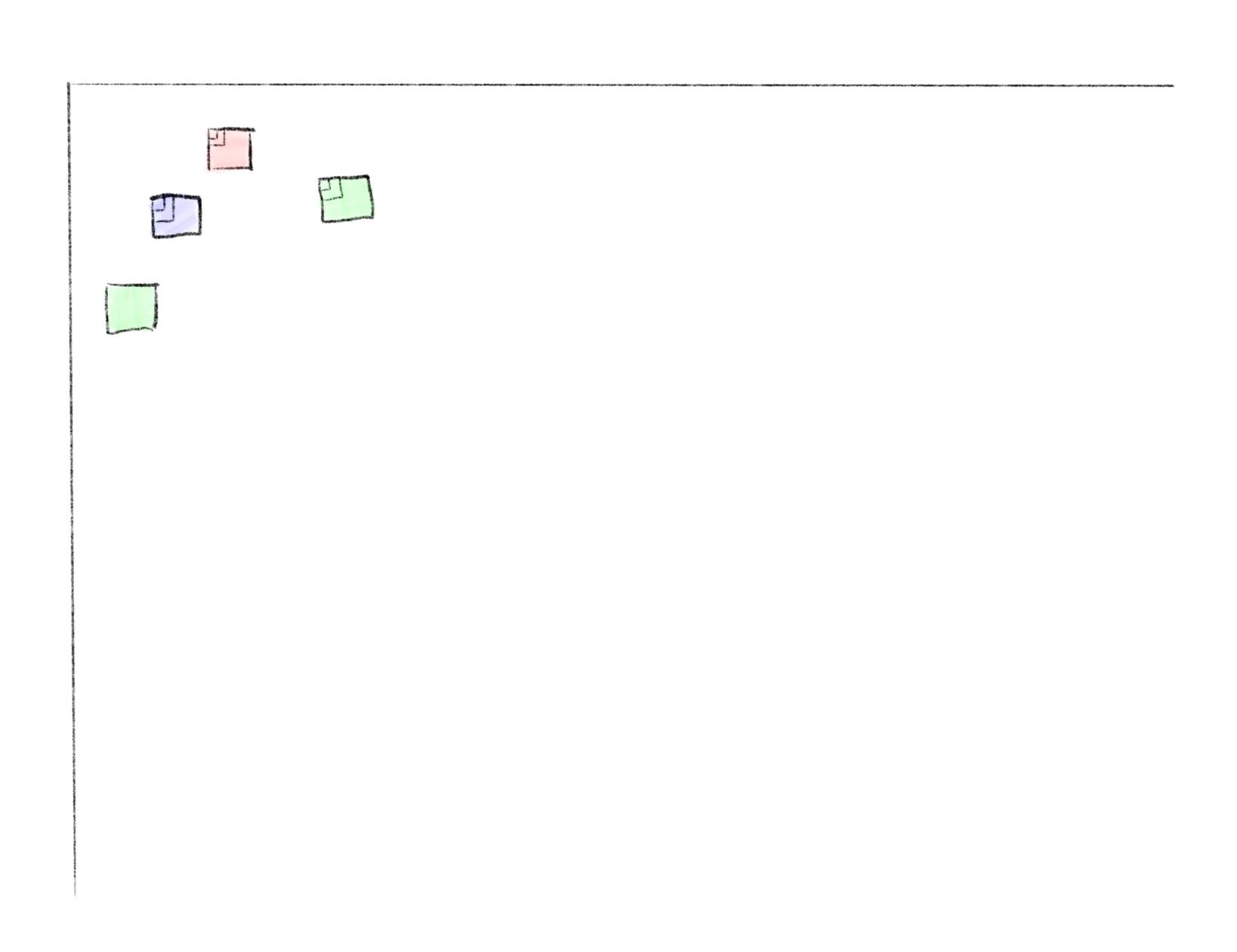
Boxes: Tracetable																
Mit	Hilfe von L	Lisa Fodoi														
nam	espace Boxe	es .	n: number	= 5						cres	ateBox					
	сорисс Болс		III II III III II II II II II II II II							CIEC	REDOX					
Nr.	color	x	у	i	size	Kommentare				Nr.	_color	_x	_y	_size	div	Kommentare
	String	number	number	number	string					_	_	_				
9	ou mg	0	Humber	- Humber	String					36	  "#ff0000" - rot	170	50	"big"		
10			0							37					createElement("div")	
12				0		i < 5 (0<5) -> true				38						appendChild
13 14		170	50			i == 2 -> 0(y) ==2? -> false -> Wert nach Doppelpunkt wird zugewiesen x + 170 (0 + 170)				39 40	1					add.class("Size" -> medium) bgcolor=_color #ff0000
15				0		Switch Case schaut wie groß i ist -> 0				41	1					stye.left=_x+"px" (170px)
	#ff0000					Farbe ändert sich in rot				42						style.height=_y+"px" (50px)
18 29					"Lia"	break -> Schleife wird beendet und springt in die nächste Schleife				43	"#ff0000" - rot	170		"medium"		Funktion zu Ende
30					"big"	Ausführen von createBox			->	37		170	30	medium	createElement("div")	
31				Text		if (i == 4) 0==4 -> false									or a discount of the same of t	Auführung Zeile 38 - 43
29					"medium"						"#ff0000" - rot	170	50	"small"		-
30						Ausführen von createBox				37					createElement("div")	A f :: have = 7-ila 20 42
31 29					"small"	if (i == 4) 0==4 -> false										Auführung Zeile 38 - 43
30					Jinail	Ausführen von createBox				36	"#00ff00" - grün	340	100	"big"		
31						if (i == 4) 0==4 -> false			-	37		5			createElement("div")	
33						Zurückspringen in erste Schleife da das Array keine Werte mehr hat		_		38						appendChild
										39						add.class("Size" -> medium)
12			100	1		i++-> i< 5 (1<5) -> true				40 41						bgcolor=_color #00ff00
14		340	100			i == 2 -> 1 ==2 -> false -> y=50 += 50 -> 100 x + 170 (170 + 170)	-			41						stye.left=_x+"px" (340px) style.height=_y+"px" (100px)
15		5.10		1		i -> 1 Springt gleich zu Case 4 in Zeile 16 da Case 1 leer ist				43						Funktion zu Ende
	00ff00					Farbe ändert sich in grün					"#00ff00" - grün	340	100	"medium"		
18						break -> Schleife wird beendet und springt in nächste Schleife			<del></del>	37					createElement("div")	1.60
29 30					"big"	Ausführen von createBox	-			36	"#00ff00" - grün	170	50	"small"		Auführung Zeile 38 - 43
31						if (i == 4) 1==4 -> false		-	<del></del>	37		1.0	50	J.I.Iu.ii	createElement("div")	
29					"medium"	<u> </u>										Auführung Zeile 38 - 43
30						Ausführen von <mark>createBox</mark>										
31 29					"small"	if (i == 4) 1==4 -> false				36 37	"#0000ff" - blau	340	100	"big"	createElement("div")	
30					1	Ausführen von createBox	-			38	1				createLienient( div )	appendChild
