

# Εργασία 1η

## Αλγοριθμική Επιχειρησιακή Έρευνα

2017-2018

### 1.

α) Το πρόβλημα μοντελοποιείται ως εξής:

	Συμβατικές	Πολυτελείς	Συνολικές Ώρες
<b>Κοπή και Βαφή</b>	7/10	1	630
<b>Ραφή</b>	1/2	5/6	600
<b>Φινίρισμα</b>	1	2/3	708
<b>Έλεγχος και Συσκευασία</b>	1/10	1/4	135
<b>Κέρδος ανά τσάντα</b>	10	9	

Οι μεταβλητές του προβλήματος είναι οι  $x_1$ ,  $x_2$ , όπου  $x_1$  είναι το πλήθος των συμβατικών τσαντών και  $x_2$  το πλήθος των πολυτελών τσαντών.

Οι περιορισμοί είναι οι εξής:

$$\frac{7}{10}x_1 + x_2 \leq 630$$

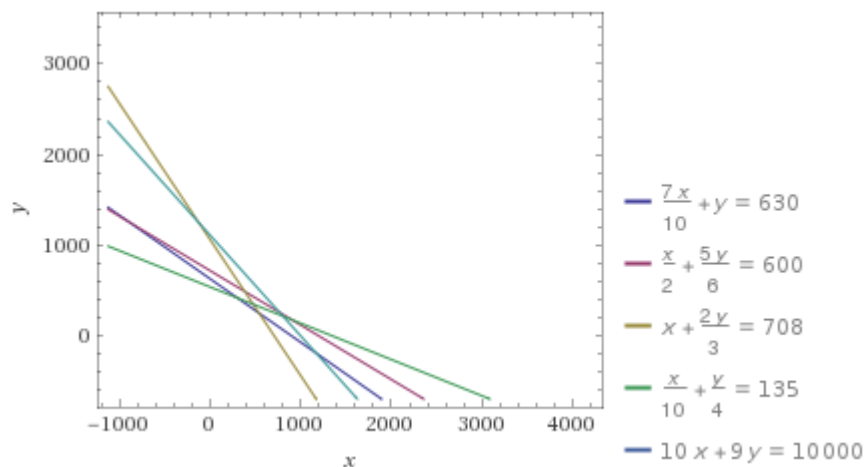
$$\frac{1}{2}x_1 + \frac{5}{6}x_2 \leq 600$$

$$x_1 + \frac{2}{3}x_2 \leq 708$$

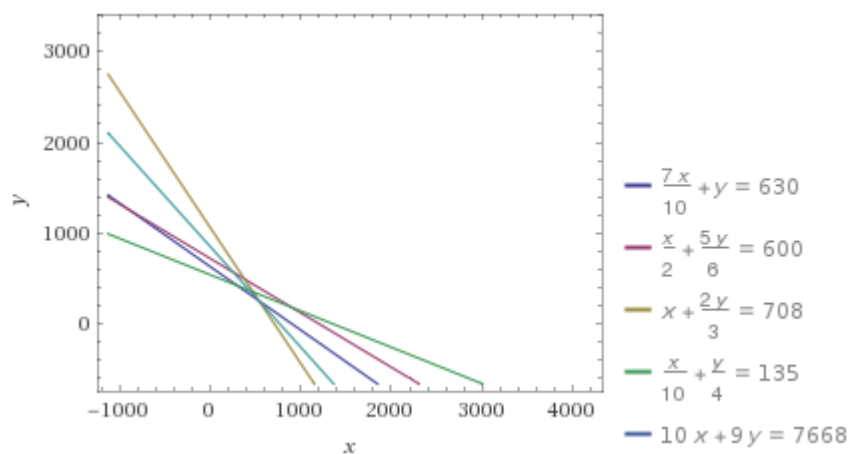
$$\frac{1}{10}x_1 + \frac{1}{4}x_2 \leq 135$$

Η αντικειμενική συνάρτηση είναι η εξής:  $z = \max(10x_1 + 9x_2)$

β) Προκύπτει η εξής γραφική επίλυση του προβλήματος:



Με αυθαίρετο  $z = 10.000$ . Μετακινώ το  $z$  προς τα κάτω.



Παρατηρώ ότι το κέρδος μεγιστοποιείται για  $x_1 = 540$ ,  $x_2 = 252$ , με τιμή  $z_{\max} = 7.380$ .

2.

