

FINAL – TEORÍA – 17/12/2020 Total de puntos 0/100 ? FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
Dirección de correo electrónico * marcosgabrielmiller@gmail.com
0 de 52 puntos
Nombre * Marcos Gabriel Miller
Documento: * 42576517

Preguntas del test de autoevaluación

X (1) Se dispone de una arreglo int de 100 elementos. Se desea plantear una función que reciba por parámetro el arreglo y opcionalmente la cantidad de elementos. Si no se envía la cantidad de elementos debe trabajar con la dimensión del arreglo. Cual sería el prototipo correcto de dicha función? *		
void miotrafuncion(int vector[], int &tamanio);		
void miotrafuncion(int vector[], int tamanio);		
void miotrafuncion(int tamanio=100, int vector[]);		
void miotrafuncion(int vector[], int tamanio=100);		
void miotrafuncion(int vector[], int &tamanio=100);		
No hay respuestas correctas		

(2) Se dispone de un archivo de texto con la siguiente información por .../13 renglón: documento (espacio) Apellido y nombre (pipe) edad.Cuál sería la forma correcta de leer los registros: *

OPCIÓN 2

```
1)
ifstream archivo;
....
x=0;
archivo << documento[x];
while (!archivo.eof()) {
    archivo.get();
    getline(archivo,ape[x]);
    archivo << edad[x];
    x++;
}
```

No hay respuestas correctas

OPCIÓN 1

```
3)
ifstream archivo;
....
x=0;
archivo >> documento[x];
while (!archivo.eof()) {
    archivo.get();
    getline(archivo,ape[x],'|');
    archivo >> edad[x];
    x++;
    archivo >> documento[x];
}
```

OPCIÓN 3



X (3) Se dispone de una matriz de N filas x M columnas y se quiere/13 almacenar el contenido de la matriz (con la misma disposición de filas y columnas en un archivo de texto. ¿Cuál sería el código adecuado para ello?: *

```
4)
    ofstream archivo;
...
for (int i=0; i<N,i++){
        for (int j=0; j<M; j++){
            archivo << matriz[i][j] << endl;
        }
}
```

OPCIÓN 4

OPCIÓN 3

```
3)
    ofstream archivo;
...
for (int j=0; j<N,j++){
        for (int j=0; j<M; j++){
            archivo << matriz[i][j]<<" ";
        }
        archivo << endl;
}
```

2)
ofstream archivo;
...
for (int i=0; i<N,i++){
 for (int j=0; j<M; j++){
 archivo << matriz[N][M];

```
5)
    ofstream archivo;
...
for (int j=0; j<N,j++){
        for (int j=0; j<M; j++){
            archivo << matriz[i][j];
        }
        archivo << endl;
}
```

OPCIÓN 5

```
1)
    ofstream archivo;
...
for (int i=0; i<N,i++){
        for (int j=0; j<M; j++){
            cout << archivo[N][M];
        }
}
```

OPCIÓN 1

X

}

OPCIÓN 2

No hay respuestas correctas

X (4) Se dispone de un arreglo de N elementos cargado con palabras. Se .../13 desea buscar una palabra en particular. Cual sería el código adecuado para realizar la búsqueda e informar el resultado. *

```
string vector[180]:
string palabra: //palabra a buscar:

for (int i=8;i<N; i++){
    if (vector[i]==palabra) {
        pos=1;
        i=N;
    }
}
if (i==N) {
        cout << "palabra no encontrada";
    }
else {
        cout << "palabra encontrada en la posición: "<< pos;
    }

OPCIÓN 3
```

```
string vector[100];
string palabra; //palabra a buscar;
...
bool encotrado;
for (int i=0;i<n; i++){
    if (vector[N]==palabra) {
        pos=i;
        encontrado=true;
    }
    else {
        encontrado=false;
    }
}
if (encontrado) {
    cout << "palabra encontrada en la posición: "<< pos;
}
else {
    cout << "palabra no encontrada";
}</pre>
```

string vector[100];
string palabra; //palabra a buscar;
...
bool encotrado;
for (int i=0;!<N; i++){
 if (vector[N]==palabra) {
 pos=i;
 encontrado=true;
 }
 else {
 cout << "palabra no encontrada";
 }
}
if (encontrado) {
 cout << "palabra encontrada en la posición: "<< pos;
}</pre>

OPCIÓN 1

OPCIÓN 2

No hay respuestas correctas

X 1.- La única forma que tiene una función para retornar un valor al main es .../4 a través del pasaje de parámetros por valor. *

VERDADERO

X 2.- La búsqueda binaria funciona tanto con arreglos ordenados como .../4 con arreglos desordenados. *

FALSO, solo arreglos ordenados

X 3.- Para que una función sea recursiva y esté bien planteada tiene que .../4 llamarse a si misma y existir al menos 1 caso en que no se autoinvoque. *

VERDADERO

X 4.- El ordenamiento por mínimos sucesivos compara el elemento de la .../4 posición 0 con el de la posición 1, el de la posición 1 con el de la 2, el de la posición 2 con el de la 3 y así sucesivamente hasta dejar valor mayor en la última posición. Luego se repite el mismo proceso hasta dejar el mayor en la anteúltima posición. *

FALSO Se coloca en la primera posición del vector el menor de los elementos, en la segunda posición, el menor de los N-1 elementos restantes, luego con N-2 elementos restantes y, así sucesivamente hasta que mayor quede en la última. En la primer pasada, se debe comparar el contenido del primer elemento con el valor del segundo elemento, y si este último resulta menor o mayor, intercambiar valores; luego repetir este proceso entre el primero y el tercero. Y así sucesivamente, hasta comparar el primer elemento con el último. Se consideran luego los N-1 elementos restantes, desde el segundo elemento hasta el último. Si compara el segundo elemento y todos los restantes. Se repite este proceso hasta comparar finalmente el penúltimo elemento contra el último.

5.- Una salida por pantalla (cout) con una expresión que contiene una variable preincrementada es igual a una salida por pantalla con una expresión que contiene una variable posincrementeda. *

.../4

ralou, uebiuu a que uiia	variable es mostrada antes de sei incrementada, y en la otra
sucede el caso contrario.	Se muestra incrementada como se espera

 6 Para insertar la palabra "de" dentro de la cadena "Final Fundamentos",/4 es correcto hacer: string cadena1 = "Final Fundamentos"cadena1.insert(5, "de "); * 		
VERDADERO, pero falto ;		
7 Los lenguajes de bajo nivel, son los que más se asemejan al lenguaje/4 humano. *		
FALSO, estos están formados por sentencias nemotecnicas y son agradables a la interpretación humana, pero no son ni lenguaje maquina, ni lenguajes de alto nivel		
X 8 Un arreglo puede dimensionarse con constantes y variables enteras. */4		
FALSO, solo constantes		
9 Dos variables pueden tener el mismo nombre siempre y cuando estén/4 definidas en bloques diferentes({ }); *		
VERDADERO		
X 10 Cuando se llama a una función, se crean en memoria tantas/4 variables como parámetros pasados por referencia. *		
VERDADERO		

X 11.- La búsqueda binaria parte el arreglo en mitades hasta encontrar el .../4 valor buscado en la posición media. *

VERDADERO

X 12.- Una estructura switch siempre se puede sustituir por un conjunto de .../4 estructuras if anidadas y viceversa. *

FALSO, if admite cualquier tipo de dato, switch solo int y char

Google no creó ni aprobó este contenido. - Condiciones del Servicio - Política de Privacidad

Google Formularios