# Algebra de Boole y simplificación de funciones lógicas

Capítulo 4

#### Contenido

- 1. Expresiones y operaciones Booleanas
- 2. Propiedades y Reglas del Algebra de Boole
- 3. Teoremas de DeMorgan
- 4. Análisis booleano de circuitos lógicos
- 5. Simplificación mediante el álgebra de Boole
- 6. Formas estándar de las expresiones booleanas
- 7. Mapas de Karnaugh
- 8. Simplificación de una SOPs mediante el mapa de Karnaugh
- 9. Simplificación de un POSs mediante el mapa de Karnaugh

#### **Expresiones y operaciones Booleanas**

- Variable: Símbolo que representa magnitudes lógicas. (0 ó 1).
- **Literal**: Es una variable o el complemento de una variable.

#### Expresiones y operaciones Booleanas

Suma booleana ≡OR

$$0 + 0 = 0$$

$$0 + 1 = 1$$

$$1 + 0 = 1$$

$$1 + 1 = 1$$

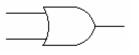
Multiplicación booleana ≡
 AND

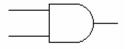
$$0 \cdot 0 = 0$$

$$0 \cdot 1 = 0$$

$$1 \cdot 0 = 0$$

$$1 \cdot 1 = 1$$

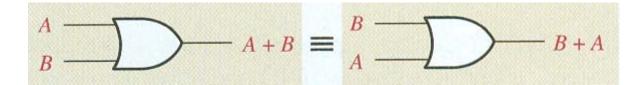




- Conmutativa
- Asociativa
- Distributiva

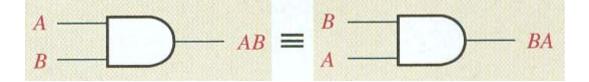
• Propiedad conmutativa de la suma:

$$A + B = B + A$$



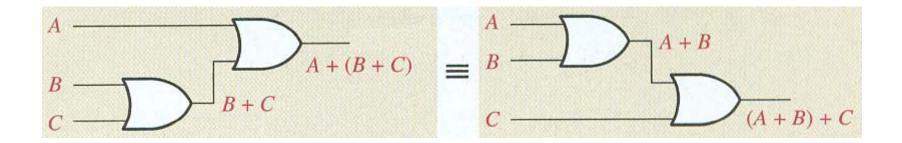
Propiedad conmutativa del producto:

$$A \bullet B = B \bullet A$$



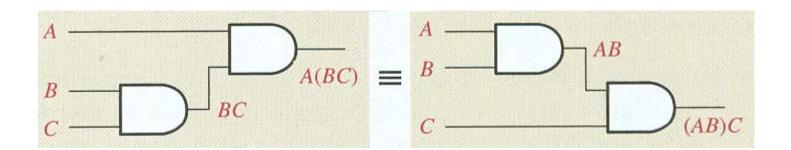
• Asociativa de la suma:

$$A + (B + C) = (A + B) + C$$



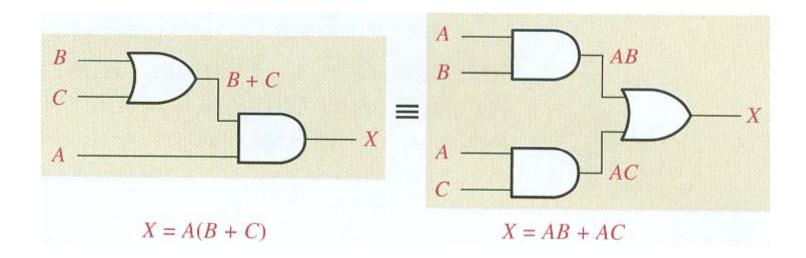
Asociativa del producto:

$$A \bullet (B \bullet C) = (A \bullet B) \bullet C$$



• Distributiva:

