

ЗВІТ

Виконав:

Заночкин Є., КІТ-119а

Дата: 23 лютого 2020 р.

Лабораторна робота №1

Класи та специфікатори доступу. Інкапсуляція. Константи.

Мета роботи. отримати базові знання про класи. Дослідити механізм інкапсуляції.

1.Завдання до роботи

Індивідуальне завдання 6.

Прикладна галузь: Самостійні роботи студентів.

Базовий клас: Розрахунково-графічне завдання.

Для предметної галузі розробити два класи:

- клас, що відображає сутність «базового класу». При цьому, в даному класі повинно бути мінімум три числових поля (бажано, щоб одне з цих полів було унікальним ідентифікатором об'єкта);
- клас, що має у собі динамічний масив об'єктів базового класу та має в собі методи додавання, видалення елемента, отримання елемента по індексу (або ідентифікатору), вивід усіх елементів на екран.

2. Опис класів, змінних, методів та функцій

2.1 Опис класів

Базовий клас: Task

Клас, що має в собі масив базового класу та методи для роботи з ним: List

2.2 Опис змінних

int mark – поле класу Task - оцінка за роботу.

int count_of_done_exercises – поле класу Task - кількість виконаних завдань.

int student_index – поле класу Task - індекс студента.

int list_size – поле класу List - розмір масиву елементів класу Task.

Task* stud – поле класу Task - масив елементів класу Task.

List list – об'єкт класу List.

2.3 Опис методів

void setList_size(int) – запис даних у змінну розміру масиву елементів класу Task (метод класу List).

int getList_size() const – отримання даних змінної розміру масиву елементів класу Task (метод класу List).

void Create_list() – створення масиву елементів і заповнення даними (метод класу List).

void Print_all() const – виведення даних елементів у консоль (метод класу List).

void Print_one_student(int) const – виведення даних одного елемента у консоль (метод класу List).

void Add_student(Task) – додавання нового елемента в масив (метод класу List).

void Delete_student(int) – видалення елемента з масиву (метод класу List).

void Free_memory() – звільнення динамічного масиву (метод класу List).

Task Get_student_ID(int) const – отримання даних елемента по індексу (метод класу List).

2.4 Опис функцій

void Menu() – функція меню.

void Test_Add_student(List&, int) – тест функції додавання об'єкта до масиву об'єктів.

void Test_Delete_student(List&, int) – тест функції видалення об'єкта з масиву об'єктів.

3. Текст програми

Task.h

```
#pragma once
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#define __CRTDBG_MAP_ALLOC
#include <crtdbg.h>
```

```
#define DEBUG_NEW new(_NORMAL_BLOCK, __FILE__, __LINE__)
```

```
#define new DEBUG_NEW
```

```
#include <cstdio>
```

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
class Task
```

```
{
```

```
private:
```

```
    int mark;
```

```
    int count_of_done_exercises;
```

```
    int student_index;
```

```
public:
```

```
    int getMark() const;
```

```
    void setMark(int);
```

```
    int getCount_of_done_exercises() const;
```

```
    void setCount_of_done_exercises(int);
```

```
    int getStudent_index() const;
```

```
    void setStudent_index(int);
```

```
};
```

```
void Menu();
```

List.h

```
#pragma once
```

```
#include "Task.h"
```

```
class List
```

```
{
```

```
private:
```

```
    int list_size;
```

```
public:
```

```
    Task* stud;
```

```
    int getList_size() const;
```

```
    void setList_size(int);
```

```
    void Add_student(Task);
```

```
    void Delete_student(int);
```

```

void Print_all() const;
void Print_one_student(int) const;
void Create_list();
void Free_memory();
void Get_student_ID(int) const;
};

```

