## Diagramme de Gantt

The part			DATE DE DÉBUT	DATE DE FIN		Partie 1				Partie 2								
SECTION DESPAIGNES LASK  VALENTIN  V	TITRE DE LA TÂCHE				Sprint 1	Sprint 2		Sprint 3		Sprint 4	Sprint 5		Sprint 6					
PREMIUM NUMBER HTMLSCSSS VICTOR 2911/21 601/22		DE EN INOTIE			L M M1 J V S	D L M M J V10	S D L I	M M J V S	D L20 M M	J V S D	L M M J30 \	S1 D L	. м м	J V S				
ASSE DE DONNEE   SINS   29/11/21   06/12/21	CREATION DES PAGES FLASK	VALENTIN	29/11/21	01/12/21	R													
CONCIDENTIANON   TAMAS   CONTINUATION   CONTINUAT	CREATION DU HEADER HTML5/CSS3	VICTOR	29/11/21	03/12/21	R													
Commission Mass Fi Associasion   Vale NTIN   Commission	BASE DE DONNEE	ELYAS	29/11/21	06/12/21	R													
PREATION PERSONNELASK   VALENTIN   02/12/21   12/12/2	FONCTIONS PYTHON	THOMAS	29/11/21	03/12/21	R													
DEBATION FONCTION GETTATA PHONOSQU. WALENTIN 04/12/21 12/12/21 R. C.	COMBINAISON BASE FLASK/CSS3	VALENTIN/VICTOR	02/12/21	05/12/21														
DOMBHANGON BASE FLASKOUERNY HTML  VALENTINVICTOR  06/12/21  06/12/	CREATION DE SESSION FLASK	VALENTIN	02/12/21	02/12/21														
MODIFICATION ET POPULATION DE LA DISQL   EXAS   06/12/21   06/12/21   R	CREATION FONCTION GETDATA Python/SQL	VALENTIN	04/12/21	12/12/21		R												
DERATION PAGE PROBLEMATIQUES CSS3	COMBINAISON BASE FLASK/QUERRY HTML	VALENTIN/VICTOR	06/12/21	06/12/21		R												
CONCIDENT ADDITIONS   CHYMN/FLASK   ELYAS/VALENTIN   06/12/21   12/12/21	MODIFICATION ET POPULATION DE LA DB SQL	ELYAS	06/12/21	06/12/21		R												
NOUT CSS  THOMAS/VICTOR  06/12/21 12/12/21   R	CREATION PAGE PROBLEMATIQUES CSS3	VICTOR/THOMAS	04/12/21	06/12/21		R												
PRANCEMENT SYSTEME VOTE PYTHON/SQUITES	FONCTION AJOUT PROB/SOL HTML/FLASK	ELYAS/VALENTIN	06/12/21	12/12/21		R												
ALENTINVICTOR 16/12/21 20/12/21   R   R   R   R   R   R   R   R   R	AJOUT CSS	THOMAS/VICTOR	06/12/21	12/12/21		R												
REFONTE DE LA BD  THOMAS/VALENTIN  16/12/21 21/12/21  R1  R2  R1  R2  R3  R4  R3  R4  R5  R5  R5  R5  R5  R5  R5  R5  R5	CHANGEMENT SYSTEME VOTE PYTHON/SQLITE3	VALENTIN/VICTOR	16/12/21	19/12/21														
ELYAS 16/12/21 17/12/21 24/12/21 R R R R R R R R R R R R R R R R R R R	VISUEL DE PROBLEMATIQUE	VALENTIN/VICTOR	16/12/21	20/12/21				R										
R R R R R R R R R R R R R R R R R R R	REFONTE DE LA BD	THOMAS/VALENTIN	16/12/21	21/12/21				R										
MES EN PLACE LATEX  THOMAS  16/12/21 25/12/21  ADJUNITION 22/12/21 27/12/21  ADJUNITION 22/12/21 29/12/21  ADJUNITION 22/12/21 29/12/21  ADJUNITION 22/12/21 29/12/21  ADJUNITION 22/12/21 29/21/21  ADJUNITION 22/12/21	SYSTEME DE VOTE PYTHON/BD/HTML		16/12/21					R										
AUDUT LOGIN/MDP VALENTIN 22/12/21 26/12/21 27/12/21	CLOTURE D'UN CHOIX PYTHON/FLASK/BD	THOMAS/ELYAS	22/12/21	24/12/21					R									
PAPERENDRE JAVASCRIPT VICTOR 22/12/21 27/12/21 RR R R R A R A R A R R R R R R R R R R	MISE EN PLACE LATEX	THOMAS	16/12/21	25/12/21				R	R									
AUDUTER LES MESSAGES  VALENTIN  22/12/21  27/12/21  AUDUTER LE COMPTE-READU DE GOOGLE DOCS  R  R  R  R  R  R  R  R  R  R  R  R  R	AJOUT LOGIN/MDP	VALENTIN	22/12/21	26/12/21					R									