$$A(B + C) = AB + AC$$



1. 
$$A + 0 = A$$

**2.** 
$$A + 1 = 1$$

3. 
$$A \cdot 0 = 0$$

**4.** 
$$A \cdot 1 = A$$

5. 
$$A + A = A$$

**6.** 
$$A + \overline{A} = 1$$

7. 
$$A \cdot A = A$$

8. 
$$A \cdot \overline{A} = 0$$

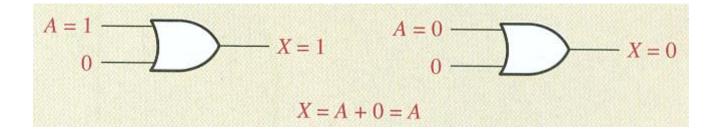
9. 
$$\overline{A} = A$$

**10.** 
$$A + AB = A$$

5. 
$$A + A = A$$
 11.  $A + \overline{A}B = A + B$ 

**12.** 
$$(A + B)(A + C) = A + BC$$

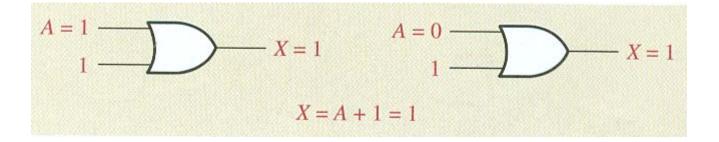
• Regla 1



Α	В	Χ
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

**OR Truth Table** 

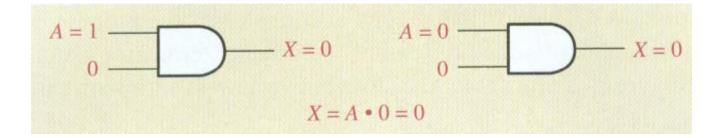
• Regla 2



Α	В	Χ
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

**OR Truth Table** 

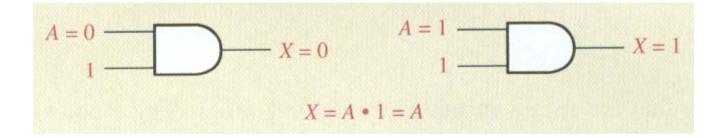
• Regla 3



Α	В	Χ
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

**AND Truth Table** 

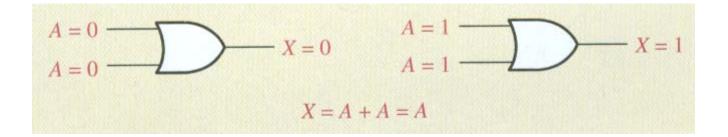
• Regla 4



Α	В	Χ
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

**AND Truth Table** 

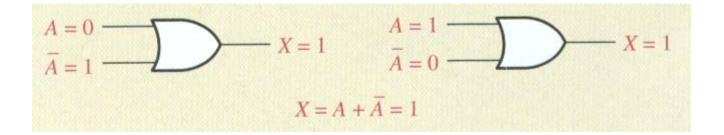
• Regla 5



Α	В	Χ
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

**OR Truth Table** 

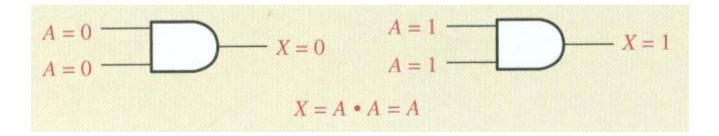
• Regla 6



Α	В	Χ
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

**OR Truth Table** 

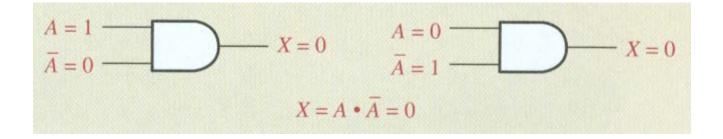
• Regla 7



Α	В	Χ
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

**AND Truth Table** 

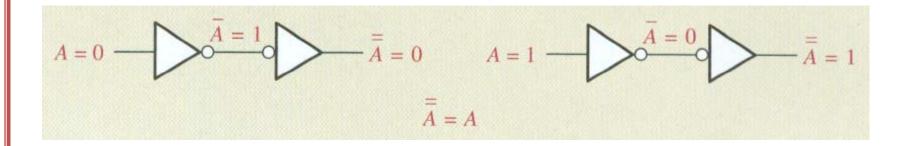
• Regla 8



Α	В	Χ
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

**AND Truth Table** 

• Regla 9



• Regla 10: A + AB = A

A	В	AB	A + AB	$A \rightarrow \bigcirc$
0	0	0	0	4
0	1	0	0	$B \longrightarrow$
1	0	0	1	
1	1	1	1	A straight connection

