

.text:00401000	push	ebp			
.text:00401001	mov	ebp, esp			Creazione dello stack
.text:00401003	push	ecx			
.text:00401004	push	0		; dwReserved	
.text:00401006	push	0		; lpdwFlags	
.text:00401008	call	ds:InternetGetConnectedState			Chiamata di funzione, i parametri vengono passati allo stack tramite "push"
.text:0040100E	mov	[ebp+var_4], eax			
.text:00401011	cmp	[ebp+var_4], 0			
.text:00401015	jz	short loc_40102B			Costrutto IF
.text:00401017	push	offset aSuccessInterne ; "Success: Internet Connection\n"			
.text:0040101C	call	sub_40105F			
.text:00401021	add	esp, 4			
.text:00401024	mov	eax, 1			
.text:00401029	jmp	short loc_40103A			
.text:0040102B ;	-----				
.text:0040102B					

L'eseguibile controlla se la macchina che lo avvia è connessa ad internet o meno.
Tramite il costrutto if posto subito dopo, se la connessione è presente il programma passa come parametro
"Success: internet connection"