# Récapitulatif des fondamentaux

### Penser une application avec React

Lors de la création d'un projet, vous devez penser votre application pour React.

#### Dans les grandes lignes :

- Décomposer l'interface utilisateur en une hiérarchie de composants.
- Déterminer les états nécessaires à placer dans le « State » de l'application.
- Identifier où les différents états devront être définis dans la hiérarchie.
- Identifier les différents flux de données au sein de l'application.

# Exercice récapitulatif

- Dans un nouveau projet créer une application de recherche de vidéo « Youtube »
  - L'utilisateur a la possibilité de réaliser une recherche à l'aide d'un input texte.
  - Les résultats de la recherche sont affichés sous forme de liste d'éléments.
  - O Si aucune vidéo n'est sélectionnée, la première vidéo trouvée doit être sélectionnée.
  - L'utilisateur peut changer la vidéo sélectionnée en cliquant sur la liste.
  - La vidéo sélectionnée est affichée dans le lecteur Youtube en lecture automatique.

API Youtube « Search »: <a href="https://developers.google.com/youtube/v3/docs/search/list">https://developers.google.com/youtube/v3/docs/search/list</a>

Player Youtube en React : <a href="https://github.com/troybetz/react-youtube">https://github.com/troybetz/react-youtube</a>

# Exercice récapitulatif - Exemple de rendu

