## 世界观设定

早先是原始人的大陆，第一个统一她的是泰达姆家族，因此，被命名为泰达姆大陆。

近千年的战争的分分合合后，逐渐演变成剑与魔法的盛世，当代大陆统治者是摩罗花王国，其北面连绵不尽的横亘山脉居住着自称是神的后代的兽人与精灵的部落，南面是被称为“龙”的怪兽统治的草原，东边和西边都是些俯首称臣的小国家，这些地方以外的，就是被称为“虚空”的地方，据说穿越那里就能前往另一个世界……但是从来没有人能从那走出来。

摩罗花王国的皇城座落在王国的北方接壤兽人与精灵的边界，作为激励士兵对抗每年因资源缺乏对人类劫掠的兽人，精灵强盗。

摩罗花的西面有一座被称为“黄金壁垒”的蒙多尼亚市，军事上作为对抗西边小国的要塞，到后来因为商业发展演变成西方国家和王国贸易往来的重镇（军事力量强，商路安全稳定）

蒙多尼亚市的前身是蒙多利亚，一座以魔法闻名的要塞，因为当时的魔法公会长，隐藏的血魔法师奥德拉研究血魔法遭到天谴，沉入海底。由于蒙多利亚作为军事重镇对边塞的打压过狠，导致天谴过后一些小国反弹强烈，甚至出兵攻打王国，蒙多尼亚是王国吸取了蒙多利亚的教训，以经济为纽带维持与小国关系，在西边重建的贸易军事城市。

摩罗花王国的腹部地区是一片肥沃的草原，归属于王国公爵罗慕斯统治，罗慕斯是当代国王青年时期的好友，曾一起在东方远征时期战斗过，对于国王有过救命之恩。但是近几年来，在他的领地传出了不妙（叛逆）的传闻……

龙之草原，实际上是龙的狩猎场，作为顶端食物链的种族，龙，一直是强横和稀少的代名词，龙之草原，不过是龙放养的畜牧场，为自己生存的场地罢了

横亘山脉作为精灵和兽人的藏身地，环境险恶，沼泽，会食人的植物，永远也不会停歇的大雨，永远不会散去的血云……具体参看《大陆地点考察》一书

其余地点待补充

## 最终世界观阐述

这个世界是由数据构成的，万物存在的要素，就是数据。

无论多么强大的存在，只要是存在的东西，就是由数据组成

数据赋予万物一切特性，也赋予万物一切生命。

所谓创世神器xp，就是能控制数据的东西

Xp分为两部分，一部分控制变量，一部分控制开关……最显于表面的两个碎片

变量控制一切，开关控制变量的能否使用。

控制变量的xp碎片，控制万物的一切信息，是对世界的规则秩序稳定的存在，正常情况无法以个人意愿被使用，除非欺骗xp碎片，使其以为个人的所作所为是对世界的秩序维护

控制开关的xp碎片，洞晓一切的智慧碎片，没有太多特殊功能，但是它能告诉持有者这个世界的本质。

这个世界的时间线无法直接被变量控制

这个世界的时间线可以通过xp碎片打开变量控制时间功能，通过变量改变回溯时间。完成类似“读档“的效果。

世界线的结局无法通过“读档“而被改变。

但是奇怪的，这个世界存在“一切皆有例外”的规则。

## 一些背景故事交代

奥德拉背景故事

百余年前，蒙多尼亚的前身，蒙多利亚，一座以当时大陆第一高手——也就是当地的魔法工会长奥德拉命名的城市，实际上，奥德拉是一名研究人类存在本源以求长生令人作恶的血魔法师。

在最近的试验中，他发现，在某些特殊的情况下，那些买来的兽人奴隶可以在没有血液的情况下存活，并且发挥出100%的力量，而这绝不是他血魔法的功劳。

他开始怀疑生物存在的要素，并不是表面上看到的“生命力”，即追求表面的生命力旺盛无法达到长生，维持生物存在的是一种更加纯粹的要素……（数据）

就当他刚研究出以梦境存活的低劣方法后，还没有等到他继续实验，从天而降的天谴把蒙多利亚市打入地底，被无尽的海水淹没……而无奈借助梦境活下去的奥德拉在漫长的岁月中逐渐的被等待消磨了理智，最后终于只剩下无尽的狂妄和对长生的追求

