

Ви увійшли як [19pmi136](#).

[EN](#) [UK](#)

[Вийти](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

Ви увійшли як [19pmi136](#).

[Вийти](#)

Результати для Теми [Signal-slot ideas] Результати для Студента [36.P§PμCЃPIPsPSPёPN№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPёPjPёCЃPsPIPёC‡ (PцPњC—33)]		
Студент: 36.P§PμCЃPIPsPSPёPN№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPёPjPёCЃPsPIPёC‡ (PцPњC—33)		
Група: 19pmiAll		
Тема: Signal-slot ideas		
Набрані бали: 11/12 (92 %)		
Оцінка за шкалою ECTS: A		
Питання	Відповідь студента	Оцінка
Чи може один сигнал оброблятися кількома слотами?	A A : "Так" B : "Ні"	1/1
Які переваги надають сигнали і слоти порівняно із callback функціями?	B[,]E A : "Вища швидкість роботи" B : "Типобезпечність" C : "Модульність" D : "Відповідність стандарту C++11" E : "Слабка зв'язність"	1/1
Якщо один сигнал зв'язаний з кількома слотами, то ці слоти за замовчуванням виконуються:	B A : "паралельно" B : "по черзі, в тому порядку, в якому вони були зв'язані із сигналом" C : "по черзі, в довільному порядку" D : "деталі реалізації не розголошуються"	1/1
Сигнал - це метод. Що може повертати цей метод?	C A : "об'єкти довільного типу" B : "об'єкти лише примітивних типів (int, bool, char, ...)" C : "об'єкти класу QObject та похідних від нього класів" D : "нічого (void)"	0/1
Метаоб'єктний код	B A : "пишеться вручну" B : "генерується за допомогою Meta-Object Compiler (moc)"	1/1
Чи можна за замовчуванням створювати зв'язки-дублікати (той самий сигнал і той самий слот в тих самих об'єктах)?	A A : "так" B : "ні"	1/1
Чи можна визначати слоти як віртуальні?	A A : "так" B : "ні"	1/1
За допомогою якого ключового слова надсилається сигнал?	B A : "send" B : "emit"	1/1

Чи можна від'єднати слот від сигналу? Якщо так, то яким чином?

C : "execute"

B

A : "ні"

B : "так, за допомогою метода
QObject::disconnect()"

C : "так, за допомогою метода
QObject::remove_connection()"

D : "так, за допомогою метода
QObject::delete_connection()"

B

A : "Factory"

Який патерн лежить в основі механізму сигналів і слотів?

B : "Observer"

C : "Singelton"

D : "Bridge"

Якщо використати Qt::QueuedConnection п'ятим аргументом у методі QObject::connect, то код після emit виконається:

A

A : "негайно"

B : "після виконання коду в усіх слотах"

Якщо використати Qt::UniqueConnection п'ятим аргументом у методі QObject::connect, і якщо в деякого об'єкта вже є дублікат зв'язку то:

B

A : "цей дублікат виконається"

B : "цей дублікат не виконається"

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити

Ви увійшли як [19pmi136](#).
[EN](#) [UK](#)
[Вийти](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

Ви увійшли як [19pmi136](#).
[Вийти](#)

Результати для Теми [Input Output Networking] Результати для Студента [36.P§PμCЪPIPsPSPëP№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЪPsPIPëC‡ (PцPъC—33)]		
Студент: 36.P§PμCЪPIPsPSPëP№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЪPsPIPëC‡ (PцPъC—33)		
Група: 19pmiAll		
Тема: Input Output Networking		
Набрані бали: 16/16 (100 %)		
Оцінка за шкалою ECTS: A		
Питання	Відповідь студента	Оцінка
Який клас є основою структури обробки файлів в Qt?	A A : "QFile" B : "QIODevice" C : "QFileInfo" D : "QDir"	1/1
Які класи використовуються для зчитування та перегляду вмістимого директорії?	C A : "QFile QFileInfo" B : "QFile QIODevice" C : "QDir QDirIterator" D : "QTextStream QDataStream"	1/1
Екземпляром якого класу представляється файл?	C A : "QDir" B : "QFile" C : "QFileInfo" D : "QTextStream"	1/1
Чи створиться файл, який до того не існував, при застосуванні режиму IO_ReadOnly ?	B A : "Tak" B : "Hi"	1/1
Чи можна буде щось записати у log файл, якщо відкрити його в режимі IO_WriteOnly IO_Append?	A A : "Tak" B : "Hi"	1/1
Який клас використовується для обробки бінарної інформації?	D A : "QFile" B : "QFileInfo" C : "QTextStream" D : "QDataStream"	1/1
Який клас в Qt використовується для представлення path?	A A : "QDir" B : "QDirInfo" C : "QPath" D : "QFile"	1/1
Чи правда, що rmdir() може видалити не пусту директорію?	B A : "Tak" B : "Hi"	1/1
Чи можуть текстові та інформаційні потоки	A	1/1

Питання	Відповідь студента	Оцінка
використовуватися для обробки взаємодії між сокетами?	A : "Так" B : "Hi" B	
Який клас використовується для відправки запитів до протоколів HTTP, FTP і обробки відповідей?	A : "QNetworkInterface" B : "QNetworkAccessManager" C : "QAbstractSocket" D : "QNetworkProxy" C	1/1
Який клас використовується для обробки текстової інформації?	A : "QFile" B : "QFileInfo" C : "QTextStream" D : "QDataStream" B	1/1
Метод isRoot() класу QDir перевіряє:	A : "чи користувач має root права" B : "чи директорія є кореневим каталогом" C : "чи директорія є некореневим каталогом" D : "чи директорія є пустою" C	1/1
Метод exists() класу QDir перевіряє:	A : "чи достатньо місця на диску" B : "чи можливо створити нову папку/файл за заданим шляхом" C : "чи існує заданий шлях" D : "чи існує директорія батьківська до заданої" A	1/1
За допомогою якого методу можна записати дані в QTcpSocket?	A : "QTcpSocket::write()" B : "QTcpSocket::sent()" C : "QTcpSocket::<<" D : "QTcpSocket::push()"	1/1
Щоб прийняти з'єднання і використовувати повернений QTcpSocket для роботи з клієнтом QTcpServer має метод:	A : "QTcpServer::nextPendingConnection()" B : "QTcpServer::listen()" C : "QTcpSocket::nextPendingConnection()" D : "QTcpSocket::listen()"	1/1
За допомогою якого методу можна зчитати дані в QTcpSocket?	B A : "QTcpSocket::>>" B : "QTcpSocket::read()" C : "QTcpSocket::get()" D : "QTcpSocket::pop()"	1/1
Ви маєте багато спроб		
Пройти ще раз		Оновити

Ви увійшли як [19pmi136](#).

[EN](#) [UK](#)

[Вийти](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

Ви увійшли як [19pmi136](#).

[Вийти](#)

Результати для Теми [Layout management] Результати для Студента [36.P\$PμCЪPIPsPSPēPN№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPēPjPēCЪPsPIPēC‡ (PцPъC—33)]

Студент: 36.P\$PμCЪPIPsPSPēPN№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPēPjPēCЪPsPIPēC‡ (PцPъC—33)

Група: 19pmiAll

Тема: Layout management

Набрані бали: 15/15 (100 %)

Оцінка за шкалою ECTS: A

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Які способи компоновання передбачають задання позиції дочірнього віджета у коді програми?	A[,]C A : "Ручне компоновання" B : "Використання менеджерів компоновання" C : "Абсолютне позиціонування"	1/1
Який із способів компоновання передбачає перевизначення функції форми resizeEvent()?	A A : "Ручне компоновання" B : "Абсолютне позиціонування" C : "Використання менеджерів компоновання"	1/1
Який із способів компоновання автоматично оновлює компоновання, коли змінилися шрифт, вмістиме чи розмір форми?	B A : "Ручне компоновання" B : "Використання менеджерів компоновання" C : "Абсолютне позиціонування"	1/1
Який із перелічених класів не належить до базових менеджерів компоновання?	D A : "QHBoxLayout" B : "QGridLayout" C : "QVBoxLayout" D : "QFreeLayout" E : "QFormLayout"	1/1
Який менеджер компоновання розміщує елементи горизонтально в рядок?	D A : "QGridLayout" B : "QHorizontalLayout" C : "QFormLayout" D : "QHBoxLayout" E : "QVBoxLayout"	1/1
Який із менеджерів компоновання розміщує елементи вертикально в стовпець?	B A : "QBoxLayout" B : "QVBoxLayout" C : "QVerticalLayout" D : "QGridLayout"	1/1
Який із менеджерів компоновання розміщує елементи на двовимірній сітці?	A A : "QGridLayout" B : "QBoxLayout" C : "QMatrixLayout"	1/1

Питання**Відповідь студента****Оцінка**

Який із перелічених менеджерів компоновання розміщує елементи парами у стилі назва-поле?

B
A : "QHBoxLayout"
B : "QFormLayout"
C : "QLabelFieldLayout"
D : "QGridLayout"
E : "QPairLayout"

1/1

Після виконання вищенаписаного коду батьківським елементом для button буде:

B
A : "layout"
B : "window"
C : "layout та window"
D : "немає правильної відповіді"

1/1

Який з методів QHBoxLayout, QVBoxLayout та QGridLayout використовується для додавання віджета до компоновання?

C
A : "installWidget"
B : "addObject"
C : "addWidget"
D : "addItem"

1/1

Який з методів QFormLayout використовується для додавання нових елементів до компоновання?

B
A : "addItem"
B : "addRow"
C : "addWidget"
D : "addLine"

1/1

Для якого менеджера компоновання методи для додавання віджета та компоновання називаються однаково?

C
A : "QGridLayout"
B : "QVBoxLayout"
C : "QFormLayout"
D : "QHBoxLayout"

1/1

Що може бути батьківським елементом для віджета

A
A : "Тільки віджет"
B : "Компоновання"
C : "Віджети або Компоновання"

1/1

Як будуть показані кнопки на екрані після виконання такого коду?

B
A : "Горизонтально"
B : "Трьома рядками, кнопка 3 займає 1/1 ширину двох кнопок"
C : "Вертикально"

Як буде виглядати вікно після виконання такого коду?

B
A : "Перші чотири кнопки вертикальні, інші - горизонтальні"
B : "Перші чотири горизонтальні, інші - вертикальні"
C : "Кнопки розташовані сіткою"

1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Results for Topic [Perl] Results for Student [36.P§PμCṪPIPsPSPëPNᵒ PṫP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PṫPḂC—33)]

Student: 36.P§PμCṪPIPsPSPëPNᵒ PṫP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PṫPḂC—33)

Group: 19pmiAll

Topic: Perl

Gained points: 9/9 (100 %)

ECTS Score: A

Question	Student Answer	Score
З якого символу починаються скаляри в мові Perl?	A A : "\$" B : "#" C : "@" D : "%"	1/1
З якого символу починаються хеші в мові Perl?	A A : "%" B : "#" C : "\$" D : "@"	1/1
Що з переліченого є оголошенням скаляру?	A A : "\$age = 25;" B : "@ages = (10, 12, 34);" C : "%data = ('John Paul', 45, 'Lisa', 30);" D : "int age = 40;"	1/1
Як оголосити масив у мові програмування Perl?	B A : "int ages = [10, 15, 40];" B : "@ages = (25, 30, 40);" C : "%data = ('John Paul', 45, 'Lisa', 30);" D : "set arr = {10,34,28};"	1/1
Для чого початково розроблялася мова програмування Perl?	A A : "Для обробки текстів" B : "Для веб-програмування" C : "Для розробки мережевого ПЗ" D : "Для розробки ПЗ з UI"	1/1
Як отримати всі ключі хешу?	B A : "hash.keys" B : "keys %HASH" C : "keys \$HASH" D : "keys(hash)"	1/1
Як отримати всі values хеша?	A A : "values %HASH"	1/1

Question

Student Answer

Score

Як видалити елемент з хешу?

B : "values \$HASH"

C : "HASH.values"

D : "values(HASH)"

B

A : "delete %hash {'key'};"

B : "delete \$hash{'key'};" 1/1

C : "%hash['key'] = NULL;"

D : "delete(\$hash, 'key');" 1/1

A

A : "undefined"

B : "NULL" 1/1

C : "0"

D : "error"

Що буде, якщо ми використовуємо хеш, спробуємо отримати значення за ключем, для якого не існує пари "ключ-значення"?

You have many attempts

Try again

Refresh results

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Results for Topic [Python] Results for Student [36.P§PμCṪPIPsPSPëPN₂ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PцPњC—33)]			
Student: 36.P§PμCṪPIPsPSPëPN₂ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PцPњC—33)			
Group: 19pmiAll			
Topic: Python			
Gained points: 220/260 (85 %)			
ECTS Score: B			
Question	Student Answer	Score	
Python. Що виведе даний код? a = 3 a = "foo" if a / 2 == 1 else 2 a = a + a print (a)	B A : "2" B : "4" C : "foofoo" D : "Виникне помилка" E : "6"	10/10	
Python. Що буде надруковано у результаті виконання коду: list = [1, 2, 3, 4] del list[2:3] print(list)	B A : "[1, 2, 3, 4]" B : "[1, 2, 4]" C : "[1, 4]" D : "[1, 2]" E : "Виникне помилка"	10/10	
Python. Яким буде результат виконання коду: value = 0 value = value > 0 ? 0 : 1 print(value)	C A : "0" B : "1" C : "Виникне помилка"	10/10	
Python. Що буде надруковано у результаті виконання наступного коду: def func1(self, x): □return x * 2 class C: □f = func1 obj = C() print(obj.f(1))	B A : "0" B : "2" C : "нічого не буде надруковано" D : "виникне помилка, бо метод класу не може бути оголошений поза його межами" E : "виникне помилка, бо метод f приймає два параметри"	10/10	
Дана послідовність дій: □>>> a = 3 □>>> b = a □>>> a = a + 2 Яке значення буде мати змінна b?	C A : "5" B : "2" C : "3" D : "1"	10/10	
Python.	B[,]E	10/10	

Question

Student Answer

Score

Які уривки коду створюють словник (dictionary) ?

A : "tel = {'qwe', 'asd', 'zxc'}"
 B : "tel = {'qwe': 1, 'asd': 2, 'zxc': 3}"
 C : "dict(['asd', 'qwe', 'zxc'])"
 D : "dict([('asd': 1), ('qwe': 2), ('zxc': 3)])"
 E : "dict([('asd', 1), ('qwe', 2), ('zxc', 3)])"
 F : "жоден з перелічених"

Python.