$$A + AB = A (1+B)$$
 Ley distributiva  
=  $A \cdot 1$  Regla 2:  $(1+B)=1$   
=  $A$  Regla 4:  $A \cdot 1=A$ 

Α	В	Х	Α	В	X
0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	1	1
1	0	0	1	0	1
1	1	1	1	1	1

AND Truth Table

**OR Truth Table** 

• Regla 11:  $A + \overline{AB} = A + \overline{B}$ 

A	В	ĀB	A + AB	A + B	$A \longrightarrow$
0	0	0	0	0	
0 1	1 0	0	1	1 1	$A \longrightarrow $
1	1	0	1 1	1	$B \longrightarrow B$
			equ	ıal 🎞	

$$A + \overline{AB} = (A + AB) + \overline{AB}$$
  $R10: A = A + AB$   
 $= (AA + AB) + \overline{AB}$   $R7: A = A.A$   
 $= AA + AB + \overline{AA} + \overline{AB}$   $R8: Sumar A.\overline{A} = 0$   
 $= (A + \overline{A})(A + B)$  Factor común  
 $= 1.(A + B)$   $R6: A + \overline{A} = 1$   
 $= A + B$   $R4: A.1 = A$ 

Α	В	Χ	Α	В	Χ
0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	1	1
1	0	0	1	0	1
1	1	1	1	1	1

**OR Truth Table** 

AND Truth Table

• Regla 12: (A + B)(A + C) = A + BC

A	В	С	A + B	A+C	(A + B)(A + C)	ВС	A + BC	$A + \bigcup$
0	0	0	0	0	0	0	0	
0	0	1	0	1	0	0	0	
0	1	0	1	0	0	0	0	$C \longrightarrow$
0	1	1	1	1	1	1	1	
1	0	0	1	1	1	0	1	
1	0	1	1	1	1	0	1	$A \longrightarrow$
1	1	0	1	1	1	0	I	$B \longrightarrow C$
1	1	1	1	1	1	1	1	
					<u> </u>	equal		

$$(A+B).(A+C) = AA + AC + AB + BC$$
 distributiva  
 $= A + AC + AB + BC$  R7: A.A = A  
 $= A(1+C) + AB + BC$  factor común  
 $= A.1 + AB + BC$  R2:  $1+C=1$   
 $= A(1+B) + BC$  factor común  
 $= A.1 + BC$  R2:  $1+B=1$   
 $= A+BC$  R4: A.1 = A

Α	В	Χ	Α	В	Χ
0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	1	1
1	0	0	1	0	1
1	1	1	1	1	1

AND Truth Table OR Truth Table

### Teoremas de DeMorgan

• Teorema 1

$$\overline{XY} = \overline{X} + \overline{Y}$$

• Teorema 2

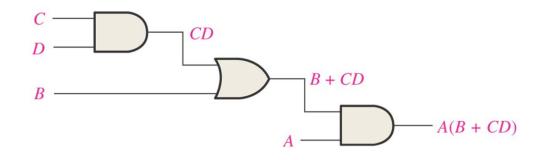
$$\overline{X + Y} = \overline{X}\overline{Y}$$

#### Recuerda:

"Parte la barra, cambia la operación"

