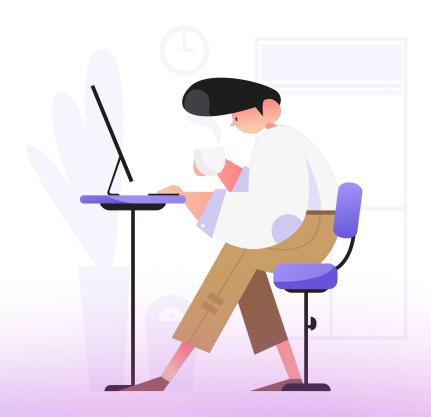
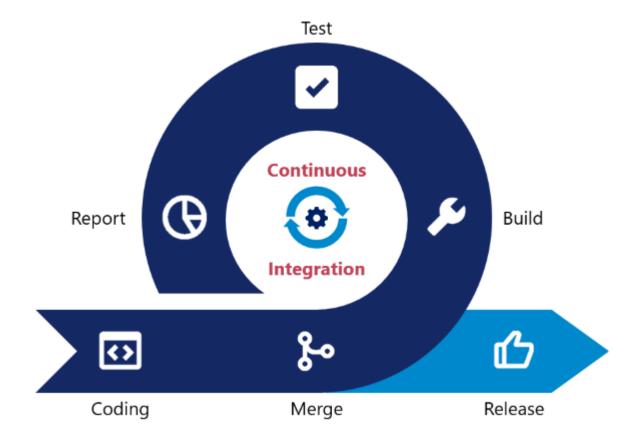


CI/CD

# **Continuous Integration**





# На этом уроке

- 1. Более подробно рассмотрим СІ.
- 2. Научимся делать merge request'ы.
- 3. Узнаем, что такое job artifacts и как их добавить в GitLab Registry.
- 4. Узнаем, для чего нужны теги.
- 5. Разберёмся, как использовать cache для уменьшения времени выполнения job.

#### Оглавление

Merge requests

Job artifacts

artifacts:paths

artifacts:exclude

artifacts:name

artifacts:expire in

#### Gitlab Registry

Авторизация в GitLab Registry

Пример GitLab CI/CD с размещением docker image в Container Registry

Удаление docker images

Примеры регулярных выражений

#### Tags

#### Cache

Хранение cache по умолчанию

Coxpанение и извлечение cache

Cache и artifacts

Cache

**Artifacts** 

Практическое задание

Глоссарий

Дополнительные материалы

Используемые источники

Как мы уже говорили на предыдущем занятии, Continuous Integration (CI) — это непрерывная интеграция. На сегодняшнем уроке мы более подробно рассмотрим основные инструменты CI.

### Merge requests

На предыдущем занятии мы производили все изменения прямо в master'е репозитория. Это не совсем правильно, потому что в master-ветке должен быть протестированный и рабочий код, который можно раскатить в production.

Обычно вся разработка ведётся в отдельной ветке репозитория. Это позволяет разработчикам независимо друг от друга изменять и тестировать код, не ломая «эталонный» master.

Создать ветку можно двумя способами:

1. Из консоли, предварительно клонировав нужный репозиторий:

```
git checkout -b название-ветки
```

2. Через веб-интерфейс самого GitLab: Repository  $\rightarrow$  Branches  $\rightarrow$  New branch.

После того как были протестированы все изменения в созданной ветке, создаётся запрос на merge в master (Merge request), чтобы протестированный код попал в master-ветку и в дальнейшем в production.

По дефолту GitLab запускает pipeline при любом push в ветку: как в master-ветку, так и в свою. Но это может быть изменено.

Может возникнуть необходимость запускать job'ы только в ветке разработчика, которая в дальнейшем будет мержиться в master. Это так называемая а branch that is associated with a merge request. Например, так запускают тесты разрабатываемой фичи. В таком случае можно использовать pipelines для merge request'ов.

Это можно сделать двумя способами:

- с помощью *rules*;
- с помощью *only* или *except*.

Подробнее об этих способах можно прочитать в <u>GitLab Docs</u>. Здесь же мы разберём самые простые из них — only и except.