α)

	A	B	Συνολικά
Επεξεργασία	2	1	600
Κόστος	2	3	

Οι μεταβλητές είναι οι  $x_1$ ,  $x_2$  όπου  $x_1$  τα λίτρα του A και  $x_2$  τα λίτρα του B.

Οι περιορισμοί είναι οι εξής:

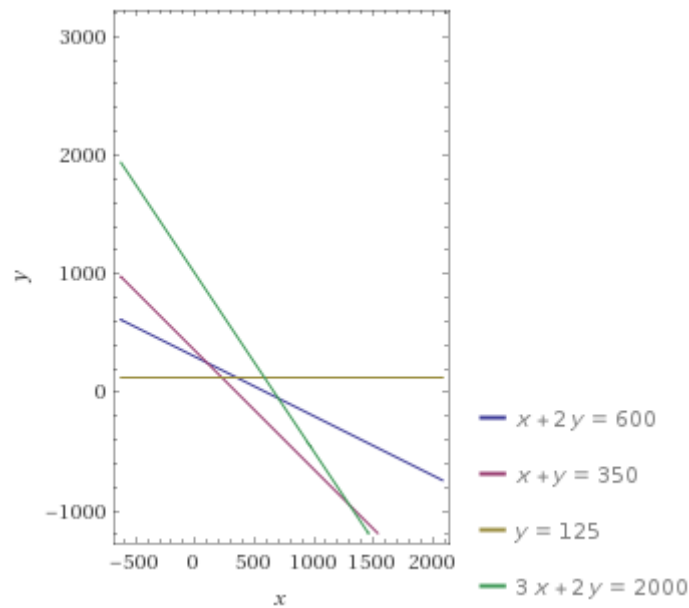
$$2x_1 + x_2 \leq 600$$

$$x_1 + x_2 \geq 350$$

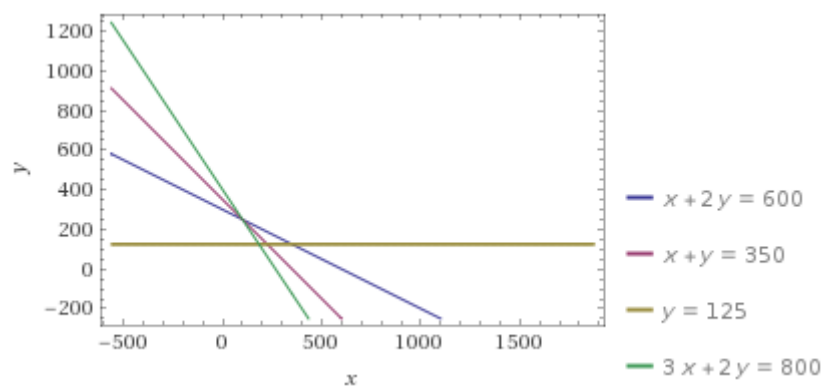
$$x_1 \geq 125$$

Η αντικειμενική συνάρτηση είναι η εξής:  $z = \min(2x_1 + 3x_2)$

β) Η γραφική αναπαράσταση του προβλήματος είναι η εξής:

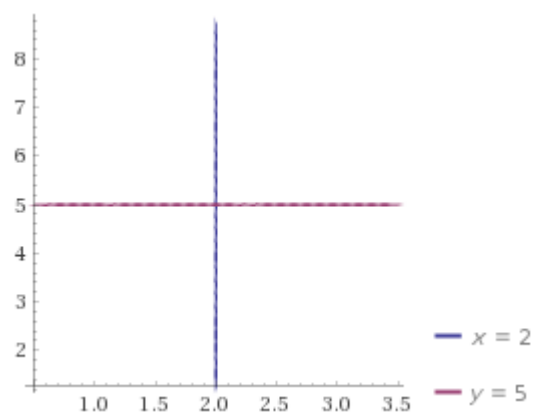


Με αυθαίρετη τιμή  $z = 2.000$ . Μετατοπίζω προς τα κάτω την  $z$ .



Παρατηρώ ότι το κόστος ελαχιστοποιείται για  $x_1 = 250$ ,  $x_2 = 100$ , με  $2x_1 + 3x_2 = 800$ .

3.



Πρέπει  $x, y \geq 0$ ,  $x \geq 2$ ,  $y \leq 5$ . Εφ'όσον το  $x$  δεν έχει άνω φράγμα, οι λύσεις είναι άπειρες, και γραφικά αναπαριστώνται από όλα τα σημεία που αποτελούν το ορθογώνιο με  $y \leq 5$  και  $x \geq 2$ .

