przyjmuje monety 1, 2 lub 5, a koszt biletu to 9,
- Automat po wydaniu biletu i ewentualnej reszty kończy działanie,
- Cena na pływaniu to 9,

$\Sigma = \{1, 2, 5\}$

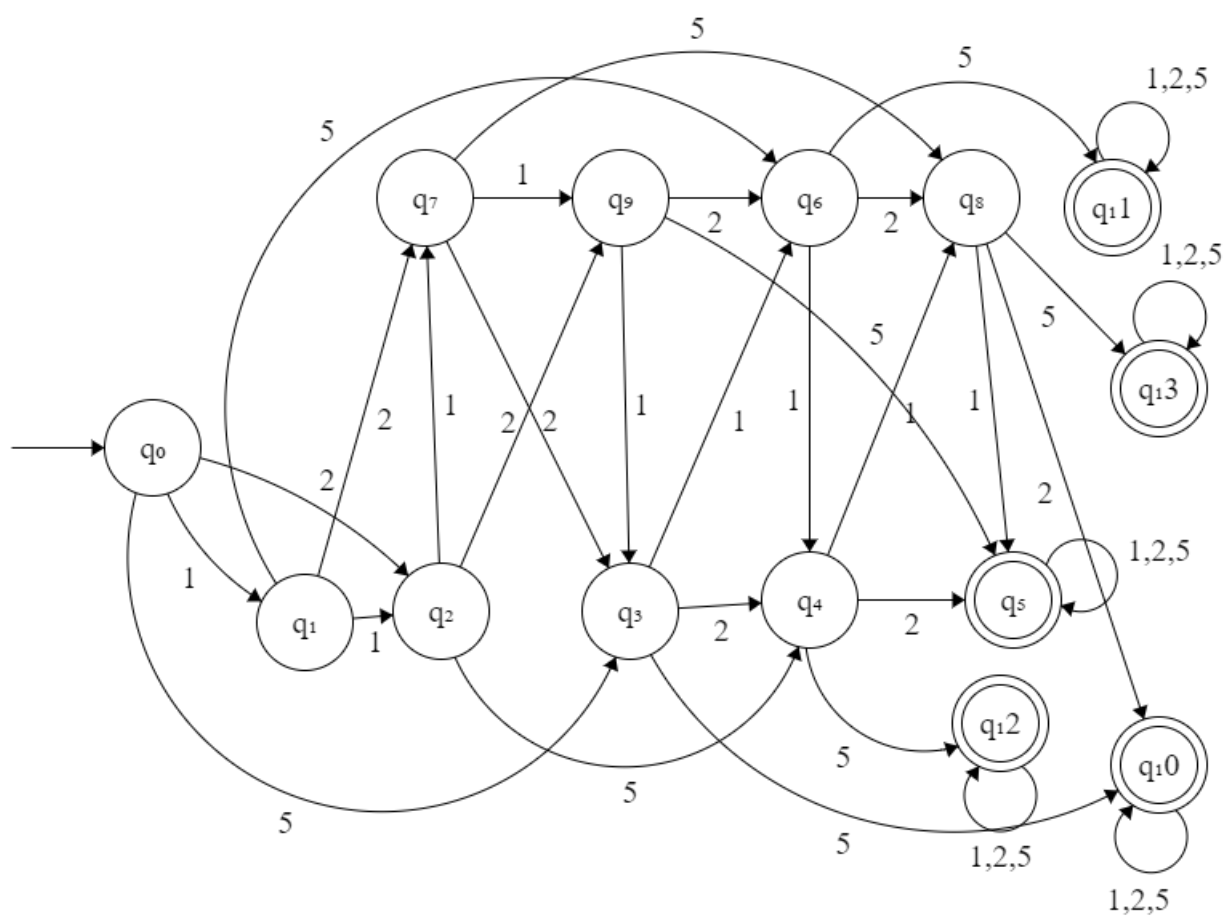
$Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6, q_7, q_8, q_9, q_{10}, q_{11}, q_{12}, q_{13}\}$

$A = \{q_5, q_{10}, q_{11}, q_{12}, q_{13}\}$

$q_0 = q_0$

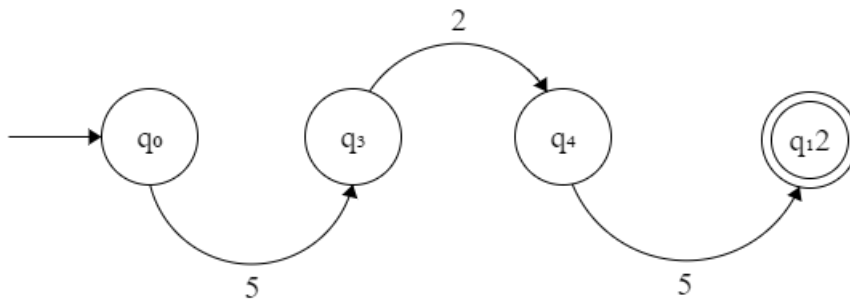
δ - funkcja przejścia jest określona poniższym diagramem i tabelą stanów.

	1	2	5
q_0	q_1	q_2	q_3
q_1	q_2	q_7	q_6
q_2	q_7	q_9	q_4
q_3	q_6	q_4	q_{10}
q_4	q_8	q_5	q_{12}
q_5	q_5	q_5	q_5
q_6	q_4	q_8	q_{11}
q_7	q_9	q_3	q_8
q_8	q_5	q_{10}	q_{13}
q_9	q_3	q_6	q_5
q_{10}	q_{10}	q_{10}	q_{10}
q_{11}	q_{11}	q_{11}	q_{11}
q_{12}	q_{12}	q_{12}	q_{12}
q_{13}	q_{13}	q_{13}	q_{13}



Sprawdzenie:

Wprowadzamy monety $5 \rightarrow 2 \rightarrow 5$



Stan początkowy q_0 następnie wprowadzamy monetę 5 przechodzimy do stanu q_3 , następnie moneta 2 przechodzimy do stanu q_4 . Następną monetą jest moneta 5, przechodzimy do stanu q_{12} który jest stanem akceptującym. Automat wydaje bilet i 3 reszty.

Sprawdzenie w programie:

```
"E:\Uczelnia\Lingwistyka matematyczna\LAB_1\cmake-build-debug\LAB_1.exe"
```

```
Aktualny stan to q0
```

```
Wrzuc monete o nominale 1, 2 lub 5 jako liczbe:5
```

```
Wrzuciles: 5, aktualny stan to q3
```

```
Wrzuc monete o nominale 1, 2 lub 5 jako liczbe:2
```

```
Wrzuciles: 2, aktualny stan to q4
```

```
Wrzuc monete o nominale 1, 2 lub 5 jako liczbe:5
```

```
Wrzuciles: 5, aktualny stan to q12
```

```
Wydano bilet, a reszta rowna jest 3
```

```
Stan koncowy to q12
```

```
Sciezka jaka pokonal
```

```
q0 -> q3 -> q4 -> q12
```

```
Process finished with exit code 0
```

```
|
```