



PROJETO SCRUM



CERVEJARIA
Dogma

CERVEJA ARTESANAL

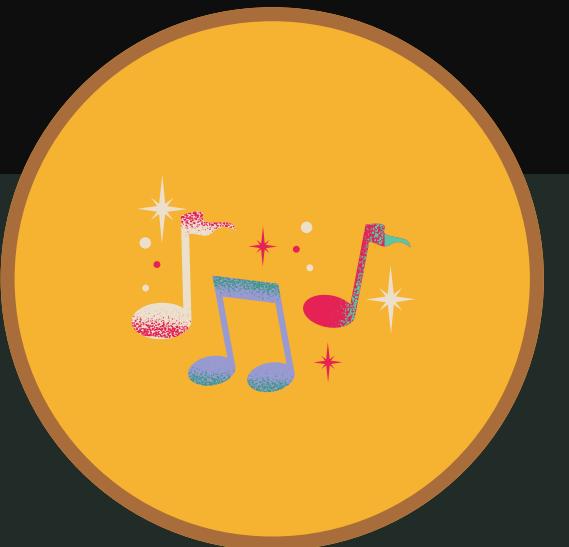




EQUIPE



RAFAEL



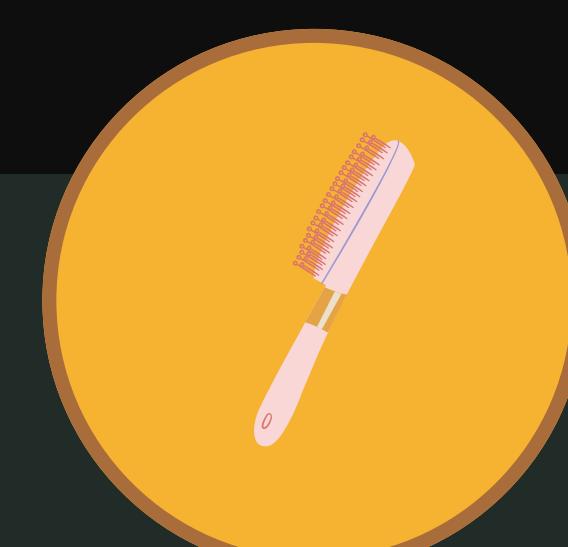
RAYANNE



SARAH



JÚLIA



NATÁLIA





Contexto

A Cervejaria Dogma se destaca por oferecer diversos tipos de cervejas artesanais. Sendo uma marca que visa qualidade e inovação, é necessário acompanhar o mercado e enfrentar os desafios de produção e distribuição.