虚空大战

“虚空”曾在800年前入侵过大陆，当时尚未拥有魔法，大陆上所有种族只能用物理的武器对抗那些“杀不死”的虚空兽，惨烈的战争，锐减的人口，终于在种族将要灭绝的时候，由人族率先提出学习”虚空魔法”，联合对抗虚空入侵。

因此，违反人道主义的“鬼族”，血魔法应运而生。

大陆所有的种族在人族皇者塔尔姆的带领下，用偶然间找到的xp碎片将大部分虚空兽放逐回虚空，而剩下的虚空兽失去了理智，直到现在还在横亘山脉的深处徘徊。

近200年的战争终于在横亘山脉落下帷幕，最终之战一度十分惨烈，当时还是平原的横亘山脉，因为战死的尸骨堆积成了山，流出的血堆积成了沼泽……就连生长出的树木，也是血红色的，那里血色的阴云，八百年前来从未稀疏过……

种族大战的历史

500多年前，爆发了一场以争夺“创世神器”为借口的种族战争，人类联合如今早已灭绝的种族：鬼族（生物死后的种族），对兽人和精灵进行围剿，以幽灵无法被物理攻击伤害到的特性拖延住兽族，人族以优良的装备对大多是法师弓箭手精灵展开白刃战，最终的结果是兽人和精灵被迫苟延残喘的退回环境险恶的横亘山脉。

原本来年想对两族赶尽杀绝的人鬼族联盟不知为何突然分崩离析，具体的原因是鬼族突然在一天全体消失……知道原因的只有当代国王——因为所谓“创世神器”是对世界规则的修复和稳定，作为世界秩序存在的生物不应该有所谓“死后延续”的鬼族，因此，作为对世界的加强和稳定，鬼族的存在一定要从这个世界上被抹去。所以为了发挥鬼族“剩余的价值”，发动了种族的大战。

从那以后，因为缺乏外部压力，原本一心一意的人族内部发生了矛盾，人族大陆，泰达姆大陆，陷入了长达300年的战争……

而精灵和兽人，借助良机，对人族进行技术上的学习，贸易……期待终有一天能够返回泰达姆……

300年后再次统一的摩罗花王国发现，精灵和兽人已经不是当初那个可以随意拿捏的种族了……

## 职业设定

人族战士：泰达姆大陆最流行的职业，强横的肉体，精湛的技巧是他们在大陆混生的手段，大多数战士在壮年期达到最佳战力水平，且为男性，极少有女性

人族法师：泰达姆大陆最烧钱的职业，最强力的攻击职业。

因为付出多少，得到多少回报，魔法师在释放强大的魔法时必定承受相同的反噬力量，因此

年龄越大的魔法师，虽然实力强，但是从来不会轻易地放出魔法

精灵游侠：只有精灵的战士才配称作游侠。敏锐地对环境的洞察力，精准的弓箭技术，迅捷的弯刀近战，这是完美的斥候。

精灵祭司：少之又少的职业，大多数祭祀担任的是族长的职位，拥有精灵自己向虚空学习到的一套魔法体系，至今除了500多年前的种族大战，没有人见过祭祀的出手

大范围能力辅助，天气控制能力。

兽族战士：

## 种族设定

人族：率先给自己居住的大陆命名泰达姆大陆，因此被别的种族称为：泰达姆人

在肉体上的基础一般，但是拥有极强的学习能力，大多数人拥有学习魔法的资质，但是很少有强大的魔法师。

寿命最多130年，平均寿命80年。

战力：壮年时期最佳，老年变弱（包括魔法师）

龙族：强横的肉体，大陆最强的物理魔法抗衡力，也是天生的魔法专家，一只就可以毁灭一个骑兵团的部队，数量极其稀少，整个种族大概百多条，是800年前虚空入侵时，从南方的石头蛋里蹦出来的种族，专门克制虚空兽，

## 角色设定：

主角：

看起来冷漠木讷，沉默寡言，对金钱有极其狂热以至于病态（具体原因在后面几章放出），实际上从日记里可以看出其极其风骚的一面……具有慧眼，看得清楚某个人的真正性情，情商很高。

皇宫守备队长：

女主角1号，一板一眼，性格执拗坚韧，自小被上任皇宫剑士长收留传授技艺，并以惊人的速度成长，超越其师傅，被誉为皇家第一剑士。

由于自小没有出过皇宫（除了刚开始的乞讨期外），对人情世故可谓是一点都不了解，在皇宫发生了灵异事件后迫于无奈（情商低无法处理好事情——一开始亲自守岗，发现没什么问题，只是以为是士兵的借口，对于”渎职”的士兵一概停职处理），最终与蓄谋潜入的主角展开了合作