Чтобы обозначить, что job должна выполняться только на commit'ax в ветке, необходимо в каждой job указать:

```
only: - merge_requests
```

Обратите внимание, что в примере ниже only: - merge requests указан только в job'e test.

Для build и deploy он не указан, значит, build и deploy не будут запускаться при изменении в ветке.

```
build:
    stage: build
    script: ./build
    only:
        - master

test:
    stage: test
    script: ./test
    only:
        - merge_requests

deploy:
    stage: deploy
    script: ./deploy
    only:
        - master
```

#### Внимание! Конструкция такого вида не будет работать как задумано:

```
test:
  only: [merge_requests]
  except: [/^docs-/]
```

Чтобы job test работала на всех изменениях в ветке, за исключением веток, имя которых начинается на docs, нужно использовать конструкцию:

```
test:
  only: [merge_requests]
  except:
    variables:
    - $CI_COMMIT_REF_NAME =~ /^docs-/
```

#### Job artifacts

Job artifacts (артефакты job) — это список файлов и директорий, созданных в результате работы job.

Артефакты, созданные на GitLab Runner'e на GitLab, доступны для скачивания и просмотра.

# Job artifacts These artifacts are the latest. They will not be deleted (even if expired) until newer artifacts are available. Download Browse

По умолчанию артефакты аплоадятся, только когда job успешно отработала, но также можно настроить, чтобы артефакты аплоадились всегда (always) или когда job сфейлилась (fails). Для этого используйте параметр artifacts: when parameter.

#### artifacts:paths

Путь, по которому будут браться артефакты. Указывается относительно директории проекта (\$CI\_PROJECT\_DIR):

```
artifacts:
```

```
paths:
    - binaries/
    - .config
```

В указанном примере в качестве артефактов будут директория binaries и файл .config, лежащие в корне репозитория.

#### artifacts:exclude

Exclude позволяет указывать файлы, которые НЕ будут включены в артефакты.

Так же, как и в artifacts:paths, в artifacts:exclude указывается путь к файлу относительно корня репозитория.

```
artifacts:
  paths:
    - binaries/
  exclude:
    - binaries/**/*.o
```

#### artifacts:name

С помощью artifacts:name можно задавать имя для архива артефактов (имя архива при скачивании):

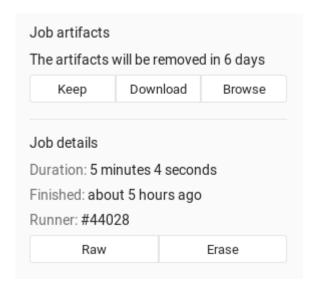
```
job:
   artifacts:
   name: "$CI_JOB_NAME"
   paths:
    - binaries/
```

#### artifacts:expire\_in

Также можно задавать время хранения артефактов с помощью expire\_in:

```
pdf:
    script: xelatex mycv.tex
    artifacts:
    paths:
        - mycv.pdf
    expire_in: 6 days
```

В таком случае в job artifacts вы увидите, что артефакт будет удалён через 6 дней.



Вы можете оставить этот артефакт, нажав на Кеер. Тогда конкретно этот артефакт не будет удалён.

Это основные и часто используемые параметры артефактов. Об остальных можно почитать в <u>GitLab</u> <u>Docs</u>.

### **Gitlab Registry**

Registry — это хранилище. В GitLab есть возможность хранить докер-образы (docker image) и собранные пакеты в Container Registry и Package Registry соответственно.

O Package Registry можно почитать самостоятельно в <u>GitLab Docs</u>, а мы рассмотрим Container Registry.

