

- Dado un banco de 200 datos ubicados a partir de la posición 0500, almacenar a partir en la posición 0300 cuántos son múltiplos de 3.

```

MOV CX,C8          // Repite el loop 200 veces
MOV DL,00          // Contador de números múltiplos de 3
MOV SI,0500        // puntero a la posición 0500
+++ MOV AH,00
MOV AL,[SI]        //carga en Al el dato que esta en la posición SI
MOV BL,03
DIV BL             // divide AX=AHAL por 3
CMP AH,00          //compara el resto de la división con 0
JNZ ***           // si no es 0, no es divisible por 3 vuelve a +++
INC DL             // si es cero es divisible por 3, entonces cuenta
*** INC SI
LOOP +++
INT 20

```

- Dado un banco de 100 datos ubicado a partir de la posición 0200 realizar un programa que recupere el menor de ellos en la posición 0300

```

MOV CX,64
MOV BX,0201
MOV AH,[0200]
+++ MOV AL,[BX]
CMP AH,AL
JLE ***           // Salta a *** si AH es menor o igual a AL
MOV AH,AL
*** INC BX
LOOP +++
MOV [0300],AH
INT 20

```

- Realice un programa que tenga que ingresar una clave de tres letras, si es la correcta que escriba a partir de la fila 10 el abecedario en mayúsculas en modo de video 40 x 25 color y termine, y si la clave no es la correcta que termine el programa.

La clave está a partir de la posición 200h

```

MOV CX,03
MOV BX,0200
MOV AH,08
***INT 21          //ingresa la clave
MOV DL,[BX]
CMP DL,AL
JNZ FIN
INC BX
LOOP ***          // verifica la clave
MOV AH,00
MOV AL,01
INT 10            // modo de video
MOV AH,02
MOV DH,0A
MOV DL,00
MOV BH,00
INT 10            //posiciona el cursor en fila 10 columna 0
MOV CX,1A
MOV AH,02
MOV DL,41
*** INT 21
INC DL
LOOP ***
FIN: INT 20

```