**对于国王的忠诚无与伦比……**（这里设计一个忠奸值或者好感度影响关键剧情走向）

一板一眼，守规章制度，死板

非常英气（具体参考骑士的八大美德）

喜欢吃刀切馒头，喜欢有棱角的食物。

讨厌没有固定形状的东西，比如丝绸，水

## 第一章主要人物

### 塔尼亚夫人：

塔尼亚夫人是原子爵，道尔夫的夫人，道尔夫以他的财富，文采闻名蒙多尼亚市，当然，最令人在意的是他的夫人，被誉为“蒙多尼亚市之花”的塔尼亚，端庄贤淑。但是自从3个月前道尔夫离奇死亡后，关于塔尼亚夫人的流言传了出来……其中更是有她为了独占道尔夫财富谋害道尔夫的说法…………

年龄：36

外表端庄成熟，冷静大方，总是面带微笑，就算有人无意冒犯也会一笑了之，甚至有些天然呆……

从丈夫死后，火速般掌控道尔夫的地下势力，进行反击，拥有绝强的决断能力，雷厉风行，嗜血，据说还有不为人知的奴隶交易和她有关。

特点：双重人格，3个月前为了接收丈夫的地下势力，迫不得已去学习血魔法，并成为血魔法师奥德拉的学徒“奴隶”，由此产生了以奥德拉力量为引子的“里人格”。

## 大小姐 蒂娜

塔尼亚夫人和道尔夫的孩子，16岁

本身是预想被培养成知书达理的大小姐，对于其父亲的地下势力一概不知（对黑帮 认识模糊，只知道父亲是某个势力的大老板）。

性格与母亲有些相像，但是实际上未经历什么世面的她内心非常脆弱

3个月前，其父亲死后，发生了一连串被黑帮追杀事件，为了保护自己，不断地杀人，受伤，杀人，受伤，于是只能把自己伪装得很坚强，所以外表显得非常冷漠，但是与其语气不符的是她极其温柔的对待难民、孩子方面

3个月后的今天，不知道是夫人的计划，还是什么别的原因，蒂娜在一次火并中被俘虏，并且刚好遇上了主角…………

## 血魔法师 奥德拉

外传的主要人物，血魔法师奥德拉，百年前穷凶极恶的血魔法师工会长，对于长生的渴望非常强烈，并且由于百年前血祭活人上千触发天谴。

老奸巨猾，诱惑塔尼亚夫人学习血魔法，并且在其身上种植了其灵魂烙印即“里人格”，等待时机成熟，取代塔尼亚夫人的主人格，完成重生。

非常的自傲，对于他人一概瞧不起，事实上，若以生前的实力来说，可以说是大陆第一高手。

由于大部分力量寄宿在塔尼亚夫人体内，最终无奈地被主角击杀。——（不一定）

## 黑帮教父：马尔克斯

击垮道尔夫子爵的地下势力，本人是世袭男爵，3个月前在内鬼欧文的帮助下，潜入道尔夫秘密会谈的地点，将其击毙。

性格冷漠沉默淡定，具体参考《教父》，阳光下的行为非常绅士，但是一到黑暗的地方就成为阴影的化身（比喻），一切运筹帷幄，喜欢在周末作祷告，通常也伴随着其势力的火并，杀戮。

年龄48

## 子爵家的管事：欧文

自小被上任管家收养，并且接任的欧文，与大小姐蒂娜是青梅竹马的关系，说他对大小姐一点感情都没有是不可能的，所以日久生情，大小姐蒂娜对其也有了不明不白的感情。

但是4个月前，马尔克斯以乔装打扮的方式接近了向塔尼亚夫人探口风（问是否愿意遵从蒂娜自己的意愿选择意中人）失败的欧文，邀请他去酒吧喝酒……一顿闲聊过后，发现了欧文对蒂娜的追求正是可以突破道尔夫统治的“途径”，设计了一系列的陷阱，让欧文和道尔夫之间的关系产生间隙——

“道尔夫看不起贫民，对你颜色好不过是因为你是他的管家……至于大小姐，是绝对不会嫁给你的……你真的会眼睁睁看着蒂娜被别人娶走？”

“我答应你，立下字据，如果你帮我推翻了道尔夫，蒂娜就是你的人”