#### Analisis booleano de Circuitos

Expresion booleana y tabla de verdad de un circuito lógico

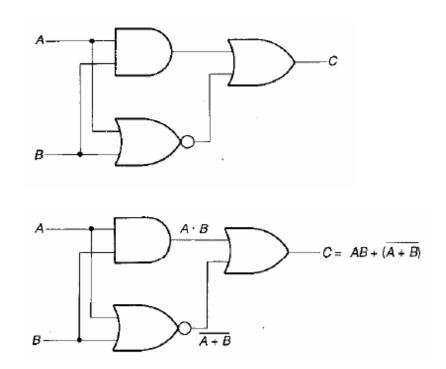


A E	3 C	$D \rightarrow$	A(B+CD)
0 0	0 (	0	0
0 0	0 (	1	0
0 (	1	0	0
••••			••••
1 (	) 1	0	0
1 (	1	1	1
1 1	L 0	0	1
1 1	L 0	1	1
1 1	L 1	0	1
1 1	1	1	1

#### Ejemplo

#### Ejemplo: Extracción de la expresión booleana de un sistema a partir de su diagrama lógico

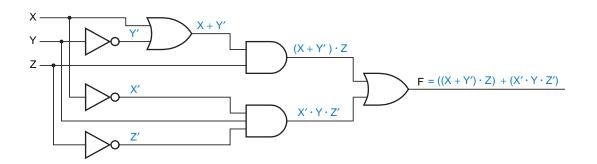
A partir del siguiente circuito lógico se nos pide que obtengamos su expresión booleana equivalente.



# Ejemplo: Construcción de la Tabla de Verdad a partir de la expresión

#### booleana

- Un circuito lógico puede describirse mediante una tabla de verdad.
- Evaluar la expresión booleana para todas las posibles combinaciones de valores de las variables de entrada

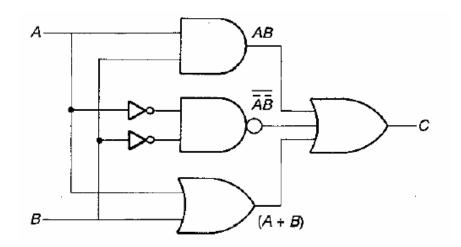


Row	Х	Υ	Z	F
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	1
3	0	1	1	0
4	1	0	0	0
5	1	0	1	1
6	1	1	0	0
7	1	1	1	1

### Ejemplo

A partir de la siguiente expresión Booleana se nos pide que obtengamos su diagrama lógico equivalente.

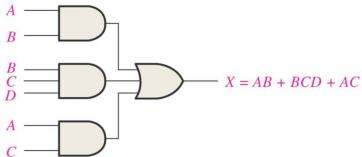
$$C = A.B + \overline{\overline{A.B}} + (A + B)$$

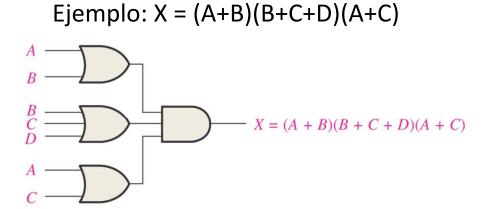


#### Formas estándar de las expresiones

booleanas o de sumas (POS) Suma de productos (SOP)

Ejemplo: X = AB + BCD + AC





- Para cualquier expresión lógica existe una forma estándar SOP y POS equivalente
- Se denominan formas canónica o estándar a las SOP y POS en las que todas las variables aparecen en cada uno de los terminos:

Ejemplo:

$$\overline{A}\overline{B}C\overline{D} + A\overline{B}CD + AB\overline{C}\overline{D}$$

#### Conversión SOPs y POS - Tablas de Verdad

Suma de Productos

Producto de sumas

```
A B C X Suma

0 0 0 0 (A+B+C)

0 0 1 1

0 1 0 0 (A+B'+C)

0 1 1 0 (A+B'+C')

1 0 0 1

1 0 1 0 (A'+B+C')

1 1 0 0 (A'+B+C')

1 1 1 1

X = (A+B+C) (A+B'+C) (A+B'+C')

(A'+B+C') (A'+B'+C)
```

#### Forma estándar o canónica

 Cualquier función Booleana se puede expresar como suma de miniterminos (minterms) o como producto de maxiterminos (maxterms) y a estas formas se les dice que están en forma estándar o canónica (el conjunto completo de variables del dominio está representado en cada término).