Чи є коректним оголошення класу:

```
class MyClass:
```

```
    pass
```

Python.

Що надрукується у результаті виконання коду:

```
>>>7//3 + 7//-3
```

Python.

Що буде надруковано у результаті виконання коду:

```
qwe = 'qwe'
```

```
qwe[0] = 'a'
```

```
print(qwe)
```

Python.

Яким буде результат виконання коду:

```
a = [1, 2, 3]
```

```
if a[2] < 3:
```

```
    print(a[a[1]])
```

```
else:
```

```
    print(a[1])
```

Чи є Python об'єктно-орієнтованою мовою програмування?

Назвіть останню стабільну версію Python?

Які є типи даних в Python?

Вкажіть усі правильні варіанти конкатенації двох рядків:

Python.

Який буде результат виконання коду:

```
print((1, 2, 3) < (1, 2, 4))
```

Python.

Що буде надруковано у результаті

A

A : "так"

B : "ні"

C

A : "0"

B : "1"

C : "-1"

D : "В Python3 немає оператора //"

C

A : "qwe"

B : "qwa"

C : "виникне помилка у другому рядку"

D : "виникне помилка у третьому рядку"

B

A : "1"

B : "2"

C : "3"

D : "Виникне помилка"

A

A : "так"

B : "ні"

C

A : "Python 3.6.2"

B : "Python 3.7.0"

C : "Python 3.6.5"

D : "Python 3.5.8"

C[,]D[,]E

A : "numbers"

B : "arrays"

C : "lists"

D : "maps"

E : "strings"

A[,]C

A : "'asd' + 'zdx'"

B : "'asd' . 'zdx'"

C : "'asd' 'zdx'"

D : "'asd'.strip() 'zxc'"

E : "жоден варіант з поданих не є правильним"

B

A : "None"

B : "True"

C : "False"

D : "виникне помилка"

D

A : ">0"

10/10

10/10

10/10

10/10

10/10

10/10

0/10

10/10

10/10

10/10

Question

Student Answer

Score

виконання коду:

```
value = 0
```

```
if value > 0:
```

```
    print('>0')
```

```
elif:
```

```
    print('<=0')
```

Python.

Яке значення отримає змінна a після

виконання коду:

```
a = 2, 3
```

Python.

Що буде надруковано у результаті

виконання коду:

```
var = 'abcd'
```

```
print(var[-1])
```

Python.

Що буде надруковано у результаті

виконання коду

```
print(list(range(3))[2])
```

Python.

Що буде надруковано у результаті

виконання наступного коду:

```
fruits = {'apple', 'banana', 'apple'}
```

```
print(fruits)
```

Python.

Яке оголошення класу є коректним:

Python.

Який з перелічених виразів створить

список з трьох елементів?

Python.

```
myvar = [x for x in range(5)]
```

В даному випадку змінна myvar є:

Як скомпілювати Python-програму?

В якому році відбувся реліз Python 1.0?

Виберіть всі правильні визначення рядків

в Python?

B : "<=0"

C : "нічого не буде надруковано"

D : "виникне синтаксична помилка"

C

A : "2"

B : "3"

C : "(2, 3)"

B

A : "a"

B : "d"

C : "abc"

D : "виникне помилка, бо слово var є зарезервованим"

E : "виникне помилка через від'ємний індекс"

E

A : "0"

B : "1"

C : "2"

D : "3"

E : "виникне помилка"

C

A : "{ 'apple', 'banana', 'apple' }"

B : "{ 'apple', 'apple', 'banana' }"

C : "{ 'apple', 'banana' }"

D : "виникне синтаксична помилка"

B

A : "class MyClass()"

B : "class MyClass:
  pass"

C : "class MyClass:
  def __init__(name):

   this.name = name
"

D : "class MyClass:
  def _init_(self, name):

   self.name = name
"

B

A : "'asd'.split()"

B : "a = [1; 2; 3]"

C : "'a b c'.split('/')"

D : "list(range(3))"

B

A : "Генератором"

B : "Списком"

C : "Словником"

D : "Серед перелічених варіантів немає правильної відповіді"

C

A : "pythonc [назва]"

B : "python -c [назва]"

C : "Python-програми не компілюються"

D : "compile -py [назва]"

B

A : "1992"

B : "1994"

C : "1996"

D : "2001"

A[,]C[,]E[,]F

A : "my_string = 'Am I correct?'"

B : "my_string = ""Am I correct?"""

10/10

10/10

0/10

10/10

10/10

0/10

10/10

10/10

10/10

0/10

Question

Student Answer

Score

C : "my_string = "Am I correct?""
D : "my_string = ""Am I correct?""""
E : "my_string = ('Am I correct?', 'Am I?')"
F : "my_string = ('Am I correct?' 'Am I?')"

You have many attempts

Try again

Refresh results

Ви увійшли як [19pmi136](#).

[EN](#) [UK](#)

[Вийти](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

Ви увійшли як [19pmi136](#).

[Вийти](#)

Результати для Теми [QT Threading Classes] Результати для Студента [36.P§PμCЪPIPsPSPëPNᵒ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЪPsPIPëC‡ (PцPњC—33)]		
Студент: 36.P§PμCЪPIPsPSPëPNᵒ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЪPsPIPëC‡ (PцPњC—33)		
Група: 19pmiAll		
Тема: QT Threading Classes		
Набрані бали: 13/13 (100 %)		
Оцінка за шкалою ECTS: A		
Питання	Відповідь студента	Оцінка
Для розпаралелення на потоки в Qt є клас :	B A : "QProcess" B : "QThread" C : "QSpread"	1/1
Який метод класу QThread потрібно перевизначити в підкласі для створення потоку?	A A : "run" B : "go" C : "walk" D : "do"	1/1
метод QThread :: currentThread() повертає:	A A : "вказівник на потік який виконується" B : "пріоритет потоку" C : "true, якщо потік виконується, в іншому випадку повертає false"	1/1
метод QThread :: idealThreadCount() повертає	A A : "найкраще число потоків, які можуть виконуватися даною системою" B : "число потоків, які виконуться в даний момент даною системою"	1/1
яким методом можна перевірити чи потік виконується в даний момент ?	B A : "isMaking()" B : "isRunning()" C : "isWalking()" D : "isWorking()"	1/1
яким методом можна перевірити чи виконання потоку завершилося ?	B A : "isEnded" B : "isFinished" C : "isEnding" D : "IsFinishing"	1/1
для фонового друку або для яких-небудь нетермінових дій найкраще підходить застосування таких пріоритетів ?	C A : "HighPriority , HighestPriority" B : "TimeCriticalPriority , InheritPriority" C : "IdlePriority, LowestPriority , LowPriority, NormaiPriority"	1/1
потоки з яким пріоритетом потрібно створювати для	C	1/1

Питання**Відповідь студента****Оцінка**

програм, які безпосередньо зв'язані з апаратурою ?

A : "IdlePriority, LowestPriority ,
LowPriority, NormalPriority"
B : "HighPriority , HighestPriority"
C : "TimeCriticalPriority , InheritPriority"

Які з наступних класів призначений для синхронізації потоків у Qt?

A[,]D
A : "QMutexLocker"
B : "QMutable"
C : "QSpread"
D : "QWaitCondition"

1/1

Які з наступних класів призначені для синхронізації потоків у Qt?

B[,]C
A : "QRun"
B : "QSemaphore"
C : "QMutex"
D : "QThread"

1/1

Який метод повертає вказівник на потік який виконується?

C
A : "isRunning()"
B : "idealThreadCount()"
C : "currentThread()"
D : "wait()"

1/1

Який клас забезпечує можливість координації потоків?

A
A : "QWaitCondition"
B : "QAtomicInt"
C : "QThreadStorage"
D : "QtConcurrent"

1/1

Який клас починає діяти з встановленого значення лічильника?

C
A : "QMutex"
B : "QMutexLocker"
C : "QSemaphore"
D : "QWaitCondition"

1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Results for Topic [QT XML Classes] Results for Student [36.P\$PμCṪPIPsPSPēPNᵇ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPēPjPēCṪPsPIPēC‡ (PцPḂC—33)]		
Student: 36.P\$PμCṪPIPsPSPēPNᵇ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPēPjPēCṪPsPIPēC‡ (PцPḂC—33)		
Group: 19pmiAll		
Topic: QT XML Classes		
Gained points: 22/25 (88 %)		
ECTS Score: B		
Question	Student Answer	Score
Яка основна ідея використання класу QDomStreamReader?	A	0/0
	A : "Представлення XML документу у вигляді DOM моделі."	
	B : "Надання можливості легко виконувати запити щодо XML форматованих даних."	
	C : "Представлення XML документу у вигляді набору токенів. Застосунок повинен самостійно ініціювати процедуру зчитування наступного токена кожного разу."	
	D : "Представлення XML документу у вигляді набору токенів. Екземпляр класу виконує зчитування самостійно. Застосунок повинен лише надати обробітники "XML подій"."	
У якому модулі знаходяться класи QDomStreamReader та QDomStreamWriter?	D	0/0
	A : "Qt Xml"	
	B : "Qt Core"	
	C : "Qt Xml Patterns"	
	D : "Qt QML"	
Яким з перелічених способів не можна задати місце для запису XML документу об'єктом класу QDomStreamWriter?	B	0/0
	A : "Передавши вказівник на QIODevice."	
	B : "Передавши вказівник на QIODevice в метод setDevice."	
	C : "Передавши вказівник на QString в конструктор."	
	D : "Передавши вказівник на QString в метод setString."	
Що з переліченого є перевагою використання класу QDomStreamReader?	E : "Передавши вказівник на QByteArray в конструктор."	0/0
	B[,]D	
	A : "Висока швидкість."	
	B : "Низьке використання пам'яті."	
	C : "Можливість легко перевіряти XML документ на відповідність довільним вимогам."	
У контексті Qt XQuery "фокусом" можемо назвати...	D : "Можливість легко діставати окремі елементи XML."	0/0
	E : "Можливість надавати дані для зчитування фрагментами."	
	B	
	A : "набір XML елементів та атомарних значень, стосовно яких виконується запит."	
	B : "набір XML елементів та атомарних значень, які є результатом запиту."	

Question	Student Answer	Score
Задати "фокус" в XQuery запиті, можна за допомогою функції...	<p>C : "максимальну глибину вкладеності XML елементів порівняно з коренем, згідно якої відбуватиметься пошук."</p> <p>B</p> <p>A : "focus"</p> <p>B : "doc"</p> <p>C : "root"</p> <p>D : "результат XQuery і є фокусом"</p>	0/0
Який модуль Qt надає підтримку XQuery та XPath?	<p>D</p> <p>A : "Qt Core"</p> <p>B : "Qt Xml"</p> <p>C : "Qt QML"</p> <p>D : "Qt Xml Patterns"</p>	0/0
Змінні в XQuery починаються символом:	<p>C</p> <p>A : "%"</p> <p>B : "@"</p> <p>C : "&"</p> <p>D : "\$"</p>	0/0
Особливість методу readNextStartElement класу QDomStreamReader полягає у тому що...	<p>C</p> <p>A : "екземпляр класу припиняє зчитування даних зустрівши відкриття XML тегу."</p> <p>B : "екземпляр класу припиняє зчитування даних зустрівши відкриття або закриття XML тегу. У першому випадку результатом виклику буде true, в другому false."</p> <p>C : "екземпляр класу припиняє зчитування даних зустрівши відкриття XML тегу. Об'єкт вказує на колекцію всіх токенів згенерованих під час зчитування."</p>	0/0
Для того щоб об'єкт класу QDomStreamWriter writer автоматично форматував згенерований XML, потрібно виконати наступне:	<p>C</p> <p>A : "writer.setAutoFormatting(true);"</p> <p>B : "writer.enableAutoFormatting();"</p> <p>C : "writer.setAutoFormattingIndentation(true); writer.enableNewLineInsertion();"</p>	0/0
Чи може DOM використовуватися для обробки HTML документів?	<p>A</p> <p>A : "Так"</p> <p>B : "Hi"</p>	1/1
Який метод викликається першим під час обробки документу з використанням SAX:	<p>A</p> <p>A : "startDocument()"</p> <p>B : "startTag()"</p> <p>C : "startXML()"</p> <p>D : "start()"</p>	1/1
Який метод викликається SAX аналізатором під час обробки символьних даних:	<p>C</p> <p>A : "string()"</p> <p>B : "cdata()"</p> <p>C : "characters()"</p> <p>D : "textInfo()"</p> <p>E : "letters()"</p>	1/1
Який з класів-обробників використовується для перехоплення помилок під час читання XML документа з використанням SAX:	<p>D</p> <p>A : "QXmlDefaultHandler"</p> <p>B : "QXmlHandler"</p> <p>C : "QErrorHandler"</p> <p>D : "QXmlErrorHandler"</p>	1/1
Який з класів-обробників використовується для перехоплення коментарів у XML документах, під час читання з використанням SAX:	<p>A</p> <p>A : "QXmlLexicalHandler"</p> <p>B : "QXmlCommentHandler"</p> <p>C : "QXmlTestHandler"</p>	1/1
Які підходи (API) трактування XML підтримує QtXml?	<p>B</p> <p>A : "DOM, JDOM"</p> <p>B : "SAX, DOM"</p> <p>C : "JAXB, JDOM"</p>	1/1