“这是你无法拒绝的条件”

背叛了子爵的欧文日夜接受内心的煎熬，担惊受怕，但是没有越过最后的底线出卖大小姐————直到子爵死后3个月的一天，发现了疑似塔尼亚夫人派来监视他的主角，终于忍受不住惊吓的欧文，暗地里把蒂娜的队伍信息给了马尔克斯，希望其遵守诺言将大小姐许配给他……

外表阳光，大方，对首次来访的主角非常热情……实际上只是为了了解大小姐的情况

对于蒂娜的偏执已经从着迷到了迷恋的无可救药的程度……可以说是多年来被道尔夫“平民”观念的压制，导致的人格扭曲。

## 王国历史纪录修士长夫人：索尼亚

在蒙多尼亚市因事物暂住的修士长尼克，因事物往来多停留一个月，因为多日没有音信被其夫人索尼亚怀疑外遇，于是索妮娅夫人暗地走访蒙多尼亚市，并拜托当地有名侦探主角对其调查

没有多少的出场，平常妇人的形象，言谈举止很优雅，但是句句不离鸡毛蒜皮的杂事，会攀比塔尼亚夫人，对自己不自信，会突然暴躁（鬼知道为什么）.

## 王国历史纪录修士长：尼克

王国最大的奴隶贩子，尼克。

三个月前突然收到一则塔尼亚夫人的信，内容是订购大批量的奴隶。

以巨额财富为支撑的塔尼亚夫人开出了他无法拒绝的条件。

于是每个月都有了所谓的奴隶交易。

直到三个月后他亲自来到蒙多尼亚市（目的：攻略塔尼亚夫人）……

没什么出场的人物，最后无论有没有被识破，都会因为黑帮火并提前离开

# 主要剧情流程——

## 开头：

（一片黑暗）

脚步声……

（停顿了几秒，画面在昏暗中逐渐清晰起来）

下水道，唯一发出光亮的，只有身边的手电筒

一切，悄然无声。

“西纪3e11年，12月31日，晚20时，虽然在下水道写日记是一种很奇怪的行为，但是考虑到至少2个小时后才能从 下水道潜入塔尼亚夫人家……嗯，一场肮脏的\*\*交易，索尼亚夫人怀疑她的丈夫——尼克，那个看起来仪表堂堂的王国历史纪录修士长，有了外遇，是的，作为一名素有职业道德的侦探，鄙人在新年的前最后几小时不在侦探事务所睡觉，却偷偷摸摸的蹲在素有”蒙多尼亚市之花”的塔尼亚夫人家的下水道……”

（下一页）

“塔尼亚夫人家的下水道井盖口是用王国最新流传的一种名叫“玻璃”的炼金产品做成，看起来透明易碎，实际上已经在王国的高端部队进行装备的配置……虽然不太清楚塔尼亚拥有的渠道，但是这里的确采用了玻璃井盖的设计……所以说，以鄙人的实力，之后只能在自动灯光监视管理系统开启后进行潜入，\c[2]唯一需要注意的就是避开灯光的照射，以免发出警告\c[0]科技使人进步不假……可也给某些人钻了不少空子”

（……游戏操作介绍……）

（……避开灯光照射后……）

（听见浴池声音……选择是否偷窥……）

是的场合：

进入浴池……获得成就“变态初体验”，cg图，被发现，bad end

否的场合：

进入房子进行调查

——>（基本线索物必须查看（尼克的来信，未写完的塔尼亚信件，藏在角落的钥匙）（用照相机拍摄），支线线索物：铁匠汉斯的信“夫人，您要的物品已经打造完成”；“破碎的纸片”：依稀写着’罪恶’，‘奴隶’，‘X（看不清）肉偿（看不清）’，‘蒙多利亚’，‘（看不清）血魔法’——>可以用图片代替）——>隐藏条件0必须物

尼克的来信：“美丽温柔的塔尼亚夫人，您的货单将在三天内于港口到达，请允许我明晚邀请您于“克劳蒂的盛宴”共进晚餐，签署相关事宜。”

未写完的塔尼亚信件：“尼克先生，非常感谢您的邀请，只是，塔尼亚”