A	В	C	D	minterms
0	0	0	0	
0	0	1	1	$ar{A}ar{B}C$
0	1	0	0	
0	1	l	0	
1	0	0	1	$Aar{B}ar{C}$
1	0	1	0	
1	1	0	0	
1	1	1	1	ABC

$F=\Sigma_{A,B,C}$ (1,	4, 7) =	A'B'C +	AB'C'	+ ABC
------------------------	---------	---------	-------	-------

A	В	$\boldsymbol{C}$	D	Maxiterms
0	0	0	0	A + B+ C
0	0	1	1	A . B. O
0	1	0	0	A + B'+ C
<b>0</b>	1	l	0	A +B'+ C'
1	0	0	1	
1	0	1	0	A'+ B + C'
1	1	0	0	A'+ B' + C
1	1	1	1	

 $F = \Pi_{A.B.C}(0, 2, 3, 5, 6) = (A+B+C)(A+B'+C)(A+B'+C')(A'+B+C')(A'+B'+C)$ 

#### Forma canónica y normalizada

- Se llama término canónico de una función lógica a todo producto o suma de literales en los cuales aparecen todas la variables en su forma directa o complementada.
- Los términos canónicos producto reciben el nombre de "minitérminos"
- Los términos canónicos suma reciben el nombre de "maxitérminos"
- Una función de BOOLE está en forma canónica cuando se expresa como suma de minitérminos o producto de maxotérminos.
- Dos funciones lógicas son equivalentes si, y solo si, sus formas canónicas son idénticas.
- La expresión algebraica en suma de productos o productos de sumas en la que no todos los términos son canónicos recibe el nombre de normalizada

Ejemplos:

$$\label{eq:formanicada} F_{1}\left(X,\,Y,\,Z\right) = XY + X'YZ'$$

$$F_2(X, Y, Z) = (X' + Y' + Z)(X + Y' + Z)(X + Y + Z)$$
Forma canónica

# Forma canónica de la suma de productos

- La metodología empleada en la **transformación** de una suma de productos a su forma canónica se basa en la regla 6, que establece que una variable sumada con su complemento es siempre igual a 1; A + A' = 1. Los pasos son los siguientes:
  - Los términos producto que no contengan la(s) variable(s) del dominio, multiplicarlos por un término formado por dicha variable más el complemento de la misma (regla 6).
  - Repetir el paso 1 para todos los términos de la expresión que no contengan todas las variables (o sus complementos) del dominio. Resolver los términos intervenidos.

#### Ejemplo

- Convertir la expresión booleana ABC' + BC + A' a su forma canónica.
  - El dominio de la expresión es el conjunto de variables A, B y C. Se observa la falta de formato estándar para el segundo y tercer término producto. Sobre ellos se aplicará el procedimiento, para luego volver a agrupar toda la expresión:
- Término BC
  - BC = BC  $\cdot$ (A+A') = ABC + A'BC
- Término A'
  - A' = A'(C+C') = A'C+A'C'; la expresión aún no tiene el formato canónico, entonces multiplicamos cada término por (B+B')
     A'C(B+B') +A'C'(B+B') = A'BC + A'B'C + A'BC' + A'B'C'

ABC' + BC + A' = ABC + A'BC + A'BC + A'B'C + A'BC' + A'B'C'

