Asuntos Viejos:

-Flyers: Se mandan a hacer a manuel aguirre (zanford)

-Boletas: Se le pregunta a la contadora (pendiente).

-Poleras: Listas el estampado, se iran armando de a poco y para el sabado usamos las naranjas.

-Expansiones: 1,2,3, Pablo en archivo expansiones excel.

Que Aprendimos Hoy (Primer Focus):

Nos falta un cargador

La mesa pesa mucho (de aquí a la luna).

Cualquier cosa con ruedas apaña.

Clase tipo preparación torneo (pa wns que saben) al menos 4 horas.

II II II II es para niños de nivel “viñuela” pa arriba.

Hexagono no cabe en el auto de zanford

Hay que cargar robots/tablets antes de cada evento.

Se enlazan las tables antes del evento.

Siempre hay que reemplazar la huincha aislante.

Los combates son de a 3 robots. Para mas se necesita la proyeccion de un dodecaedro (construir a futuro).

Siempre tiene que haber música/equipo de música.

Desarmar es una paja y no se hace inmediatamente despues del evento, se aplica algoritmo zanfor y se ordena en tiempo libre.

Para conectar al tablet hay que asegurar que el EV3 no tenga la opcion de Ipad/Iphone/I.. activada.

El modelo base le pone caleta.

Hay que decirle a los niños que tienen que dejar el boton del robot despejado.

Queda la duda de si se puede hacer programas en paralelo con el tablet.

Queda pendiente probar el commander.

La separacion de pendejos es importante (modulos).

Las etiquetas autoadhesivas son importantes.

Tareas:

Zanfor: Armar poleras naranjas, Terminar tablets, pedir flyers, traer equipo musica/mp3, hablar con contadora sobre boletas, hablar con moncho y retirar un modulo para cortar, mandar mail a roberto por el cargador que falta.

Daniel: Desarmar robots, actualizar balance, dejar las deudas en 0, pedir auto.