

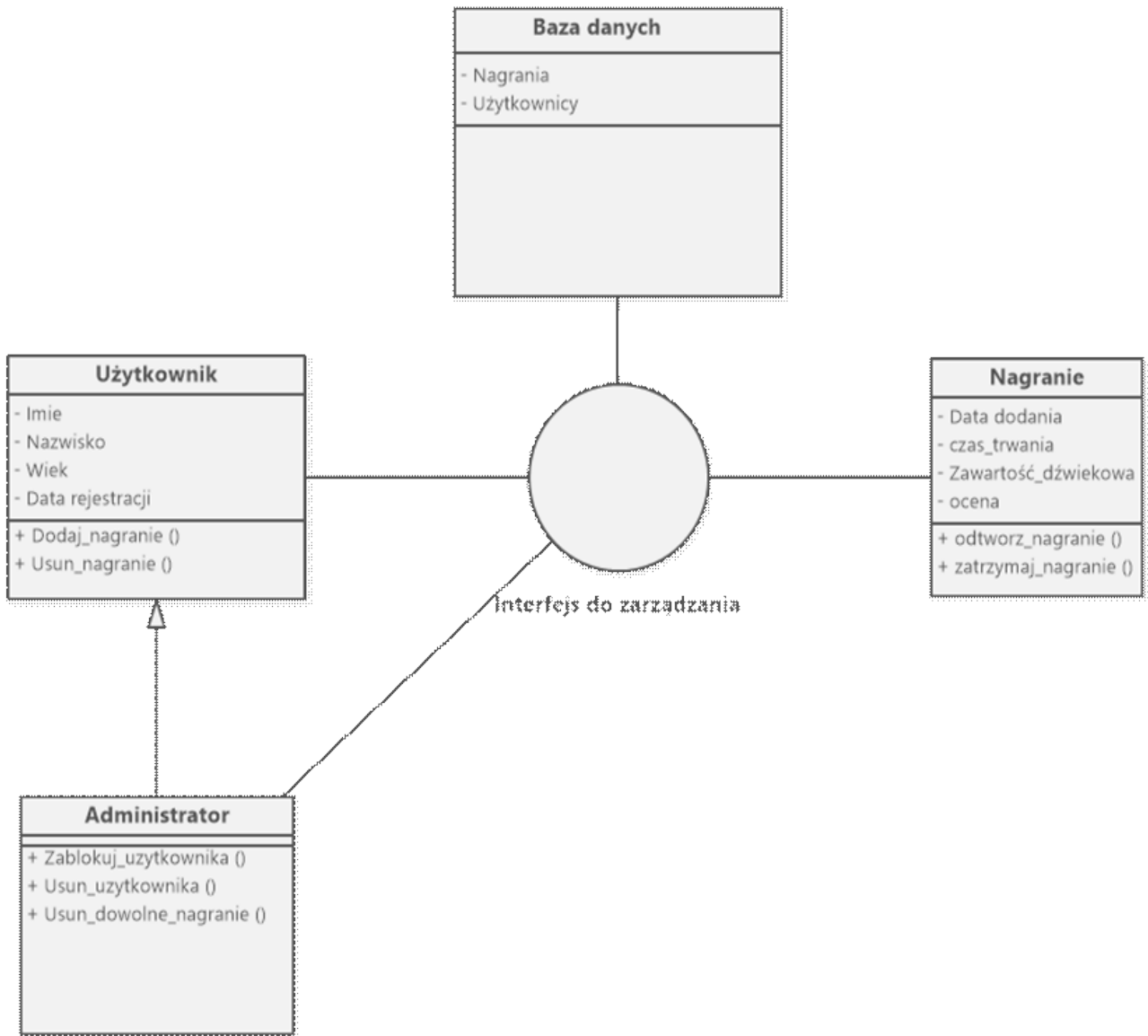
Projekt systemu

Kamil Korzeniewski

Marcin Komar

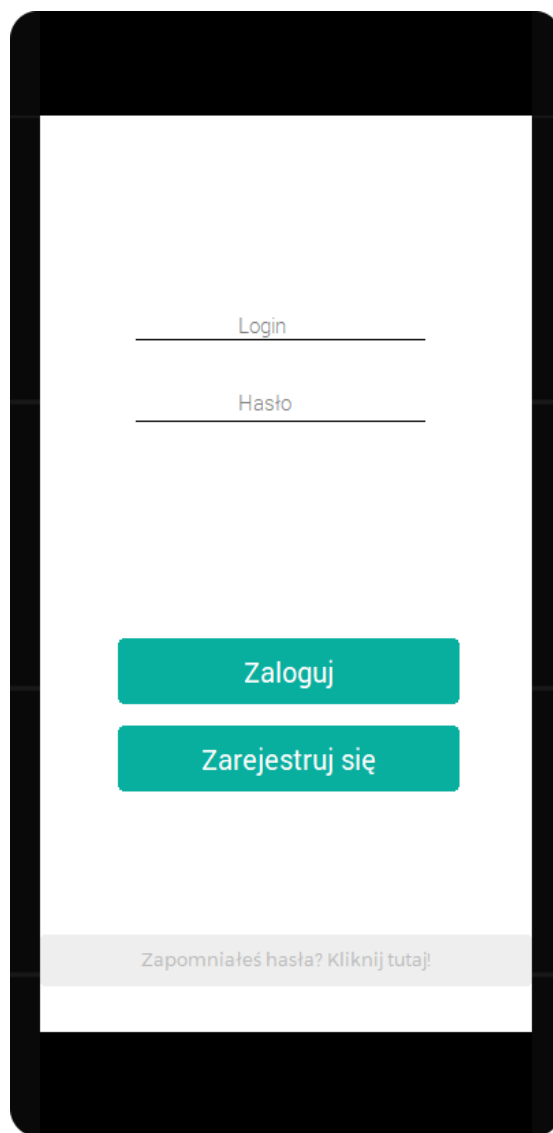
Robert Kwiatkowski

Podział systemu na podsystemy i moduły



Projekt interfacu użytkownika

Widok logowania



A mobile application login screen mockup. The screen is white with a black border. It features two input fields for 'Login' and 'Hasło' (Password). Below these fields are two teal buttons: 'Zaloguj' (Login) and 'Zarejestruj się' (Register). At the bottom, there is a light gray bar with the text 'Zapomniałeś hasła? Kliknij tutaj!' (Forgot your password? Click here!).

