

PRÁCTICO N° 3

Programación del 8086/88

- 1- Defina los siguientes conceptos: Lenguaje máquina, código objeto, lenguaje ensamblador, lenguaje de alto nivel, lenguaje nemónico, compilar, set de instrucciones.
- 2- Analice las instrucciones para programar el 8086/88. Uso y sintaxis
- 3- Dados los siguientes programas analice que realizan y con que valor quedan cada uno de los registros involucrados y la memoria.

a) MOV AH,F3
MOV BH,04
ADD AH,BH
SHL AH
INT 20

b) MOV AL,[0220]
MOV BL,07
SHR BL
OR AL,BL
MOV [0250],AL
INT 20

c) MOV AH,1D
MOV BL,1F
NOT BL
ADD BL,1
ADD AH,BL
MOV [0250], AH
INT 20

d) MOV AH,1D
MOV BH,1A
XCHG AH,BH
NOT BH
INC BH
ADD AH,BH
MOV [0250], AH
INT 20

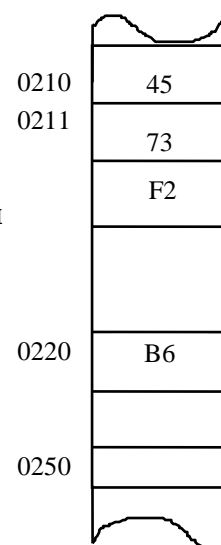
e) MOV AH,[0210]
MOV BH,[0211]
SUB AH,BH
MOV AL,02
MUL AH
SHR AL
MOV [0215],AH
INT 20

f) MOV AH, [0210]
MOV DL, [0211]
AND AH,0F
AND DL,0F
ADD AH,DL
INT 20

g) MOV SI, 0213
MOV BX, 0210
MOV AL, [BX]
INC BX
MOV AH, [BX]
AND AL,08
OR AH, 08
MOV [SI], AH
INC SI
MOV [SI],AL
INT 20

h) MOV BP,0001
MOV DH,04
MOV SI, 0300
MOV BX,0210
MOV CX,0003
** MOV AH,00
MOV AL, [BX]
DIV DH
MOV [SI],AL
MOV [SI+BP],AH
INC BX
INC SI
INC SI
LOOP **
INT 20

i) MOV BX, 210
MOV SI, 300
MOV CX,03
* MOV AH,[BX]
MOV [SI],AH
INC BX
INC SI
LOOP *
MOV CX,03
** MOV BX,210
MOV AH,[SI]
MOV [BX],AH
INC BX
DEC SI
LOOP **
INT 20



- 4- Realice un programa que cambie el signo a 5 datos ubicados en la memoria a partir de la posición de memoria 0500.
- 5- Realice un programa que tome diez datos ubicados en la memoria a partir de la posición 05FF los multiplique por 5 y los guarde a partir de la posición 0700.
- 6- Dados 100 datos ubicados en la memoria a partir de la posición 0200 realice un programa que le reste 5 a cada dato y los guarde a partir de la posición 0300.
- 7- Dado un banco de 10 datos a partir de la posición 0300, realice un programa que le cambie el signo a los últimos cinco datos, sume cada uno de ellos con los cinco primeros y guarde cada resultado a partir de la posición 030B.
- 8- Dados 20 datos ubicados a partir de la posición 0200 hacer un programa que reste el primero del último, el segundo con el penúltimo y así sucesivamente y almacene los resultados a partir de la posición 0500.
- 9- Realice un programa que copie 100 datos ubicados a partir de la posición de memoria 0200 a partir de la posición 0300 en orden invertido.