Question	Student Answer	Score
Яким чином DOM представляє XML-файл в пам'яті ?	В А : "мережевої структури" В : "дерезовидної структури" С : "реляційної структури"	1/1
Чи є можливість переміщатись і змінювати дані у DOM структурі?	А А : "так" В : "ні"	1/1
Чи може вузол Element містити інші вузли типу Element?	А А : "так" В : "ні"	1/1
Який SAX-парсер надає Qt ?	В А : "QXmlContentHandler" В : "QXmlSimpleReader" С : "QXmlErrorHandler" D : "QXmlDTDHandler"	1/1
DOM - це програмний інтерфейс, який дозволяє програмам і скриптам отримати доступ до вмісту ...	В А : "HTML, XML та XSLT-документів" В : "HTML, XHTML та XML-документів" С : "XAML, XHTML та CSS-документів"	1/1
DOM представляє XML-файл в пам'яті, у вигляді дерева вузлів. Чи може кожен вузол представляти собою елемент, атрибут, текстовий, графічний або будь-який інший об'єкт?	А А : "так" В : "ні"	1/1
Що таке DOM?	В А : "це стандарт API для розбору XML-документів, який представляє XML-файл в пам'яті у вигляді реляційного відношення." В : "це стандарт API для розбору XML-документів, який представляє XML-файл в пам'яті у вигляді дерева вузлів." С : "це стандарт API для розбору DTD-документів."	1/1
Що таке SAX?	А А : "це Java API стандарт для читання XML-документів." В : "це особлива структура XML-документу." С : "це Java API стандарт для читання CSS-документів."	1/1
Які класи-обробітники можуть використовуватися спільно з класом QXmlSimpleReader ?	C[,D[,]E А : "QXmlContentHelper" В : "QXmlExceptionHandler" С : "QXmlEntityResolver" D : "QXmlDeclAgent" E : "QXmlDTDHandler" F : "QXmlLexicalHandler"	0/1
Виберіть оброблювач подій за замовчуванням в Qt:	С А : "QXmlContentHandler" В : "QXmlDTDHandler" С : "QXmlLexicalHandler" D : "QXmlDefaultHandler"	0/1
Чи передбачає QXmlSimpleReader перевірку правильності документів?	В А : "так" В : "ні"	1/1
Який DOM реалізовано у Qt?	С А : "DOM Level 0" В : "DOM Level 1" С : "DOM Level 2" D : "DOM Level 3"	1/1
В якому напрямку можна переміщатись в DOM дереві?	С А : "Вгору" В : "Вниз"	1/1

Question**Student Answer****Score**

	C : "У будь-якому"	
	A	
З якого префіксу починаються імена класів вузлів в Qt?	A : "QDom" B : "QXml" C : "QSax"	1/1
	A	
Який клас дозволяє зберігати вузли будь-якого типу в DOM-дереві?	A : "QDomDocument" B : "QDomNode" C : "QDomElement"	0/1
	A	
Яку реалізацію XML в Qt краще використати, якщо існує необхідність обробляти події зчитування XML елементів?	A : "SAX" B : "DOM"	1/1
	B	
Яка реалізація XML в Qt вимагає більших затрат пам'яті?	A : "SAX" B : "DOM"	1/1
	A	
Як розшифровується SAX?	A : "Simple API for XML" B : "Sequential Access XML"	1/1
	A	
Як розшифровується DOM?	A : "Document Object Model" B : "Dynamic Object Model"	1/1

You have many attempts[Try again](#)[Refresh results](#)

Logged in as [19pmi136](#).

[EN](#) [UK](#)

[Logout](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Logged in as [19pmi136](#).

[Logout](#)

Results for Topic [Redirection] Results for Student [36.P§PμCṪPIPsPSPëP№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PцPњC—33)]

Student: 36.P§PμCṪPIPsPSPëP№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PцPњC—33)

Group: 19pmiAll

Topic: Redirection

Gained points: 25/25 (100 %)

ECTS Score: A

Question	Student Answer	Score
C A : "записуватимуться у файл cat" B : "виведуться на термінал" C : "записуватимуться в файл result" D : "не будуть виводитися взагалі"		1/1
D A : "apple" B : "orange apple" C : "apple orange" D : "orange"		1/1
C A : "повідомлення про помилку" B : "створиться файл result з даними: grape" C : "створиться файл result з даними: banana" D : "створиться файл result з даними: grape banana"		1/1
B A : "створиться файл result" B : "виведеться повідомлення про помилку" C : "нічого не відбудеться" D : "система зависне"		1/1
A A : "apple orange" B : "orange apple" C : "orange" D : "apple"		1/1
C A : "Повідомлення про помилку" B : "В файл file1 запишуться посортовані дані з файлу file2" C : "В файл file2 запишуться посортовані дані з файлу file1" D : "Нічого не відбудеться"		1/1
A A : "Лише в 1" B : "Лише в 2" C : "В обох випадках" D : "В жодному"		1/1

Question	Student Answer	Score
C	A : "в файл file1 запишуться посортовані дані з файлу list"	1/1
	B : "в файл file1 виведеться повідомлення про помилку"	
	C : "в файл file2 виведеться повідомлення про помилку"	
	D : "нічого не відбудеться"	
A	A : "створиться файл file1 і туди запишуться посортовані дані з файлу list"	1/1
	B : "в файл file2 виведеться повідомлення про помилку"	
	C : "на термінал виведеться повідомлення про помилку"	
	D : "нічого не відбудеться"	
B	A : "команда, яка дозволяє здійснити заміну якогось слова(команди) на інший рядок"	1/1
	B : "функція, що перенаправляє стандартні потоки до визначених користувачем місць"	
	C : "програма, яка використовується як посередник між ядром ОС і користувачем"	
	D : "тип змінної"	
C	A : "stdin"	1/1
	B : "stdout"	
	C : "stderr"	
	D : "stderr"	
C	A : "[Ctrl]+[Alt]"	1/1
	B : "[Alt]+[D]"	
	C : "[Ctrl]+[D]"	
	D : "[Ctrl]+[E]"	
B	A : "записуватимуться у файл cat"	1/1
	B : "виведуться на термінал"	
	C : "записуватимуться в файл result"	
	D : "не будуть виводитися взагалі"	
C	A : "створяться файли list1 та list2"	1/1
	B : "в файл file виведеться одне повідомлення про помилку"	
	C : "в файл file виведеться два повідомлення про помилку"	
	D : "нічого не відбудеться"	
B	A : "створяться файли list1 та list2"	1/1
	B : "в файл file виведеться одне повідомлення про помилку"	
	C : "в файл file виведеться два повідомлення про помилку"	
	D : "нічого не відбудеться"	
B	A : "В TempData"	1/1
	B : "На екран"	
	C : "Якщо не вказати файл, то буде помилка"	
	D : "Дані нікуди не виведуться і не буде помилки"	
C	A : "0"	1/1
	B : "1"	
	C : "2"	
	D : "3"	
A	A : "перенаправляє потік виведення в файл і перезаписує його"	1/1
	B : "перенаправляє потік виведення в файл і додає в кінець нові дані"	
	C : "перенаправляє потік введення в файл"	
B	A : "перенаправляє потік виведення в файл і перезаписує його"	1/1
	B : "перенаправляє потік виведення в файл і дописує дані в кінець"	
	C : "перенаправляє потік введення в файл"	

Question	Student Answer	Score
D		
A : "1 - відсортовані фрукти виведуться у sortedFruitList. 2-відсортовані фрукти виведуться у fruitList"		1/1
B : "1 - відсортовані фрукти виведуться у sortedFruitList. 2-помилка"		
C : "1 -помилка . 2-відсортовані фрукти виведуться у fruitList"		
D : "в обох випадках відсортовані фрукти з fruitList виведуть у sortedFruitList"		
B		
A : "Перенаправить потік в TempFile який сама створить"		1/1
B : "Перенаправить потік виведення помилок з перезаписом файлу"		
C : "Перенаправить потік виведення помилок з дописуванням у файл"		
D : "Вказує альтернативний файл для виведення"		
C		
A : "Перенаправить потік виведення помилок з перезаписом файлу"		1/1
B : "Перенаправить потік в TempFile який сама створить"		
C : "Перенаправить потік виведення помилок з дописуванням у файл"		
D : "Вказує альтернативний файл для виведення"		
A		
A : "в файл file1 запишуться посортовані дані з файлу list"		1/1
B : "в файл file1 виведеться повідомлення про помилку"		
C : "в файл file2 виведеться повідомлення про помилку"		
D : "нічого не відбудеться"		
A		
A : "створиться файл file1 і туди запишуться посортовані дані з файлу list"		1/1
B : "створиться файл file1 і він залишиться пустим"		
C : "нічого не відбудеться"		
D : "створиться файл file1 і але дані з файлу list виведуться на термінал"		
C		
A : "перенаправляє потік для виведення помилок у файл з перезаписом,для виведення інших даних потрібно використовувати команду ">"		1/1
B : "перенаправляє потік для виведення помилок у файл з дописуванням в кінець файлу,для виведення інших даних потрібно використовувати команду ">"		
C : "перенаправляє потік для виведення помилок у файл з перезаписом і виведення інших даних у цей самий файл"		
D : "перенаправляє потік для виведення помилок у файл з дописуванням в кінець файлу і виведення інших даних у цей самий файл"		

You have many attempts

Try again

Refresh results

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Results for Topic [Regular expressions] Results for Student [36.P\$PμCṪPIPsPSPēPNḡ PṫP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPēPjPēCṪPsPIPēC‡ (PṫPḢC—33)]		
Student: 36.P\$PμCṪPIPsPSPēPNḡ PṫP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPēPjPēCṪPsPIPēC‡ (PṫPḢC—33)		
Group: 19pmiAll		
Topic: Regular expressions		
Gained points: 7/7 (100 %)		
ECTS Score: A		
Question	Student Answer	Score
Який з рядків відповідає шаблону a[0123456789]b	C	1/1
	A : "a0123456789b"	
	B : "a[0123456789]b"	
	C : "a3b"	
	D : "a09b"	
	E : "ab"	
Який з рядків НЕ відповідає шаблону \w+	C	1/1
	A : "aBBa"	
	B : "123a_"	
	C : "!@#"	
	D : "a_b_c"	
Одне і більше повторення шаблону позначає квантифікатор	C	1/1
	A : "?"	
	B : "*"	
	C : "+"	
Нуль і більше повторень шаблону позначає квантифікатор	B	1/1
	A : "?"	
	B : "*"	
	C : "+"	
Нуль або одне повторення шаблону позначає квантифікатор	A	1/1
	A : "?"	
	B : "*"	
	C : "+"	
Який рядок НЕ відповідає шаблону [A-Za-z]+[0-9]*	B	1/1
	A : "ABC1"	
	B : "123"	
	C : "abc123"	
	D : "zzz"	
Який рядок НЕ відповідає шаблону \w+(\s+\w+)	C	1/1
	A : "word"	
	B : "word word word"	
	C : "123+word"	
	D : "123_word"	

Try again

Refresh results

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Results for Topic [Shells] Results for Student [36.P\$PμCḤPIPsPSPëPNḡ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCḤPsPIPëC‡ (PцPḤC—33)]			
Student: 36.P\$PμCḤPIPsPSPëPNḡ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCḤPsPIPëC‡ (PцPḤC—33)			
Group: 19pmiAll			
Topic: Shells			
Gained points: 40/40 (100 %)			
ECTS Score: A			
Question	Student Answer	Score	
Як розшифровується Bash?	B	1/1	
	A : "Basic Shell"		
	B : "Bourne Again Shell"		
	C : "Bourne After Shell"		
	D : "Banking Shell"		
Який із режимів роботи доступний в Shell?	C	1/1	
	A : "Адитивний"		
	B : "Емпіричний"		
	C : "Інтерактивний"		
	D : "Легкий"		
Як називається файл, у який можна записати ряд команд Shell-у для наступного виконання?	C	1/1	
	A : "batch файл"		
	B : "dll файл"		
	C : "script файл"		
	D : "тест файл"		
Який із перерахованих shell-ів є GNU shell-ом?	C	1/1	
	A : "C Shell"		
	B : "Bourne Shell"		
	C : "Bourne Again Shell"		
	D : "Linux Shell"		
Із якого символу починається введення команд в інтерактивному режимі у Bourne Shell?	D	1/1	
	A : "#"		
	B : "@"		
	C : "^"		
	D : "\$"		
Скільки shell-ів може бути встановлено на одному комп'ютері?	B	1/1	
	A : "Один"		
	B : "Безліч"		
	C : "Чотири"		
	D : "Два"		
Що таке shell?	C	1/1	
	A : "спеціальна програма, яка використовується для навігації в файловій системі комп'ютера"		
	B : "об'єктно-орієнтовна мова програмування високого рівня"		

Question	Student Answer	Score
Командний інтерпретатор UNIX - це:	<p>C : "спеціальна програма, яка використовується як посередник між ядром ОС і користувачем"</p> <p>D : "середовище розробки програм мовою C++"</p> <p>A</p> <p>A : "Shell"</p> <p>B : "Script"</p> <p>C : "Qt"</p> <p>D : "GCC"</p>	1/1
Яким символом починається запис команд у C Shell?	<p>C</p> <p>A : "#"</p> <p>B : "\$"</p> <p>C : "%"</p> <p>D : "&"</p>	1/1
CShell базується на мові програмування...	<p>B</p> <p>A : "Basic"</p> <p>B : "C"</p> <p>C : "Fortran"</p> <p>D : "Assembler"</p>	1/1
Bourne Shell базується на мові програмування:	<p>C</p> <p>A : "C++"</p> <p>B : "Paskal"</p> <p>C : "Algol"</p> <p>D : "C"</p>	1/1
Який із Shells найчастіше використовується для адміністрування unіx-системи?	<p>D</p> <p>A : "TC Shell"</p> <p>B : "C Shell"</p> <p>C : "Power Shell"</p> <p>D : "Bourne Shell"</p>	1/1
Sh - це скорочене позначення для:	<p>A</p> <p>A : "Bourne Shell"</p> <p>B : "Bourne Again Shell"</p> <p>C : "TC Shell"</p> <p>D : "C Sharp"</p>	1/1
	<p>A</p> <p>A : "Bourne Shell"</p> <p>B : "TC SHell"</p> <p>C : "Java Script"</p> <p>D : "Bash"</p>	1/1
	<p>D</p> <p>A : "Bourne Shell"</p> <p>B : "Java Script"</p> <p>C : "Bash"</p> <p>D : "C Shell"</p>	1/1
	<p>A</p> <p>A : "Hello World! How are you today?"</p> <p>B : "Hello World!"</p> <p>C : "How are you today?"</p> <p>D : "Скрипт не виконається"</p>	1/1
Виберіть варіант який не належить до Bourne-сумісних командних оболонок ?	<p>A</p> <p>A : "C Shell"</p> <p>B : "Bourne Again Shell"</p> <p>C : "Korn Shell"</p> <p>D : "Z-Shell"</p>	1/1
Програма , написана для оболонки sh буде гарантовано працювати з оболонкою ksh ?	<p>A</p> <p>A : "Так"</p> <p>B : "Hi"</p>	1/1

Question	Student Answer	Score
Так званий "bashism" - це проблема характерна для:	B A : "Bourne Shell" B : "Bourne Again Shell" C : "Z-Shell" D : "C-Shell"	1/1
Виберіть варіант, що являє собою повністю сумісну версію оболонки csh?	D A : "Z-Shell" B : "Bourne Again Shell" C : "Korn Shell" D : "TC Shell"	1/1
Які значення можуть міститися у списку що передається у цикл for у Bourne Shell?	C A : "Лише цілочисельні" B : "Лише стрічки" C : "Які завгодно"	1/1
Який символ використовується для виклику змінної у Bourne Shell?	C A : "%" B : "#" C : "\$" D : "@"	1/1
Що відбудеться якщо викликати неоголошену змінну у Bourne Shell?	C A : "Виведеться повідомлення про помилку" B : "Bourne Shell завершить свою роботу" C : "Значенням виклику буде пуста стрічка"	1/1
Функції та скрипти у Shell...	A A : "інтерпретуються" B : "компілюються" C : "інтерпретуються та компілюються"	1/1
Якою клавішею викликається автозавершення у Bash?	B A : "Ctrl" B : "TAB" C : "Alt" D : "Insert"	1/1
	B A : "*"	1/1
	B : "Список усіх файлів директорії" C : "Ім'я першого файлу у директорії"	
Які зі скриптів Bourne Shell можна використовувати без змін у bash?	D A : "Усі" B : "Ті що не посилаються на спеціальні змінні Bourne" C : "Ті що не використовують вбудовані функції Bourne" D : "Ті що не посилаються на спеціальні змінні і не використовують вбудовані функції Bourne"	1/1
Як вказати у скрипті, що його необхідно виконувати за допомогою bash? (припустимо що bash знаходиться у папці usr/bin/bash)	A A : "#!usr/bin/bash на початку файлу" B : "#!usr/bin/bash в кінці файлу" C : "\$usr/bin/bash" D : "%!usr/bin/bash"	1/1
Комбінація #! використовується для того щоб...	B A : "Викликати спеціальну команду Bourne Shell" B : "Вказати шлях до інтерпретатора" C : "Отримати значення змінної"	1/1
	C A : "Пусту стрічку" B : "Помилку виконання"	1/1

Question

Student Answer

Score

Який оператор вказує Shell-у на початок here document?