——>返回，避开灯光，从下水道返回侦探事务所

——>外面开始下雪，挑灯继续写日记：

“相比于十多年前毫无变化的技术发展，近十年来王国的发展可以用诡异来形容——拥有了可以比拟魔法的所谓的“科技”——照相机，自动照明监视系统，远程定位武器，但是却在基础的理论上含糊不清，甚至没有人清楚所谓的电……那不可能是所谓“魔法”的一种元素，也许这是因为王国对所谓科技的约束——但是在这些年的调查过程看来，十多年前截至今年的历史纪录没有一点关于科技诞生的纪录……仿佛所谓的“科技”从天而降……国家发展的太过迅速……迅速的令鄙人感到害怕”

## ——>序章结束，可以考虑加入视频

## ————第一章 迷情落寞的蒙多尼亚市

知名侦探主角，接下了有关“尼克外遇”的委托，（此处为旁白的日记：背景介绍）

（序章结束后，场景转换到侦探事务所，时间，早上）

“1万摩罗币……2万摩罗币……3万摩罗币……”

“呵哈，嘿嘿嘿……”

（动画：摔下床）

在调查过程中，遇上了被追杀俘虏的女子？？

把身受重伤的？？带回侦探所，发现她是塔尼亚夫人的女儿：（“蒂娜”？）

休息过后的蒂娜硬撑着想回去，当然被拦下了……（话说没有xx洗身体画面真是抱歉）

随后去联系塔尼亚夫人……意外的是塔尼亚夫人选择暂时将女儿寄宿在主角家中，同时警告主角这是一群追杀道尔夫的恐怖分子，并警告主角不要深究

……怎么可能！一个侦探怎么可能不好奇，带着夫人信物回去的主角开始了和大小姐的日常：

总共7天的寄宿时间，开启大小姐的养成。。好感度——

## 好感度

#### 第一天：

上午

大小姐状态：极其不稳定

事件：早饭过后，自由活动，直到中饭时间

（大小姐心不在焉的扒了几口饭）

“我饱了”

停顿几秒

“谢谢”

此刻有两种选择

1“大小姐，饭不合胃口？”

“…………”大小姐没有答话，转身进了屋子。

停顿几秒

“没有人可以照顾你一辈子，大小姐，你得先学会自己照顾自己”

（好感减1）

————>

（此刻提示：去侦探所外阴影处观察大小姐的动向）

发现大小姐偷偷翻窗溜走，开启尾行模式

————>尾行的两种结果

1. 尾行失败

“侦探先生，请问，你打算跟踪到什么时候呢？”

（好感-1）

“…………你现在应该回去了”

“呵，无耻之徒”

1. 尾行成功

——>进入塔尼亚夫人家前的小黑巷

“哟，大小姐，真是凑巧啊”

（大小姐准备迎战——动画）

“啧啧，我的大小姐，一见面就动手动脚的……影响多不好啊，是吧？”

“是啊哈哈”“哈哈，果然大小姐就是大小姐，大白天的调戏咱们”“大小姐没害羞，咱哥几个可是羞得不要不要的”（动画，心形）（小喽啰）

主要事件：（自由探索）

(1).培养（事件）好感度，有好感度事件

(2).外出调查发现追杀团伙——>追着调查，进入团伙老巢，如果偷窃到关键信件：发现塔尼亚夫人是一黑帮组织老大——>追踪塔尼亚夫人，发现教堂的地下通道——>此时开启线索3

如果没有偷窃到关键信件，接下来的剧情是：设计陷阱暗杀黑帮，潜入伪装暗杀，可以触发大小姐的哭诉

(3).（1）发现线索3后，回到侦探事务所向大小姐打听，知道了大小姐一家的过往:

（2）剿灭大部分黑帮地点后，回到侦探事务所向大小姐打听，知道了大小姐一家的过往:

因为火并被杀死的父亲，不得不挑起担子的塔尼亚夫人，因为生意来往被误以为“外遇”的尼克修士长……前几天被追杀的真正原因是，作为大小姐，如果被抓的话，是对塔尼亚夫人谈判？（引出？）的有力筹码——如果此时好感度达到一定程度，就可以触发“大小姐的哭诉”……也就是攻略成功了？