## 4.

α)

	1ο σετ	2ο σετ	Συνολικά
Βαμβακερές	2	2	24
Μάλλινες	2	8	84
Κέρδος	6 €	8 €	

Οι μεταβλητές είναι οι  $x_1, x_2$  με  $x_1$  τα σετ του 1<sup>ου</sup> είδους και  $x_2$  τα σετ 2<sup>ου</sup> είδους.

Οι περιορισμοί είναι οι εξής:

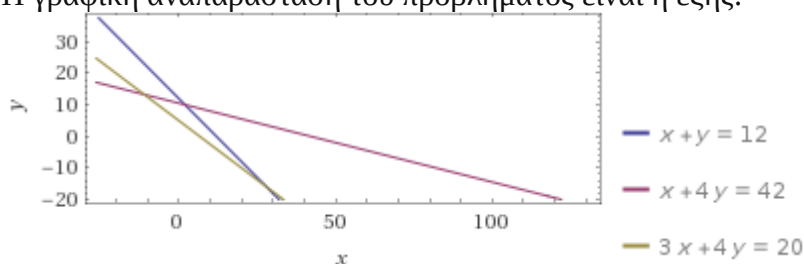
$$2x_1 + 2x_2 \leq 24 \Rightarrow x_1 + x_2 \leq 12$$

$$2x_1 + 8x_2 \leq 84 \Rightarrow x_1 + 4x_2 \leq 42$$

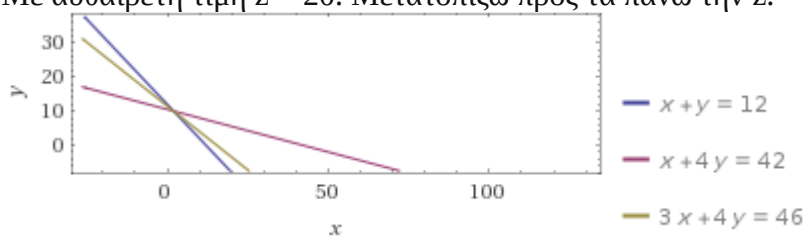
Η αντικειμενική συνάρτηση είναι η εξής:  $z = \max(6x_1 + 8x_2) \Rightarrow \max(3x_1 + 4x_2)$

β)

Η γραφική αναπαράσταση του προβλήματος είναι η εξής:



Με αυθαίρετη τιμή  $z = 20$ . Μετατοπίζω προς τα πάνω την  $z$ .



Παρατηρώ ότι το κέρδος μεγιστοποιείται για  $x_1 = 2, x_2 = 10$ , με  $2x_1 + 3x_2 = 46$ .

γ)

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} x_1 + \begin{bmatrix} 1 \\ 4 \end{bmatrix} x_2 + \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} x_3 + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} x_4 = \begin{bmatrix} 12 \\ 42 \end{bmatrix}$$

Βασικές μεταβλητές οι  $x_3, x_4$  και μη βασικές οι  $x_1, x_2$ .

Επανάληψη 1η

$$x_1 + x_2 + x_3 = 12 \Rightarrow x_3 = 12 - x_1 - x_2$$

$$x_1 + 4x_2 + x_4 = 42 \Rightarrow x_4 = 42 - x_1 - 4x_2$$

Βασική εφικτή λύση 1 η  $(x_1, x_2, x_3, x_4) = (0, 0, 12, 42)$

$$\text{Για } x_2 = 0 \Rightarrow x_3 \geq 0 \Rightarrow 12 - x_1 \geq 0 \Rightarrow x_1 \leq 12$$

$$\Rightarrow x_4 \geq 0 \Rightarrow 42 - x_1 \geq 0 \Rightarrow x_1 \leq 42.$$

Η τομή τους είναι το  $x_1 \leq 12$ .