C : "sunshine"
D : "fooshine"
E : "{sun}shine"
B
A : ">>"
B : "<<"
C : "&>"
D : " ;"

1/1

Як називається утиліта, що перевіряє значення виразів на істинність?

C
A : "check"
B : "eval"
C : "test"
D : "exec"

1/1

Як у C Shell задати змінну x, яка набуває значення 5?

C
A : "NUMBER is ge 5"
B : "NUMBER is gt 3"
C : "else executed"
D : "Скрипт не виконається через помилку"
B[,]D
A : "x=5"
B : "set x = 5"
C : "var x = 5"
D : "@ x = 5"

1/1

Як у Bourne Shell перевірити на рівність дві числові змінні X1 та X2?

C
A : "HELLO is equal to Hello World"
B : "HELLO is not equal to Hello World"
C : "Скрипт не виконається через помилку"
A
A : "[\$X1 -eq \$X2]"
B : "[\$X1 -ne \$X2]"
C : "[X1 -eq X2]"
D : "[X1 -ne X2]"

1/1

Який номер файлового дескриптора має потік stderr (використовується для виводу помилок)?

C
A : "0"
B : "1"
C : "2"
D : "3"

1/1

Яка оболонка має підтримку асоціативних масивів?

B
A : "TC Shell"
B : "Bash"
C : "Korn Shell"
D : "C Shell"

1/1

Чи підтримує Bourne Shell змінні без типу?

A
A : "Так"
B : "Hi"

1/1

Який результат поверне виконання test, якщо умова, яку було передано як аргумент, істинна?

B
A : "1"
B : "0"
C : "-1"

1/1

You have many attempts

Try again

Refresh results

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Results for Topic [File Permissions] Results for Student [36.P§PμCṪPIPsPSPëPNᵒ PṫP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PṫPḂC—33)]			
Student: 36.P§PμCṪPIPsPSPëPNᵒ PṫP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PṫPḂC—33)			
Group: 19pmiAll			
Topic: File Permissions			
Gained points: 13/14 (89 %)			
ECTS Score: B			
Question	Student Answer	Score	
Які букви використовуються для позначення прав доступу?	B A : "r, f, g" B : "r, w, x" C : "r, f, d" D : "r, w, e"	1/1	
Щоб отримати інформацію про права доступу, використовуйте команду ls з ключем:	A A : "-l" B : "-m" C : "-h" D : "-r"	1/1	
Що позначає перший символ (-) з рядка -rw-r--r-- ?	A A : "тип файлу" B : "права доступу"	1/1	
Який запис означає, що тільки власник файлу може читати і змінювати його?	A A : "-rw-----" B : "-rwr-----" C : "----rw----" D : "-r-----"	1/1	
Який запис означає, що ніхто, включаючи самого власника файлу, не має прав на його читання, запис або виконання?	C A : "-rwxrwxrwx" B : "-r-----" C : "-----" D : "-rwxr-x--x"	1/1	
Що означає команда chmod?	A A : "Зміна прав доступу до файлу або каталогу." B : "Зміна власника файлу." C : "Зміна групи, якій належить файл." D : "Визначення прав доступу за замовчуванням для файлів, що створюються користувачем."	1/1	
Що означає команда chown?	B A : "Зміна групи, якій належить файл." B : "Зміна власника файлу." C : "Зміна прав доступу до файлу або каталогу."	1/1	

Question	Student Answer	Score
Що означає команда umask?	<p>D : "Визначення прав доступу за замовчуванням для файлів, що створюються користувачем."</p> <p>B</p> <p>A : "Зміна групи, якій належить файл."</p> <p>B : "Визначення прав доступу за замовчуванням для файлів, що створюються користувачем."</p> <p>C : "Зміна прав доступу до файлу або каталогу."</p> <p>D : "Зміна власника файлу."</p> <p>C</p>	1/1
Щоб отримати інформацію про права доступу до файлу index потрібно виконати команду:	<p>A : "cd index"</p> <p>B : "mv -f index"</p> <p>C : "ls -l index"</p> <p>C</p>	1/1
Що означає символний запис прав доступу 444?	<p>A : "власник має право на читання;"</p> <p>B : "група має право на читання;"</p> <p>C : "всі мають право тільки на читання;"</p> <p>D : "всі мають право на читання і запис;"</p> <p>A</p>	1/1
Який запис опцій команди chown детально описує дію для кожного файлу, власник якого дійсно змінюється?	<p>A : "-c --changes"</p> <p>B : "-f --silent, --quiet"</p> <p>C : "-h --no-dereference"</p> <p>D : "-v --verbose"</p> <p>A</p>	1/1
Який запис означає, що користувач-власник файлу може читати файл, змінювати і виконувати його, користувачі-члени групи-власника можуть читати і виконувати файл, але не змінювати його, всі інші користувачі можуть лише запускати файл на виконання?	<p>A : "-rwxr-x—x"</p> <p>B : "-r--r-x—x"</p> <p>C : "-rwxrwxrwx"</p> <p>D : "-rwxr-x---"</p> <p>C</p>	1/1
Який запис команди umask забороняє виставлення будь-яких прав?	<p>A : "umask 0"</p> <p>B : "umask 777"</p> <p>C : "umask 666"</p> <p>C</p>	0/1
Що означає команда chgrp?	<p>A : "Зміна прав доступу до файлу або каталогу."</p> <p>B : "Зміна власника файлу."</p> <p>C : "Зміна групи, якій належить файл."</p> <p>D : "Визначення прав доступу за замовчуванням для файлів, що створюються користувачем."</p> <p>B</p>	1/1
Яка з цих команд додає користувачу право на виконання файлу prog.pl?	<p>A : "chmod u=x prog.pl"</p> <p>B : "chmod u+x prog.pl"</p> <p>C : "chmod u:=x prog.pl"</p> <p>D : "chmod u+=x prog.pl"</p> <p>B</p>	1/1
Які дозволи дають можливість читати, записувати та виконувати файл лише його власнику?	<p>A : "007"</p> <p>B : "700"</p> <p>C : "008"</p> <p>D : "800"</p> <p>C</p>	1/1
Що означає символ t в рядку дозволів?	<p>A : "execute - виконувати, наявність прав на виконання файлу"</p> <p>B : "setuid - установка ID користувача, запуск файлу з заміненим UID"</p>	1/1

Question**Student Answer****Score**

Яку утиліту рекомендовано використовувати для виконання завдань від імені адміністратора?

C : "sticky bit - забороняє перейменувати або видаляти файл усім користувачам, крім власника файлу чи суперкористувача"

C

A : "sudo"

B : "root"

C : "super"

A[,]B[,]E

A : "Принцип найменших привілеїв - давати користувачеві тільки ті привілеї, які є абсолютно необхідними для того, щоб він міг виконати свою роботу"

B : "Обмежити права на читання та запис файлів конфігурації системи"

C : "Завжди запускати програми від прав адміністратора"

D : "Встановити права на читання та запис в директорії /dev для всіх"

E : "Обмежити права на читання та запис файлів конфігурації завантажувача"

0/1

1/1

Вкажіть варіанти оптимальних прав доступу:

You have many attempts

Try again

Refresh results

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Results for Topic [File System] Results for Student [36.P§PμCЃPIPsPSPëPN₂ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЃPsPIPëCЃ (PцPњC—33)]		
Student: 36.P§PμCЃPIPsPSPëPN₂ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЃPsPIPëCЃ (PцPњC—33)		
Group: 19pmiAll		
Topic: File System		
Gained points: 13/14 (93 %)		
ECTS Score: A		
Question	Student Answer	Score
Які розрізняють типи файлів зовнішнього пристрою?	C A : "Переферійні та сокети" B : "Введення/виведення" C : "Символьні та блочні"	1/1
Клавіатура у термінології UNIX - це ...?	A A : "stdin" B : "stdout"	1/1
Каталог /bin - це ...?	B A : "Батьківський каталог для всіх каталогів і файлів у файловій системі" B : "Каталог виконуваних модулів командного рядка." C : "Каталог для збереження бібліотек компілятора C" D : "Каталог з файлами системної конфігурації та виконуваними файлами" E : "Каталог пристроїв, що містить спеціальні файли пристроїв, таких як принтер і клавіатура"	1/1
Що таке INode?	C A : "Структура, що використовується для обміну інформацією між двома комп'ютерами" B : "Вказівники на дійсні файли, що не дублюють вмісту файлів" C : "Структура даних, що зберігає всю інформацію про файл в системі"	1/1
Що таке сокет?	A A : "Програмний інтерфейс, який використовується для обміну інформацією між двома комп'ютерами" B : "Вказівники на дійсні файли, що не дублюють вмісту файлів" C : "Файл, створений для обміну інформацією між двома процесами на одній машині"	0/1
Що таке іменований канал?	A A : "Файл, створений для обміну інформацією між двома процесами на одній машині"	1/1

Question

Student Answer

Score

Каталог - це ...?

В : "Інтерфейс, що використовується для обміну інформацією між двома комп'ютерами"

С : "Вказівники на дійсні файли, що не дублюють вмісту файлів"

В

А : "Набір блоків на пристрої зовнішньої пам'яті, на якому підтримується файлова система."

В : "Файл, який містить імена файлів, які в ньому знаходяться."

С : "Файл, створений для обміну інформацією між двома процесами на одній машині."

С

А : "Одна крапка (.)"

В : "Слеш (/)"

С : "Дві крапки (..)"

В

А : "Лінійна структура"

В : "Дерезовидна структура"

С : "Об'єктна структура"

В

А : "Бітове посилання"

В : "Жорстке посилання"

С : "Символьне посилання"

В

А : "stdin"

В : "stdout"

С

А : "Це батьківський каталог для всіх каталогів і файлів у файловій системі"

В : "Каталог виконуваних модулів командного рядка."

С : "Каталог, де зберігаються бібліотеки компілятора С"

Д : "Файли системної конфігурації та каталог виконуваних файлів"

Е : "Каталог пристроїв, що містить спеціальні файли пристроїв, таких як принтер і клавіатура"

Д

А : "Батьківський каталог для всіх каталогів і файлів у файловій системі"

В : "Каталог виконуваних модулів командного рядка."

С : "Каталог, де зберігаються бібліотеки компілятора С"

Д : "Файли системної конфігурації та каталог виконуваних файлів"

Е : "Каталог пристроїв, що містить спеціальні файли пристроїв, таких як принтер і клавіатура"

Е

А : "Батьківський каталог для всіх каталогів і файлів у файловій системі"

В : "Каталог виконуваних модулів командного рядка."

С : "Каталог, де зберігаються бібліотеки компілятора С"

Д : "Файли системної конфігурації та каталог виконуваних файлів"

Е : "Каталог пристроїв, що містить спеціальні файли пристроїв, таких як принтер і клавіатура"

Який файл у каталозі посилається на батьківський каталог?

Яка структура застосовується у файловій системі?

Тип посилання, при якому ім'я файлу та ім'я посилання вказують на одну і ту саму фізичну адресу - це ...?

Дисплей в термінології UNIX - це ...?

Каталог /lib - це...

Каталог /etc - це...

Каталог /dev - це...

Question

Student Answer

Score

Каталог / - це ...?

A

A : "Батьківський каталог для всіх каталогів і файлів у файловій системі"

B : "Каталог виконуваних модулів командного рядка."