你有一次选择的机会（如果发现了关键信件，如果没有，只能进行1选项）：

1. 听从大小姐的哭诉，错过了一次重大的事件，当然，恭喜你攻略成功！(7天直接结束)
2. 纯情少男选择了逃跑——想要冷静冷静的他选择了继续调查

(4).（选择了离开）继续线索2

用序章拿到的复制品钥匙打开暗门，潜入地下通道，搜集信息，伪装成成员继续搜查——>在搜查过程中，突然发现之前那伙黑帮团伙选择了进攻（蒂娜被抓了）——>

这时你有一次选择的机会：

1. 观察场面发展，并在适当时候出手
2. 继续你的调查，进入书房等私密重地

1的场合：在局势不可掌控的时候发现塔尼亚夫人使用“血魔法”杀死来犯的人 ，救出了大小姐……当然，随后就把主角揪了出来，看在大小姐的份上放过了主角……

2的场合：发现了塔尼亚夫人奇怪的信件：关于奴隶的购买（具体信息暧昧），房间充满血腥的气息，得到奇怪的道具（隐藏条件1开启）

7天结束，塔尼亚夫人鉴于

1.大小姐好感度爆表，完成“大小姐的哭诉”

承诺主角，在帮她完成一件委托后促成主角和大小姐的交往

2.大小姐好感度爆表，没有完成“大小姐的哭诉”

（1）潜入的场合选择1.观察场面发展，并在适当时候出手

惩罚主角，帮她完成一件委托后才会原谅其观战行为

（2）潜入的场合选择2.继续你的调查，进入书房等私密重地

惩罚主角，帮她完成一件委托后才会原谅失职行为（保护大小姐）

1. 大小姐好感度一般，调查进度不全

鉴于7天来，良好的表现，塔尼亚夫人继续委托主角进行一项任务——丰厚的赏金才是动力，不是吗？

委托：调查在皇宫工作突然失踪的外甥

注：大小姐的话语随好感度变化

此外，如果开启了隐藏条件1，可以在出发前前往

1. 如果序章找到了铁匠汉斯的信，可以去询问，发现这是可以潜入梦境的道具，然后偷窃
2. 如果序章找到了破碎的纸条，可以在报告索妮娅夫人委托完成时打听“蒙多利亚的血魔法”——>“蒙多利亚”是这座城市的前身——>一座以血魔法闻名遭到天谴，沉在海底的城市
3. 如果完成以上两点，开启隐藏支线“海底的前尘往事”

## 第一章隐藏支线：

## 海底的前尘往事

去魔法公会了解一下潜入梦境工具的使用方法后，发现这件道具和普通的有些不同——>这件道具潜入的是死人……或者说是几百年前蒙多利亚的人的梦境——>换句话来说，可以借助这件道具回到几百年前……虽然不能做任何事情

回到侦探事务所，发觉事情不简单的主角立刻使用了道具……

事件：

（对话）“亲爱的，你终于回来了…………嗯？你是谁！”

（画面一片混沌，摇晃）

“凡人！你不该在这！”

（画面剧烈抖动，场景移动）

移动到法师公会：

法师公会的房子变成了一座塔：

潜行开启，被发现会开启战斗，搜集文件信息

——>这时候的法师正在研究以人为材料的“血魔法”，并且已经研究到了可以用百人的性命延长自己一年的寿命（大概这个意思）的程度。

——>开始怀疑塔尼亚夫人，此时可以选择离开

——>走到顶层，发现一团虚空——boss

一段对话了解后，发现此人是百年前蒙多利亚的血魔法师，虽然所作所为天地不容，遭到天谴以至于整座城市打入海底，但是以“梦境”的形式存活下来。

……然后开打……

“你有一次替自己申辩的机会”

“我是血魔法师！高贵的！血……血魔法师！我，我还不能死！我注定永生！”

“申辩无效”

（动画，血光）

人物模糊，梦境破碎，返回侦探所。

找到塔尼亚夫人

1. 一开始选择了离开

塔尼亚夫人承认自己学会血魔法，也购买奴隶为自己练习……

（开始战斗）杀死塔尼亚夫人

发现塔尼亚夫人并没有使出全力，并且安心的死去了

（此后无法与大小姐在一起了……）

1. 杀死了血魔法师

向震惊的塔尼亚夫人了解真相：

想要复活的血魔法师发现了“无意间”潜入这里的塔尼亚夫人……为了学习百年前禁忌的知识为3个月前死去的丈夫报仇……于是将她引诱进圈套，夫人被下了烙印，成为其奴仆，于是有了购买奴隶，“人肉偿还”的方法学习法术知识……想要反悔的塔尼亚夫人发觉自己在血魔法的影响下已经无法停下来……自己的性格也开始慢慢变化，就算是寻死也会被“下意识阻止”……对血魔法师的恐惧一日强过一日……终于在前一段日子下定决心制作一件可以压制血魔法师的道具（主角在主线书房中找到的道具）

为了感谢主角，塔尼亚夫人向主角发出了邀请：

1. 接受塔尼亚夫人的邀请，晚上住在她家
2. 拒绝

选择1的场合

和被血魔法师最后力量反噬的塔尼亚夫人阴错阳差之下……发生了…….

