**Лабораторна робота №3**

**Утилітарні класи. Обробка масивів і рядків**

**Мета:** Розробка власних утилітарних класів. Набуття навичок вирішення прикладних задач з використанням масивів і рядків.

**1 ВИМОГИ**

1. Розробити та продемонструвати консольну програму мовою Java в середовищі Eclipse для вирішення прикладної задачі за номером, що відповідає збільшеному на одиницю залишку від ділення на 15 зменшеного на одиницю номера студента в журналі групи.
2. При вирішенні прикладних задач використовувати латинку.
3. Продемонструвати використання об'єктів класу StringBuilder або StringBuffer.
4. Застосувати функціональну (процедурну) декомпозицію - розробити власні утилітарні класи (особливий випадок допоміжного класу, див. Helper Class) та для обробки даних використовувати відповідні статичні методи.
5. Забороняється використовувати засоби обробки регулярних виразів: класи пакету java.util.regex (Pattern, Matcher та ін.), а також відповідні методи класу String (matches, replace, replaceFirst, replaceAll, split).
   1. **Розробник**

* П.І.Б: Заночкин. Є. Д.
* Группа: КІТ-119а
* Варіант: 7
  1. **Загальне завдання**

Ввести текст. З тексту видалити всі слова заданої довжини, що починаються на приголосну літеру. Вивести початковий текст та результат.

1. **ОПИС ПРОГРАМИ**
   1. **Було використано наступні засоби:**

StringBuilder sbStr = new StringBuilder(str.substring(0)) – створення рядку типу StringBuilder;

sbStr.length() – визначення довжини рядка;

sbStr.charAt() – визначення символу, який стоїть на заданому місці.

* 1. **Ієрархія та структура класів**

Було створено 2 класи:

* public class Main – містить метод main, в якому задаються параметри, для роботи з класом DeleteWords;
* public class DeleteWords – клас для вирішення загального завдання.
  1. **Важливі фрагменти програми**

package ua.khpi.oop.zanochkyn03;

/\*\*

\* Клас DeleteWords, який видаляє всі слова заданої довжини,

\* що починаються на приголосну літеру.

\*

\* @author Zanochkyn Yehor

\* @version 1.0 22/10/20

\*/

public class DeleteWords

{

/\*\*

\* Метод findAndDelete, який знаходить та видаляє потрібні слова

\*/

public static void findAndDelete(String str, int count)

{

StringBuilder sbStr = new StringBuilder(str.substring(0));

System.out.println("Default string: " + sbStr);

int endPos = 0;

for (int i = 0; i < sbStr.length(); i++)

{

endPos = findPunctMark(sbStr,i);

if (isVowel(sbStr.charAt(i)) == false)

{

StringBuilder sb = new StringBuilder(sbStr.substring(i, endPos));

int endPos2 = findPunctMark(sb,0);

if(endPos2 != -1)

sb.delete(endPos2,sb.length());

if(i != 0)

if(sb.length() == count)

{

if(endPos2 != -1)

sbStr.delete(i-1, endPos-1);

else

sbStr.delete(i-1, endPos);

i = i - 1;

}

else

i = endPos;

else

if(sb.length() == count)

{

if(endPos2 != -1)

sbStr.delete(i, endPos-1);

else

sbStr.delete(i, endPos+1);

i = i - 1;

}

else

i = endPos;

}

else

i = endPos;

}

System.out.println("Edited string: " + sbStr);

}

/\*\*

\* Метод isVowel, який перевіряє першу літеру слова

\*/

public static boolean isVowel(char c)

{

switch (Character.toLowerCase(c))

{

case 'a':

case 'e':

case 'i':

case 'o':

case 'u':

case 'y':

return true;

default:

return false;

}

}

/\*\*

\* Метод findPunctMark, який знаходить позицію, на якій є пунктуаційний знак

\*/

public static int findPunctMark(StringBuilder a, int num)

{

int endPos = a.indexOf(" ", num);

if(endPos == -1)

endPos = a.indexOf(".", num);

if(endPos == -1)

endPos = a.indexOf("!", num);

if(endPos == -1)

endPos = a.indexOf("?", num);

if(endPos == -1)

endPos = a.indexOf(",", num);

if(endPos == -1)

endPos = a.indexOf(";", num);

if(endPos == -1)

endPos = a.indexOf(":", num);

if(endPos == -1)

endPos = a.indexOf("-", num);

if(endPos == -1)

endPos = a.indexOf("\\", num);

if(endPos == -1)

endPos = a.indexOf("/", num);

if(endPos == -1)

endPos = a.indexOf("|", num);

return endPos;

}

}

1. **Результати роботи програми**

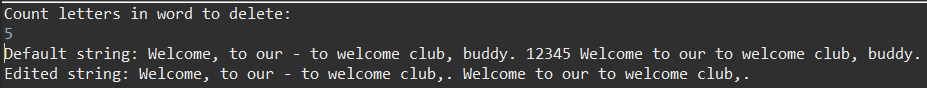
****

Рисунок 3.1 – Результат роботи програми у середовищі Eclipse

**Висновок**

Під час виконання лабораторної роботи було набуто навички роботи з алгоритмами обробки масивів та рядків у середовищі Eclipse IDE.