

Nazwa i akronim projektu: VH (VoiceHelp)	Zlecniodawca: Projekt własny	Zleceniobiorca: PG, WFTiMS, zespół projektowy IO nr 1
Numer zlecenia: PG-WFTiMS-IO-2010-1	Kierownik projektu: Kamil Korzeniewski	Opiekun projektu: Marta Łabuda

Zlecenie Projektowe (ZP)	Nr wersji: 1
Odpowiedzialny za dokument: Kamil Korzeniewski	Data pierwszego sporządzenia: 23.03.2020
	Data ostatniej aktualizacji: 23.03.2020

Historia dokumentu				
Wersja	Opis modyfikacji	Rozdział / strona	Autor modyfikacji	Data
1	wstępna wersja			23.03.2020
{wersja}	{np. poprawka harmonogramu}	{np. punkt 3.3}	{imię i nazwisko}	{data zmiany}

1 Wprowadzenie – o dokumencie

1.1 Cel i zakres dokumentu

Stworzenie specyfikacji aplikacji wspomagającej przyjemne spożytkowanie wolnego czasu

1.2 Odbiorcy

Ludzie zestresowani chcący odnaleźć spokój ducha oraz wytchnienie w codziennym biegu życia

1.3 Terminologia

Heurystyka - Metoda znajdowania rozwiązań, dla której nie ma gwarancji znalezienia poprawnego lub optymalnego wyniku.

Interfejs - Kontakt informujący jakie metody musi zaimplementować klasa bazowa.

Platforma programistyczna - Szkielet do budowy nowej aplikacji w danej technologii, definiujący jej początkową strukturę w wygodny dla programisty sposób

Wstrzyknięcie Zależności - Wzorzec projektowy i mechanizm polegający na usuwaniu sztywnych powiązań pomiędzy obiektami na rzecz luźnej architektury.

Skalowalność - Zdolność (np. systemu) do łatwego rozbudowywania.

2 Założenia projektu/przedsięwzięcia

2.1 Wstępny opis projektu

Stworzenie specyfikacji aplikacji wspomagającej przyjemne spożytkowanie wolnego czasu

2.2 Zlecniodawca

projekt własny

2.3 Zleceniobiorca

Politechnika Gdańska, Wydział FTiMS, zespół projektowy IO nr 1

2.4 Finansowanie prac projektowych/finansowanie przedsięwzięcia

Brak kosztów, jedynie wolny czas osób pracujących nad projektem.

3 Cele i zakres projektu/przedsięwzięcia

3.1 Cele projektu – przeznaczenie wyrobu

Celem projektu jest poprawienie komfortu życia jednostek społecznych, będących zagubionymi w codziennym funkcjonowaniu

3.2 Rodzaj produktu (prac projektowych/przedsięwzięcia)

Aplikacja mobilna zintegrowana z bazą danych oferująca poprawne funkcjonowanie i spełniająca cele przedsięwzięcia

3.3 Zakres prac

- planowanie systemu pracy poszczególnych osób w zespole
- wdrożenie się w wybrany stos technologiczny
- stworzenie prototypu aplikacji
- wykonanie projektu
- testowanie i debugowanie

3.4 Warunki odbioru

Odbiór aplikacji po pomyślnym przejściu testów

4 Harmonogram prac zespołu projektowego

{Etapy, zadania w etapach, wykonawcy, początek, koniec – w formie tabeli}

Etap	Zadania w etapie	Wykonawcy	Początek	Koniec
1	planowanie systemu pracy poszczególnych osób w zespole	Kamil Korzeniewski Robert Kwiakowski	23.03.2020	30.04.2020

		<i>Marcin Komar</i>		
2	<i>wdrożenie się w wybrany stos technologiczny</i>	<i>Kamil Korzeniewski Robert Kwiatkowski Marcin Komar</i>	<i>1.05.2020</i>	<i>30.09.2020</i>
3	<i>stworzenie prototypu aplikacji</i>	<i>Kamil Korzeniewski Robert Kwiatkowski Marcin Komar</i>	<i>Do ustalenia</i>	<i>Do ustalenia</i>
4	<i>wykonanie projektu</i>	<i>Kamil Korzeniewski Robert Kwiatkowski Marcin Komar</i>	<i>Do ustalenia</i>	<i>Do ustalenia</i>
5	<i>testowanie i debugowanie</i>	<i>Kamil Korzeniewski Robert Kwiatkowski Marcin Komar</i>	<i>Do ustalenia</i>	<i>Do ustalenia</i>

5 Zespół projektowy

Imię	Nazwisko	Rola w projekcie	Dane kontaktowe
Kamil	Korzeniewski	Software programmer	kamilkorzeniewski13@gmail.com
Marcin	Komar	Software programmer	marcinkomar97@gmail.com
Robert	Kwiatkowski	Software programmer	s169655@student.pg.edu.pl

6 Podwykonawcy

Brak podwykonawców