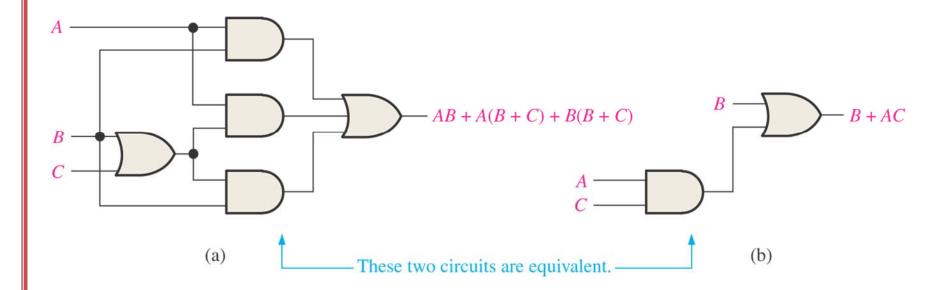
#### Forma canónica del producto de

- La metodología empleada en la **transformación** de un producto de sumas a su forma canónica se basa en la regla 8, que establece que una variable multiplicada por su complemento es siempre igual a 0; AA' = 0. Los pasos son los siguientes:
  - Los términos suma que no contengan la(s) variable(s) del dominio, sumarlos un término formado por dicha variable y su complemento según regla 8.
  - Aplicar la regla 12: A + BC = (A+B)(A+C)
  - Repetir el paso 1 para todos los términos de la expresión que no contengan todas las variables (o sus complementos) del dominio.
- Ejemplo
  - Convertir la expresión booleana (A+B'+C)(B'+C+D')(A+B'+C+D') a su forma canónica.
  - Término A+B'+C
    - A+B'+C = A+B'+C+DD' = (A+B'+C+D)(A+B'+C+D')
  - Término B'+C+D'
    - B'+C+D' = B'+C+D'+AA' =(A+ B'+C+D')(A'+ B'+C+D')

$$(A+B'+C)(B'+C+D')(A+B'+C+D') =$$
  
=  $(A+B'+C+D)(A+B'+C+D')(A+B'+C+D')(A'+B'+C+D')$ 

# Simplificación mediante algebra de Boole

La simplificación consiste en implementar una función con el menor número de puertas posible



- Proporcionan un Método sistemático de minimización de expresiones booleanas
- Adecuadamente aplicado proporciona expresiones mínimas SOP o POS
- Es una forma de representación equivalente a la tabla de verdad
- Es la "receta" que emplearemos habitualmente

## Método de trabajo Mapas de Karnaugh

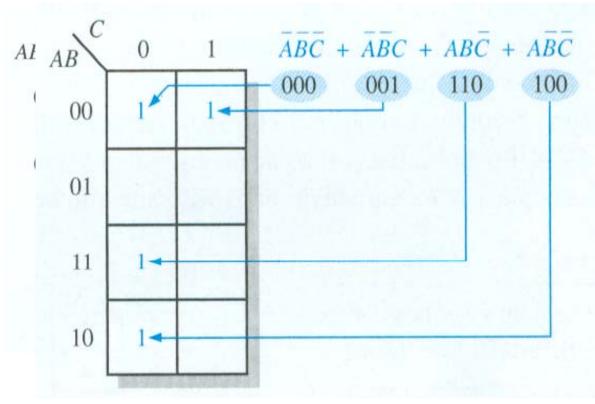
 Proporciona un método sistemático de simplificación de sentencias booleanas generando expresiones mínimas ('receta de simplificación')

#### **CARACTERÍSTICAS**

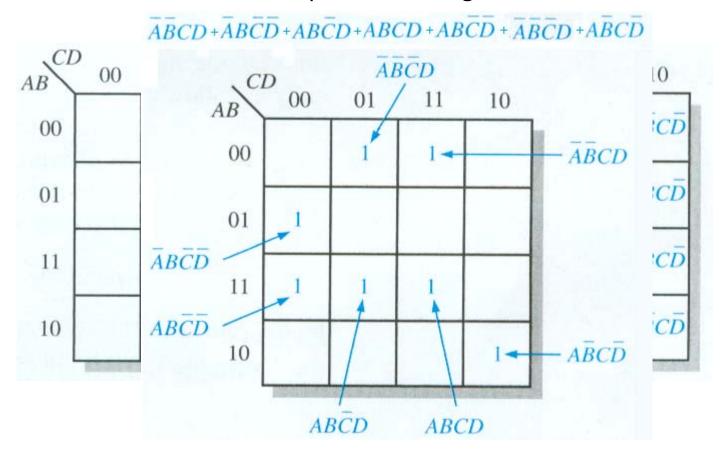
- Útiles para expresiones de dos, tres, cuatro y cinco variables
- Es una matriz de 2º celdas en la que cada una representa un valor binario de las variables de entrada.
- El orden de los valores en filas y columnas es tal que celdas adyacentes difieren únicamente en una varible
- La simplificación de una determinada expresión consiste en agrupar adecuadamente las celdas
- Un número mayor de variables exige el uso de un método llamado Quine-McClusky

