

Nama: Arzaq Vincent Putra Prasetyo

NIM: H1D024051

Jenis: Laporan Pertemuan 2

1. Alur Kerja

Program disusun dengan membuat sebuah class bernama BarangMusik yang bertugas menyimpan data setiap barang musik yang dijual di toko. Data yang dicatat meliputi kode unik barang, nama alat musik, harga satuan, dan jumlah stok. Untuk memenuhi kebutuhan pencatatan barang yang datang dari distributor dengan kelengkapan informasi berbeda, class ini menyediakan tiga constructor. Constructor pertama menerima kode dan nama barang saja; pada mode ini harga dan stok belum tersedia sehingga bernilai awal 0. Constructor kedua menerima kode, nama, dan harga barang, sementara stok tetap bernilai 0. Constructor ketiga menerima empat data lengkap berupa kode, nama, harga, dan jumlah stok.

Selain pencatatan data, program menyediakan kemampuan untuk mengubah harga barang melalui method ubahHarga(), menambah stok menggunakan method tambahStok(), serta menampilkan informasi lengkap barang melalui method tampilInfo(). Untuk pengujian, dibuat class UjiBarang yang menciptakan dua objek barang sesuai data uji coba. Objek pertama adalah gitar akustik yang awalnya hanya memiliki kode dan nama sehingga perlu diperbarui harga dan stoknya. Objek kedua adalah drum set yang sudah memiliki data lengkap sejak awal. Setelah semua data diatur, program menampilkan informasi kedua barang dengan memanggil method tampilInfo() pada masing-masing objek.

2. Fungsi yang Digunakan

Class BarangMusik menggunakan empat variabel utama untuk menyimpan data barang, yaitu kode unik, nama alat musik, harga satuan, dan jumlah stok. Tiga constructor digunakan untuk menangani variasi kelengkapan data yang tersedia saat objek dibuat. Method ubahHarga(double) digunakan untuk memperbarui harga satuan sesuai kebutuhan. Method tambahStok(int) digunakan untuk menambah stok ketika barang baru masuk. Method tampilInfo() digunakan untuk menampilkan seluruh data barang dalam satu baris dengan format yang telah ditentukan. Class UjiBarang berfungsi untuk menjalankan program dan menguji seluruh fitur dengan membuat dua objek barang, memperbarui datanya, dan menampilkannya.

3. Hasil Output Program

```
C:\File More\java\Responsi-2\pert2>java UjiBarang
== INVENTARIS TOKO NADAKITA ==
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.000000 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.000000 | Stok: 3 unit
```