



Kabola

Formation Développeur Java SE

Travaux pratiques

Contact

+ 242 06 602 22 22

+ 242 05 383 45 45

Module 1
Section 1

Module 1 : CONCEPTS DE BASES

Section 1 : Initiation

Prérequis

Pour commencer,

- Créer un dossier nommé **workspace_kabola**, celui-ci fera référence à notre espace de travail où l'on logera tous nos travaux durant cette formation.

Par convention

Chaque module équivaut à un projet java, par exemple, pour le **module 1** le projet sera nommé **training_kabola_jse_module1**.

Chaque TP en relation avec ce module équivaut à un package, par exemple, pour le **TP1** le package sera nommé **org.kabola.training.jse.tp1**.

Module 1 : CONCEPTS DE BASES

Section 1: Initiation

Écriture, Compilation, Exécution des codes sources

TP 1 : Installation JDK

TP 2 : Exécution d'un programme à l'aide de la console.

TP 3 : Remplissage d'un tableau de dimension 1. Ce tableau devra avoir 10 entiers, ensuite il faudra afficher les entiers saisis.

TP 4 : Calcul de la valeur absolue d'un nombre réel. Ecrire un programme Java servant à calculer la valeur absolue d'un nombre réel x à partir de la définition de la valeur absolue. La valeur absolue du nombre réel x est le nombre réel $|x|$: $|x| = x$, si $x \geq 0$; $|x| = -x$ si $x < 0$

TP 5 : Affiche en fonction des entiers allant de 1 à 7 les jours de la semaine. Par exemple 1 correspond a Lundi.