Για  $x_1 = 12$ ,  $x_3 = 0$  άρα αλλάζει η βάση:  $B = \{x_2, x_3\}$ ,  $EB = \{x_1, x_4\}$

Στον τύπο του  $x_3$  λύνω ως προς το  $x_1$ :

$$x_3 = 12 - x_1 - x_2 \Rightarrow x_1 = 12 - x_2 - x_3.$$

Αντικαθιστώ:

$$x_4 = 30 - 3x_2 - x_3$$

$$z = 36 + x_2 - 3x_3$$

Μηδενίζοντας τις μεταβλητές της βάσης παίρνω την επόμενη εφικτή λύση:

$$(x_1, x_2, x_3, x_4) = (0, 10.5, 1.5, 0)$$

Παρατηρώ ότι για το  $z$ , όσο αυξάνω το  $x_3$ , αυτό μειώνεται. Οπότε αυξάνω το  $x_2$ .

$$\begin{aligned} \text{Για } x_3 = 0 \quad &\Rightarrow x_1 \geq 0 \Rightarrow 12 - x_2 \geq 0 \Rightarrow x_2 \leq 12 \\ &\Rightarrow x_4 \geq 0 \Rightarrow 30 - 3x_2 \geq 0 \Rightarrow x_2 \leq 10 \end{aligned}$$

Η τομή τους είναι το  $x_2 \leq 10$ .

Για  $x_2 = 12$ ,  $x_4 = 0$ , οπότε αλλάζει η βάση:  $B = \{x_1, x_2\}$ ,  $EB = \{x_3, x_4\}$

Στον τύπο του  $x_4$  λύνω ως προς  $x_2$ :

$$x_4 = 30 - 3x_2 - x_3 \Rightarrow x_2 = 10 - \frac{1}{3}x_3 - \frac{1}{3}x_4$$

Αντικαθιστώ:

$$x_1 = 2 - \frac{2}{3}x_3 + \frac{1}{4}x_4$$

$$z = 46 - \frac{10}{3}x_3 - \frac{1}{4}x_4$$

Παρατηρώ ότι αυξάνοντας το  $x_3$  ή το  $x_4$ , το  $z$  μειώνεται.

Οπότε η βέλτιστη εφικτή λύση είναι η  $(x_1, x_2, x_3, x_4) = (2, 10, 0, 0)$ , με  $z = 46$  όπως και παραπάνω.

## 5.

Το πρόβλημα μοντελοποιείται ως εξής:

	Ραδιοφωνικός Σταθμός 1	Ραδιοφωνικός Σταθμός 2	Ραδιοφωνικός Σταθμός 3
Απόδοση (/10)	9	7	4
Τιμή (€)	3000	2500	1500
Max περάσματα	5	10	20

Μεταβλητές:  $x_1, x_2, x_3$  περάσματα από τους ραδιοφωνικούς σταθμούς 1, 2, 3 αντίστοιχα.

Περιορισμοί:  $3000x_1 + 2500x_2 + 1500x_3 \leq 65000 \Rightarrow 3x_1 + 2.5x_2 + 1.5x_3 \leq 65$