第二天被大小姐看到……（结局无法和大小姐在一起），无言面对大小姐的主角选择离开……

选择2的场合

塔尼亚夫人告诉主角，这次的委托不仅仅是调查失踪的外甥那么简单，她开始怀疑有一种比血魔法更强大的力量笼罩皇宫（从血魔法师那了解的）塔尼亚夫人加入队伍——开启good end线路

## ————第二章人物设定

————第二章 上古的怨恨

考虑到第一章的不同情况，分为

1. 塔尼亚夫人死亡

鉴于夫人临死前说的“皇宫……危险”前往皇宫

1. 塔尼亚夫人未死

正常前往皇宫

（简要说明一下前置：上古时期的鬼族并未全部死亡，当时的国王知道xp碎片将毁灭鬼族时，将鬼族当时族长和公主以“虚空”方式保存，期待未来某天将鬼族重生，但是随着时间的消逝，历代国王并没有找到复活鬼族的方法，而鬼族族长也在漫长的虚空中”死去”，这几天来，虚空有了不稳定的现象，鬼族公主开始从漫长的岁月中苏醒过来，这引起了创世神器xp的骚动，也就是血魔法师奥德拉发现的“不属于世界，却是构成世界的力量”）

————第三章 休闲？和出走的守备队长的假期生活

————第四章 明朗！？暴露踪迹的反恐组织和过往的记忆

## ————第五章 抉择（关系到剧情分支）

1. 发现恐怖组织所作所为，与自己的过去一刀两断，与守备队长合作反恐，游戏结束
2. 发觉恐怖组织真正的目的（只有首领才知道：杀死想要重建世界的现任王国领导）——但无法原谅其作为（勾结外族），杀死首领，获得xp碎片，使其陷入群龙无首状态
3. 发觉恐怖组织真正的目的（只有首领才知道：杀死想要重建世界的现任王国领导），与恐怖组织领导合作，与守备队长（女主）分离，获得xp碎片

## ————第六章 终章（粗略，详细原因等待以后补充）

接上一章剧情发展2：

与守备队长返回皇城，发现皇城支离破碎（地图制作像涂鸦），所有人物变成怪物（失去理智），一路杀进皇宫（xp碎片功能：开启避免敌人作战），最后与站在观星台上的boss对话————（“命运之手啊，既然你已知晓了结局，在这终焉时刻，你会怎么选择……”）

这时你有最后一次选择机会：

1. 选择罢手，囚禁不肯罢休的女主在地牢
2. 选择死拼到底

1的场合

游戏结束，旁白介绍最后结局

2的场合

缺少恐怖组织首领的指导，无法发挥xp能力的主角一行败给了boss，就在主角认命时，在旅行时发现xp真正用法的女主毅然燃烧自己的性命，压制住了boss，同时删除了主角关于自己的记忆，开启最后boss战……

结局：孤独一人的主角回到了蒙多尼亚市，那个熟悉的侦探所，还是熟悉的人，但总觉得空荡荡的，少了什么……

接上一章剧情发展3：

与反叛大军返回皇城，发现皇城支离破碎（地图制作像涂鸦），所有人物变成怪物（失去理智），一路杀进皇宫（xp碎片功能：开启避免敌人作战），关口上遇上回去报信但是被xp碎片控制的女主，你有一次选择的机会：

1. 犹豫不决的站在原地，被女主击败，而后女主被反叛军的“暗箭”杀死，怒发冲冠的主角杀死所有在场的反叛军
2. 击杀女主角，冲上观星台

观星台：

与boss废话，然后击杀

1的结局：基于女主角之死，主角立刻整合剩余的皇城部队，对恐怖组织进行围剿，战后加冕为王，一生不娶……

2的结局，看透了一切的主角选择归隐，战后局势混乱，野心勃勃的恐怖组织首领分裂了王国，战争不断，狼烟四起……这和我又有何干？

——————打通所有bad end后的提示：

“NO FATE！”“试试在第一、二章，可能有什么发现呢？”