I passaggi per la creazione di un DB sono:

- Analisi dei requisiti
- Progettazione concettuale
- Progettazione logica
- Progettazione fisica

Ci sono ovviamente vari problemi, tipo <mark>questioni temporali</mark> (range di date) che sono difficili da rappresentare in E/R

Dobbiamo quindi mettere un vincolo stretto nell'analisi dei requisiti

Es:

Se nel DB di uno studente viene inserita anche la data di nascita, se si ritiene che tale proprietà è utile, va data la motivazione nei requisiti

Inoltre bisogna sempre avere un attributo identificatore:

- ho un insieme di attributi utilizzabile come identificatore? uso quello
- non ho un attributo identificarore? ne creo uno fittizio (ID)

Creare ID fittizi può creare inonsistenze (creare due volte lo stesso elemento con diversi ID)

CONDIZIONE DI ESISTENZA

Si dice che se un entità è in relazione con un'altra:

- min("rami uscenti da A")=0 (ci possono essere oggetti senza associazioni)
- max("ramu uscenti da A")=n

ciò indica la cardinalità(min, max) che rappresenta il numero di associazioni tra le due entità