PROBLEMA

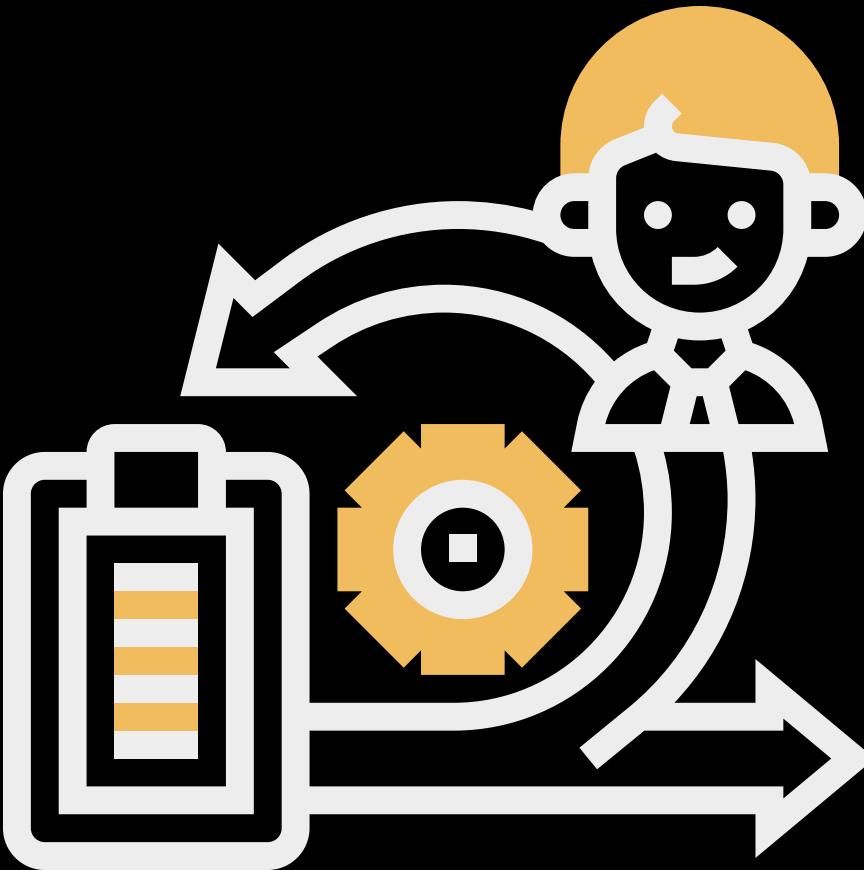


Desenvolver uma página web que ajude a cervejaria Dogma a gerenciar melhor seus fornecedores e produtos, oferecendo uma interface de fácil acesso para os funcionários



METODOLOGIA SCRUM

As equipes se comprometem a entregar o projeto dentro do prazo, onde os desenvolvedores tem suas tarefas bem definidos, visando flexibilidade, agilidade, colaboração e entrega contínua de feedback para o cliente.





O QUE FOI UTILIZADO

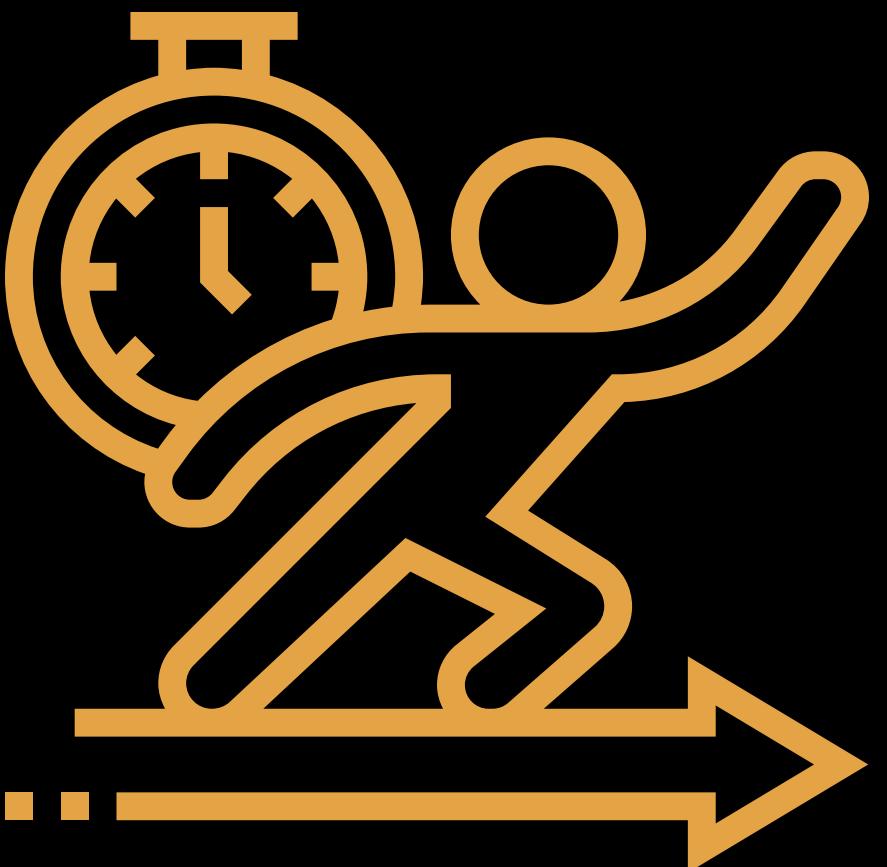
- HTML;
- CSS;
- Responsividade;
- PHP;
- SQL.





SPRINT

Ciclos em que a equipe trabalha para desenvolver uma quantidade determinada de tarefas do projeto, parte da metodologia Scrum. Usando esse método, acreditamos que teremos um melhor funcionamento, por isso foi dividido em 3 Sprints.