#### **PASOS A SEGUIR**

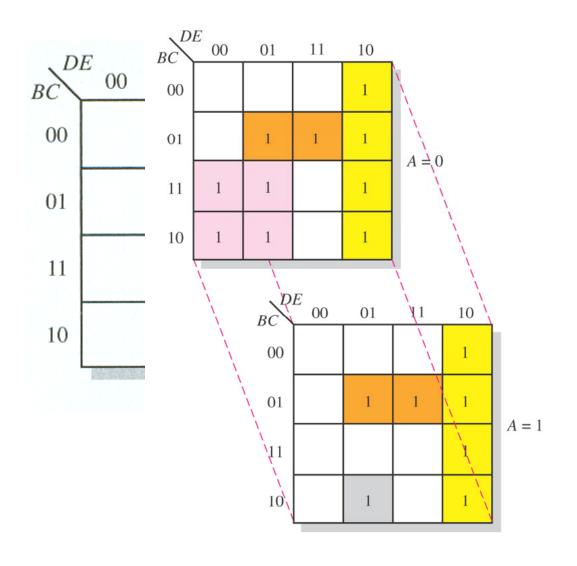
- Obtener la función lógica en suma de productos canónica
- Representar en el mapa de Karnaugh la función algebraica o tabla de verdad que se desee representar
- Agrupar unos (<u>maximizar el tamaño de los grupos minimizando el número es estos</u>):
  - Un grupo tiene que contener 1, 2, 4, 8 o 16 celdas
  - Cada celda del grupo tiene que ser adyacente a una o mas celdas del grupo sin necesidad de que todas las celdas del grupo sean adyacentes entre sí.
  - Incluir siempre en cada grupo el mayor número posible de 1s
  - Cada 1 del mapa tiene que estar incluido en al menos un grupo. Los 1s que ya pertenezcan a un grupo pueden estar incluidos en otro, siempre que los grupos que se solapen contengan 1s no comunes.
- Simplificar:
  - Eliminar variables que aparecen complementadas y sin complementar dentro del mismo grupo

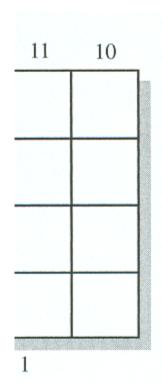


**Ejemplo con 3 variables** 



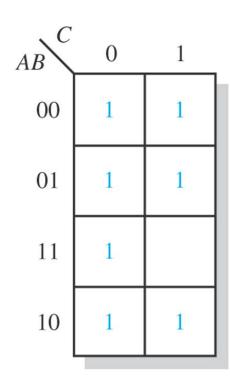
**Con 4 variables** 



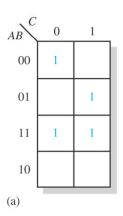


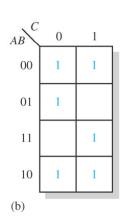
#### Mapas de Karnaugh para SOPs no estandares

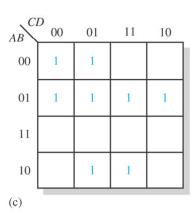
<b>A'</b> -	+ AB' +	ABC'
000	100	110
001	101	
010		
011		



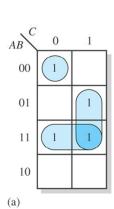
# Simplificación de suma de productos mediante mapas de Karnaugh (I)