C : "Каталог, де зберігаються бібліотеки компілятора 1/1 C"

D : "Файли системної конфігурації та каталог виконуваних файлів"

E : "Каталог пристроїв, що містить спеціальні файли пристроїв, таких як принтер і клавіатура"

You have many attempts

Try again

Refresh results

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Results for Topic [Alias] Results for Student [36.P§PμCṪPIPsPSPëPNᵒ PṫP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PṫPḂC—33)]			
Student: 36.P§PμCṪPIPsPSPëPNᵒ PṫP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PṫPḂC—33)			
Group: 19pmiAll			
Topic: Alias			
Gained points: 20/22 (91 %)			
ECTS Score: A			
Question	Student Answer	Score	
Для чого використовується команда alias?	B[,]D A : "Для створення скорочення певної команди." B : "Для маніпулювання змінними середовища." C : "Для виводу файлів у даній папці." D : "Для зміни поведінки команд за замовчуванням."	0/1	
За допомогою яких команд можна створити новий псевдонім в csh?	D[,]E A : "alias new='command'" B : "alias 'command'" C : "alias 'hello'" D : "alias ls 'pwd; ls -a'" E : "alias name 'value'"	1/1	
Якщо виконати команду alias mylist 'ls' , а потім команду mylist, то:	B A : "Видалиться псевдонім mylist." B : "Виведеться вміст директорії, у якій знаходиться користувач." C : "Виведеться список усіх псевдонімів." D : "Виведеться помилка про неіснуючу команду."	1/1	
Що виконає команда alias?	A A : "Виведе список усіх існуючих псевдонімів." B : "Очистить список усіх псевдонімів." C : "Нічого." D : "Виведе помилку."	1/1	
Команда unalias home виконає такі дії:	D A : "Виведе команду, яка відповідає псевдоніму home."	1/1	

Question	Student Answer	Score
	<p>B : "Виведе всі псевдоніми користувача home."</p> <p>C : "Видалить всі псевдоніми користувача home."</p> <p>D : "Видалить псевдонім home."</p>	
Чи можна використовувати псевдоніми разом з іншими командами?	<p>A</p> <p>A : "Так."</p> <p>B : "Hi."</p>	1/1
Чи є по замовчуванню псевдоніми в командній стрічці?	<p>A</p> <p>A : "Так."</p> <p>B : "Hi."</p>	1/1
Команда alias list виконає:	<p>D</p> <p>A : "Виведе список псевдонімів, заданих користувачем."</p> <p>B : "Виведе список усіх псевдонімів."</p> <p>C : "Виведе команду, яка відповідає псевдоніму list."</p> <p>D : "Створить псевдонім з іменем list."</p>	0/1
Команда unalias * виконає:	<p>C</p> <p>A : "Нічого."</p> <p>B : "Видалить псевдонім *."</p> <p>C : "Видалить всі псевдоніми."</p> <p>D : "Видалить всі псевдоніми, створені користувачем."</p>	1/1
Якщо потрібно створити псевдонім із ім'ям, яке уже існує у списку аліасів, чи потрібно попередньо видаляти старий псевдонім?	<p>B</p> <p>A : "Так."</p> <p>B : "Hi."</p>	1/1
У межах якої оболонки вперше була реалізована команда alias?	<p>C</p> <p>A : "bash."</p> <p>B : "tcsh."</p> <p>C : "csh."</p>	1/1
Які твердження є правильними? 1) псевдоніми працюють тільки в тому середовищі, у якому були створені; 2) нові псевдоніми зберігаються в конфігураційний файл; 3) псевдоніми працюють тільки під тим акаунтом під яким були створені; 4) псевдоніми не залежать від сесії.	<p>A</p> <p>A : "1, 3."</p> <p>B : "2, 4."</p> <p>C : "1, 2, 3."</p> <p>D : "1, 2, 3, 4."</p>	1/1
Символ "\!" в команді alias використовується для того, щоб :	<p>B</p> <p>A : "Передати псевдоніму всі аргументи із командного рядка."</p> <p>B : "Передати псевдоніму останній аргумент із командного рядка."</p> <p>C : "Включити у значення псевдоніму кілька команд."</p> <p>D : "Замінити існуючу назву псевдоніму."</p>	1/1
Що виведеться в результаті виконання команд: % alias thrice "echo \!:1; echo \!:1" % thrice 2 1?	<p>D</p> <p>A : "\!:1 \!:1."</p> <p>B : "echo \!:1; echo \!:1"</p> <p>C : "1 1"</p> <p>D : "2 2"</p>	1/1
Як виконати команду pwd у початковому вигляді, якщо вона була	<p>C</p>	1/1

Question

Student Answer

Score

перевизначена за допомогою механізму псевдонімів?

A : "/pwd"
B : "unalias pwd"
C : "\pwd"
D : "alias \pwd"

C

Що виведеться в результаті виконання команд: % alias thrice "echo \!:2;
echo \!:2" % thrice 2 1?

A : "\!:1 \!:1."
B : "echo \!:1; echo \!:1"
C : "1 1"
D : "2 2"

C

Що виведеться в результаті виконання команд: % alias thrice "echo \!*;
echo \!*" % thrice 2 1?

A : "\!:1 \!:1."
B : "echo \!:1; echo \!:1"
C : "2 1 2 1"
D : "2 2"

A

Символ "\!*" в команді alias використовується для того, щоб :

A : "Передати псевдоніму всі аргументи із командного рядка."
B : "Передати псевдоніму останній аргумент із командного рядка."
C : "Включити у значення псевдоніму кілька команд."
D : "Замінити існуючу назву псевдоніму."

B

Символ "\!:1" в команді alias використовується для того, щоб :

A : "Передати псевдоніму всі аргументи із командного рядка."
B : "Передати псевдоніму перший аргумент із командного рядка."
C : "Включити у значення псевдоніму кілька команд."
D : "Замінити існуючу назву псевдоніму."

B

Як правильно оголосити псевдонім, який включає кілька команд?

A : "У лапках через кому."
B : "У лапках через крапку з комою."
C : "У лапках через крапку з комою."

A

Як правильно оголосити два псевдоніми в одному рядку

A : "alias ls 'ls -a'; grep 'grep -- color'"
B : "alias ls 'ls -a' | grep 'grep -- color'"
C : "alias ls 'ls -a', grep 'grep -- color'"
D : "alias ls 'ls -a' | grep 'grep -- color'"

A

Як повинен називатись файл у домашній директорії користувача, де можна зберегти постійні псевдоніми?

A : ".cshrc"
B : ".bash_user"
C : ".persisnet_alias"
D : "dont_choose_me.txt"

A

You have many attempts

Try again

Refresh results

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Results for Topic [Basic UNIX Commands] Results for Student [36.P\$PμCЉPIPsPSPëPNЉ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЉPsPIPëCЉ (PцPњC—33)]			
Student: 36.P\$PμCЉPIPsPSPëPNЉ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЉPsPIPëCЉ (PцPњC—33)			
Group: 19pmiAll			
Topic: Basic UNIX Commands			
Gained points: 24/24 (100 %)			
ECTS Score: A			
Question	Student Answer	Score	
Яка команда використовується для зміни робочої директорії?	B A : "cp" B : "cd" C : "cf" D : "mkdir"	1/1	
Ви працюєте з директорією з назвою A. Яка команда змінить робочу директорію на директорію з назвою B, що є піддиректорією директорії A?	D A : "cd A" B : "cd A B" C : "A cd B" D : "cd B"	1/1	
Що виконає команда cd .. ?	D A : "Поверне помилку" B : "Нічого" C : "Встановить робочою директорією вашу домашню директорію" D : "Змінить робочу директорію на батьківську до даної"	1/1	
Яка команда скопіює контент файлу A у файл B?	B A : "cd A B" B : "cp A B" C : "B cp A" D : "A cp B"	1/1	
Який параметр команди ls дозволяє нам побачити параметри доступу до кожного з файлів?	D A : "ls" B : "ls -a" C : "ls -F" D : "ls -l"	1/1	
За допомогою якої команди можна побачити повний шлях до робочої директорії?	D A : "mv" B : "currrdir" C : "fpath" D : "pwd"	1/1	
Яка команда створить нову піддиректорію з назвою A у поточній директорії?	C A : "dir A" B : "create A" C : "mkdir A"	1/1	

Question	Student Answer	Score
Яка команда перейменує файл А у файл з назвою В, якщо файл з назвою В вже існує?	D : "new A" A A : "mv -i A B" B : "mv A B" C : "A rename B" D : "rn A B" C	1/1
Що потрібно зробити для видалення директорії та всіх її файлів?	A : "Просто викликати команду rmdir DirName" B : "Видалити спочатку за допомогою команди rm всі файли і тоді директорія автоматично видалиться" C : "Виконати rm для всіх файлів директорії, а потім rmdir" C	1/1
Що виконає команда cd - ?	A : "Поверне помилку" B : "Нічого" C : "Змінить поточну директорію на попередню" D : "Змінить робочу директорію на батьківську до даної" D	1/1
Переглянути, чи відрізняється вміст двох заданих файлів, можна за допомогою команди:	A : "cd" B : "rm" C : "ls" D : "diff" C	1/1
Яка команда видаляє порожню директорію?	A : "remove directory" B : "rd" C : "rmdir" D : "delete" D	1/1
Змінити пароль можна за допомогою команди:	A : "diff" B : "chp" C : "password" D : "passwd" A	1/1
Дізнатися, які процеси зараз виконуються, можна за допомогою команди:	A : "ps -u" B : "passwd" C : "whoami" D : "w" C	1/1
Вкажіть аналог ipconfig із Windows для аналізу мережевих карт:	A : "ping" B : "ifping" C : "ifconfig" A	1/1
Основною командою друку в UNIX є:	A : "lp" B : "twm" C : "cp" D : "prt" A	1/1
Ім'я облікового запису вбудованого адміністратора у будь-якій UNIX системі:	A : "user" B : "admin" C : "root" D : "administrator" C	1/1
За допомогою якої змінної можна вивести команду на екран?	A : "cwd" B : "home" C	1/1

Question

Student Answer

Score

Що означає команда `chmod`?

C : "echo"

D : "term"

A

A : "Зміна прав доступу до файлу або каталогу."

B : "Зміна власника файлу."

C : "Зміна групи, якій належить файл."

D : "Визначення прав доступу за замовчуванням для файлів, що створюються користувачем."

1/1

Якою командою можна підрахувати кількість рядків, слів чи байт у файлі?

C

A : "ls"

B : "pwd"

C : "wc"

D : "wq"

1/1

Який параметр потрібно використати для того, щоб підрахувати кількість слів у файлі?

B

A : "-l"

B : "-w"

C : "-m"

D : "-c"

1/1

Якою командою можна створити директорію з назвою "flower"?

B

A : "newdir flower"

B : "mkdir flower"

C : "crdir flower"

1/1

Якою командою можна перемістити файл "filename" у домашню директорію?

B

A : "mv filename"

B : "mv filename ~/filename"

C : "mkdir ~/filename"

D : "cp filename"

1/1

Яку команду можна використати, щоб переглянути вміст файлу?

C

A : "info"

B : "content"

C : "more"

D : "details"

1/1

You have many attempts

Try again

Refresh results

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Results for Topic [Built-in Shell Variables] Results for Student [36.P\$PµCṪPIPšPSPëPNº PṪP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PṪPṼC—33)]			
Student: 36.P\$PµCṪPIPšPSPëPNº PṪP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PṪPṼC—33)			
Group: 19pmiAll			
Topic: Built-in Shell Variables			
Gained points: 24/25 (96 %)			
ECTS Score: A			
Question	Student Answer	Score	
За допомогою якої змінної можна увімкнути виведення команд на екран?	C A : "cwd" B : "home" C : "echo" D : "term"	1/1	
За допомогою якої змінної можна отримати статус останньої виконаної команди?	B A : "shell" B : "status" C : "cwd" D : "savehist"	1/1	
За допомогою якої змінної можна задати кількість рядків котрі будуть зберігатись у історії?	A A : "history" B : "ignoreeof" C : "noclobber" D : "noglob"	1/1	
За допомогою якої змінної можна отримати повний шлях до директорії, у котрій ви знаходитесь?	A A : "noglob" B : "cwd" C : "nonomatch" D : "prompt"	0/1	
За допомогою якої змінної можна отримати повний шлях до оболонки, котра використовується в даний момент?	C A : "cwd" B : "echo" C : "shell" D : "shelldir"	1/1	
За допомогою якої змінної можна отримати ім'я залогованого користувача?	C A : "username" B : "username" C : "user" D : "users"	1/1	
За допомогою якої змінної можна отримати тип запущеного терміналу?	D A : "termtype" B : "termstyle" C : "terminal" D : "term"	1/1	

Question	Student Answer	Score
Яка змінна містить символ, що показується на початку кожного нового рядка оболонки?	B A : "stat" B : "prompt" C : "promt" C	1/1
За допомогою якої змінної можна дозволити оболонці ігнорувати розширення файлів?	A : "ignoreglob" B : "noclobber" C : "noglob" D : "ignoreeof"	1/1
Скільки рядків історії записується в файл .history за замовчуванням?	D A : "10" B : "25" C : "100" D : "Змінна не визначена за замовчуванням"	1/1
Коли змінна ignoreeof визначена, оболонка не буде закриватись при:	A A : "Введенні символу кінця файлу" B : "Введенні команди exit" C : "Введенні команди quit" D : "Оболонка буде зачинятись у всіх вищеперечислених випадках"	1/1
Який результат виконання команди "echo hello world"?	A A : "hello world" B : "hello" C : "Помилка виконання команди"	1/1
Котра з поданих нижче змінних, є вбудованою C-Shell змінною?	A A : "histchars" B : "username" C : "terminaltype" D : "gettime"	1/1
Котрі з поданих нижче змінних, використовуються для роботи з історією?	A[,]C A : "history" B : "sethist" C : "savehist" D : "modhist"	1/1
Котрі з поданих нижче змінних, є невизначеними за замовчуванням?	A[,]B A : "cdpath" B : "mail" C : "echo" D : "histchars"	1/1
За допомогою якої команди можна вивести значення змінних середовища?	D A : "lang" B : "mail" C : "status" D : "printenv"	1/1
Яка змінна відповідає за поточне значення мови?	B A : "path" B : "lang" C : "pwd" D : "prompt"	1/1
Яка змінна містить значення поточної папки?	A A : "cwd" B : "lang" C : "shell" D : "prompt"	1/1
Скільки значень містить змінна ssh_connection?	D A : "1" B : "2"	1/1

Question**Student Answer****Score**

Скільки значень містить змінна ssh_client?

C : "3"
D : "4"
C
A : "1"
B : "2"
C : "3"
D : "4"

1/1

На що вказує змінна ssh_tty?

B
A : "Адреса сервера"
B : "Шлях до пристрою"
C : "IP-адреса клієнта"
D : "Номер порту клієнта"

1/1

Розшифруйте змінну shlvl.

C
A : "shell value"
B : "source high level"
C : "shell level"
D : "shell home level"

1/1

Яка змінна визначає папку з електронною поштою?

B
A : "email"
B : "mail"
C : "poshta"
D : "messages"

1/1

Яка змінна визначає кольори поточної папки?

A
A : "ls_colors"
B : "colors"
C : "pwd"
D : "clrs"

1/1

Яка змінна зберігає символи виклику попередньої команди ?

