

# Manual de Uso de la Plantilla

*Edición Especial: Pingüinos de Madagascar*

Universidad Politécnica de Victoria

Ingeniería en Tecnologías de la Información e Innovación  
Digital

ESTRATEGA:

**Kowalski**

CATEDRÁTICO:

**Skipper**

Antártida, 29 de noviembre de 2025

# Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2. Tablas</b>	<b>3</b>
2.1. Tabla Simple . . . . .	3
2.2. Tabla Stripeada . . . . .	3
2.3. Tabla de Ancho Completo . . . . .	3
2.4. Tablas con Encabezados de Color . . . . .	4
<b>3. Listas</b>	<b>5</b>
3.1. Listas No Ordenadas . . . . .	5
3.2. Listas Ordenadas . . . . .	5
3.3. Listas de Definición . . . . .	6
<b>4. Estructura de Columnas</b>	<b>6</b>
4.1. Dos Columnas (1/2) . . . . .	6
4.2. Tres Columnas (1/3) . . . . .	6
<b>5. Figuras</b>	<b>6</b>
5.1. Figura Grande . . . . .	7
5.2. Figura Chica . . . . .	7
5.3. Figuras Múltiples . . . . .	8
5.4. Diseño Complejo de Figuras . . . . .	8
<b>6. Código</b>	<b>9</b>
6.1. Bloque de Código . . . . .	10
6.2. Bloque de Código (Sin Números) . . . . .	10

6.4. Código en Línea . . . . .	11
<b>7. Tipos de Texto</b>	<b>11</b>
7.1. Estilos Básicos . . . . .	11
7.2. Citas . . . . .	11
7.3. Texto Resaltado (Colores Nord) . . . . .	12

# 1 Introducción

Este documento sirve como una guía exhaustiva para la utilización de la plantilla LaTeX "Nord Theme". A continuación, se presentan ejemplos prácticos de los elementos más comunes, todos explicados con la ayuda de nuestros amigos los pingüinos.

## 2 Tablas

Las tablas son fundamentales para organizar datos de misiones y raciones de pescado.

### 2.1 Tabla Simple

Una tabla estándar utilizando el paquete booktabs para un acabado profesional.

**Tabla 1:** Inventario de Pescado

Especie	Origen	Cantidad (kg)
Arenque	Atlántico Norte	500
Sardina	Mediterráneo	350
Krill	Antártico	1200

### 2.2 Tabla Stripeada

Utiliza colores alternos para facilitar la lectura de grandes volúmenes de datos.

### 2.3 Tabla de Ancho Completo

Utiliza tabularx para ocupar todo el ancho de la página automáticamente.

**Tabla 2:** Registro de Actividades Diarias

Hora	Agente	Actividad
06:00	Skipper	Entrenamiento matutino
07:00	Kowalski	Análisis de datos
08:00	Rico	Demoliciones controladas
09:00	Cabo	Avistamiento de mariposas
10:00	Skipper	Reunión estratégica

**Tabla 3:** Distribución de Recursos (Ancho Completo)

Recurso	Descripción Detallada	Prioridad
Pescado	Suministro vital de energía para operaciones encubiertas y sobornos a focas.	Alta
Cinta Adhesiva	Herramienta universal para reparaciones, trampas y silenciamiento de testigos.	Media
Dinamita	Solución para puertas cerradas y problemas persistentes.	Crítica

## 2.4 Tablas con Encabezados de Color

Estilos personalizados para resaltar la cabecera.

**Tabla 4:** Personal de Misión (Header Primario)

Nombre	Rango	Especialidad
Skipper	Comandante	Liderazgo
Kowalski	Teniente	Estrategia
Rico	Sargento	Demoliciones

**Tabla 5:** Objetivos Secundarios (Header Secundario)

Objetivo	Ubicación	Dificultad
Robar Cheezy Dibbles	Tienda de Regalos	Baja
Hackear TV	Oficina de Alice	Media

### 3 Listas

Organización de planes y pasos a seguir.

#### 3.1 Listas No Ordenadas

Para elementos sin orden específico.

- Operación "Lindo y Gordito".
- Plan de escape del zoológico.
- Búsqueda de snacks con sabor a queso.

#### 3.2 Listas Ordenadas

Para secuencias de pasos.

1. Infiltrarse en el casino.
2. Hackear el sistema de seguridad.
3. Extraer el paquete.
4. Escapar en un auto deportivo.

### 3.3 Listas de Definición

Para glosarios o descripciones de roles.

**Skipper** El líder intrépido y paranoico.

**Kowalski** El cerebro y analista científico.

**Rico** El especialista en armas y demoliciones.

**Cabo** El corazón del equipo y cebo adorable.

## 4 Estructura de Columnas

Organización del texto en múltiples columnas para boletines o comparaciones.

### 4.1 Dos Columnas (1/2)

#### Columna Izquierda:

El pingüino emperador es la más grande de todas las especies de pingüinos. Pueden superar los 1,20 m de altura y pesan entre 20 y 45 kg.

