

Un enfoque Ganador

El método de talleres de robótica **Dack** para instituciones pedagógicas, busca encontrar un adecuado equilibrio entre generar aprendizajes significativos en nuestros estudiantes, y brindarles las herramientas necesarias para desenvolverse de la mejor manera en instancias de sana competencia. Es por ello que se promueve la participación de estos en la mayor cantidad de eventos a lo largo del año, intentando que aquellos estudiantes destacados alcancen su máximo potencial a través de motivaciones asociadas a este espíritu de conformación de equipo y autosuperación.

A fin de llevar a buen puerto estas aspiraciones, hemos destinado sesiones aparte de acuerdo a si los objetivos puntuales son más bien pedagógicos o de entrenamiento competitivo.

Nuestros Profesores

Contamos con profesores con experiencia, capacitaciones, y trayectoria de hasta 10 años en el área de la robótica LEGO.

Como miembros de la misma unidad, los profesores de **Dack** trabajan colaborativa y coordinadamente, logrando así que exista una línea educativa a lo largo de los años que los estudiantes avanzan en su entrenamiento de robótica. El enfoque es de avance gradual, iniciando con un acercamiento general, pasando por un período de especialización en construcción y concluyendo en el área de desarrollo de algoritmos para aplicaciones prácticas.



**ACADEMIAS DE ROBOTICA
2017**

COLEGIO MARIANO

Robótica introductoria primeros pasos

Niveles: 1° y 2° básico

Lugar: Sala de computación

Horario: Lunes 16:15-17:45

Objetivo: Este taller está pensado para niños y niñas que inician su exploración hacia las diversas áreas del conocimiento y busca ser una introducción a todas las aristas que la robótica LEGO puede ofrecerles, para que descubran su área de mayor interés dentro del contexto general,

Profesor: Daniel Vives G.

Robótica de construcción 1 Engranajes y máquinas

Niveles: 3° y 4° básico

Lugar: Sala de computación

Horario: Miércoles 16:15-17:45

Objetivo: Este taller busca dar fundamentos a la construcción de distintos modelos y artefactos, dando además una intuición

importante sobre principios físicos básicos como fuerza, torque y velocidad.

Profesor: Daniel Vives G.

Robótica de construcción 2 Hidráulica y Energía

Niveles: 5° y 6° básico

Lugar: Sala de computación

Horario: Jueves 16:15-17:45

Objetivo: Este taller busca terminar de profundizar los conceptos de engranajes y máquinas simples, añadiendo factores más complejos como la aplicación de bombas y pistones, y todo un capítulo de energías renovables

Profesor: Matías Zanforlin S.

Robótica Avanzada

Niveles: 7° básico a IV°M

Lugar: Sala de computación

Horario: Martes 14:30-16:00

Objetivo: Este taller sintetiza todo lo aprendido en áreas de construcción

y fundamentos, y profundiza enormemente en el área de la programación de robots enfocados a cumplir tareas específicas en tiempos y espacios determinados. Estudiantes que pasen por este curso serán capaces de construir un robot desde cero y de diseñar algoritmos para programarlo para realizar determinadas tareas.

Profesor: Matías Zanforlin S.

Además existirá excepcionalmente para estudiantes de todos los talleres, un espacio enfocado netamente a la preparación de competencias venideras. Los estudiantes serán citados aquellas semanas cuando se acerquen los torneos que correspondan a su nivel, los días sábados de 11:00 a 13:00 horas (extendible según se amerite). La participación en este espacio no tiene un costo adicional al de la inscripción a cualquiera de los talleres y estará a cargo de los profesores Matías Zanforlin S. y Diego Astudillo S.