```

Task Create_student();
Task Create_student2();

```

Task.cpp

```

#include "Task.h"
#include "List.h"

```

```

int Task::getMark() const { return mark; }
void Task::setMark(int mark1) { Task::mark = mark1; }

int Task::getCount_of_done_exercises() const { return count_of_done_exercises; }
void Task::setCount_of_done_exercises(int count_of_done_exercises1) { Task::count_of_done_exercises =
count_of_done_exercises1; }

int Task::getStudent_index() const { return student_index; }
void Task::setStudent_index(int exercises1) { Task::student_index = exercises1; }

```

```

Task Create_student()
{
    Task stud;
    stud.setMark(5);
    stud.setCount_of_done_exercises(5);
    return stud;
}

```

```

Task Create_student2()
{
    Task stud;
    stud.setMark(2);
    stud.setCount_of_done_exercises(2);
    return stud;
}

```

List.cpp

```

#include "List.h"
#include "Task.h"

```

```

int List::getList_size() const { return list_size; }

void List::setList_size(int size) { list_size = size; }


void List::Add_student(const Task task)
{
    setList_size(getList_size() + 1);
    Task* newstud = new Task[list_size];
    for (int i = 0; list_size > i; i++)
        newstud[i] = stud[i];
    newstud[list_size - 1] = task;
    newstud[list_size - 1].setStudent_index(stud[list_size - 2].getStudent_index() + 1);
    delete[] stud;
    stud = new Task[list_size];
    for (int i = 0; list_size > i; i++)
        stud[i] = newstud[i];
    delete[] newstud;
}

void List::Create_list()
{
    stud = new Task[list_size];
    for (int i = 0; list_size > i; i++)
    {
        stud[i] = Create_student();
        stud[i].setStudent_index(i + 1);
    }
}

void List::Delete_student(int c)
{
    setList_size(getList_size() - 1);
    Task* newstud = new Task[list_size];
    int i = 0;
    for (; i < getList_size(); i++)
    {
        if (stud[i].getStudent_index() == c)
            break;
        newstud[i] = stud[i];
    }
    for (; i < getList_size(); i++)
        newstud[i] = stud[i + 1];
    delete[] stud;
    stud = new Task[list_size];
    for (int i = 0; i < getList_size(); i++)

```

```

        stud[i] = newstud[i];
    delete[] newstud;
}

void List::Print_one_student(int number) const
{
    cout << "Index\t";
    cout << "Mark\t";
    cout << "Exercises" << endl;
    printf("%-10d", stud[number].getStudent_index());
    printf("%-10d", stud[number].getMark());
    printf("%d", stud[number].getCount_of_done_exercises());
}

void List::Print_all() const
{
    cout << "Index\t";
    cout << "Mark\t";
    cout << "Exercises";
    for (int i = 0; List::getList_size() > i; i++)
    {
        cout << endl;
        printf("%-10d", stud[i].getStudent_index());
        printf("%-10d", stud[i].getMark());
        printf("%d", stud[i].getCount_of_done_exercises());
    }
}

void List::Free_memory()
{
    delete[] stud;
}

void List::Get_student_ID(int id) const
{
    for (int i = 0; i < list_size; i++)
        if (stud[i].getStudent_index() == id)
        {
            Print_one_student(i);
            return;
        }
    cout << "Wrong ID" << endl;
}

```

Menu.cpp

```
#include "Task.h"
```

```
#include "List.h"
```

```
void Menu()
```

```
{
```

```
    List list;
```

```
    int c = 0;
```

```
    int count_of_students = 2;
```

```
    int menu_number = 1;
```

```
    int delete_number;
```

```
    list.setList_size(count_of_students);
```

```
    list.Create_list();
```

```
    while (menu_number)
```

```
    {
```

```
        menu_number = 0;
```

```
        cout << endl << "Menu:" << endl;
```

```
        cout << "1.Add a new student" << endl;
```

```
        cout << "2.Delete one student" << endl;
```

```
        cout << "3.Show all student" << endl;
```

```
        cout << "4.Show student via his index" << endl;
```

```
        cout << "5.End program" << endl;
```

```
        cin >> menu_number;
```

```
        switch (menu_number)
```

```
        {
```

```
        case 1:
```

```
            list.Add_student(Create_student2());
```

```
            break;
```

```
        case 2:
```

```
            cout << "Enter a index of student who you want to delete:" << endl;
```