REQUISITOS

Funcionais

- Cadastro de Fornecedores;
- Cadastro de Produtos;
- Pesquisa de fornecedores e produtos.
- Edição e exclusão de registros.
- Sistema de Login para garantir o acesso restrito.

Não funcionais

- Usabilidade;
- Desempenho;
- Segurança;
- Responsividade;
- Velocidade.





SPRINT 1





SPRINT 1

- Planejamento inicial;
- Levantamento de requisitos;
- Recursos necessários;
- Cronograma;
- Tipografia e cores;
- Protótipo;
- Código das páginas (site)





PROTÓTIPO





Cores

#9D5719

Primária -1

#BF6D24

Primária

#EFA461

Primária +1

#181818

Secundária -1

#261816

Secundária

#754E48

Secundária +1

#7E4D23

Dark -1

#C9A86B

Dark

#CF8E55

Dark +1

#E2E0E0

Light -1

#F2F2F2

Light

#FFFFFF

Light +1

#EBB290

Success -1

#F2C6AC

Success

#FFEBDF

Success +1

#3E0F12

Danger -1

#5C1E22

Danger

#B03B41

Danger +1

Tipografia

Poppins

Aa

Poppins

Aa

Poppins

Aa

Poppins

Aa

Font Scale

Small - 14px

Paragráfo - 16px

H5 - 18px

H4 - 24px

H3 - 28px

H2 - 34px

H1 - 40px

small - 14px

Paragráfo - 16 px

H5 - 18px

H4 - 24px

H3 - 28px

H2- 34px

H1 - 40px

Contraste

Small - 14px

Paragráfo - 16 px

H5 - 18px

H4 - 24px

H3 - 28px

H2- 34px

H1 -40px

Small - 14px

Paragráfo - 16 px

H5 - 18px

H4 - 24px

H3 - 28px

H2- 34px

H1 -40px

Small - 14px

Paragráfo - 16 px

H5 - 18px

H4 - 24px

H3 - 28px

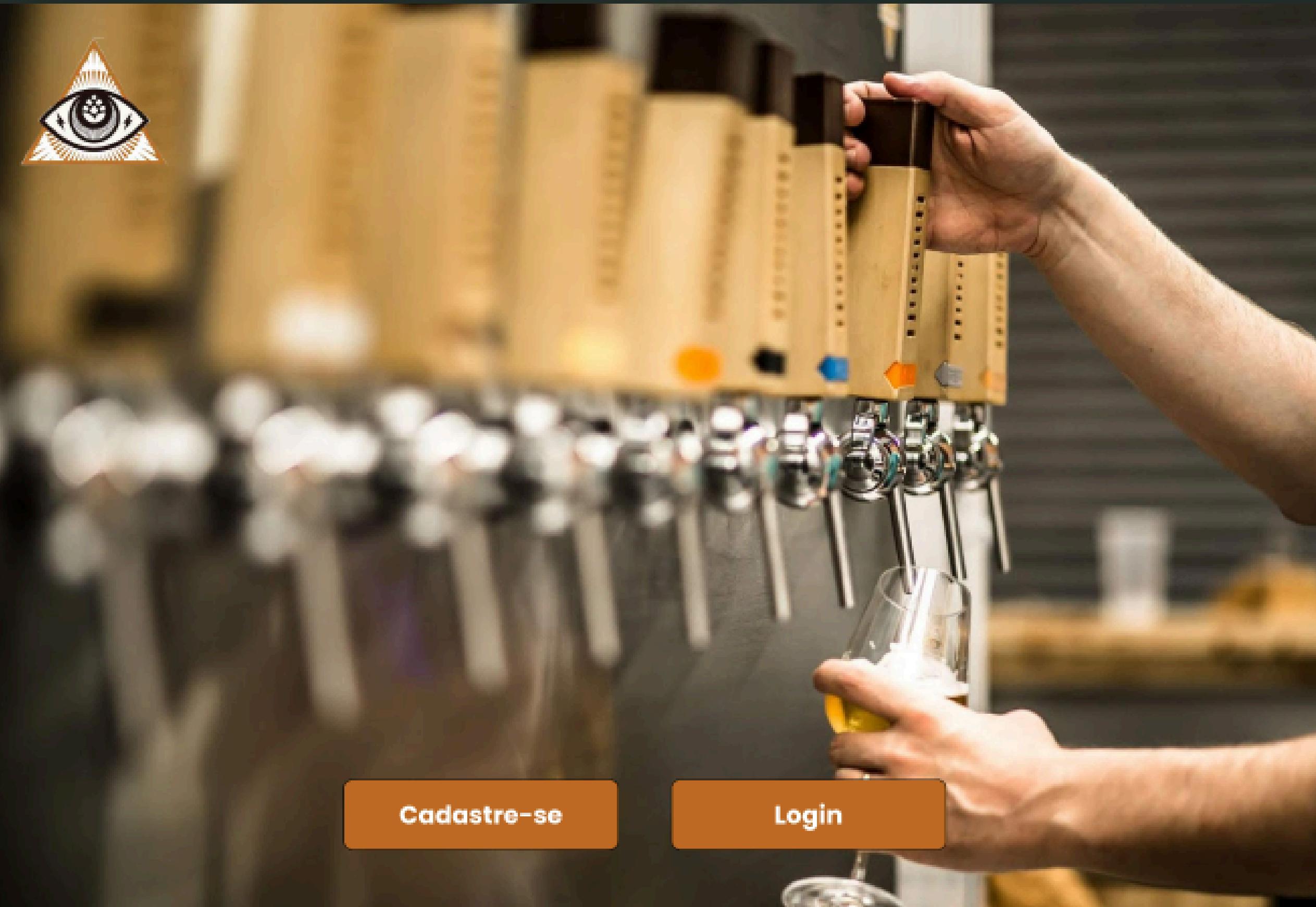
H2- 34px

H1 -40px



Desktop

Página Inicial



[Cadastre-se](#)

[Login](#)



Desktop

Login

The image shows a login interface for the Dogma Cervejaria website. At the top left is the company's logo, which consists of a stylized eye inside a triangle. To the right of the logo, the word "Login" is displayed in a large, white, sans-serif font. In the top right corner of the main content area is a white house icon. The central part of the screen features a large, semi-transparent watermark of the same logo, creating a repeating pattern across the background. The main form is contained within a light-colored rectangular box with a thin brown border. Inside, the