31						if (i == 4) 1==4 -> false				39						add.class("Size" -> medium)
33						Zurückspringen in erste Schleife da das Array keine Werte mehr hat				40						bgcolor=_color #00ff00
										41						stye.left=_x+"px" (340px)
12 13			120	2		i++-> i< 5 (2<5) -> true i == 2 -> 2 == 2 -> true -> y=100 += 20 -> 120				42 43						style.height=_y+"px" (100px) Funktion zu Ende
14		110	120			x + 170 (340+ 170 / 400) /400 weil Zahl über 400 is					"#0000ff" - blau	110	120	"medium"		r diretion zu Ende
15				2		Switch Case schaut wie groß i ist -> 2			$\rightarrow$	37					createElement("div")	
	0000ff					Farbe ändert sich in blau										Auführung Zeile 38 - 43
29 30					"big"	Ausführen von createBox			₩-	36 37	"#0000ff" - blau	110	120	"small"	createElement("div")	
31					-	if (i == 4) 2==4 -> false			<b>→</b>			$\vdash$			oreateriement div )	Auführung Zeile 38 - 43
29					"medium"											
30						Ausführen von <mark>createBox</mark>					"#00ff00" - grün	50	220	"big"		
31 29					"small"	if (i == 4) 2==4 -> false			<b> </b>	37 38					createElement("div")	annendChild
30						Ausführen von createBox			$\mathbb{H}^{-}$	39						appendChild add.class("Size" -> medium)
31						if (i == 4) 2==4 -> false				40						bgcolor=_color #00ff00
33						Zurückspringen in erste Schleife da das Array keine Werte mehr hat				41						stye.left=_x+"px" (50px)
						[1				42						style.height=_y+"px" (220px) Ende der Funktion
12 13			170	3	-	i++ -> i< 5 (3<5) -> true i == 2 -> 3 ==2 -> false -> y=120 += 50 -> 170				43						Ende der Funktion
14		280				x + 170 (110 + 170)			_							
15						continue										
12 13			220	4		i++ -> i< 5 (4<5) -> true i == 2 -> 4 ==2 -> false -> y=170 += 50 -> 220										
14		50			-	x + 170 (280+ 170 / 400) /400 weil Zahl über 400 is	-									
21	#00ff00	30														
29					"big"											
25 26						Ausführen von createBox										
26						if (i == 4) 4==4 -> true -> break -> FERTIG			_							

## Erwastele Ausgaloe



## Main Boxes let n: number = 5; let color: string; let x: number = 0; i: number = 0 >= ([i>=n] () ([i++] $\begin{bmatrix} i=2 \\ \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i \\ \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i \\ \end{bmatrix} = 2 \end{bmatrix}$ x = (x+ 170) % 400; [=111 = 4] [=2] color = Color: cdoc= #0000(C, #001600 "#f6000" size string [] = ["big" "medium", "small" createBox (color, x, y, size);

[1:=4]

## Create Box

-color: string, -x: number, -): |

number, -size: string

div: HTMLDivElement = document.crealetement ("div");

document.body.appendChild(div);

div.dasslist.add(\_size); div.style.badegraund(da = \_color; div.style.lest = \_xt"px"; div.style.top= \_y+"px";