Per prima cosa creo uno script da utilizzare come modulo per il programma principale, ogni funzione viene chiamata tramite un menù nello script principale

try: except ValueError: stampa un messaggio d'errore e riavvia il frammento di codice compreso al suo interno in caso di errato tipo di input

Questo è lo script principale, la funzione menu() da come risultato una variabile utilizzata per scegliere che operazione eseguire

^G Help ^X Exit

```
•
                                            damnantrace@kali: ~/Desktop/EserciziPython
 GNU nano 7.2
                                                        S3L1mod.pv
from perimetri import *
def menu():
        x=0
                print("---menu---\nCalcolatore di perimetri! Scegli di cosa vorresti calcolare il perimetro:")
                 print("\nA>>Quadrato\nB>>Cerchio\nC>>Rettangolo\nX>>Esci dal programma")
                 x=input("\nRisposta: ")
                 x=x.upper()
                 if x=="A" or x=="B" or x=="C" or x=="X":
                         print("\nInput non valido, riprova")
        return x
        m=menu()
        if m=="A":
                 quadrato()
        elif m=="B":
                 circonferenza()
        elif m=="C":
                 rettangolo()
                 print("\nHai chiuso il programma, alla prossima")
```

^T Execute ^J Justify

^/ Go To Line

```
F.
                                                damnantrace@kali: ~/Desktop/EserciziPython
 GNU nano 7.2
                                                                  S3L1.py
def menu():
        x=0
                print("---menu---\nCalcolatore di perimetri! Scegli di cosa vorresti calcolare il perimetro:")
                print("\nA>>Quadrato\nB>>Cerchio\nC>>Rettangolo\nX>>Esci dal programma")
               x=input("\nRisposta: ")
                x=x.upper()
                if x=="A" or x=="B" or x=="C" or x=="X":
                        print("\nInput non valido, riprova")
        return x
        m=menu()
       if m=="A":
                print("---Perimetro del quadrato---")
                        l=int(input("\nInserisci il lato del quadrato: "))
                        if l>=0:
                                print("\nIl perimetro del tuo quadrato è:", a)
                                print("\nIl tuo lato non può essere negativo!")
        elif m=="B":
                print("---Circonferenza---")
                        r=int(input("\nInserisci il il raggio del cerchio: "))
                        if r>=0:
                                c=2*3.14*r
                                print("\nLa circonferenza del tuo cerchio è: ",c)
                                print("\nIl tuo raggio non può essere negativo!")
        elif m=="C":
                print("---Perimetro del rettangolo---")
                        l1=int(input("\nInserisci il primo lato del rettangolo: "))
                        l2=int(input("\nInserisci il secondo lato del rettangolo: "))
                        if l1>=0 and l2>=0:
                                a=l1*2+l2*2
                                print("\nIl perimetro del tuo rettangolo è: ",a)
                                print("\nI tuoi lati non possone essere negativi!")
                print("\nHai chiuso il programma, alla prossima")
^G Help
^X Exit
                                                                 T Execute
                                                                                                                 M-A Set Mark
                                                                ^J Justify
                ^R Read File
                                                                                ^/ Go To Line
                                ^\ Replace
```

Ho riprodotto lo stesso programma senza l'uso del modulo

