## ЛЬВІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ імені ІВАНА ФРАНКА Факультет прикладної математики та інформатики

Кафедра дискретного аналізу

### Операційні системи та системне програмування Лабораторна робота №5

Виконав Студент групи ПМІ-43 Заречанський Олексій Викладач Доц. Черняхівський Володимир

- 1. Складені функції:
  - Функція знаходження мінімального елементу int з int\*, повертає int.
  - Функція яка показує чи містить заданий char\* інший заданий char\*, з параметром bool який дозволяє перемикати casesensitivity, повертає bool.
  - Функція яка знаходить середнє значення double\* та повертає його як double.
  - Функція яка дозволяє порахувати кількість певного char у char\*, з параметром bool який дозволяє перемикати case-sensitivity, повертає int число входжень char.
- 2. Створюю проект в Visual Studio де реалізую ці функції, а також тестую їх.

Код функцій:

```
static int Minimum(int* selected, int arrSize)
{
    if (arrSize == 0) {
        return 0;
    }
    int min = selected[0];

    for (int i = 1; i < arrSize / sizeof(min); i++) {
        if (selected[i] < min) {
            min = selected[i];
        }
    }
    return min;
}</pre>
```

```
static bool Contains(char* toCheck, int checkedSize, char* toFind, int foundSize, bool caseSensitive) {
   int checkedLen = checkedSize - 1;
   int foundLen = foundSize - 1;

   for (int i = 0; i < checkedLen; i++) {

      if (checkedLen < foundLen + i) {
        return false;
      }

      bool result = true;

      for (int j = 0; j < foundLen; j++) {
            char left = toCheck[i + j];
            char left = toFind[j];

      if (!caseSensitive) {
            left = tolower(left);
            right = tolower(right);
        }

      if (left != right) {
            result = false;
            break;
      }

      if (result) {
            return true;
      }

      return false;
   }
}</pre>
```

```
static double Average(int* numArr, int arrSize) {
    if (arrSize == 0) {
        return 0;
    }

    int arrLen = arrSize / sizeof(int);
    double sum = 0;

    for (int i = 0; i < arrLen; i++) {
        sum += numArr[i];
    }

    return sum / arrLen;
}</pre>
```

```
static int Count(char* text, int textSize, char counted, bool caseSensitive) {
   int counter = 0;
   int textLen = textSize - 1;
   char toFind = caseSensitive ? counted : tolower(counted);
   for (int i = 0; i < textLen; i++) {
      char tested = caseSensitive ? text[i] : tolower(text[i]);
      if (tested == toFind) {
            counter++;
      }
   }
   return counter;
}</pre>
```

#### Тести:

```
int findMin[5] = {3, 1, -5, 6, 0};
 int min = Functions::Minimum(findMin, sizeof(findMin));
 if (min != -5) {
      cout << "Error in Minimum function, result has to be -5, not " << min << endl;</pre>
else {
       cout << "Minimum funciton works correctly" << endl;</pre>
if (resultContains) {
    cout << "Contains funciton works correctly with no regard for case" << endl;</pre>
    cout << "Error in Contains function when case is not taken into account, result has to be true, not " << resultContains << endl;
 bool resultContains2 = Functions::Contains(text, sizeof(text), find, sizeof(find), true);
if (!resultContains2) {
    cout << "Contains function works correctly with case sensitive values" << endl;</pre>
    er
cout << "Error in Contains function when case is taken into account, result has to be false, not " << resultContains << endl;
  int toBeAveraged[4] = { 8, 5, 4, 2 }; //average is 4.75
  double average = Functions::Average(toBeAveraged, sizeof(toBeAveraged));
 if (average == 4.75) {
    cout << "Average function works correctly" << endl;</pre>
       cout << "Average funciton works incorrectly, result has to be 4.75, not " << average << endl;</pre>
char text2[] = "Occurences of letter 0 will be counted here"; // o is here 2 times for lower case and 4 times for case insensitiv
char letter = 'o';
int occurences1 = Functions::Count(text2, sizeof(text2), letter, true);
if (occurences1 == 2) {
    cout << "Count function works correctly with case sensitive values" << endl;</pre>
else {
| cout << "Error in Count function when case is taken into account, result has to be 2, not " << occurences1 << endl;
int occurences2 = Functions::Count(text2, sizeof(text2), letter, false);
if (occurences2 == 4) {
    cout << "Count function works correctly with case insensitive values" << endl;</pre>
    cout << "Error in Count function when case is not taken into account, result has to be 4, not " << occurences2 << endl;
```

