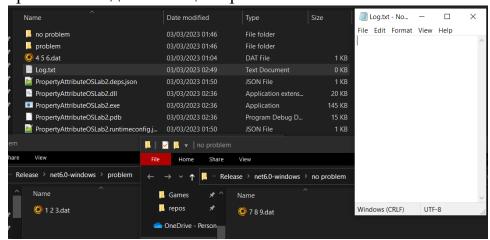
1. Перед запуском:

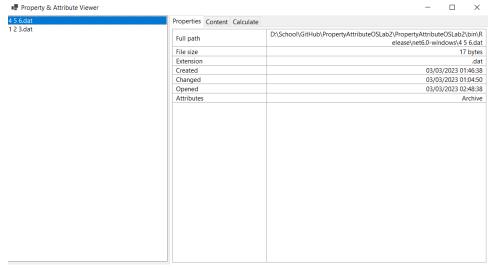
Очищений файл з логами, створені файли з числами з розширенням .dat, один в папці з програмою, другий в вкладеній папці problem, третій в вкладеній папці по problem.



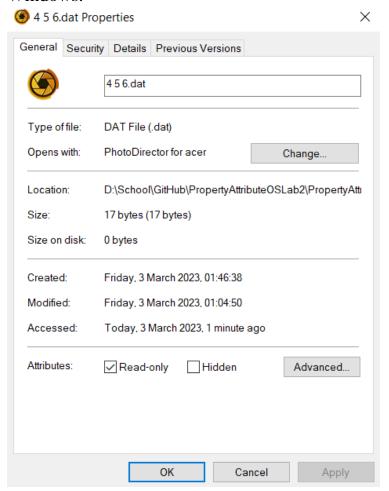
- 2. Після запуску бачимо що не потрібний файл в папці по problem та решта файлів в яких не підходить розширення не відображаються.
 - Property & Attribute Viewer



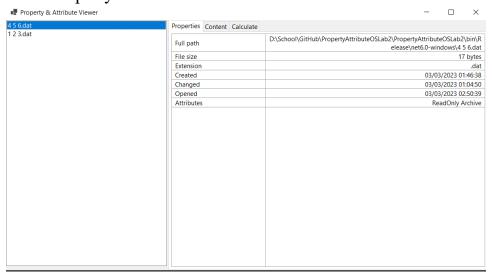
з. Виберемо перший файл і поглянемо на його властивості та атрибути



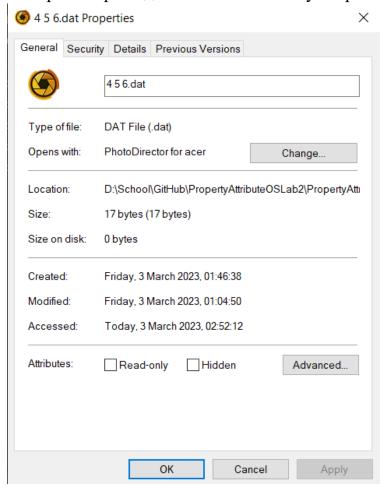
4. Додамо новий атрибут Read-Only через контекстне меню властивості Windows.



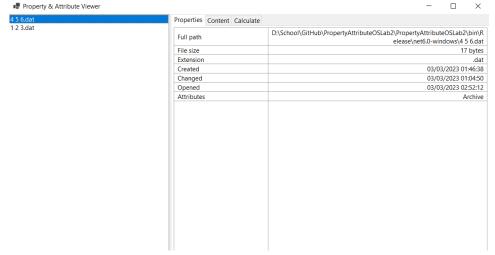
5. Натиснувши знову на файл в меню програми побачимо що додався новий атрибут



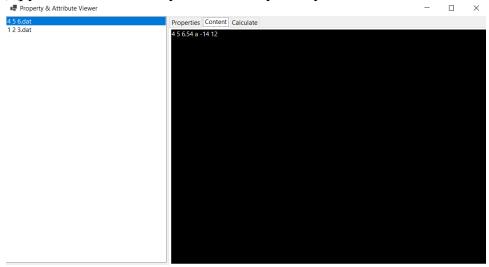
6. Повернемо файл до початкового стану забравши атрибут Read-Only.



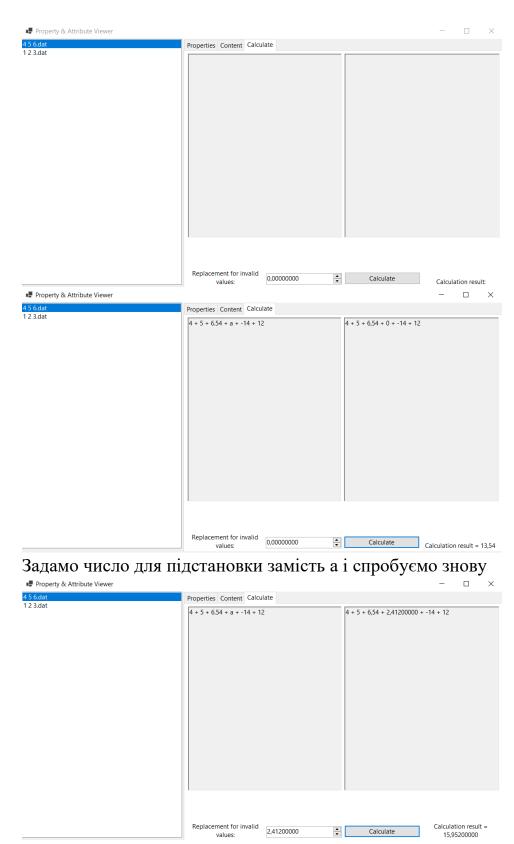
7. При повторному натиску в програмі бачимо що він забрався і там.



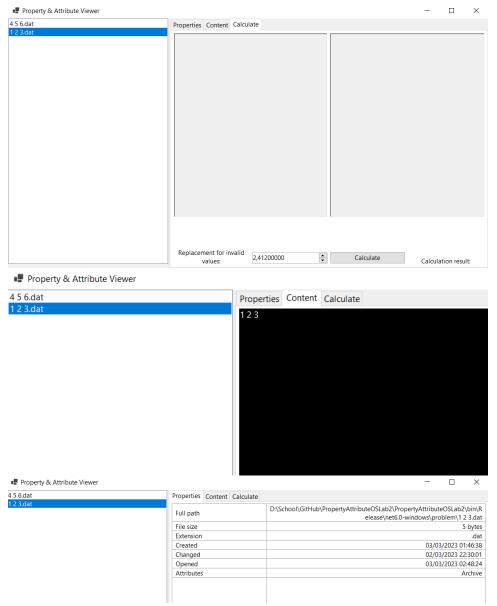
8. Друга вкладка показує вміст документу



9. Третя вкладка дозволяє обрахувати суму даних в документі, заміняючи невалідні дані (в даному випадку літера а).



10. Перемкнемось на другий файл, побачимо що вкладка з обрахунками очиститься, а всі решта почнуть показувати дані вже для цього файлу.



- 11. Як видно ϵ всі потрібні функції
 - 1) Назви файлу в меню зліва
 - 2) Повний шлях ϵ першим рядком на вкладці властивостей
 - 3) Властивості та атрибути займають решта вкладки властивостей
 - 4) Вміст документа ϵ на вкладці з змістом
 - 5) Можна обрахувати суму чисел в документі підставляючи своє число замість невалідних даних.
- 12. Крім цього файли читаються з потрібних місць, тобто з папки з програмою та папки problem всередині, лише файли з розширенням .dat.

13. Окрім цього ϵ логування, на скриншоті ϵ повний лог того що було показано перед цим на скриншотах