ALQUITER LE BACKTRACKING  ELYAS  22/12/21  27/12/21  R  R  R  R  R  R  R  R  R  R  R  R  R	APPRENDRE JAVASCRIPT	VICTOR	22/12/21	27/12/21					R									
CELYA   29/12/21   2	AJOUTER LES MESSAGES	VALENTIN	22/12/21	27/12/21					R		R							
RESIDE LEAF DE L'ECOLE	AJOUTER LE BACKTRACKING	ELYAS	22/12/21	27/12/21					R		R							
ADJUTER DU CSS POUR LESTHETIQUE  TOUS  27/12/21  29/21/21  PEAUFINER LE BACKTRACKING  TOUS  27/12/21  29/21/21  29/21/21  R R R R R R R R R R R R R R R R R R	MIGRER LE COMPTE-RENDU DE GOOGLE DOCS VERS LE LEAF DE L'ECOLE	THOMAS	22/12/21	29/12/21					R		R R							
ACCOUNTER DU CSS POUR LESTHE TIQUE  TOUS  27/12/21 29/21/21  29/21/21  R R R R R R R R R R R R R R R R R R	IMPLEMENTER LE JAVASCRIPT	VICTOR/VALENTIN	27/12/21	28/12/21							R							
TOUS 27/12/21 29/21/21  AVANCER LE RAPPORT TOUS 27/12/21 29/21/21  ACHEVER LE CODE DE VALENTIN ELYAS/VALENTIN 29/12/21 03/01/22  POUSSER LA GESTION DE PROJET SUR GIT ELYAS/VALENTIN 29/21/21 29/21/21  POUSSER LA GESTION DE PROJET SUR GIT ELYAS 29/21/21 03/01/22  EINALISER LE CHAT VICTOR 03/01/22 05/01/22  AMBELIORER LA DOCUMENTATION VALENTIN 03/01/22 05/01/22  AMBELIORER LA DOCUMENTATION VALENTIN 03/01/22 05/01/22  R R R R R R R R R R R R R R R R R R	RAJOUTER DU CSS POUR L'ESTHETIQUE	TOUS	27/12/21	29/21/21							R R							
AVANCER LE RAPPORT TOUS 27/12/21 29/21/21 AVANCER LE RAPPORT TOUS 27/12/21 29/21/21 30/01/22 R R R R R R R R R R R R R R R R R R	PEAUFINER LE BACKTRACKING	TOUS	27/12/21	29/21/21							R R							
R R R R R R R R R R R R R R R R R R R	FIXER LES BUGS	TOUS	27/12/21	29/21/21							R R							
POUSSER LA GESTION DE PROJET SUR GIT ELYAS/VALENTIN 29/21/21 29/21/21 29/21/21 R  PEAUFINER LE BACKTRACKING ELYAS 29/21/21 03/01/22 B  EINALISER LE CHAT VICTOR 03/01/22 05/01/22 B  AMELIORER LA DOCUMENTATION VALENTIN 03/01/22 05/01/22 B  COMMENCER LE TESTING TOUS 03/01/22 05/01/22 B  R  R  R  R  R  R  R  R  R  R  R  R  R	AVANCER LE RAPPORT	TOUS	27/12/21	29/21/21							R R							
PEAUFINER LE BACKTRACKING ELYAS 29/21/21 03/01/22	ACHEVER LE CODE DE VALENTIN	ELYAS/VALENTIN	29/12/21	03/01/22							R	F	l .					
R   R   R   R   R   R   R   R   R   R	POUSSER LA GESTION DE PROJET SUR GIT	ELYAS/VALENTIN	29/21/21	29/21/21							R							
AMELIORER LA DOCUMENTATION VALENTIN 03/01/22 05/01/22  COMMENCER LE TESTING TOUS 03/01/22 05/01/22	PEAUFINER LE BACKTRACKING	ELYAS	29/21/21	03/01/22								F	l l					
OMMENCER LE TESTING TOUS 03/01/22 05/01/22  R R	FINALISER LE CHAT	VICTOR	03/01/22	05/01/22								F	R R					
1000 00/01/22 00/01/22	AMELIORER LA DOCUMENTATION	VALENTIN	03/01/22	05/01/22								, F	R					
ORRIGER BUG AJOUT SOL BACKTRACKING VALENTIN 03/01/22 03/01/22 R	COMMENCER LE TESTING	TOUS	03/01/22	05/01/22								F	R R					
	CORRIGER BUG AJOUT SOL BACKTRACKING	VALENTIN	03/01/22	03/01/22									R					

PERMETTRE AJOUT PROP SUR LA PAGE MEME	ELYAS	04/01/22	05/01/22											R	
AFFICHER INFOBULLES DESCRIPTION	TOUS	05/01/22	05/01/22											R	
REDIGER LA PAGE D'AIDE	VICTOR	05/01/22	05/01/22											R	
FAIRE LE RAPPORT	TOUS	05/01/22	05/01/22											R	