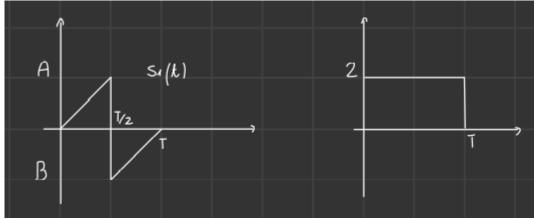
Es:

Data la segnalazione



1. Per A=-B=2 calcolare una base ortonormale per la segnalazione Per questi valori di A e B i due segnali $s_1(t)$ e $s_2(t)$ sono già ortogonali, bisogna solo normalizzarli:

$$\phi_1(t) = rac{s_1(t)}{\sqrt{Es_1}} \qquad \phi_2(t) = rac{s_2(t)}{\sqrt{Es_2}} \ Es_1 = \int_{-\infty}^{\infty} s_1^2(t) \; dt \ = Trac{2^2}{3} \ = rac{4}{3}T \ E_{s_2} = 4T$$

 $\begin{align*} \phi 1(t) &= \{s 1(t) \lor \{E \{s 1\}\}\} \land \&= \{ \sqrt\{3\} \lor \{T\} \} s 1(t) \lor \{T\} \} \}$

2. Disegnare la costellazione supponendo ora che $s_1(t)$ e $s_2(t)$ siano i segnali usati nella trasmissione su un canale AWGN che introduce un guadagno di 6dB

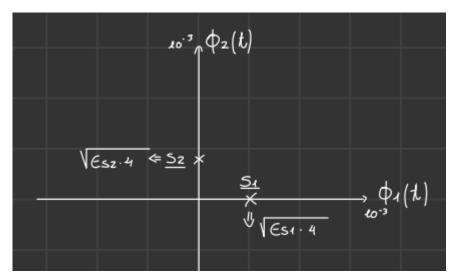
$$s_1'(t)=Cs_1(t) \qquad s_2'(t)=Cs_2(t)$$

Per determinare la costellazione devo trovare una base:

$$\left\{\phi'(t),\phi'(t)\right\}$$

in questo caso la nuova base è uguale alla base di prima:

$$\phi_1'(t)=\phi_1(t) \qquad \phi_2'(t)=\phi_2(t)$$



3) Trovare le regioni di decisione ottime nell'ipotesi che i due segnali siano trasmessi con la stessa probabilità

Es:

Sia $\underline{s_1}=[3]$ e $\underline{s_2}=[-3]$ la costellazione di un sistema di comunicazione in cui il segnale ricevuto nello spazio euclideo si può scrivere come $\underline{r}=\underline{s_{a_0}}+\underline{w}$ con $\underline{w}=[w_1]$

e w_1 è una v.a. di laplace con densità di probabilità $p_{w_1}(a)=\frac{1}{10}e^{-\frac{|a|}{5}}$, $\underline{s_1}$ è trasmesso con probabilità di 0.3.

Trovare le regioni di decisione.

Per i simboli che non sono equiprobabili, sono costretto a usare il criterio MAP:

$$egin{align} D(r;n) &= p_{\underline{r}|a_0}(\underline{r}'|n)Pa_0(n) \ &D(\underline{r};1) &= P_w(a-3)\ 0.3 \ &= rac{1}{10}e^{-rac{|a-3|}{5}}0.3 \ &D(\underline{r};2) &= P_w(a+3)\ 0.7 \ &= rac{1}{10}e^{-rac{|a+3|}{5}}0.7 \ \end{split}$$

$$e^{-rac{|a-3|}{5}}0.3 = e^{-rac{|a+3|}{5}}0.7$$
 $\left(in\ a\in[-0.3;0.3]
ight)$ $rac{0.3}{10}e^{rac{a-3}{5}} = rac{0.7}{10}e^{-rac{a+3}{5}}$ $rac{a-3}{5}+\ln(0.3) = -rac{a+3}{5}+\ln(0.7)$ $a=2.12$ $confine$

