

ARQUITECTURA DE COMPUTADORAS

PRÁCTICO N° 4

- 1- Realizar un programa que tome un dato de la posición de memoria 0200. Enmascare el medio byte superior, convierta a BCD y lo almacene en la posición 0210.
- 2- Dado un banco de 100 datos ubicado a partir de la posición 0200 realizar un programa que recupere el mayor de ellos en la posición 0300.
- 3- Dados 100 datos ubicados a partir de la dirección 0500, realice un programa que guarde en la posición 0600 la cantidad de números pares y en 0601 la de números impares.
- 4- Dado un texto, de 500 caracteres, almacenado en código ASCII a partir de la posición 0200, realizar un programa que cuente la cantidad de palabras y guarde el resultado en la posición 0700.
- 5- Guardar en la posición de memoria 0200 el promedio de diez datos ubicados a partir de la posición 01F6.
- 6- Realice un programa que cuente los números positivos y negativos de un banco de 100 datos ubicados a partir de la posición 0300.
- 7- Ídem al punto anterior pero considerando que los datos son de 16 bits.
- 8- Dado un banco de 50 datos ubicados a partir de la posición 0300 pasarlos a todos a positivos.
- 9- Realice un programa que encuentre el mayor número de 20 datos ubicados a partir de la posición 0200, lo convierta a BCD y lo almacene en la posición 0300.
- 10- Dado un banco de 100 datos ubicados a partir de la posición 0500, almacenar en la posición 020A la cantidad de datos que posean su 5to bit en 1.
- 11- En el mismo banco de datos del problema anterior, almacenar a partir de la posición 020C los que son múltiplos de 5.