

Daniel:

- Escogió la librería de frontend, Jetpack Compose.



- Escogió la plataforma de firebase que se usará para base de datos y autenticación.



Iker Isla:

- Escogió el tema del proyecto
- Investigó cuáles eran las aplicaciones que pueden ser competencia para esta y ver la diferencias para poder hacer uno lo más innovador posible
- Creó la UI de la pantalla de home y parte de la ventana de suscripciones

Juan Carlos:

- Apoyó en la creación del prototipo en Figma.
- Analizó los aspectos funcionales y no funcionales de la aplicación, así como los aspectos legales, de seguridad, entre otros.
- Escogió el lenguaje de programación que se va a utilizar

Itzel:

- Formó el problem statement
- Se encarga de que la información esté correcta, se maneje eficientemente, da ideas acerca de la organización de finanzas.