B
A : "lcmd"
B : "histchars"
C : "previous"
D : "prvs"

1/1

You have many attempts

Try again

Refresh results

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Results for Topic [Control Structures] Results for Student [36.P§PμCṪPIPsPSPëPNᵒ PυP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PυPṼC—33)]		
Student: 36.P§PμCṪPIPsPSPëPNᵒ PυP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PυPṼC—33)		
Group: 19pmiAll		
Topic: Control Structures		
Gained points: 18/18 (100 %)		
ECTS Score: A		
Question	Student Answer	Score
Яке із перелічених нижче понять НЕ є структурою керування в C shell?	D A : "switch...case...endsw" B : "foreach...end" C : "if-then-else" D : "for...in...do...done"	1/1
Нехай перед Вами поставлено завдання знайти суму нескінченно спадного числового ряду з допомогою структур керування C-Shell. Яку структуру керування ви використаєте, якщо сумування проходитиме до тих пір, поки деякий член числового ряду не стане меншим за 0.00001 ?	C A : "switch...case...endsw" B : "foreach...end" C : "while...end" D : "if-then-else"	1/1
Що буде виведено в потік у результаті виконання наведеного нижче коду ? <pre>set number = 7 if (number == 7) then echo "It is 7." else echo "It isn't 7." endif</pre>	B A : "It is 7." B : "It isn't 7." C : "compilation error" D : "number 7"	1/1
Для виходу із циклу використовують:	A A : "break" B : "continue" C : "switch...case...endsw" D : "goto"	1/1
Скільки структур керування підтримує C-Shell?	C A : "8" B : "7" C : "9" D : "6"	1/1
Вкажіть правильні варіанти оператора if:	B[,]D A : "if expression command" B : "if(expression command" C : "expression if command" D : "if (expression1) then list1 else list2 endif"	1/1
Чи існують обмеження на кількість блоків case в структурі switch...case...endsw?	A A : "Hi"	1/1

Question	Student Answer	Score
Яка структура керування у C-Shell спричиняє появу так званого "спагетті-коду"?	B : "Так" D A : "if...then...else...endif" B : "break" C : "onintr" D : "goto"	1/1
Яка структура керування контролює дію C-Shell на переривання?	A A : "onintr" B : "break" C : "continue" D : "goto"	1/1
Якщо у структурі керування switch...case...endsw із наявним блоком default, не знайдено жодного співпадіння із expr , то виконується код у блоці...	C A : "break" B : "expr" C : "default" D : "continue"	1/1
З чого складається структура керування goto?	C A : "виразу і умови переходу" B : "власне оператора і case" C : "власне оператора і мітки" D : "мітки"	1/1
Що означає такий запис "onintr -"?	B A : "перехід на попередній рядок" B : "ігнорування всіх переривань" C : "запам'ятовування переривання" D : "інша відповідь"	1/1
Що буде результатом виконання наведеного нижче коду?		
<i>set first = 5</i>		
<i>set second = 10</i>		
<i>if (\$first < \$second) then</i>	B	
<i> echo "5 is smaller than 10"</i>	A : "5 is equal 10" B : "5 is smaller than 10" C : "5 is greater or equal 10" D : "first is smaller than second"	1/1
<i>else</i>		
<i> echo "5 is greater or uqual 10"</i>		
<i>endif</i>		
Яка сумарна кількість слів "this" і "color" буде виведена в потік у разі виконання наведеного нижче коду?		
<i>foreach color (red green blue yellow)</i>	C	
<i> echo this color is \$color</i>	A : "0" B : "4" C : "8" D : "12"	1/1
<i>end</i>		
Чи правильна конструкція, що наведена нижче?	B A : "Так"	1/1

```
foreach name (wordlist)
```

```
    commandList1
```

```
else
```

```
    commandList2
```

```
endforeach
```

B : "Hi"

Скільки разів буде виведено слово "Unix" після виконання наступного коду?

```
repeat 4 repeat 2 repeat 3 echo Unix
```

A
A : "24"
B : "4"
C : "6"
D : "12"

1/1

Що буде результатом виконання наведеного нижче коду?

```
set file = '/home'
```

```
if (-d $file) then
```

```
    echo "file is a directory"
```

```
else
```

```
    echo "file isn't a directory"
```

```
endif
```

B
A : "file isn't a directory"
B : "file is a directory"
C : "compilation error"
D : "home"

1/1

Чи є наведена нижче конструкція правильною?

```
switch (expr)
```

```
case pattern1: list1 breaksw
```

```
case pattern2: list2 breaksw
```

```
default1: DafaultList1 breakdefault
```

```
default2: DafaultList2 breakdefault
```

```
endsw
```

B
A : "Так"
B : "Ні"

1/1

Для чого використовується оператор onintr?

A
A : "Для контролю над програмою після переривання"
B : "Для безумовного переходу"
C : "Для переходу на наступну ітерацію циклу"
D : "Для дострокового завершення циклу"

1/1

You have many attempts

Try again

Refresh results

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Results for Topic [CShell] Results for Student [36.P§PμCṪPIPsPSPëPNḡ PṫP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PṫPḢC—33)]			
Student: 36.P§PμCṪPIPsPSPëPNḡ PṫP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PṫPḢC—33)			
Group: 19pmiAll			
Topic: CShell			
Gained points: 30/34 (88 %)			
ECTS Score: B			
Question	Student Answer	Score	
Які нові функції з'явилися в C Shell у порівнянні з попередніми оболонками?	A[,]C[,]D A : "Історія команд" B : "Багатопотоковість" C : "Стек директорій" D : "Job control" E : "Робота з файлами"	1/1	
C Shell базується на мові програмування	A A : "C" B : "Pascal" C : "Fortran" D : "LISP" E : "Javascript"	1/1	
Для перевірки чи встановлено C Shell потрібно ввести команду	A A : "csh" B : "echo" C : "sh" D : "rm -rf *"	1/1	
Змінні C Shell поділяються на	B[,]D A : "локальні змінні" B : "прості змінні" C : "глобальні змінні" D : "змінні оточення" E : "всі варіанти правильні"	1/1	
Для того, щоб текст, що присвоюється змінній не підлягав розкриттю та інтерпретації, потрібно використати	C A : "подвійні лапки" B : "зворотні лапки" C : "одинарні лапки" D : "всі варіанти правильні"	1/1	
Результатом виконання команди set a="Hello world" echo \$#а буде	D A : "0" B : "2" C : "3" D : "1"	1/1	
Результатом виконання команди set a="Hello world" echo \$?А буде	B A : "1" B : "0"	1/1	

Question	Student Answer	Score
Назвіть дві основні можливості C Shell.	C : "-1" D : "true" E : "false" B[,]C A : "Читає команди з файлу" B : "Підключає пристрої введення/виведення" C : "Обробляє команди з командного рядка" D : "Виконує оптимізацію процесів ОС"	0/1
Результатом виконання команди @ a = 12 / 6 / 2 echo \$a буде	A A : "1" B : "4" C : "6" D : "2" E : "3"	1/1
Особливості використання арифметичних виразів полягають в наступному:	B[,]D A : "виконуються зліва направо" B : "виконуються справа наліво" C : "між операндами і операторами повинні бути пропуски" D : "вираз повинен починатись із символу @" C	0/1
Результатом виконання команди foreach file (*.for) mv \$file `basename \$file .for` .f end	A : "перейменує всі файли з розширенням .for в файли з розширенням .f в батьківській директорії" B : "перейменує перший файл з розширенням .for в файл з розширенням .f в поточній директорії" C : "перейменує всі файли з розширенням .for в файли з розширенням .f в поточній директорії" D : "перейменує перший файл з розширенням .for в файл з розширенням .f в батьківській директорії"	1/1
Яких циклів не існує в C Shell?	A[,]C A : "do...while" B : "repeat...until" C : "foreach" D : "while" E : "for"	0/1
Змінні \$0, \$1, \$2... називаються	B A : "формальні параметри" B : "позиційні параметри" C : "фактичні параметри" D : "параметри атрибутів"	1/1
Маємо файл зі скриптами hello.csh. #!/bin/csh echo \$0 Результатом виконання команди ./hello.csh hello world буде	C A : "hello" B : "world" C : "./hello.csh" D : "hello world"	1/1
Яким чином викликати другий параметр команди C Shell?	A[,]D A : "\$2" B : "@2" C : "\$#2" D : "\$argv[2]" E : "\$?2"	1/1
Результатом виконання скрипта set file = /a/b/c/d.e.f echo C		1/1

Question	Student Answer	Score
\$file:t буде	A : "e.f" B : "f" C : "d.e.f" D : "/a/b/c" A[,]D	
Для видалення значення змінної використовуються команди:	A : "unset" B : "unalias" C : "delete" D : "unsetenv" E : "remove" A[,]B[,]C	1/1
Виберіть метасимволи мови C Shell.	A : "*" B : "?" C : "[]" D : "+" B[,]D	1/1
Для зсуву числа побітово вліво/вправо використовують	A : "<" B : ">>" C : ">" D : "<<" E : ">>>" F : "<<<"	1/1
Для негайного виконання команди і присвоювання її результатів змінній потрібно використати команду	B A : "set a="command"" B : "set a=`command`" C : "set a=@command" D : "set a=\$command`"	1/1
Яку команду потрібно ввести в командному рядку, щоб встановити оболонку CShell через apt?	C A : "\$ sudo apt-get download csh" B : "\$ sudo get-rekt install csh" C : "\$ sudo apt-get install csh" D : "\$ sudo apt-make install csh"	1/1
Як називається можливість створити декілька екземплярів CShell?	D A : "Історія команд" B : "Стек директорій" C : "Aliasing" D : "Job control"	1/1
Назвіть вбудовану команду для визначення псевдонімів команд:	B A : "pseudo" B : "alias" C : "put" D : "set"	1/1
Потрібно знищити раніше створений псевдонім mycat. Як це зробити?	B A : "delete mycat" B : "unalias mycat" C : "unassign mycat" D : "unstore mycat"	1/1
Вам потрібно визначити просту змінну з назвою variable та значенням "Hello I'm a variable". Виберіть рядок коду, який виконає дане завдання:	A A : "set variable = "Hello I'm a variable"" B : "set = variable "Hello I'm a variable"" C : "make variable "Hello I'm a variable"" D : "set "Hello I'm a variable" as variable"	1/1
Яка команда використовується для визначення змінних середовища?	C A : "set" B : "setenvir" C : "setenv" D : "putenv"	1/1
Яка команда дозволяє вивести якесь значення в	D	1/1

Question

Student Answer

Score

командний рядок?

A : "print"
B : "out"
C : "cout"
D : "echo"

B

Чому буде рівне значення змінної var, встановленої наступним рядком @ var = 6 / 3 * 2 + 2 - (5 - 7)?

A : "5"
B : "8"
C : "1"
D : "7"

1/1

Вкажіть правильні варіанти оператора if:

A[,]D
A : "if(expression) command"
B : "if expression command"
C : "expression if command"
D : "if (expression1) then commands"

1/1

З якого рядка повинен починатися csh скрипт?

C
A : "\$!/bin/csh"
B : "@!/bin/csh"
C : "#!/bin/csh"
D : "# і далі вказати шлях до вашого скриптового файлу"

1/1

Які цикли в CShell ви знаєте?

B[,]D
A : "for"
B : "while"
C : "do while"
D : "foreach"

1/1

Як вивести другий (позиційний) параметр командного рядка?

C
A : "print \$2"
B : "echo args[2]"
C : "echo \$2"
D : "out args[1]"

1/1

Нехай маємо змінну set file = /usr/vinni/dvish.txt яка команда поверне ім'я файлу без розширення?

A
A : "echo \$file:h"
B : "echo \$file:t"
C : "echo \$file:t:r"
D : "echo \$file:e"

0/1

Вкажіть правильний синтаксис для оператора while?

A
A : "while ('expression') 'commands' ' end"
B : "while ('expression') { 'commands' }"
C : "while ('expression') begin 'commands' end"
D : "while ('expression'): 'commands'"

1/1

You have many attempts

Try again

Refresh results

Ви увійшли як [19pmi136](#).

[EN](#) [UK](#)

[Вийти](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

Ви увійшли як [19pmi136](#).

[Вийти](#)

Результати для Теми [Database] Результати для Студента [36.P\$PμCЪPIPsPSPëP№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЪPsPIPëC‡ (PцPъC—33)]		
Студент: 36.P\$PμCЪPIPsPSPëP№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЪPsPIPëC‡ (PцPъC—33)		
Група: 19pmiAll		
Тема: Database		
Набрані бали: 13/14 (90 %)		
Оцінка за шкалою ECTS: A		
Питання	Відповідь студента	Оцінка
Який з модулів Qt містить набір класів для роботи з базами даних?	B A : "QtScript" B : "QtSql" C : "QtAssistant" D : "QtTest"	1/1
Який клас модуля QSql використовується для створення з’єднання із базою даних?	A A : "QSqlDatabase" B : "QVariant" C : "QSqlQuery" D : "QSqlTableModel"	1/1
Екземпляри якого класу модуля QSql дозволяють здійснювати SQL-запити до бази даних?	D A : "QSqlDatabase" B : "QString" C : "QVariant" D : "QSqlQuery"	1/1
Що передається першим аргументом функції QSqlDatabase::addDatabase()?	C A : "Назва бази даних" B : "Назва драйвера бази даних" C : "Ім’я користувача" D : "Назва з’єднання"	0/1
Якою функцією можна перевірити наявність помилок у Sql-запиті ?	B A : "next()" B : "isActive()" C : "seek()" D : "submitAll()"	1/1
Який клас модуля QSql забезпечує високорівневий інтерфейс доступу до бази даних?	B A : "QSqlDatabase" B : "QSqlTableModel" C : "QSqlQuery" D : "QVariant"	1/1
	A A : "так" B : "ні"	1/1
	B A : "так"	1/1

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Які функції використовуються для запуску та завершення транзакцій?	<p>B : "ні"</p> <p>C</p> <p>A : "commit(), rollback(), isActive()"</p> <p>B : "commit(), rollback(), first()"</p> <p>C : "commit(), rollback(), transaction()"</p> <p>D : "commit(), rollback(), next()"</p>	1/1
Яка функція забезпечує збереження внесених змін у базу даних при використанні класу QSqlTableModel ?	<p>A</p> <p>A : "submitAll()"</p> <p>B : "saveAll()"</p> <p>C : "seek()"</p> <p>D : "next()"</p>	1/1
Якою функцією можна задати значення полів нового рядка при роботі з QSqlTableModel?	<p>C</p> <p>A : "submitAll()"</p> <p>B : "insertRows()"</p> <p>C : "setData()"</p> <p>D : "setFields()"</p>	1/1
Що відбудеться при виконанні транзакції, яка не може бути здійсненою?	<p>B</p> <p>A : "з'явиться повідомлення про помилку"</p> <p>B : "функція QSqlDatabase::transaction() поверне false"</p> <p>C : "функція QSqlDatabase::commit() поверне false"</p> <p>D : "функція QSqlDatabase::commit() поверне null"</p>	1/1
Якою командою можна створити базу даних mydb у консолі MySQL?	<p>A</p> <p>A : "mysql> create database mydb;"</p> <p>B : "mysql> create -n database mydb;"</p> <p>C : "mysql> create --type database --name mydb;"</p> <p>D : "mysql> database new 'mydb';"</p>	1/1
Що передається другим аргументом функції QSqlDatabase::addDatabase()?	<p>D</p> <p>A : "Назва бази даних"</p> <p>B : "Назва драйвера бази даних"</p> <p>C : "Ім'я користувача"</p> <p>D : "Назва з'єднання"</p>	1/1
Що є обов'язковою умовою для створення декількох з'єднань з базою даних?	<p>B</p> <p>A : "створення декількох транзакцій"</p> <p>B : "створення окремої назви для кожного з'єднання"</p> <p>C : "задання окремого порядкового номера для кожного з'єднання"</p> <p>D : "задання окремої таблиці, з якою буде працювати кожне з'єднання"</p>	1/1
Якою командою можна вибрати базу даних mydb у консолі MySQL?	<p>C</p> <p>A : "mysql> switch mydb;"</p> <p>B : "mysql> database mydb;"</p> <p>C : "mysql> use mydb;"</p> <p>D : "mysql> switch to mydb;"</p>	1/1
Якою командою можна показати список доступних даному користувачу баз даних у консолі MySQL?	<p>B</p> <p>A : "mysql> db.all();" </p> <p>B : "mysql> show databases;"</p> <p>C : "mysql> show all;"</p> <p>D : "mysql> databases all;"</p>	1/1
Який з цих методів класу QSqlDatabase закриває з'єднання?	<p>D</p> <p>A : "remove()"</p> <p>B : "removeDatabase()"</p> <p>C : "closeConnection()"</p> <p>D : "close()"</p>	1/1

Питання**Відповідь студента****Оцінка**

Який з цих статичних методів класу QSqlDatabase закриває з'єднання connectionName?