word "Login" is centered at the top. Below it, there are two input fields: one for "Usuário" (User) with the placeholder "Insira o nome do Usuário..." and another for "Senha" (Password) with the placeholder "Insira a senha...". At the bottom of the form is a dark brown rectangular button with the word "Entrar" (Enter) written in white. The overall design has a warm, golden-yellow color palette.

Login

DOGMA
CERVEJARIA

Login

DOGMA
CERVEJARIA

Login

Usuário:

Senha:

Entrar



Desktop

Bem-Vindo

The screenshot shows the 'Sistema de Cadastro' (Cadastro) interface. At the top left is the Dogma Cervejaria logo. To the right of the logo is the title 'Sistema de Cadastro'. In the top right corner is a white house icon. The main area features a large, semi-transparent watermark of the Dogma Cervejaria logo. Centered in this area is the text 'Bem-Vindo Admin!'. Below this, there are four buttons arranged in a 2x2 grid: 'Cadastro de Fornecedores' (top-left), 'Listagem de Produtos' (top-right), 'Cadastro de Produtos' (bottom-left), and 'Sair' (bottom-right). The background of the interface is dark.



Desktop

Cadastro de Fornecedor

The screenshot shows a web application interface for supplier registration. At the top left is the Dogma Cervejaria logo. To its right, the text "Sistema de Cadastro" is displayed. In the top right corner is a white house icon. The main content area has a background image of a beer glass. It features a title "Cadastro de Fornecedores" and three input fields labeled "Nome", "Email", and "Telefone". Below these is a brown button labeled "Cadastrar". Further down is a section titled "Listagem de Fornecedores" with a table header row containing columns for "ID", "Nome", "Telefone", "Email", and "Ações".



Desktop

Cadastro do Produto

The screenshot shows a product registration form titled "Cadastro de Produto". The form includes fields for "Fornecedor" (Supplier), "Nome" (Name), "Descrição" (Description), and "Preço" (Price). A large watermark of the Dogma logo is visible across the background.