```
            cin >> delete_number;
```

```
            if (delete_number < 1) {
```

```
                cout << "Wrong student index" << endl;
```

```
                break;
```

```
            }
```

```
            for (int i = 0; list.getList_size() > i; i++)
```

```
            if (delete_number == list.stud[i].getStudent_index())
```

```
            {
```

```
                list.Delete_student(delete_number);
```

```
                break;
```

```
            }
```

```
            break;
```

```
        case 3:
```

```
            list.Print_all();
```

```

        break;
    case 4:
        cout << "Enter a index of student:";
        cin >> c;
        list.Get_student_ID(c);
        break;
    case 5:
        list.Free_memory();
        return;
    default:
        cout << "You have chosen the wrong number of the menu";
        break;
    }
}
}

```

main.cpp

```

#include "Task.h"

int main()
{
    Menu();
    if (_CrtDumpMemoryLeaks())
        cout << endl << "WARNING! Memory leak" << endl;
    else
        cout << endl << "There is no memory leak" << endl;
    return 0;
}

```

Test.cpp

```

#include "List.h"
#include "Task.h"

int Test_Add_student(List&, int);
int Test_Delete_student(List&, int);

int main()
{
    List test;
    int count = 0;
    test.setList_size(2);
    test.Create_list();
}

```



```

count = Test_Add_student(test, count);
count = Test_Delete_student(test, count);

if (count == 2)
    cout << "All tests are successful" << endl;
else
    cout << "Not all tests are successful" << endl;

test.Free_memory();
if (_CrtDumpMemoryLeaks())
    cout << endl << "WARNING! Memory leak" << endl;
else
    cout << endl << "There is no memory leak" << endl;
return 0;
}

int Test_Add_student(List& test, int count)
{
    test.Add_student(Create_student2());
    if (test.getList_size() == 3)
    {
        cout << "Test: Add_student - successful" << endl;
        count++;
    }
    else
        cout << "Test: Add_student - unsuccessful" << endl;
    return count;
}

int Test_Delete_student(List& test, int count)
{
    test.Delete_student(test.getList_size());
    if (test.getList_size() == 2)
    {
        cout << "Test: Delete_student - successful" << endl;
        count++;
    }
    else
        cout << "Test: Delete_student - unsuccessful" << endl;
    return count;
}

```

4. Результати роботи програми

```
Menu:
1.Add a new student
2.Delete one student
3.Show all student
4.Show student via his index
5.End program
3
Index  Mark  Exercises
1      5      5
2      5      5
Menu:
1.Add a new student
2.Delete one student
3.Show all student
4.Show student via his index
5.End program
1
Menu:
1.Add a new student
2.Delete one student
3.Show all student
4.Show student via his index
5.End program
3
Index  Mark  Exercises
1      5      5
2      5      5
3      2      2
Menu:
1.Add a new student
2.Delete one student
3.Show all student
4.Show student via his index
5.End program
2
Enter a index of student who you want to delete:
2
Menu:
1.Add a new student
2.Delete one student
3.Show all student
4.Show student via his index
5.End program
3
Index  Mark  Exercises
1      5      5
3      2      2
Menu:
1.Add a new student
2.Delete one student
3.Show all student
4.Show student via his index
5.End program
4
Enter a index of student:3
Index  Mark  Exercises
3      2      2
Menu:
1.Add a new student
2.Delete one student
3.Show all student
4.Show student via his index
5.End program
5
There is no memory leak
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Test: Add_student - successful
Test: Delete_student - successful
All tests are successful

There is no memory leak
Для продолжения нажмите любую клавишу . . .
```

5. Висновки

При виконанні лабораторної роботи набуто навички роботи з класами та їх специфікаторами доступу, інкапсуляцією, константами.

Програма протестована, виконується без помилок, витоків пам'яті немає.