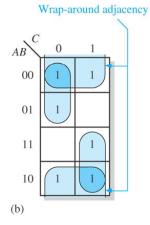


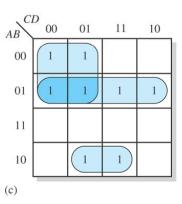


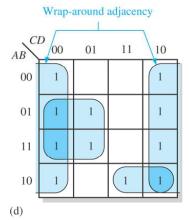


AB	D 00	01	11	10
00	1			1
01	1	1		1
11	1	1		1
10	1		1	1
(d)				0



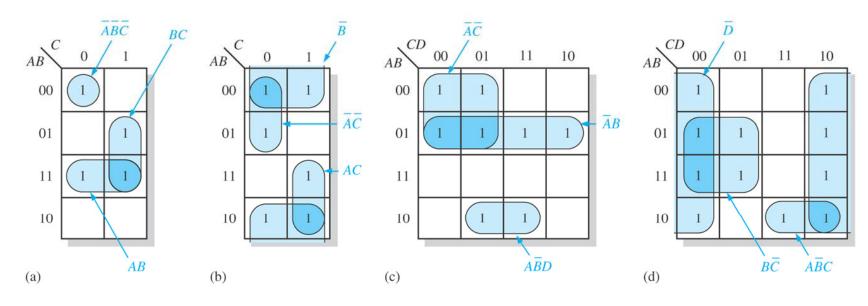






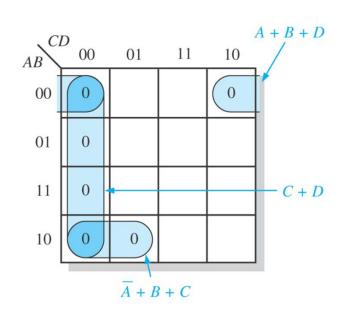
# Simplificación de suma de productos mediante mapas de Karnaugh (II)

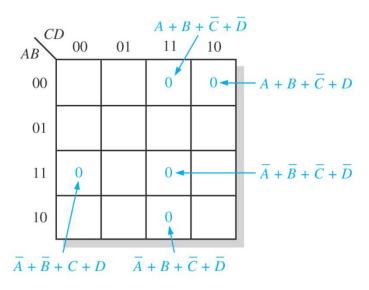
- Cada grupo da lugar a un termino
- En el término no aparecen las variables que en la tabla aparecen complementadas y no complementadas



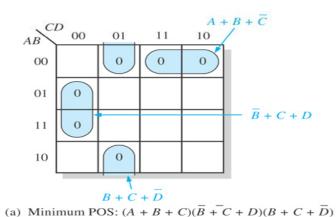
- a) AB + BC + A'B'C'
- b) B' + A'C' + AC
- c) A'B + A'C' + AB'D
- d) D' + AB'C + BC'

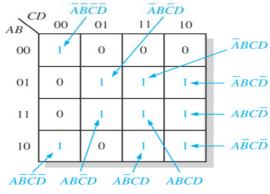
# Simplificación de producto de sumas mediante mapas de Karnaugh (I)



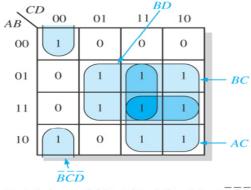


# Simplificación de producto de sumas mediante mapas de Karnaugh (II)





(b) Standard SOP:  $\overline{ABCD} + \overline{ABCD} + \overline{ABCD$ 



(c) Minimum SOP:  $AC + BC + BD + \overline{B}\overline{C}\overline{D}$ 

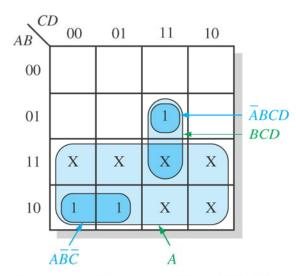
Conversión entre SOPs y POSs mediante el mapa de Karnaugh

# Simplificación de suma de productos mediante mapas de Karnaugh con condiciones "indiferentes"

Inputs	Output
ABCD	Y
0 0 0 0	0
0 0 0 1	0
0 0 1 0	0
0 0 1 1	0
0 1 0 0	0
0 1 0 1	0
0 1 1 0	0
0 1 1 1	1
1 0 0 0	1
1 0 0 1	1
1 0 1 0	X
1 0 1 1	X
1 1 0 0	X
1 1 0 1	X
1 1 1 0	X
1 1 1 1	X

Don't cares

(a) Truth table



(b) Without "don't cares"  $Y = A\overline{B}\overline{C} + \overline{A}BCD$ With "don't cares" Y = A + BCD