

ARQUITECTURA DE COMPUTADOAS
-----------------------------

**Dirección efectiva - Modos de direccionamiento Problemas resueltos**

$$DE = RS * 10(H) + Desp.$$

DE= dirección efectiva

RS= Registro de segmento (CS,DS,ES,SS)

Despl.= Desplazamiento : puede ser un registro o un número en hexadecimal

CS=0456 IP=FC1A CS=Segmento de código IP= puntero de instrucción (contador de programa)

**5- a) 0456:FC1A DE= 0456 x10(H) + FC1A= 04560 + FC1A = 1417A**

**6) 01111011000010101101 = 7B0AD = 7B0A x 10(H) + 000D**

**RS= 7B0A**

**Desp.= 000D**

**8) La dirección efectiva de la tercera instrucción es: 0CB3:0103 ADC AL, [DI]**

$$DE = 0CB3 * 10(H) + 0103 = 0CC33$$

**10)**

ADD BH, [0300] = Direccionamiento Directo

ADD AL, 8 = Direccionamiento inmediato

ADD [BX + DI], AX = Direccionamiento con base e índice