杀一个程序员不需要用枪，改三次需求就可以了

这句话放在一年前，我会觉得无所畏惧，这句话放在1个月前，我会觉得忧心忡忡，这句话放到现在，我会觉得——说的真tm有道理！

不说别的，单论项目工程开发到现在，包括文案，手写字数超过50000，其余表格总计超过20份，总计开发时间2个月。假如此时告诉我，你们客户的需求变了，不要rpg类型的游戏，要动作类型的游戏！

怎么办？且不说所有文档重新推到重来，使用的工具，平台，引擎也得重新找过，浪费的人员人力怎么办？打水漂。可见改变了的需求，不仅仅是字面上的那么简单。也就是说，在客户看来动动嘴皮子的事情，耗费的就是程序员无数的精力——加班加班再加班！在人家出去旅游泡妹子的时候，你却在电脑前傻兮兮地打着代码，如此对比，可见需求定位的重要性了！

大量统计数字表示，软件系统中15%的错误起源于错误的需求。所以为了提高软件质量，确保软件的开发成功，降低软件的开发成本，一旦对目标系统提出一组要求后，必须严格验证这些需求的正确性。一般来说，应该从需求的一致性、完整性、现实性和有效性这4个方面进行验证。

不过需求分析和规格说明是一项十分艰巨复杂的任务。用户和分析员之间需要沟通的内容非常多，在双方交流信息的过程中很容易出现误解或遗漏，也可能存在二义性。要避免像这种类似段子的情况的发生，不仅要在整个需求分析的过程中采用有效的通信技术，集中精力细致工作，而且必须严格审核验证需求分析的结果。只有这样做才能避免对需求的频繁修改。

最后，生活中难免会遇到需求分析方向错误的问题，这个时候必须负起程序员的责任，不管是加班加点也得把任务完成。当然最主要的还是尽量避免这种情况的发生。