A

A : "remove(const QString & connectionName)"

B : "removeDatabase(const QString & connectionName)"

C : "closeConnection(const QString & connectionName)"

D : "close(const QString & connectionName)"

0/1

Викликавши який метод на базі даних, можна відшукати ім'я з'єднання за замовчуванням?

B

A : "connectionName ();"

B : "database ();"

C : "connectionDefault ();"

D : "databaseName ()."

1/1

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити

Ви увійшли як [19pmi136](#).

[EN](#) [UK](#)

[Вийти](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

Ви увійшли як [19pmi136](#).

[Вийти](#)

Результати для Теми [Events] Результати для Студента [36.P\$PμCЪPIPsPSPëP№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЪPsPIPëC‡ (PцPъC—33)]		
Студент: 36.P\$PμCЪPIPsPSPëP№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЪPsPIPëC‡ (PцPъC—33)		
Група: 19pmiAll		
Тема: Events		
Набрані бали: 28/29 (97 %)		
Оцінка за шкалою ECTS: A		
Питання	Відповідь студента	Оцінка
Яка функція класу QObject (чи його нащадків) викликає обробник подій?	A A : "event()" B : "postEvent()" C : "sendEvent()"	1/1
Event handler є віртуальною функцією і її можна перевизначити?	A A : "Так" B : "Ні"	1/1
Які з наведених класів є підкласами QEvent?	A[,]B A : "QResizeEvent" B : "QPaintEvent" C : "QKeyPressEvent" D : "QEvent"	1/1
Яка категорія подій генерується системно та додається до черги з подальшою обробкою в циклі подій (event loop)?	A A : "Spontaneous events" B : "Posted events" C : "Sent events"	1/1
Sent events:	A[,]D A : "генеруються системно" B : "генеруються через Qt або програмно" C : "обробляються в event loop" D : "відправляється безпосередньо до об’єкта"	0/1
В якому випадку приймач не отримує подію після роботи фільтру?	C A : "кожен фільтр повернув false" B : "хоча б один повернув false" C : "хоча б один повернув true"	1/1
Які функції дозволяють власноручно генерувати події?	A[,]B A : "postEvent()" B : "sendEvent()" C : "update()" D : "repaint()"	1/1
Send event:	A[,]C A : "обробляє подію миттєво"	1/1

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Обробка сигналів виконується відразу після їхнього посилення(синхронно)?	В : "відправляє подію в чергу для подальшої відправки" С : "повертається після обробки фільтром чи об'єктом" В А : "Так" В : "Ні"	1/1
Чим відрізняється posted events від sent events?	В А : "У posted events подія генеруються через Qt або програмно." В : "У posted events, подія відправляється безпосередньо до об'єкта." С : "У posted events подія обробляються за допомогою циклу подій."	1/1
Яка з функцій реєструє фільтр подій?	С А : "eventFilter()" В : "filterEvent()" С : "installEventFilter()" D : "installFilterEvent()" C[,]D	1/1
Які функції автоматично генерують події завдяки Qt або системно?	А : "postEvent()" В : "sendEvent()" С : "update()" D : "repaint()" В	1/1
Post event:	А : "обробляє подію миттєво" В : "відправляє подію в чергу для подальшої відправки" С : "повертається після обробки фільтром чи об'єктом" В	1/1
Яка функція відправляє подію?	А : "customEvent()" В : "postEvent(QObject*, QEvent*)" С : "eventFilter()" В	1/1
Question Student Answer Correct Answer Score Можливість перехоплювати і доступатися до подій, призначених іншому об'єктові, надають:	А : "Інспектори подій" В : "Фільтри подій" С : "Обробники подій" В	1/1
Подія QMouseEvent поступає з:	А : "Самого застосунку" В : "Віконної системи" С : "Браузера" D : "Мишки" В	1/1
Яка функція встановлює фільтр подій?	А : "bool QObject::signalsBlocked ()" В : "void QObject::installEventFilter (QObject * filterObj)" С : "void QObject::dumpObjectInfo ()" D : "void QObject::stealEvent()" D	1/1
Qt відправляє відповідний екземпляр QEvent певному об'єкту викликом функції:	А : "give()" В : "callback()" С : "postback()" D : "event()" А	1/1
Чи є можливість видаляти фільтри подій?	А : "Так"	1/1

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Чи можуть класи підтримувати більше одного реального типу події?	В : "НІ" А А : "Так" В : "Ні" С А : "Ігнорується" В : "Відправляється об'єкту-відправнику" С : "Відправляється об'єкту-отримувачу" D : "Немає правильної відповіді"	1/1
Якщо фільтри подій дозволяють подальшу обробку подій, то подія:	В А : "Успішне оброблення події" В : "Припинення відправки події іншим об'єктам" С : "Відновлення відправки подій іншим об'єктам" D : "Відновлення роботи програми"	1/1
Якщо результатом виконання QWidget::event() є true, то це свідчить про:	В А : "Встановити фільтр на об'кт QWidget" В : "Встановити фільтр на об'єкт QApplication" С : "Не потрібно робити нічого додаткового" D : "Так робити не можна"	1/1
Як фільтрувати всі події для всього застосунку:	D А : "Виникне помилка часу виконання" В : "Це неможливо" С : "Приймач не отримає подію" D : "Приймач отримає подію"	1/1
Якщо після виконання всі фільтри повернуть false то:	В А : "QCanvasEvent" В : "QResizeEvent" С : "QMinimizeEvent" D : "QSetSizeEvent"	1/1
Який клас розширює QEvent функціями size() та oldSize()?	А А : "Сповільнює обробку" В : "Пришвидшує обробку" С : "Не впливає"	1/1
Як глобальний фільтр валиває на швидкість обробки події?	А А : "Це функція доступу до поля accepted : bool" В : "Припиняє виконання всіх фільтрів" С : "Не існує в класі QEvent"	1/1
setAccepted з класу QEvent:	D А : "Ніколи" В : "Після кожного фільтра, зв'язаного з об'єктами" С : "Перед кожним фільтром, зв'язаним з об'єктами" D : "Один раз перед всіма іншими фільтрами"	1/1
Коли викликаються глобальні фільтри?	А А : "Так" В : "Тільки, якщо встановлено глобальний фільтр"	1/1

Питання

Відповідь студента

Оцінка

C : "Hi"

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Results for Topic [File Links. Pipes] Results for Student [36.P§PμCṪPIPSPSPëPNᵒ PṪP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PṪPṼC—33)]			
Student: 36.P§PμCṪPIPSPSPëPNᵒ PṪP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PṪPṼC—33)			
Group: 19pmiAll			
Topic: File Links. Pipes			
Gained points: 32/33 (97 %)			
ECTS Score: A			
Question	Student Answer	Score	
Конвеєр забезпечує асинхронне виконання команд з використанням буферизації введення / виводу. Який розмір цього буферу?	D A : "4КБ" B : "16КБ" C : "32Б" D : "64КБ"	1/1	
При використанні конвеєра, в разі читання з пустого буферу:	A A : "Процес читання блокується до появи даних" B : "Виникає повідомлення про помилку"	1/1	
При використанні конвеєра, в разі запису в переповнений буфер:	A A : "Процес запису заблокований до звільнення необхідного місця" B : "Виникає повідомлення про помилку"	1/1	
Конвеєр оперує файловими дескрипторами потоків введення / виведення і всі свої операції виконує	A A : "Без навантаження на диск" B : "З навантаженням на диск"	1/1	
Яку утиліту можна використовувати для простого дебагу конвеєра?	D A : "chmod" B : "test" C : "nslookup" D : "strace"	1/1	
Які типи конвеєрів існують?	A A : "Іменовані та неіменовані" B : "Системні та користувацькі" C : "Обидва варіанти неправильні"	1/1	
Чи можна присвоїти коротку назву файлу з довгою назвою, розташованому в іншій файловій системі?	B A : "Так, за допомогою жорстких посилань" B : "Так, за допомогою м'яких посилань" C : "Ні"	1/1	
Після фізичного видалення файлу працювати НЕ будуть	A A : "Символічні посилання" B : "Прямі посилання"	1/1	
Які посилання можуть вказувати на об'єкти іншої файлової системи?	A A : "М'які"	1/1	

Question	Student Answer	Score
Яка команда використовується в середині конвеєра для перенаправлення результату в файл, і передачі його в наступній команді?	В : "Жорсткі" С : "Обидва варіанти правильні" В А : "te" В : "tee" С : "tsee" D : "tse"	1/1
Для чого використовується команда ?	С А : "Перенаправлення результату лівосторонньої команди у файл." В : "Перенаправлення результату команди на вхід іншій команді" С : "Обидва варіанти"	1/1
Які є види посилань у Unix?	А А : "жосткі та м'які" В : "глобальні та локальні" С : "швидкі та повільні" D : "точні та відносні"	1/1
На що посилаються "жорсткі посилання"	С А : "на розташування файлу" В : "на рядок в таблиці розміщення усіх файлів" С : "на індексний дескриптор" D : "на перше "жорстке посилання" для даного файлу"	1/1
На що посилаються "м'які посилання"?	С А : "на індексний дескриптор" В : "на "жорстке посилання" С : "на спеціальний файл" D : "на дані безпосередньо"	1/1
Яка функція дозволяє створити "жорстке посилання"?	А А : "ln" В : "ls" С : "lp" D : "lc"	1/1
Яка функція дозволяє створити "м'яке посилання"?	В А : "ls -s" В : "ln -s" С : "lp -s" D : "lc -s"	1/1
Як називається функція ?	С А : "Pepi" В : "Pipi" С : "Pipe" D : "Pepe" E : "Epir"	1/1
Що виконає наступна команда: cat cars.txt unique?	В А : "Виведе в консоль вміст файлу cars.txt" В : "Надішле вміст файлу cars.txt на вхід команді unique і вже її результат виведе в консоль" С : "Повідомлення про помилку"	1/1
Для чого використовується команда ?	С А : "Перенаправлення результату лівосторонньої команди у файл." В : "Перенаправлення результату команди на вхід іншій команді"	1/1

Question	Student Answer	Score
Які є види посилань у Unix?	<p>C : "Обидва варіанти"</p> <p>A</p> <p>A : "жорсткі та м'які"</p> <p>B : "глобальні та локальні"</p> <p>C : "швидкі та повільні"</p> <p>D : "точні та відносні"</p>	1/1
На що посилаються "жорсткі посилання"?	<p>C</p> <p>A : "на розташування файлу"</p> <p>B : "на рядок в таблиці розміщення усіх файлів"</p> <p>C : "на індексний дескриптор"</p> <p>D : "на перше "жорстке посилання" для даного файлу"</p>	1/1
Виберіть можливі варіанти оголошення жорсткого посилання:	<p>A[,]B</p> <p>A : "ln file1.txt file2.txt"</p> <p>B : "link file1.txt file2.txt"</p> <p>C : "ln -s file1.txt file2.txt"</p> <p>D : "link -s file1.txt file2.txt"</p>	1/1
Що поверне виконання наступних команд: echo "This is a file." > file1.txt link file1.txt file2.txt rm file1.txt cat file2.txt	<p>B</p> <p>A : "Error : cat file2.txt - no such directory or file"</p> <p>B : "This is a file"</p>	1/1
Що поверне виконання наступних команд: echo "This is a file." > file1.txt ln -s file1.txt file2.txt rm file1.txt cat file2.txt	<p>B</p> <p>A : "Error : cat file2.txt - no such directory or file"</p> <p>B : "This is a file"</p>	0/1
Виберіть можливі варіанти оголошення м'якого посилання:	<p>C</p> <p>A : "ln file1.txt file2.txt"</p> <p>B : "link file1.txt file2.txt"</p> <p>C : "ln -s file1.txt file2.txt"</p> <p>D : "link -s file1.txt file2.txt"</p>	1/1
Що поверне виконання наступних команд: echo "This is a file." > file1.txt link file1.txt file2.txt echo "Changes added from file 2." > file2.txt cat file1.txt	<p>B</p> <p>A : "Changes added from file 2."</p> <p>B : "This is a file.Changes added from file 2."</p> <p>C : "This is a file."</p>	1/1
Який результат наступна команда: ls -al grep '^d'?	<p>A : "Всі файли в директорії"</p> <p>B : "Всі піддиректорії в заданій директорії"</p> <p>C : "Дату створення всіх файлів в заданій дерикторії"</p>	1/1
Який результат наступна команда: ps aux wc -l?	<p>B</p> <p>A : "Всі назви активних процесів"</p> <p>B : "Інформацію про кількість активних процесів"</p> <p>C : "Інформацію про тривалість активних процесів"</p>	1/1
Який результат поверне наступна команда: ls head -3 tail -1 ?	<p>B</p> <p>A : "Три перші файли або папки"</p> <p>B : "Третій по-порядку файл або папку"</p> <p>C : "Всі файли і папки після третьої позиції"</p>	1/1
Який результат поверне наступна команда: ls head -3 ?	<p>A</p> <p>A : "Три перші файли або папки"</p> <p>B : "Третій по-порядку файл або папку"</p> <p>C : "Всі файли і папки після третьої позиції"</p>	1/1

Question

Student Answer

Score

Що виконає наступна команда: `cat cars.txt | unique`?

