

Lab 11 - Testowanie

Termin oddania listy: 22.01.2018

Należy utworzyć w GUI widok (**przykład rysowania**) (20 pkt), na którym przedstawiana będzie wizualizacja dowolnego **L-systemu** (60 pkt) **Interaktywny przykład**. Przy widoku znajdują się kontrolki umożliwiające regulację iteracji i kąta rysowania (20 pkt).

Algorytm służący do rysowania powinien mieć napisane testy przy użyciu biblioteki JUnit (20 pkt), dzięki czemu będzie możliwa weryfikacja poprawności działania (50 pkt). W tym celu należy dokonać separacji algorytmu od mechanizmu wyświetlania oraz dodać stosowne mechanizmy (30 pkt) (jak możliwość wprowadzenia specjalnej implementacji wskaźnika („żółwia”) normalnie rysującego na ekranie, aby zapisywał podane ruchy a następnie sprawdzał ze wzorcem).