3BIT

Виконав:

Заночкин Є. Д.

КІТ-119a, Bapiaнт 7

13 жовтня 2020 р.

Лабораторна робота №2

Теми: Команди зсуву. Виконання арифметичних виразів альтернативними операціями. Тестування бітів

Завдання

- 2-1. Знайти результат виразу ab + cd/e + f g.
- 2-2. Заданий масив A з N=25 елементів. Привести програму визначення кількості елементів масиву A, у яких біти 0 і 2 рівні 1.

Тексти програм

1)

include \masm64\include64\masm64rt.inc ; библиотеки count PROTO arg_a:QWORD,arg_b:QWORD,arg_c:QWORD,arg_d:QWORD,arg_e:QWORD, arg_g:QWORD arg_g:QWORD

.data

_a dq 16 ; аргумент а
_b dq 4 ; аргумент b
_c dq 64 ; аргумент с
_d dq 32 ; аргумент d
_e dq 128 ; аргумент е
_f dq 256 ; аргумент f
_g dq 512 ; аргумент g

_res dq 0 ; переменная результата

_res1 dq 0 ; переменная результата _res2 dq 0 ; переменная результата

res3 dq 0 ; переменная результата

title db "Лабораторная работа 2-1. Команды сдвига.",0

_text db "Уравнение ab + cd/e + f — g",0ah,"Результат выполнения арифм. команд: %d",0ah,"Число тактов: %d",0ah,0ah,

"Результат выполнения команд сдвига: %d",0ah,"Число тактов: %d",0ah,0ah,

"Автор: Заночкин Е. Д., КИТ-119а",0 buf1 dq 3 dup(0),0 ; буфер для вывода .code

```
count proc arg_a:QWORD, arg_b:QWORD, arg_c:QWORD, arg_d:QWORD, arg_e:QWORD, arg_f:QWORD,
arg_g:QWORD
        mov r10,rdx ; заносим в r10 аргумент b
        rdtsc
                 ; rdx,rax — получение числа тактов
        xchg rdi,rax ; обмен значениями регистров rdi и rax
        mov rax,rcx ; заносим в rax аргумент а
        mul r10
                   ; умножаем а на в
        mov rsi,rax ; заносим в rsi значение а*b
        mov rax,r8 ; заносим в гах аргумент с
        mul r9
                  ; умножаем с на d
        xor rdx,rdx ; обнуляем rdx
        div arg e
                   ; (c*d)/e
        add rax,rsi ; суммируем a*b и (c*d)/e
        add rax, arg f; добавляем аргумент f
        sub rax, arg g; отнимаем аргумент g
        mov _res,rax ; заносим результат в _res
        rdtsc
                 ; получение числа тактов
        sub rax,rdi ; вычитание из последнего числа тактов предыдущего числа
        mov res1,rax ; заносим число тактов в res1
        ret
        count endp
        count2 proc arg_a:QWORD, arg_b:QWORD, arg_c:QWORD, arg_d:QWORD, arg_e:QWORD, arg_f:QWORD,
arg_g:QWORD
        rdtsc
                  ; rdx,rax — получение числа тактов
        xchg rdi,rax ; обмен значениями регистров rdi и rax
        sal rcx,2
                  ; арифметический сдвиг влево (умножение) аргумента а на 2 (а*b)
        mov rsi,rcx ; заносим в rsi значение а*b
        sal r8.5
                  ; арифметический сдвиг влево (умножение) аргумента с на 5 (c*d)
        sar r8.7
                  ; арифметический сдвиг вправо (деление) значния c*d на 7 (c*d/e)
        add r8,rsi ; суммируем а*b и (c*d)/e
        add r8,arg f ; добавляем аргумент f
        sub r8,arg g ; отнимаем аргумент g
        mov res2,r8 ; заносим результат в res2
        rdtsc
                 ; получение числа тактов
        sub rax, rdi ; вычитание из последнего числа тактов предыдущего числа
        mov res3,rax ; заносим число тактов в res3
        ret
        count2 endp
        entry point proc
        invoke count,_a,_b,_c,_d,_e,_f,_g
        invoke count2,_a,_b,_c,_d,_e,_f,_g
```

