## Kabola

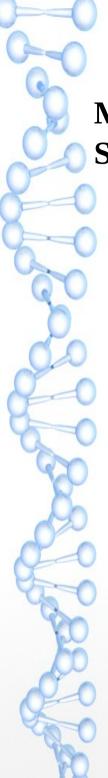
Travaux pratiques

# Formation Développeur Java SE

Contact

- + 242 06 602 22 22
- + 242 05 383 45 45

Module 1





**Module 1:** Concepts de Bases

**Section 1: Initiation** 

**Prérequis** 

#### Pour commencer,

Créer un dossier nommé **workspace\_kabola**, celui-ci fera référence à notre espace de travail où l'on logera tous nos travaux durant cette formation.

#### Par convention

Chaque module équivaut à un projet java, par exemple, pour le **module 1** le projet sera nommé **training\_kabola\_jse\_module1**.

Chaque TP en relation avec ce module équivaut à un package, par exemple, pour le **TP1** le package sera nommé **org.kabola.training.jse.tp1**.

### Kabola **Module 1 :** CONCEPTS DE BASES **Section 1: Initiation** Écriture, Compilation, Exécution des codes sources **TP 1: Installation JDK** TP 2 : Exécution d'un programme à l'aide de la console. TP 3: Remplissage d'un tableau de dimension 1. Ce tableau devra avoir 10 entiers, ensuite il faudra afficher les entiers saisis.

TP 4 : Calcul de la valeur absolue d'un nombre réel. Ecrire un programme Java servant à calculer la valeur absolue d'un nombre réel x à partir de la définition de la valeur absolue. La valeur absolue du nombre réel x est le nombre réel |x| : |x| = x, si x; |x| = -x si x < 0

TP 5 : Affiche en fonction des entiers allant de 1 à 7 les jours de la semaine. Par exemple 1 correspond a Lundi.