Чтобы собрать и отправить docker image, нужно сначала написать dockerfile. Возьмём пример с предыдущего урока и упакуем его в dockerfile:

```
FROM busybox:latest

RUN mkdir build &&\
cd build &&\
touch house.txt &&\
echo "walls" >> house.txt \
echo "roof" >> house.txt \
echo "floor" >> house.txt \
echo "doors" >> house.txt \
echo "window" >> house.txt \
```

Дальше необходимо добавить в gitlab ci.yml шаг со сборкой докер-образа из dockerfile.

```
variables:
  BUILD IMAGE: $CI REGISTRY IMAGE:${CI COMMIT REF SLUG}
stages:
   - build
    - test
    - pages
docker build the house:
 # Official docker image.
 image: docker:latest
 stage: build
 services:
   - docker:dind
 script:
   - docker login -u "$CI REGISTRY USER" -p "$CI REGISTRY PASSWORD"
$CI REGISTRY
    - docker build -t $BUILD IMAGE .
    - docker push $BUILD IMAGE
```

#### Авторизация в GitLab Registry

Чтобы разместить docker image в registry, необходимо авторизоваться. Это можно сделать несколькими способами:

1. Использовать специальную переменную CI\_REGISTRY\_USER. Также автоматически создаётся пароль для этого юзера, который хранится в переменной CI\_REGISTRY\_PASSWORD. Это даёт возможность автоматически собирать (build) и деплоить (deploy) docker images, а также даёт доступ на чтение и запись в Registry. Переменная валидна только для одной job. Пример:

```
docker login -u $CI_REGISTRY_USER -p $CI_REGISTRY_PASSWORD $CI_REGISTRY
```

2. Использовать <u>GitLab Deploy Token</u>. Создать GitLab deploy token можно в Settings → Repository → Deploy Token.

Плюс такого метода в том, что эту переменную можно использовать в репозитории многократно. Пример docker login с использованием GitLab deploy token:

```
docker login -u $CI_DEPLOY_USER -p $CI_DEPLOY_PASSWORD $CI_REGISTRY
```

3. Использовать персональный токен (personal access token). Как создать персональный токен, можно почитать в GitLab Docs.

Пример docker login с использованием personal access token:

```
docker login -u <username> -p <access_token> $CI_REGISTRY
```

# Пример GitLab CI/CD с размещением docker image в Container Registry

```
build:
   image: docker:19.03.12
   stage: build
   services:
        - docker:19.03.12-dind
   variables:
        IMAGE_TAG: $CI_REGISTRY_IMAGE:$CI_COMMIT_REF_SLUG
        script:
        - docker login -u $CI_REGISTRY_USER -p $CI_REGISTRY_PASSWORD $CI_REGISTRY
        - docker build -t $IMAGE_TAG
        - docker push $IMAGE_TAG
```

Здесь \$CI REGISTRY IMAGE — адрес репозитория проекта.

\$CI\_COMMIT\_REF\_NAME — имя ветки или тег. Поскольку ветка может содержать слеши («/», например feature/my-feature), более безопасно использовать переменную \$CI\_COMMIT\_REF\_SLUG для image tag, так как Image tags не может содержать прямых слешей.

#### Удаление docker images

Удалять образы также можно несколькими способами:

- 1. В самом Container Registry. Packages & Registries → Container Registry, нажать красную иконку с мусорным баком (Trash).
- 2. С помощью GitLab CI/CD. В примере ниже два stage: build и clean. Первый собирает image, второй удаляет его. В примере удаляется image, который подходит под переменную \$CI PROJECT PATH: \$CI COMMIT REF SLUG.

```
stages:
  - build
```

```
- clean
build image:
  image: docker:19.03.12
  stage: build
  services:
   - docker:19.03.12-dind
  variables:
   IMAGE TAG: $CI REGISTRY IMAGE:$CI COMMIT REF SLUG
  script:
   - docker login -u $CI REGISTRY USER -p $CI REGISTRY PASSWORD
$CI REGISTRY
    - docker build -t $IMAGE TAG .
    - docker push $IMAGE TAG
  only:
   - branches
  except:
   - master
delete image:
 image: docker:19.03.12
  stage: clean
 services:
   - docker:19.03.12-dind
  variables:
   IMAGE TAG: $CI PROJECT PATH: $CI COMMIT REF SLUG
    REG SHA256:
ade837fc5224acd8c34732bf54a94f579b47851cc6a7fd5899a98386b782e228
   REG VERSION: 0.16.1
 before script:
    - apk add --no-cache curl
    - curl --fail --show-error --location
"https://github.com/genuinetools/reg/releases/download/v$REG VERSION/reg-1
inux-amd64" --output /usr/local/bin/reg
    - echo "$REG_SHA256 /usr/local/bin/reg" | sha256sum -c -
    - chmod a+x /usr/local/bin/reg
    - /usr/local/bin/reg rm -d --auth-url $CI REGISTRY -u
$CI REGISTRY USER -p $CI REGISTRY PASSWORD $IMAGE TAG
  only:
   - branches
  except:
    - master
```