Cadastro de Produto

Cadastre o Produto

Fornecedor:
Insira o Fornecedor

Descrição:
Insira a Descrição

Nome:
Insira o Nome

Preço:
Insira o Valor

Cadastrar



Desktop

Listagem de Produtos

The screenshot shows a product listing interface for 'Listagem de Produtos'. At the top left is the Dogma Cervejaria logo. On the right is a white house icon. The main title 'Listagem de Produtos' is centered above a table. The table has columns for ID, Nome, Descrição, Preço, Fornecedor, and Ações. One row is visible with the following data:

ID	Nome	Descrição	Preço	Fornecedor	Ações
1	Produto 1	Descrição de Exemplo	99,00	Fornecedor 1	Editar Excluir

At the bottom left is a 'Voltar' button, and at the bottom center is the Dogma Cervejaria logo.



Mobile

Página Inicial e Login



Login

Usuário:
Insira o nome do Usuário...

Senha:
Insira a senha...

Entrar



Mobile

Cadastro de Fornecedor e Produtos

Bem-Vindo Admin!

[Cadastro de Fornecedores](#) [Listagem de produtos](#)

[Cadastro de Produtos](#) [Sair](#)

Cadastro de Fornecedores

Nome
 Email
 Telefone

Cadastrar

Listagem de Fornecedores

ID	Nome	Descrição	Preço	Fornecedor	Ações
1	Produto 1	Descrição de Exemplo	99,00	Fornecedor 1	Editar Excluir

Cadastre o Produto

Fornecedor: Insira o fornecedor v

Descrição: Insira a descrição

Nome: Insira o nome //

Preço: Insira o valor

Cadastrar

Listagem de Produtos

ID	Nome	Descrição	Preço	Fornecedor	Ações
1	Produto 1	Descrição de Exemplo	99,00	Fornecedor 1	Editar Excluir

Voltar



SPRINT 2





Sprint 2

- Normalização do Banco de Dados;
 - Implementação de lógica de relacionamento entre entidades;
 - Alteração da documentação e do kanban.
-
- Definição de campos e tabelas (Dicionário de Dados);
 - Modelagem do Banco de Dados (Modelo Conceitual, Modelo Lógico e Modelo Físico);
 - Criação da estrutura dos dados;



Dicionário de Dados

Documentos que centralizam informações sobre o conjunto de dados.

FORNECEDORES				
Nome do Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Obrigatório	
Nome	Texto	100	SIM	
CNPJ	Númerico	18	SIM	
Endereço	Texto	70	SIM	
Telefone	Númerico	11	SIM	
E-mail	Texto	50	NÃO	
Observações	Texto	500	SIM	

PRODUTOS				
Nome do Campo	Tipo de Dado	Tamanho	Obrigatório	
Código	Numérico	10	SIM	
Nome	Texto	100	SIM	
Observação	Texto	500	SIM	
Quantidade_Estoque	Numérico	3	SIM	
Preço Unitário	Decimal	5	SIM	