Login

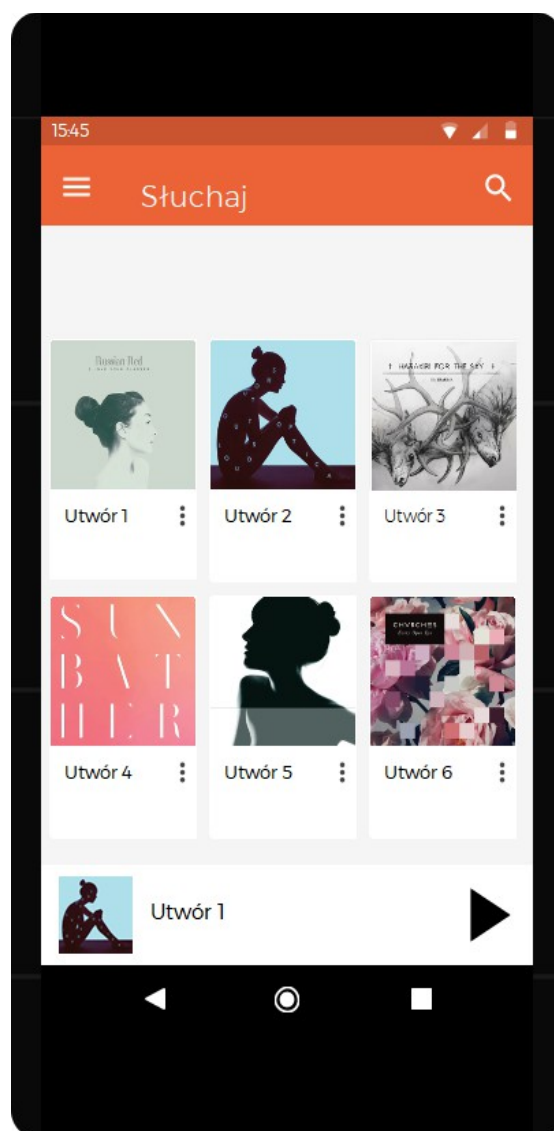
Hasło

Zaloguj

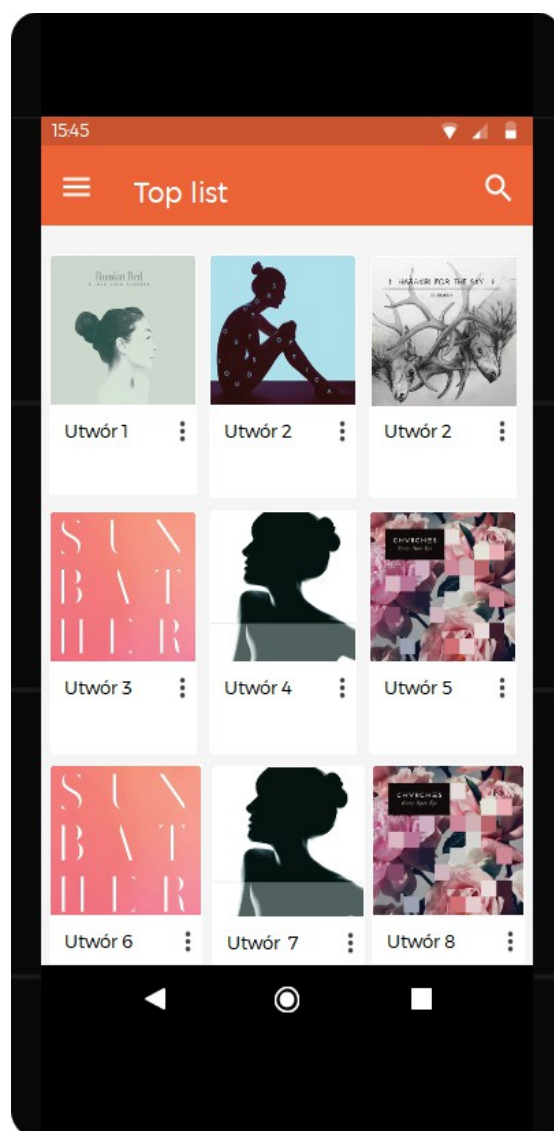
Zarejestruj się

Zapomniałeś hasła? Kliknij tutaj!

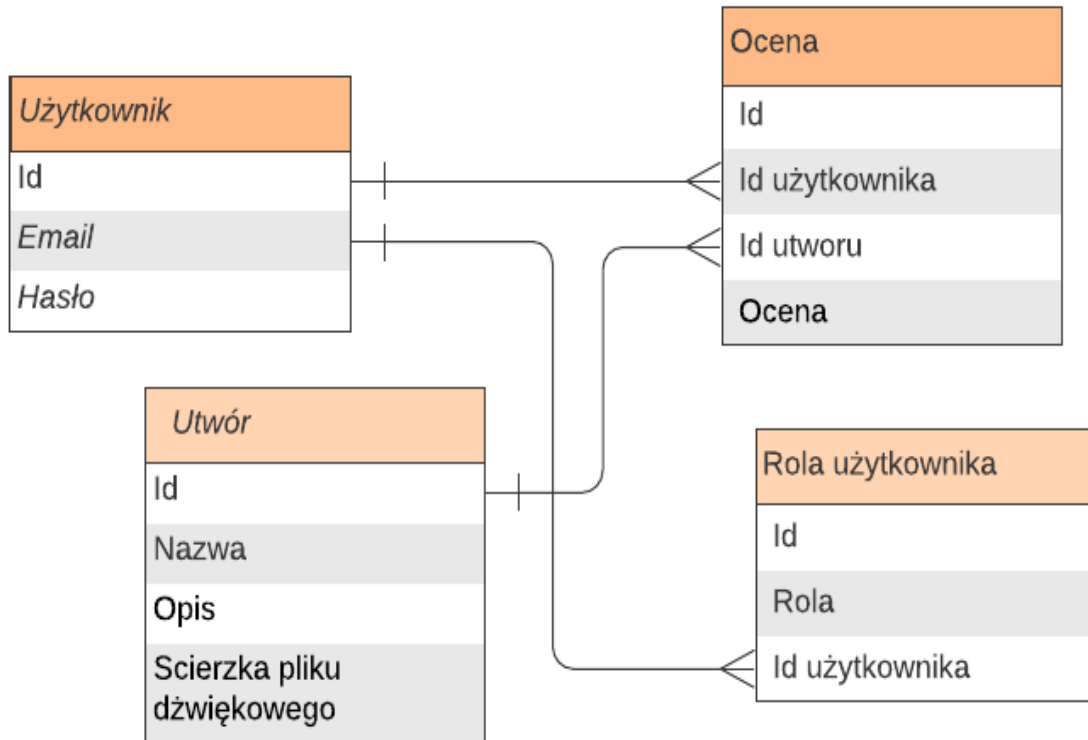
Widok odtwarzania



Widok najlepiej ocenianych utworów



Projekt bazy danych (diagram ER)



Ogólny kosztorys oparty na modelu COCOMO

Zakładamy, że złożoność projektu jest mała, przyjmujemy, że KDSI nie przekroczy 10, czyli 10 000 lini kodu.

Współczynniki:

a_b	b_b	c_b	d_b
2.4	1.05	2.5	0.38

Nakład pracy (w osobomiesiącach):

$$E = a_b(KDSI)^{b_b} = 2.4 * (10)^{1.05} = 26.9$$

Czas potrzebny do rozwoju projektu:

$$D = c_b(E)^{d_b} = 2.5 * (26.9)^{0.38} = 8.7$$

Liczba osób, przy której projekt będzie najefektywniej zrealizowany:

$$P = E/D = 26.9/8.7 = 3$$