3. Удалять image, используя Cleanup Policy. Settings  $\rightarrow$  CI/CD  $\rightarrow$  Cleanup policy for tags.

| Tag expiration policy                                    |   |
|--|---|
| Cleanup policy:  | Enabled - Tags matching the patterns defined below will be scheduled for deletion |
| Expiration interval:                                     | 90 days until tags are automatically removed \$                                   |
| Expiration schedule:                                     | Every day \$  |
| Number of tags to retain:                                | 10 tags per image name \$   |
| Tags with names matching this regex pattern will expire: | *   |
| Tags with names matching<br>this regex pattern will be   | Wildcards such as .*-test or dev* are supported. To select all tags, use .*       |
| this regex pattern will be<br>preserved:                 | Wildcards such as .*-master or release* are supported                             |
|  | Cancel Set cleanup policy   |

| Поле  | Описание   |  |
|---|--|--|
| Cleanup policy  | Включить или выключить настройку по<br>удалению                            |  |
| Expiration interval                                       | Время жизни tag'a  |  |
| Expiration schedule                                       | Как часто запускать чистку   |  |
| Number of tags to retain                                  | Сколько tag'ов <b>всегда</b> хранить для каждого image                     |  |
| Tags with names matching this regex pattern expire        | Регулярное выражение, которое описывает, какие tag'и должны быть удалены   |  |
| Tags with names matching this regex pattern are preserved | Регулярное выражение, которое описывает, какие tag'и должны быть сохранены |  |

#### Примеры регулярных выражений



.\*

Тад'и, начинающиеся на v:

v.+

Tag'и, включающие в себя master:

master

Tag'и, которые начинаются на v и включают в себя слова master и release:

(?:v.+|master|release)

#### **Tags**

Под tags имеются в виду git'oвые теги, которые позволяют помечать/выделять commit'ы.

Теги могут быть полезными при маркировании релизов, версий кода. Например, протестированный merge request обычно помечается тегом, и этот commit будет с тегом, допустим, version\_0.1. Следующий тег будет version\_0.2. Это удобно тем, что мы можем оперировать простыми и понятными значениями — тегами, а не хешами commit'ов. Плюс такая последовательность будет понятна человеку, и в ней проще ориентироваться.

Подробнее о создании тегов можно почитать на <u>сайте git-scm.com.</u>

#### Cache

Обычно самый долгий этап пайплайна — build, потому что на этом этапе происходит установка различных зависимостей, необходимых для выполнения job.

Это происходит потому, что каждая job начинает свою работу с чистым окружением (environment), в отличие от «традиционных» СІ, таких как, например, Jenkins, где зависимости собираются один раз и хранятся в отдельной директории.

Когда на GitLab Runner'e запускается job, происходит следующее:

- 1. Скачивается и запускается docker-образ.
- 2. Клонируется репозиторий.
- 3. Устанавливаются все необходимые зависимости.
- 4. Выполняются шаги, указанные в описании job.
- 5. Сохраняется результат (при необходимости).

Использование cache может ускорить выполнение job.

Cache указывает, какие файлы стоит сохранить, чтобы в дальнейшем их можно было повторно использовать.

Чтобы job внутри одной ветки всегда использовали один и тот же cache, необходимо использовать переменную в cache key \${CI\_COMMIT\_REF\_SLUG} и файлы, которые необходимо кешировать в cache:path:

```
cache:
   key: ${CI_COMMIT_REF_SLUG}
   paths:
public/
```

Cache можно указывать как внутри конкретной job, так и вне job. В последнем случае cache будет глобальным.