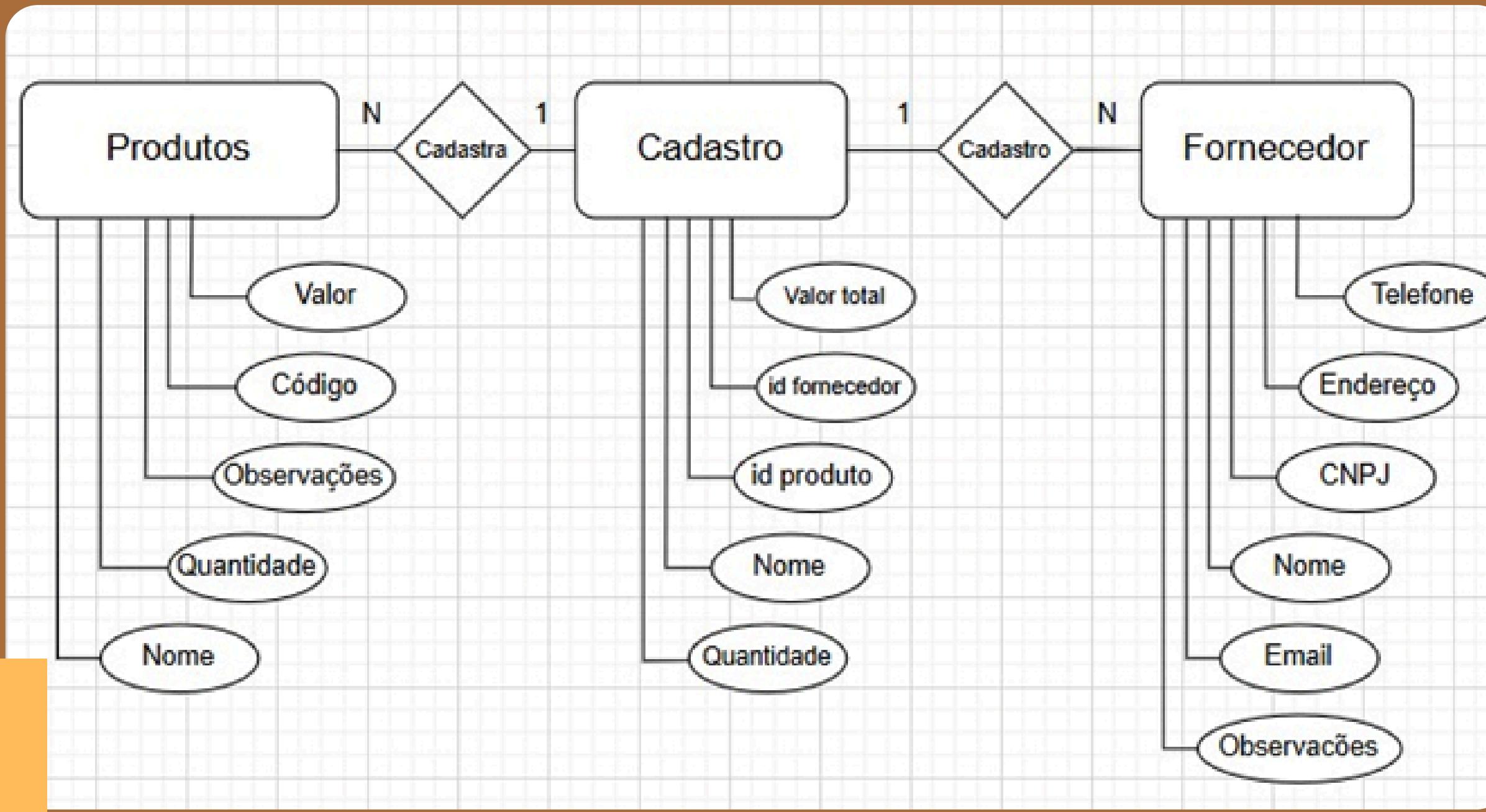


BANCO DE DADOS

Sistema de armazenamento de informações que permite a coleta, o armazenamento, a recuperação e a manipulação de dados inicial para organizar conceitos e regras.