#### Як видно всі тести пройдено успішно.

# Minimum funciton works correctly Contains funciton works correctly with no regard for case Contains funciton works correctly with case sensitive values Average funciton works correctly Count funciton works correctly with case sensitive values Count funciton works correctly with case insensitive values

3. Створюю такий самий проект з тими ж функціями, але заміню параметри функцій на типи Windows. Функції:

```
static INT Minimum(LPINT selected, INT arrSize)
{
    if (arrSize == 0) {
        return 0;
    }
    INT min = selected[0];

    for (INT i = 1; i < arrSize / sizeof(min); i++) {
        if (selected[i] < min) {
            min = selected[i];
        }
    }
    return min;
}

static BOOL Contains(LPTSTR toCheck, INT checkedSize, LPTSTR toFind, INT foundSize, BOOL cases)</pre>
```

```
static DOUBLE Average(LPINT numArr, INT arrSize) {
    if (arrSize == 0) {
        return 0;
    }

INT arrLen = arrSize / sizeof(INT);
    DOUBLE sum = 0;

for (INT i = 0; i < arrLen; i++) {
        sum += numArr[i];
    }

return sum / arrLen;
}</pre>
```

```
static INT Count(LPTSTR text, INT textSize, CHAR counted, BOOL caseSensitive) {
   INT counter = 0;

   INT textLen = textSize - 1;

   CHAR toFind = caseSensitive ? counted : tolower(counted);

   for (INT i = 0; i < textLen; i++) {
        CHAR tested = caseSensitive ? text[i] : tolower(text[i]);

        if (tested == toFind) {
            counter++;
        }
    }

   return counter;</pre>
```

Тести не змінюю, вони повинні працювати без змін.

При спробі запуску отримую помилку

При	Code	Description
abc	E0167	argument of type "char *" is incompatible with parameter of type "LPTSTR"
abc	E0167	argument of type "char $\star$ " is incompatible with parameter of type "LPTSTR"
abc	E0167	argument of type "char *" is incompatible with parameter of type "LPTSTR"
abc	E0167	argument of type "char *" is incompatible with parameter of type "LPTSTR"
abc	E0167	argument of type "char *" is incompatible with parameter of type "LPTSTR"
abc	E0167	argument of type "char *" is incompatible with parameter of type "LPTSTR"

Заміню в налаштування проекту набір символів на мультибайтовий

	Character Set	Use Multi-Byte Character Set
-	Whole Program Optimization	Not Set
	MSVC Toolset Version	Use Unicode Character Set
	C++/CLI Properties	Use Multi-Byte Character Set
	Common Language Runtime Support	<inherit defaults="" from="" or="" parent="" project=""></inherit>
	NET Target Framework Version	

#### Після цього все працює коректно

```
Microsoft Visual Studio Debug Console

Minimum funciton works correctly
Contains funciton works correctly with no regard for case
Contains funciton works correctly with case sensitive values
Average funciton works correctly
Count funciton works correctly with case sensitive values
Count funciton works correctly with case insensitive values
```

4. Створюю новий DLL проект і перенесу туди функції, напишу їх прототипи та експортую їх.

З якоїсь причини не знаходить тип Windows DOUBLE

```
DOUBLE Average(LPINT numArr, INT arrSize) {

if (arrSize == 0) {

return 0;

}

INT arrLen = arrSize / sizeof(INT);

DOUBLE sum = 0;

for (INT i = 0; i < arrLen; i++) {

sum += numArr[i];

return sum / arrLen;

}
```

Подивлюсь в попередньому проекті його місцезнаходження

Хоч він і так був в зовнішніх референсах проекту, його все одно не знаходило, тому включу його вручну в файл.

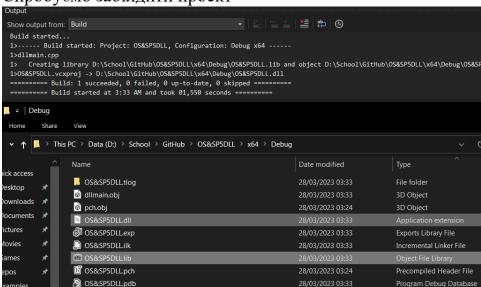
```
// dllmain.cpp : Defines the e
□#include "pch.h"
|#include "WTypesbase.h"
```

Це вирішило проблему

```
DOUBLE Average(LPINT numArr, INT arrSize) {
    if (arrSize == 0) {
        return 0;
    }

INT arrLen = arrSize / sizeof(INT);
    DOUBLE sum = 0;
```

Спробуємо забілдити проект



Як видно все пройшло успішно і було створені файли проекту, зокрема файл OS&SP5DLL.dll та файл OS&SP5DLL.lib, які будуть використані для інших робіт та будуть включені з цим звітом як результат.