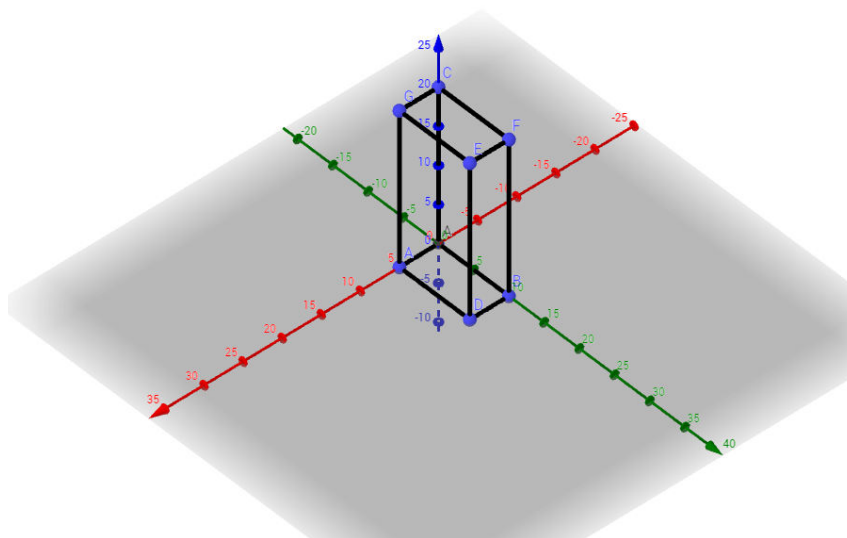
$$x_1 \leq 5$$

$$x_2 \leq 10$$

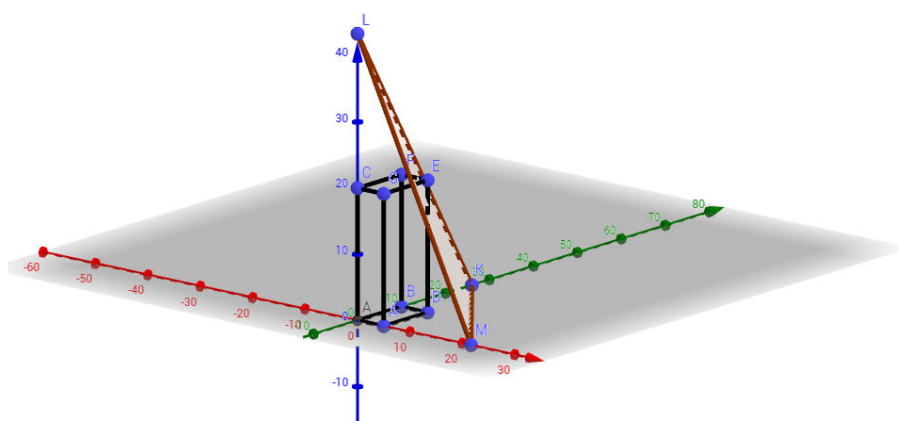
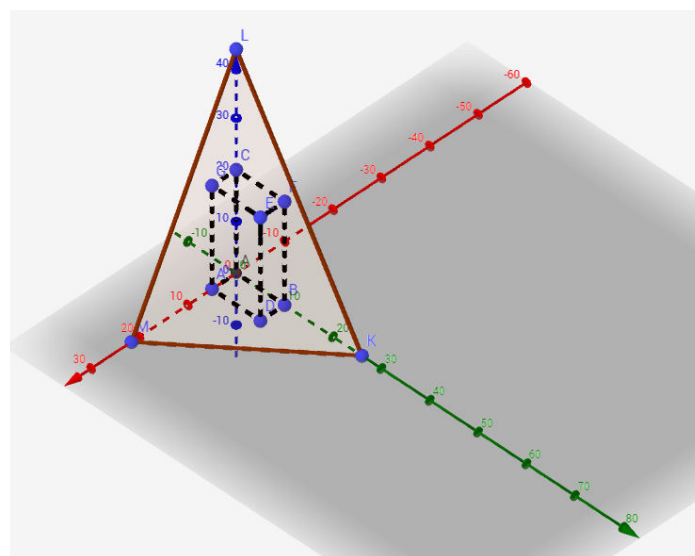
$$x_3 \leq 20$$

Αντικειμενική Συνάρτηση:  $z = \max(9x_1 + 7x_2 + 4x_3)$

β) Βάσει των τριών περιορισμών, ο (3D) χώρος στον οποίον κινούμαστε για να βρούμε λύση είναι ο εξής:



Με την αντικειμενική συνάρτηση:



(ξανά το ίδιο σχήμα από άλλη οπτική γωνία – φαίνεται η τομή του επιπέδου που ορίζουν τα σημεία τομής της  $3x_1 + 2,5x_2 + 1,5x_3 = 65$  με τον χώρο όπου εργαζόμαστε)

Παρατηρούμε ότι η  $z = \max(9x_1 + 7x_2 + 4x_3)$ , για  $x_1 = 5$ ,  $x_2 = 10$ ,  $x_3 = 20$ , παίρνει την τιμή  $z_{\max(1)} = 195$ . Βέβαια δεν γίνεται  $x_1 = 5$ ,  $x_2 = 10$ ,  $x_3 = 20$ , γιατί τότε θα είχαμε  $15+25+30 = 70 \leq 65$  άτοπο. Οπότε, ένα άνω φράγμα της δυνατής απόδοσης είναι το ανωτέρω, αλλά δεν αποτελεί και τη βέλτιστη λύση (άνω φράγμα και εφικτή λύση).