#### Columna Derecha:

Viven en la Antártida y son famosos por sus viajes heroicos para reproducirse en el invierno antártico.

### 4.2 Tres Columnas (1/3)

#### Paso 1:

Identificar el objetivo visualmente.

#### Paso 2:

Calcular la trayectoria de deslizamiento.

#### Paso 3:

Ejecutar la maniobra con estilo.

## 5 Figuras

Ilustraciones tácticas y visualización de objetivos.

## 5.1 Figura Grande

Una imagen centrada que ocupa un ancho considerable.



**Figura 1:** Sujeto de prueba estándar (Vista Frontal).

## 5.2 Figura Chica

Ideal para logotipos o imágenes pequeñas.

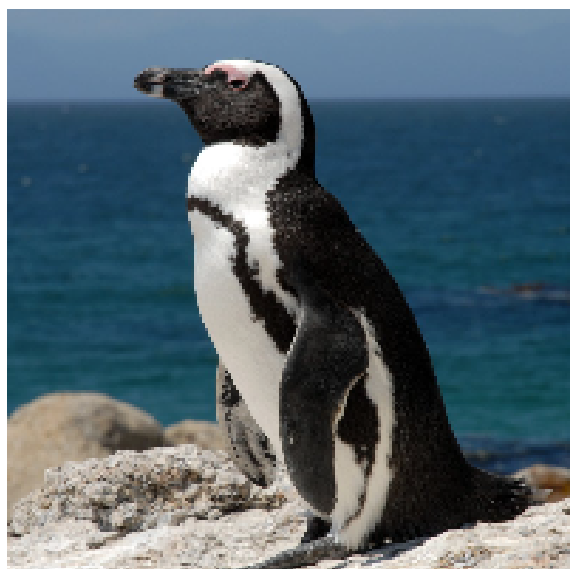




**Figura 2:** Versión compacta para transporte encubierto.

### 5.3 Figuras Múltiples

Comparativa lado a lado utilizando subfiguras.



**(a)** Antes del entrenamiento.



**(b)** Después del entrenamiento.

**Figura 3:** Evolución del recluta tras el programa intensivo.

### 5.4 Diseño Complejo de Figuras

Una figura grande a la izquierda y tres pequeñas a la derecha.



**Figura 4:** Vista General del Cuartel y Detalles Tácticos (A, B y C).

## 6 Código

Fragmentos de algoritmos utilizados en la "Kowalski Analysis Machine".

## 6.1 Bloque de Código

Ejemplo de un script en Python para calcular la trayectoria de vuelo (teórica).

```
1 def calcular_vuelo(peso, envergadura):
2     """
3     Calcula si un pingüino puede volar.
4     Spoiler: No puede.
5     """
6     gravedad = 9.81
7     sustentacion = 0
8
9     if peso > 0 and envergadura > 0:
10         print("Iniciando secuencia de despegue...")
11         # Aplicar física de dibujos animados
12         sustentacion = (envergadura * 100) / peso
13
14     if sustentacion > gravedad:
15         return True
16     else:
17         return "Solo si te lanzan de un cañón"
```

Listing 1: CalculoTrayectoria.py

## 6.2 Bloque de Código (Sin Números)

Para snippets rápidos donde la línea no importa.

```
sudo apt-get update
sudo apt-get install libpenguin-dev
```

Listing 2: InstalarDependencias.sh

## 6.3 Bloque de Código (Estilo Oscuro)

Para resaltar bloques críticos o de otro contexto.

```
1 class SelfDestruct:
2     def __init__(self):
3         self.timer = 10
```

```
4
5 def activate(self):
6     while self.timer > 0:
7         print(f"Autodestrucción en {self.timer}...")
8         self.timer -= 1
9     print("KABOOM!")
```

Listing 3: NucleoDelSistema.py

## 6.4 Código en Línea

Para mencionar variables o comandos específicos.

El comando `sudo apt-get install fish` es esencial para mantener la moral alta. La clase Penguin hereda de Bird pero sobrescribe el método `fly()` con una excepción de tipo `NotImplementedError`.

## 7 Tipos de Texto

Diferentes formas de enfatizar la información en los reportes de misión.

### 7.1 Estilos Básicos

Texto **en negrita** para órdenes directas.

Texto *en cursiva* para pensamientos internos o sarcasmo.

Texto subrayado para énfasis crítico.

Texto `monoespaciado` para datos de teletipo.

### 7.2 Citas

Para referencias a frases célebres del equipo.

”¡Sonrían y saluden, muchachos! ¡Sonrían y saluden!”

— Skipper

### 7.3 Texto Resaltado (Colores Nord)

Uso de la paleta de colores para categorizar información.

**ALERTA ROJA:** Foca leopardo detectada en el sector 7.

**ADVERTENCIA:** Nivel de snacks bajo mínimos.

**ESTADO:** Operación exitosa.

**Información:** La temperatura del agua es óptima (-2 °C).