Teste de Usabilidade em Aplicações de Televisão Digital Interativa:

Avaliação e Redesenho da Interação Humano- Máquina

Rodrigo Zaratini da Silva1 e João Benedito dos Santos Junior1

¹Departamento de Ciência da Computação

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas)

37701-355 – Poços de Caldas – MG – Brasil

rodrigo.zaratini@sga.pucminas.br, joao@pucpcaldas.br

**Abstract.** This.

**Resumo.** Este trabalho.

1. Introdução  
  
\* Sistemas de Televisão Digital Interativa (referenciar algum artigo do orientador)  
\* Teste de usabilidade.  
\*Interfaces em aplicações   
\* Introdução sobre os Objetivos deste trabalho

2. Desafios e motivações (Objetivos do trabalho) contextualização  
  
\* Realizações dos testes de usabilidade nas aplicações com objetivo de levantar requisitos que podem ser melhorados nas aplicações... Contribuindo com a usabilidade de determinadas aplicações da TVDI.

3. Televisão Híbrida e as Aplicações Interativas  
\* Explicar como funciona a Tv Hibrida e as aplicações (pensei em referenciar algum artigo ou texto que já possui alguma explicação).

4. Sobre o Canal da Cidadania

\*Falar sobre o canal da cidadania com informações e referências externas.

5. Metodologia

\*Falar sobre os testes realizados, cenários, pessoas...

6. Aplicação Em Casos de Urgência  
  
\*Explicar a aplicação geral como que ela funciona...

6.1. Resultados do teste  
  
\*Mostrar de forma de gráfico os resultados e sugestões do usuário  
  
6.2. Desenvolvimento

\*Falar sobre a linguagem JavaFX (com referências).

6.3. Redesenho da Interação

\*Mostrar imagens da aplicação e as novas funcionalidades...

7. Outra aplicação  
  
\*Explicar a aplicação geral como que ela funciona...

7.1. Resultados do teste  
  
\*Mostrar de forma de gráfico os resultados e sugestões do usuário

7.2. Redesenho da Interação

\*Mostrar imagens da aplicação e as novas funcionalidades...

8. Considerações Finais

\*Conclusão

9. Referências