|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 会议名称 | G15 第十周小组会议 | | |
| 时间 | 2017.4.25 | 地址 | 浙江大学城市学院求真楼1-519 |
| 主持人 | 郑丁公 | 记录人 | 嵇德宏 |
| 参加人员 | 郑丁公 谢正树 嵇德宏 | | |
| 缺席人员及原因 | 无人缺席 | | |
| 会议内容 | | | |
| 讨论议题：1.这周的任务分配和总体设计文档的讨论  2.关于我们的开发与进度  鉴于这次周末是五一假期，所以在周二晚上就进行了针对这周的会议。  组员各自陈述了在上周任务中的一些完成情况，组员嵇德宏找到了3d立体音效的制作方法，并觉得组长郑定公准备在游戏开头加入3d音效可行且并不繁琐，组员谢正树的UI设计还需要嵇德宏的地图绘画才能完成。接下来就是进入这周的任务讨论和分配，组员谢正树率先就找好了总体设计的模板，所以接下来就是进行了模板上和老师任务的分配。初步决定，由组长进行ppt制作和耦合内聚的加入，由谢正树进行总体的模板填充，由嵇德宏进行甘特图的更新和地图的继续绘制。  最后组长郑丁公总结了这次会议的内容，这次临近五一，也需要大家保质完成。按时上交不要拖沓。  主持人：郑丁公  记录人：嵇德宏  2017年4月25 晚 9：20 | | | |