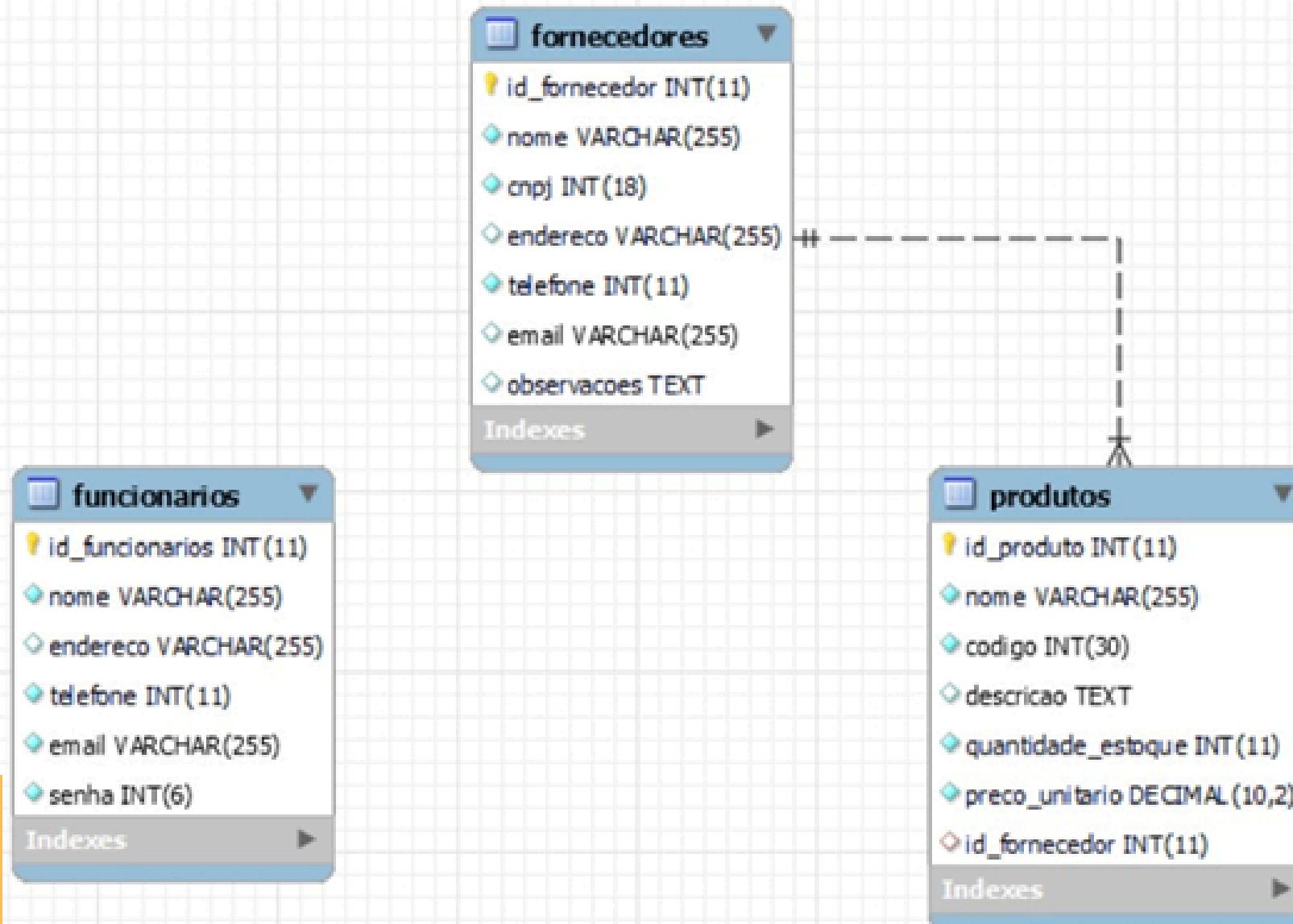
Conceitual

Modelagem inicial para organizar conceitos e regras.



Lógico

Representação de restrições de dados, nomes de entidades e relacionamentos para implementação.



Físico

Programação para a criação do banco de dados.

DDL for sprint.produtos

```
1   CREATE TABLE `produtos` (
2       `id_produto` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
3       `nome` varchar(255) NOT NULL,
4       `codigo` int(30) NOT NULL,
5       `descricao` text DEFAULT NULL,
6       `quantidade_estoque` int(11) NOT NULL,
7       `preco_unitario` decimal(10,2) NOT NULL,
8       `id_fornecedor` int(11) DEFAULT NULL,
9       PRIMARY KEY (`id_produto`),
10      KEY `id_fornecedor` (`id_fornecedor`),
11      CONSTRAINT `produtos_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_fornecedor`) REFERENCES `fornecedores` (`id_fornecedor`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=4 DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci
```





SPRINT 3





SPRINT 3



- Finalização do Planejamento;
- Finalização e atualização da Documentação;
- Atualização do Cronograma;
- Melhorias Indicadas;
- Integração de Banco de Dados nas páginas;
- Realização de Testes.
- Programação PHP





PROGRAMAÇÃO





KANBAN



Conclusão

Finalizamos o projeto SCRUM, com a produção do site para desktop e mobile funcional, junto com a documentação, protótipos das páginas, Dicionário e Banco de Dados.





Muito Obrigado!