invoke wsprintf, ADDR buf1, ADDR _text, _res, _res1,_res2,_res3

```
invoke ExitProcess,0
        entry_point endp
        end
        2)
        include \masm64\include64\masm64rt.inc; библиотеки для подключения
        .data
        mas1 dw 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20,21,22,23,24,25 ; массив чисел
        len1 equ ($-mas1)/type mas1
                                                                      ; определение количества байтов mas1 (к-во
элементов)
        title1 db "Лабораторная работа 2-2. Тестирование битов", 0 ; заголовок окна вывода
        txt1 db "Задан массив A из N = 25 элементов. Привести программу определения количества элементов
массива А, у которых биты 0 и 2 равны 1.",10,10,
        "Результат: %d",10,10,
        "Автор: Заночкин Е.Д., КИТ-119а",0
        buf1 dq 3 dup(0),0
        .code
                              ; директива сегмента кода
        entry_point proc
        mov rcx,len1
                                  ; заносим в rcx длину массива mas1
        mov r15, 0
                                ; счетчик количества элементов mas1[0] = 1 \&\& mas1[2] = 1
        lea rsi, mas l
                                ; занесение адреса массива mas1 в rsi
        @1: movzx rax, word ptr [rsi]
                                       ; занесение элемента mas1 в rax
        bt rax, 0
                               ; проверка 0 бита
        jc m1
                               ; перейти на m1, если CF = 1 (rax = 1)
        jmp m3
                                ; безусловный переход на метку m3
        m1: bt rax, 2
                                 ; проверка 2 бита
                               ; перейти на m2, если CF = 1 (rax = 1)
        jc m2
        jmp m3
                                ; безусловный переход на метку т3
        m2: inc r15
                                ; увеличение счетчика элементов \max 1[0] = 0
        jmp m3
                                ; безусловный переход на метку т3
        m3: inc rsi
                                ; подготовка адреса для считывания нового элемента
        inc rsi
                              ; переход на следующий элемент массива
        dec rcx
                               ; проверка счетчика количества байтов в массиве mas1
        jnz @1
                                ; если в гсх не 0, то переход в начало цикла
        invoke wsprintf, ADDR buf1, ADDR txt1, r15
        invoke MessageBox,0,ADDR buf1,ADDR title1,MB_ICONINFORMATION
        invoke ExitProcess, 0
        entry_point endp
        end
```

invoke MessageBox,0, addr buf1, addr _title, MB_ICONINFORMATION

Результати виконання програм

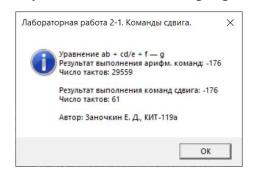


Рисунок 2.1a – Результат роботи 2-1 в MessageBox

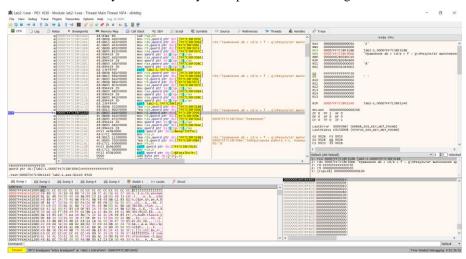


Рисунок 2.16 – Результат роботи 2-1 в x64dbg

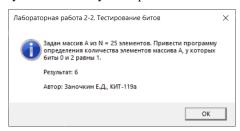


Рисунок 2.2a – Результат роботи 2-2 в MessageBox

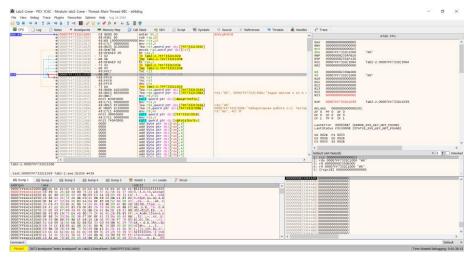


Рисунок 2.2б – Результат роботи 2-2 в x64dbg

Алгоритми виконання



Рисунок 2.3 – Алгоритм виконання програми 2-1

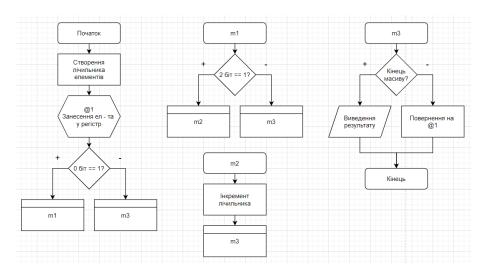


Рисунок 2.4 – Алгоритм виконання програми 2-2

Висновок

Під час лабораторної роботи було створено 2 програми, які виконуються згідно з індивідуальним завданням, було набуто навички роботи з командами зсуву та тестування бітів. Програми протестовані, працюють без помилок.