Лабораторна робота №5

Розробка власних контейнерів. Ітератори

Мета: Набуття навичок розробки власних контейнерів. Використання ітераторів.

1 ВИМОГИ

- 1. Розробити клас-контейнер, що ітерується для збереження початкових даних завдання л.р. №3 у вигляді масиву рядків з можливістю додавання, видалення і зміни елементів.
 - 2. В контейнері реалізувати та продемонструвати наступні методи:
 - String toString() повертає вміст контейнера у вигляді рядка;
 - void add(String string) додає вказаний елемент до кінця контейнеру;
 - void clear() видаляє всі елементи з контейнеру;
 - boolean remove(String string) видаляє перший випадок вказаного елемента з контейнера;
 - Object[] toArray() повертає масив, що містить всі елементи у контейнері;
 - int size() повертає кількість елементів у контейнері;
 - boolean contains(String string) повертає true, якщо контейнер містить вказаний елемент;
 - boolean contains All (Container container) повертає true, якщо контейнер містить всі елементи з зазначеного у параметрах;
 - public Iterator<String> iterator() повертає ітератор відповідно до Interface Iterable.
- 3. В класі ітератора відповідно до Interface Iterator реалізувати методи:
 - public boolean hasNext();
 - public String next();
 - public void remove().
- 4. Продемонструвати роботу ітератора за допомогою циклів while и for each.
- 5. Забороняється використання контейнерів (колекцій) і алгоритмів з Java Collections Framework.

1.1 Розробник

- П.І.Б: Заночкин. Є. Д.

Группа: КІТ-119а

Варіант: 7

2 ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Було використано наступні засоби:

StringBuilder sb = new StringBuilder() – створення рядку типу StringBuilder;

string.length() – визначення довжини рядка; Iterator<String> iterator – iтератор.

2.2 Ієрархія та структура класів

Було створено 3 класи:

- public class Main містить метод main;
- public class MyContainer клас, що містить методи для роботи з контейнером;
- public class MyIterator клас, що містить методи для роботи з ітератором.

2.3 Важливі фрагменти програми

```
public class MyContainer
         private String[] arrayStr;
         private int size;
          * Конструктор класу MyContainer
         public MyContainer(String... str)
                  if (str.length != 0)
                           size = str.length;
                           arrayStr = new String[size];
                           for (int i = 0; i < size; i++)
                                   arrayStr[i] = str[i];
                  }
         }
         * Meтод toString, який повертає вміст контейнера у вигляді рядка
         public String toString()
                  StringBuilder sb = new StringBuilder();
                  for (int i = 0; i < size; i++)
                           sb.append(arrayStr[i] + " ");
                  return sb.toString();
         }
         * Метод add, який додає рядок в кінець масиву
         public void add(String string)
                  String newArr[] = new String[size + 1];
                  for (int i = 0; i < size; i++)
                           newArr[i] = arrayStr[i];
                  newArr[size] = string;
                  size++:
                  arrayStr = newArr;
         }
```

```
* Метод clear, який очищує контейнер
public void clear()
        for (int i = 0; i < size; i++)
                 arrayStr[i] = null;
        size = 0;
}
* Метод remove, який видаляє перший випадок вказаного елемента з контейнера
boolean remove(String string)
        boolean flag = false;
        int pos = 0;
        for (int i = 0; i < size; i++)
                 if(arrayStr[i].equals(string))
                          flag = true;
                          pos = i;
                          break;
        if (flag)
                 String newArr[] = new String[size - 1];
                 for (int i = 0; i < pos; i++)
                          newArr[i] = arrayStr[i];
                  for (int i = pos, j = pos + 1; j < size; i++, j++)
                          newArr[i] = arrayStr[j];
                 size--;
                 arrayStr = newArr;
        return flag;
}
* Метод to Array, який повертає масив, що містить всі елементи у контейнері
*/
public Object[] toArray()
        Object[] arr = new Object[size];
        for (int i = 0; i < size; i++)
                 arr[i] = arrayStr[i];
        return arr;
}
* Метод size, який повертає кількість елементів у контейнері
public int size()
        return size;
* Метод contains, який повертає true, якщо контейнер містить вказаний елемент
public boolean contains(String string)
        for (String str : arrayStr)
```

```
if (str.equals(string))
                                             return true;
                           return false;
                   }
                   * Метод contains All, який повертає true, якщо контейнер містить всі елементи з зазначеного
у параметрах
                  public boolean contains All (My Container container)
                           if (size < container.size() \parallel container.size() == 0 \parallel size == 0)
                                    return false;
                           int count = 0;
                           for (int i = 0; i < size; i++)
                                    for (int j = 0; j < \text{container.size}(); j++)
                                             if(arrayStr[i].equals(container.arrayStr[j]))
                                                       count++;
                                                       break:
                           if(count == container.size())
                                    return true;
                           else
                                    return false;
                  }
                   * Метод iterator, який повертає ітератор відповідно до Interface Iterable.
                  public Iterator<String> iterator()
                           return new MyIterator<String>();
                  public class MyIterator<String> implements Iterator
                           int index;
                            * Method that returns true if the iteration has more elements
                           @Override
                           public boolean hasNext()
                                    return index < size;
                            * Method that returns the next element in the iteration
                           @Override
                           public Object next()
                                    return arrayStr[index++];
                            * Method that removes from the underlying collection the last element returned by this
iterator
                            @Override
                           public void remove()
```

3 Результати роботи програми

```
The profession of the Container of the C
```

Рисунок 5.1 – Результат роботи програми у середовищі Eclipse

Висновок

Під час виконання лабораторної роботи було набуто навичок розробки власних контейнерів та роботи з ітераторами у середовищі Eclipse IDE.