Это может быть необходимо, если несколько job должны использовать один и тот же кеш. Например, job build и job test. Первая собирает build со всеми зависимостями, вторая тестирует build, предварительно также устанавливая зависимости.

Всё, что указано в cache: path в gitlab\_ci.yml, архивируется в архив cache.zip и хранится на GitLab.

#### Xранение cache по умолчанию

| GitLab Runner executor | Дефолтный путь   |
|------------------------|--|
| Shell                  | Локально на GitLab Runner в домашней директории пользователя: /home/gitlab-runner/cache/ <user>/<pre>/<cache-key>/cache.zip</cache-key></pre></user> |

| Docker | Локально в Docker volumes: /var/lib/docker/volumes/ <volume-id>/_data/<user>/<project>/<cache-key>/cache.zi</cache-key></project></user></volume-id> |
|--------|--|
|        | p  |

#### Coxpaнeние и извлечение cache

Разберём на примере, как происходит сохранение и извлечение cache:

```
stages:
  - build
  - test
before script:
  - echo "Hello"
job A:
 stage: build
 script:
   - mkdir vendor/
   - echo "build" > vendor/hello.txt
 cache:
   key: build-cache
   paths:
     vendor/
 after_script:
    - echo "World"
job B:
 stage: test
  script:
    cat vendor/hello.txt
    key: build-cache
```

Что происходит в примере:

- 1. Запускается pipeline.
- 2. Запускается јов А.
- 3. Выполняется before\_script.
- 4. Выполняется script.
- 5. Выполняется after\_script.
- 6. Запускается cache, и директория vendor/ архивируется в cache.zip. Архив сохраняется по дефолтному пути с именем cache: key.

7. Запускается јов В.

8. Извлекается cache (если существует).

9. Выполняется before\_script.

10. Выполняется script.

11. Завершается pipeline.

При использовании cache стоит учитывать две вещи:

1. Если какая-то другая job в процессе работы сохранит cache с таким ZIP-именем, то cache

перезапишется. Таким образом, если в двух разных job будут указаны разные path, но

одинаковые cache key, cache перезапишется.

2. При извлечении cache из cache.zip, всё, что находится внутри архива, извлекается в рабочую

директорию job. Обычно это спулленный репозиторий. И GitLab Runner не следит за тем, что

архив јов'ы А перезапишется данными из архива јов'ы Б.

Cache и artifacts

На первый взгляд cache и artifact кажутся очень похожими сущностями. Посмотрим, в чём они похожи

и в чём разница.

Cache

1. Не используется, если явно не указать в job или глобально с помощью cache:.

2. Доступен для всех job, если используется глобально.

3. Хранится на GitLab Runner.

**Artifacts** 

1. Не используется, если явно не определён в job с помощью artifacts:.

2. Доступен в пределах указанной job, не может быть глобально доступным.

3. Хранится в GitLab.

4. Для artifact можно задать время жизни. По умолчанию — 30 дней.

Практическое задание

См. задание к лекции

Глоссарий

Merge request — запрос за merge изменений из своей ветки в master-ветку.

**Job artifacts** (артефакты job'ы) — это список файлов и директорий, созданных в результате работы job.

**Registry** — это хранилище. В основном служит для хранения docker images, пакетов, архивов целых приложений.

# Дополнительные материалы

- 1. Официальная документация по GitLab CI.
- 2. Тегирование в git.

## Используемые источники

- 1. Бетси Бейер, Крис Джоунс, Дженнифер Петофф, Нейл Ричард Мёрфи «Site Reliability Engineering. Надёжность и безотказность, как в Google», 2018.
- 2. Официальная документация по GitLab Cl.
- 3. Pipelines для merge request'ов.
- 4. Job Artifacts.
- 5. Артефакты.
- 6. GitLab Deploy Token.
- 7. GitLab Container Registry.
- 8. Cleanup policy.
- 9. Примеры регулярных выражений для cleanup policy.