## 6.

α)

	E1	E2
<b>Vitamins (V)</b>	1	5
<b>Calories (C)</b>	1	2
<b>Proteins (P)</b>	3	2
<b>Χρόνος (σε λεπτά)</b>	20	25

Έστω  $x_i$  ο αριθμός των εδεσμάτων  $E_i$  του μενού,  $x_1, x_2 \geq 0$

Οι περιορισμοί είναι οι εξής:

$$x_1 + 5x_2 \geq 5$$

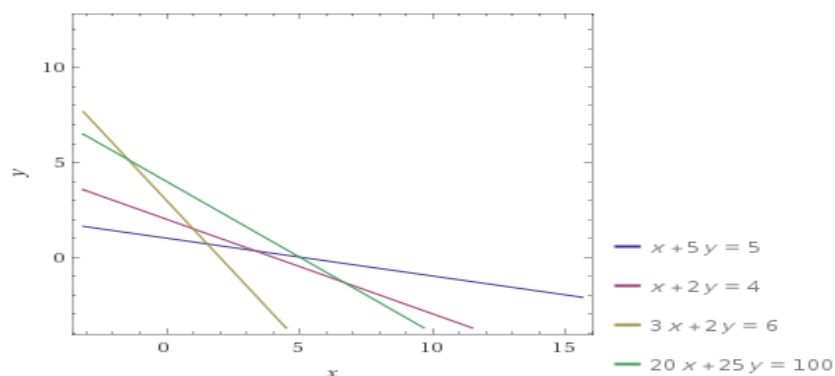
$$x_1 + 2x_2 \geq 4$$

$$3x_1 + 2x_2 \geq 6$$

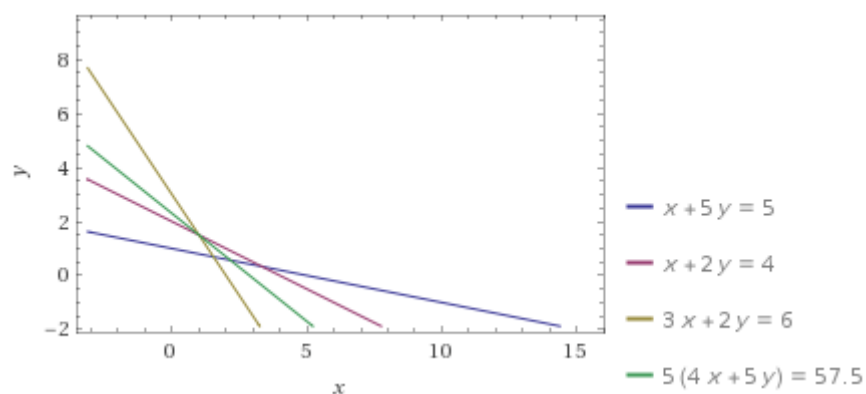
Η αντικειμενική συνάρτηση είναι η εξής:  $z = \min(20x_1 + 25x_2)$

β)

Η γραφική αναπαράσταση του προβλήματος είναι η εξής:



Με  $z = 100$  αυθαίρετα. Μετατοπίζω το  $z$  προς τα κάτω.



Παρατηρώ ότι το κόστος ελαχιστοποιείται για  $x_1 = 1$ ,  $x_2 = 1.5$ , με  $20x_1 + 25x_2 = 57.5$ , αν μπορούν να φτιαχτούν μισά εδέσματα (ειδάλλως, στρογγυλοποιούμε).

**7.**

$$z = \max (20x_1 + 15x_2 + 18x_3)$$

$$5x_1 + 10x_2 + 4x_3 + x_4 + x_5 + x_6 = 80$$

$$15x_1 + 12x_2 + 5x_3 + x_4 + x_5 + x_6 = 120$$

$$7x_1 + 21x_2 + 3x_3 + x_4 + x_5 + x_6 = 84$$

$$A = \begin{bmatrix} 5 & 10 & 4 & 1 & 0 & 0 \\ 15 & 12 & 5 & 0 & 1 & 0 \\ 7 & 21 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} 80 \\ 120 \\ 84 \end{bmatrix}$$

$$c = [20, 15, 18, 0, 0, 0]$$

$$X_B = \begin{bmatrix} 80 \\ 120 \\ 84 \end{bmatrix}$$

$$N = \{1,2,3\}$$

$$C_B = [0, 0, 0]$$

$$z = C_B X_B = 0$$

**Επανάληψη 1<sup>η</sup>**

Βήμα 1

$$y = C_B B^{-1} = 0$$

Βήμα 2

$$ya_j = 0, j = 1,2,3. \text{ Επιλέγω αυθαίρετα } j = 1.$$

Βήμα 3

$$d = \begin{bmatrix} d_3 \\ d_4 \\ d_5 \end{bmatrix} = B^{-1}a_1 = \begin{bmatrix} 5 \\ 15 \\ 7 \end{bmatrix}$$



