L'80% del tempo, tutti i computer stanno facendo accesso a database (es supermercato, casello del'autostrada, bancomat, ecc)

## **COS'E' UN DATABASE**

L'essere umano ha sempre avuto bisogno di memorizzare ed elaborare informazioni (es antico egitto e il grano, censimento impero romano)

I dati raccolti devono essere disponibili per tutti

Bisogna organizzare i dati in maniera organica (organizzare i dati secondo precisi criteri di omogeneità e sequenzialità)

#### **DBMS**

Un DBMS (Database Management System) è un programma in grado di generare ed elaborare uno o più database e di scrivere tutte le funzionalità in grado di permettere la lettura e scrittura dei dati.

C'è un'organizzazione logica nella creazione di un database

Ci si rese conto in fretta che i dati venivano spesso ripetuti (spazio sprecato), si risolve questo problema utilizzando codici identificativi (utilizzati per collegare elementi di diverse tabelle)

### **DATO**

Un dato è un'informazione grezza

C'è una differenza tra dato e informazione.

Dato: rappresentazione originaria, non interpretata di un evento o di un fenomeno, effettuata attraverso dei simboli o in un'altra forma espressiva legati ad un supporto. es:

11 30 23.9 1014 9 SE

Questa sequenza di simboli rappresenta una misurazione di un fenomeno fatta in un particolare istante di tempo.

Questo dato non lo capisco, ho bisogno di un'informazione; manca la chiave interpretativa

Se ad un dato aggiungiamo qualche simbolo, il dato diventa informazione. es:

### **DATABASE**

Una base di dati rappresenta un aspetto del mondo reale (spesso chiamato minimondo) che è di interesse per qualche specifico scopo, ed è un insieme di dati coerenti e con un significato preciso per un particolare insieme di utenti.

Il software che gestisce una base di dati si chiama DBMS e permette di interagire con le basi di dati (crearle, modificarle).

Posso interagire con il DBMS in modo interativo o tramite linguaggi di programmazione (il più famoso è SQL, STRUCTURED QUERY LANGUAGE)

# CLASSIFICAZIONE DELLE ISTRUZIONI SQL

Le istruzioni di SQL si possono classificare in 4 categorie. Le 2 principali sono:

- DDL (Data Definition Language)
  Consentono di interagire con la struttura del database:
  - Creazione di un database
  - Creazione delle tabelle
  - Modifica della struttura delle tabelle
- **DML** (Data Manipulation Language)

Consentono di interagire con il contenuto del database:

- Inserimento (di dati)
- Modifica
- Ricerca
- Cancellazione