Teste de Usabilidade em Aplicações de Televisão Digital Interativa:

Avaliação e Redesenho da Interação Humano- Máquina

Rodrigo Zaratini da Silva1 e João Benedito dos Santos Junior1

¹Departamento de Ciência da Computação

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas)

37701-355 – Poços de Caldas – MG – Brasil

rodrigo.zaratini@sga.pucminas.br, joao@pucpcaldas.br

**Abstract.** This.

**Resumo.** Este trabalho tem como objetivo utilizar Testes de Usabilidade em duas aplicações da Televisão Digital Interativa, a fim de levantar aspectos que prejudicam a usabilidade dos telespectadores na utilização das aplicações. Com os resultados obtidos através dos testes, foi feito uma análise de quais são os principais problemas apontados pelos telespectadores e posteriormente o foi realizado o Redesenho das aplicações com o objetivo de melhorar a qualidade das aplicações e facilitar a interação dos telespectadores na utilização destas aplicações.

1. Introdução  
  
\* Sistemas de Televisão Digital Interativa (referenciar algum artigo do orientador)  
\* Teste de usabilidade.  
\*Interfaces em aplicações   
\* Introdução sobre os Objetivos deste trabalho

2. Contextualização  
  
\* Realizações dos testes de usabilidade nas aplicações com objetivo de levantar requisitos que podem ser melhorados nas aplicações... Contribuindo com a usabilidade de determinadas aplicações da TVDI.

3. Televisão Híbrida e as Aplicações Interativas  
\* Explicar como funciona a Tv Hibrida e as aplicações (pensei em referenciar algum artigo ou texto que já possui alguma explicação).

4. Metodologia

\*Falar sobre os testes realizados, cenários, pessoas...

5. Aplicação Em Casos de Urgência  
  
\*Explicar a aplicação geral como que ela funciona...

5.1. Resultados do teste  
  
\*Mostrar de forma de gráfico os resultados e sugestões do usuário  
  
5.2. Desenvolvimento

\*Falar sobre a linguagem JavaFX (com referências).

5.3. Redesenho da Interação

\*Mostrar imagens da aplicação e as novas funcionalidades...

6. Outra aplicação  
  
\*Explicar a aplicação geral como que ela funciona...

6.1. Resultados do teste  
  
\*Mostrar de forma de gráfico os resultados e sugestões do usuário

6.2. Redesenho da Interação

\*Mostrar imagens da aplicação e as novas funcionalidades...

7. Considerações Finais

\*Conclusão

8. Referências  
  
<http://www.laccei.org/LACCEI2015-SantoDomingo/RefereedPapers/RP187.pdf>

SANTOS JUNIOR, J. B. ; FREI, C. R. ; SOUZA, L. A. F. ; SOUSA, L. ; BOSSO, L. F. L. ; FRESSATO, E. . Interactive Digital Television Applications for Digital Inclusion Using the Citizenship Channel. In: Latin American and Caribbean Consortium on Engineering Institutions Conference, 2015, Santo Domingo. LACCEI2015 Proceedings, 2015. v. 1.