

# Vue CLI

Урок 4





## Кадочников Алексей

Frontend-разработчик

- ☀ Веб-разработчик со стажем более 9 лет
- ☀ Преподаватель GeekBrains с 2015 года
- ☀ Автор курсов по Frontend на портале Geekbrains
- ☀ Работал в таких компаниях как VK и Wizard-C



# План курса

1

Введение во Vue.js

2

Методы и работа с  
данными

3

Компоненты

4

Vue CLI

5

Встроенные директивы и  
работа с данными  
компонента

6

Взаимодействие между  
компонентами

7

Управление данными  
приложения с Vuex

8

Навигация в приложении  
Vue-Router



## Что будет на уроке сегодня



Введение



Установка Vue CLI



Итоги



## Введение

мы сразу можем заметить, что наш код становится очень объемным, особенно когда компонент станет намного больше, тут мы будем путаться в огромном количестве файлов и конечно всё нужно упорядочить





# Установка Vue CLI





## Установка Vue CLI

Vue CLI это набор инструментов для командной строки, значительно упрощающий жизнь разработчикам, которые хотят запустить новый проект на Vue.js. Он позволяет с помощью одной команды сгенерировать основу (boilerplate) для нового приложения, подключить плагин и даже создать новое приложение с помощью графического интерфейса в браузере (vue ui).

Vue CLI из коробки поддерживает Babel, TypeScript, ESLint, PostCSS, а также unit и end-to-end тесты.





## Разбор структуры проекта Vue

Рассмотрим файлы в созданном проекте, и что находится в каждой из папок:

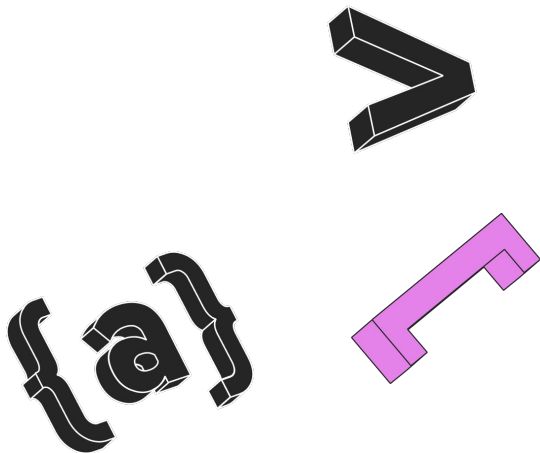
- **node\_modules** - в этой папке лежат коды и исполняемые файлы установленных внешних (не наших) модулей, ее не стоит открывать и менять. Также ее не стоит коммитить в репозиторий (поэтому она по умолчанию была добавлена в файл .gitignore)
- **public** - здесь лежат файлы, которые используются в проекте, но при сборке будут скопированы без изменений. Исключением является только файл index.html - во время компиляции в него добавятся тэги `<script>`, подключающие трансформированные файлы .js.
- **src** - папка со исходным кодом проекта. Здесь будет лежать вся логика нашего приложения
- **src/assets** - здесь обычно лежат изображения и css файлы со стилями, которые используются в приложении
- **src/components** - папка, содержащая отдельные Vue компоненты в виде файлов с расширением vue
- **src/main.js** - входной файл проекта во Vue, мы будем его изменять, когда захотим что-нибудь подключить к нашему приложению, например - плагин.





## Разбор структуры проекта Vue

- **src/App.vue** - корневой компонент приложения, все остальные компоненты будут добавляться внутри него
- **src/components/HelloWorld.vue** - пример обычного компонента, который мы подключаем





Давайте посмотрим на пример простого компонента:

```
1 <template>
2   <div id="app">
3     {{ message }}
4   </div>
5 </template>
6
7
8 <script>
9 export default {
10   name: 'MyComponent',
11   data: () => ({
12     message: 'Привет, Vue!'
13   })
14 }
15 </script>
```



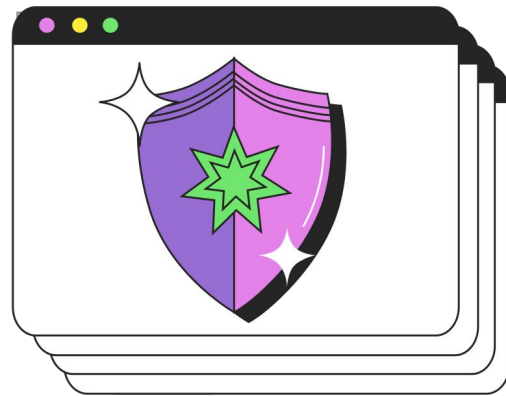
Итоги урока






## Итоги

Мы подробно разобрали установку и запуск Vue CLI, разобрали возможности редактирования и конечно же рассмотрели все созданные элементы



**Спасибо**   
**за внимание**