Βήμα 4

$$\frac{x_4}{d_4} = 16, \quad \frac{x_5}{d_5} = 8, \quad \frac{x_6}{d_6} = 12, \text{ το } x_5 \text{ δίνει το ελάχιστο κλάσμα οπότε } i^* = 5.$$

Βήμα 5

$$X_B = X_B - \frac{x_5}{d_5} d = \begin{bmatrix} 80 \\ 120 \\ 84 \end{bmatrix} - 8 \begin{bmatrix} 5 \\ 15 \\ 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 40 \\ 0 \\ 28 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 5 & 1 & 0 \\ 15 & 0 & 0 \\ 7 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$N = \{2, 3, 5\}$$

$$B = \{1, 4, 6\}$$

$$X_B = \begin{bmatrix} 40 \\ 8 \\ 28 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_4 \\ x_1 \\ x_6 \end{bmatrix} \quad C_B = [20, 0, 0]$$

$$z = C_B X_B = 160$$

**Επανάληψη 2<sup>η</sup>**Βήμα 1

$$y = C_B B^{-1} = (0, \frac{4}{3}, 0)$$

Βήμα 2

$$j = 2 \Rightarrow ya_2 = 16 > 15 = c_2$$

$$j = 3 \Rightarrow ya_3 \cong 6.6 < 18 = c_3$$

Επιλέγω το  $j = 3$ .

Βήμα 3

$$d = \begin{bmatrix} d1 \\ d4 \\ d6 \end{bmatrix} = B^{-1}a_3 = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{7}{3} \\ \frac{5}{3} \end{bmatrix}$$

Βήμα 4

$$\frac{x_1}{d_1} = 24, \frac{x_4}{d_4} \cong 17, \frac{x_6}{d_6} \cong 16.8, \text{ άρα } i^* = 6.$$

Βήμα 5

$$X_B = \begin{bmatrix} 8 \\ 40 \\ 28 \end{bmatrix} - \frac{84}{5} \begin{bmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{7}{3} \\ \frac{5}{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{36}{15} \\ \frac{12}{15} \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 5 & 4 & 1 \\ 15 & 5 & 0 \\ 7 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

$$N = \{2, 5, 6\}$$

$$B = \{1, 3, 4\}$$

$$X_B = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{36}{15} \\ \frac{84}{15} \\ \frac{12}{15} \end{bmatrix}$$

$$C_B = [20, 18, 0]$$

$$z = C_B X_B = 48 + \frac{1512}{5} = 350,4$$

**Επανάληψη 3<sup>η</sup>**Βήμα 1

$$y = C_B B^{-1} = (0, -\frac{33}{5}, 17)$$

Βήμα 2

$$j = 2, ya_2 = 277,8 > 15 = c_2$$

$$j = 5, ya_5 = -6,6 < 0 = c_5$$

Επιλέγω  $j = 5$ .

Βήμα 3

$$d = \begin{bmatrix} d_1 \\ d_3 \\ d_4 \end{bmatrix} = B^{-1}a_5 = \begin{bmatrix} \frac{3}{10} \\ \frac{-7}{10} \\ \frac{13}{10} \end{bmatrix}$$

Βήμα 4

$$\frac{x_1}{d_1} = 8, \frac{x_3}{d_3} = -24, \frac{x_4}{d_4} = \frac{8}{13}$$

Επιλέγουμε  $i^* = 4$ .

Βήμα 5

$$X_B = \begin{bmatrix} \frac{36}{10} \\ \frac{84}{15} \\ \frac{12}{15} \end{bmatrix} - \frac{8}{13} \begin{bmatrix} \frac{3}{10} \\ \frac{-7}{10} \\ \frac{13}{10} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{144}{65} \\ \frac{224}{13} \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$B = \begin{bmatrix} 5 & 4 & 0 \\ 15 & 5 & 1 \\ 7 & 3 & 10 \end{bmatrix}$$

$$N = \{2, 4, 6\}$$

$$B = \{1, 3, 5\}$$

$$X_B = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_3 \\ x_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{144}{65} \\ \frac{224}{13} \\ \frac{8}{13} \end{bmatrix}$$

$$C_B = [20, 18, 0]$$

$$z = C_B X_B = 350,4$$

Τελικά καταλήγουμε ότι  $(x_1, x_2, x_3) = (0, 0, 20)$ ,  $z = 360$ .

Το πολύεδρο των λύσεων:

A (8,0,0), B (2.4, 0, 17), C (0, 0, 20)