В

А : "Виведе в консоль вміст файлу `cars.txt`"

В : "Надішле вміст файлу `cars.txt` на вхід команді `unique` і вже її результат виведе в консоль" 1/1

С : "Повідомлення про помилку"

С

А : "Виведе в консоль вміст файлу `cars.txt`"

В : "Повідомлення про помилку" 1/1

С : "Надішле вміст файлу `cars.txt` на вхід команді `wc` і вже її результат виведе в консоль"

Що виконає наступна команда: `cat cars.txt | wc -l` ?

В

А : "Знайде всі `mp3`-файли ,які є реміксами, але не з `JayZ`"

Що виконає наступна команда: `# find . -name "*.mp3" | grep -i JayZ | grep -vi "remix"`?

В : "Знайде всі `mp3`-файли ,які з `JayZ`, але не є реміксами" 1/1

С : "Знайде всі `mp3`-файли ,які є реміксами, з `JayZ`"

You have many attempts

Try again

Refresh results

Ви увійшли як [19pmi136](#).

[EN](#) [UK](#)

[Вийти](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

Ви увійшли як [19pmi136](#).

[Вийти](#)

Результати для Теми [TKinter] Результати для Студента [36.P\$PμCЪPIPsPSPëP№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЪPsPIPëC‡ (PцPъC—33)]		
Студент: 36.P\$PμCЪPIPsPSPëP№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЪPsPIPëC‡ (PцPъC—33)		
Група: 19pmiAll		
Тема: TKinter		
Набрані бали: 20/20 (100 %)		
Оцінка за шкалою ECTS: A		
Питання	Відповідь студента	Оцінка
Що таке TKinter?	C A : "Пакет для Python" B : "Стандартний віджет у Python" C : "Стандартна GUI бібліотека для Python"	2/2
Виберіть необхідні дії для користування бібліотекою TKinter	D A : "Імпортувати модуль TKinter" B : "Створити головне вікно GUI додатка" C : "Додати віджети до GUI додатка" D : "Усі варіанти вірні"	2/2
Який клас є базовим для будь-якого TKinter додатку?	C A : "TKinter" B : "Tkinter" C : "Tk" D : "TK"	2/2
Виберіть віджети, яких НЕМАЄ у бібліотеціTKinter:	B[,]C A : "Button" B : "Input" C : "Checkbox" D : "Listbox"	2/2
Виберіть правильний конструктор для створення кнопки у батьківському вікні (window) з командою processButton:	C A : "Button(text = 'OK', fg = 'red', command = processButton)" B : "Button(window, text = 'OK', fg = 'red')" C : "Button(window, text = 'OK', command = processButton)"	2/2
Як створити елемент дуги з координатами cord = 10, 50, 240, 210 та кутом 150 градусів?	A A : "canvas.create_arc(coord, start=0, extent=150, fill='blue')" B : "canvas.create_arc(coord, 0, 150, fill='blue')" C : "canvas.create_arc(coord, from=0, to=150, fill='blue')"	2/2
Як створити червоний трикутник з координатами (30, 40), (50, 50), (10, 100)?	C A : "canvas.create_polygon(30, 40, 50, 50, 10, 100, filled = 'red')"	2/2

Питання**Відповідь студента****Оцінка**

За допомогою якого метода створюється головний цикл обробки події?

B : "canvas.create_polygon((30, 40), (50, 50), (10, 100), fill = 'red')"
C : "canvas.create_polygon(30, 40, 50, 50, 10, 100, fill = 'red')"
C
A : "window.loop()" 2/2
B : "window.main()" 2/2
C : "window.mainloop()" 2/2
D : "window.eventloop()" 2/2

Виберіть правильний спосіб для додавання меню у menubar:

A
A : "menu1 = Menu(menubar)" 2/2
B : "menu1 = menu(menubar)" 2/2
C : "menu1 = Menu(winodw)" 2/2
D : "menu1 = Menu()" 2/2

Як створити вікно додатку?

D
A : "window = new Window()" 2/2
B : "window = Window()" 2/2
C : "window = Frame()" 2/2
D : "window = Tk()" 2/2

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити

- [Home](#)
- [Statistics](#)

- [Home](#)
- [Statistics](#)

Results for Topic [Variables] Results for Student [36.P§PμCṪPIPsPSPëPNᵒ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PцPṼC—33)]			
Student: 36.P§PμCṪPIPsPSPëPNᵒ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCṪPsPIPëC‡ (PцPṼC—33)			
Group: 19pmiAll			
Topic: Variables			
Gained points: 19/19 (100 %)			
ECTS Score: A			
Question	Student Answer	Score	
Для чого використовується символ @ ?	Е А : "Для визначення та присвоєння змінній слова" В : "Для обчислення виразу" С : "Для присвоєння слова" D : "Для присвоєння виразу" Е : "Для обчислення і присвоєння виразу"	1/1	
Який символ використовується для виведення слова \$var?	С А : "?" В : "/" С : "\" D : "#"	1/1	
Що саме робить модифікатор x?	С А : "Видаляє всі передні частини шляху, залишаючи хвіст." В : "Видаляє розширення" С : "Розбиває рядок на список слів у місцях пропуску" D : "Видаляє все крім розширення"	1/1	
Що виводить команда set?	С А : "Нічого, вона використовується лише для оголошення змінних." В : "Тільки список змінних, визначених користувачем." С : "Список змінних, визначених користувачем, та деякі наперед визначені змінні." D : "Тільки список змінних середовища."	1/1	
	А А : "file1.doc /home/user/document/file2.doc" В : "file1.doc" С : "file1 file2" D : "file1" Е : "Скрипт некоректний"	1/1	
	С А : "csh program.csh /home/document 5 123 z abb c" В : "program.csh /home/document 5 123 z abb c" С : "/home/document 5 123 z abb c" D : "5 123 z abb c" Е : "Команда некоректна"	1/1	
	А	1/1	

Question	Student Answer	Score
	A : "echo hello world" B : "echo hello \$var" C : "echo hello /\$var" D : "echo hello /world" B A : "7" B : "6" C : "5" D : "4" E : "3" F : "Команда некоректна"	1/1
	B A : "blue" B : "green" C : "(нульове слово)" D : "Команда некоректна"	1/1
	B A : "/home/user/document/file1.rtf" B : "/home/user/document/file1" C : "/home/user/document" D : "file1.rtf" E : "file1"	1/1
Оберіть правильне твердження:	C A : "Імена змінних складаються з букв, цифр і знаку підкреслення та починаються з цифр." B : "Імена змінних складаються лише з букв." C : "Імена змінних складаються з букв, цифр і знаку підкреслення та не починаються з цифр." D : "Імена змінних складаються лише з букв та цифр."	1/1
Оберіть правильне твердження:	B A : "Підстановка змінних відбувається або у подвійних лапках або у одинарних лапках." B : "Підстановка змінних завжди відбувається у подвійних лапках і ніколи не відбувається у одинарних лапках." C : "Підстановка змінних відбувається у одинарних лапках." D : "Підстановка змінних завжди відбувається у одинарних лапках і ніколи не відбувається у подвійних лапках."	1/1
	C A : "set \$namelist[1]=value3" B : "set \$namelist[0]=value3" C : "set namelist[1]=value3" D : "set namelist[0]=value3"	1/1
Як вивести кількість елементів у масиві wordlist?	B A : "echo #wordlist" B : "echo \$#wordlist" C : "echo ?wordlist" D : "echo \$?wordlist"	1/1
	B[,]C A : "echo namelist" B : "echo \$namelist" C : "echo \${namelist}" D : "echo \$[namelist]"	1/1
	B A : "Встановить значення змінної оточення color до масиву (black red)" B : "Видасть помилку"	1/1
	C A : "doc1.doc"	1/1

Question**Student Answer****Score**

Як отримати ввід з консолі в змінну x?

B : "/home/document/temporary/doc1"

C : "/home/document/temporary"

D : "doc"

B

A : "set x=\$>"

B : "set x=\$<"

C : "set x=\$?>"

D : "set x=\$?<"

B

A : "value1 value2"

B : "value2 value3"

C : "value1 value3"

D : "value1 value2 value3"

1/1

1/1

You have many attempts

Try again

Refresh results

Ви увійшли як [19pmi136](#).

[EN](#) [UK](#)

[Вийти](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

- [Головна](#)
- [Статистика](#)

Ви увійшли як [19pmi136](#).

[Вийти](#)

Результати для Теми [Widgets] Результати для Студента [36.P§PμCЪPIPsPSPëPN№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЪPsPIPëC‡ (PцPъC—33)]		
Студент: 36.P§PμCЪPIPsPSPëPN№ PцP°PIP»Ps P’PsP»PsPrPëPjPëCЪPsPIPëC‡ (PцPъC—33)		
Група: 19pmiAll		
Тема: Widgets		
Набрані бали: 18/20 (89 %)		
Оцінка за шкалою ECTS: B		
Питання	Відповідь студента	Оцінка
Підкласом якого класу є клас QWidget?	B	1/1
	A : "QWidget"	
	B : "QObject"	
	C : "QFrame"	
	D : "QDialog"	
Щоб використати функціональні можливості QAbstractButton потрібно:	A	1/1
	A : "Унаслідувати цей клас"	
	B : "Безпосередньо використовувати його можливості"	
	C : "Всі варіанти правильні"	
	C	
Який клас забезпечує вертикальний скрол ?	A : "QSlider"	1/1
	B : "QFocusFrame"	
	C : "QScrollBar"	
	D : "QTabBar"	
	B	
Віджет, який не є вбудованим в батьківський віджет, називається	A : "Абстрактним віджетом"	1/1
	B : "Вікном"	
	C : "Діалоговою кнопкою"	
	D : "Інакший варіант відповіді"	
	A	
Якщо видалити батьківський віджет, то дочірні віджети	A : "Будуть видалені"	1/1
	B : "Не будуть видалені"	
	B	
Чи може дочірній віджет виходити за область відображення батьківського віджета?	A : "Так"	1/1
	B : "Ні"	
	C	
Який з цих класів не є підкласом QWidget?	A : "QComboBox"	1/1
	B : "QCommandLinkButton"	
	C : "QObject"	
	D : "QMenu"	
	E : "QDial"	
	F : "QWebView"	
Який клас забезпечує редагування дати і часу?	A	1/1
	A : "QDateTimeEdit"	

Питання	Відповідь студента	Оцінка
Щоб використати функціональні можливості QAbstractSlider потрібно:	B : "QDateEdit" C : "QTime" D : "QDial" A A : "Унаслідувати цей клас" B : "Безпосередньо використовувати його можливості" C : "Всі варіанти вище - правильні" D : "Інакша відповідь"	1/1
Клас QHBoxLayout	B A : "Створює макет форми, розташовуючи елементи вертикально" B : "Створює макет форми, розташовуючи елементи горизонтально" C : "Створює поле для вводу тексту" D : "Створює кнопку"	1/1
Які функції класу QWidget відповідають за позицію та розмір віджета?	A[,]B A : "size()"	0/1
Яка функція є зайвою у даному контексті?	B : "rect()"	
	C : "window()"	
	D : "layout()"	
	D A : "grabMouse()"	
	B : "grabKeyboard()"	1/1
	C : "releaseMouse()"	
	D : "setFocus()"	
Яку бібліотеку необхідно підключити для використання віджетів в проекті?	D A : "Widgets"	
	B : "QtControls"	
	C : "Controls"	1/1
	D : "QtWidgets"	
	E : "QtUI"	
	F : "UI"	
Для чого використовуються віджети в QT?	B A : "Для роботи з мережею"	
	B : "Для створення графічного інтерфейсу"	1/1
	C : "Для взаємодії з файловою системою"	
Що використовується для кастомізації зовнішнього вигляду віджетів?	A A : "QStyle"	
	B : "QDesigner"	1/1
	C : "QView"	
	D : "QRender"	
На що схожий віджет QDial?	C A : "Годинник"	
	B : "Вертикальний і горизонтальний регулятор"	1/1
	C : "Циферблат (накшталт спідометра)"	
	D : "Дисплей з LCD-подібними символами"	
Який віджет викорисовується для відображення лічильника?	C A : "QScrollArea"	
	B : "QTabWidget"	1/1
	C : "QSpinBox"	
Чим є віджет QFrame?	C A : "Базовим класом для діалогових вікон"	
	B : "Елементом для вибору цілого числа в діапазоні"	1/1
	C : "Базовим класом для віджетів, які можуть містити інші віджети"	

Питання

Відповідь студента

Оцінка

Яка з перелічених функцій є зайвою?

D : "Скролом області на вимогу із смугою прокрутки"

E

A : "show()"

B : "hide()"

C : "lower()"

D : "close()"

E : "scroll()"

1/1

Чи існує віджет QDataWidgetMapper?

A

A : "Так"

B : "Ні"

D

A : "Щоб задати стиль цілої аплікації."

B : "Щоб задати стиль окремому віджету."

C : "Щоб задати стиль вікну."

D : "Не вказано правильної відповіді."

1/1

Для чого використовують QStyle?

B

A : "QStyle"

B : "QDialog"

C : "QMultimedia"

D : "QDialogBase"

1/1

Який клас є базовим для всіх діалогових вікон?

A[,]D

A : "QColorDialog"

B : "QCameraSelectionDialog"

C : "QLineEdit"

D : "QFileDialog"

1/1

Які з цих класів є діалоговими вікнами?

A

A : "В віджеті"

B : "В окремій моделі"

C : "Не зберігаються"

0/1

Де зберігаються дані в ModelView віджеті?

A[,]C

A : "QTableView"

B : "QListWidget"

C : "QTreeView"

D : "QDialog"

1/1

Оберіть ModelView віджети.

B

A : "QErrorMessage"

B : "QVideoWidgetControl"

C : "QScreenWidget"

D : "QPrintWidget"

1/1

Який з цих віджетів належить до MultiediaWidgets?

A

A : "Так"

B : "Ні"

C : "Не знаю"

1/1

Чи еквівалентна геометрія клієнтської частини віджета, геометрії рамки, в дочірніх віджетах?

Ви маєте багато спроб

Пройти ще раз

Оновити