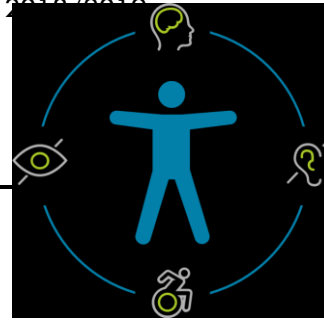


Accessibilité Numérique



Objectifs

L'objectif du TP est de vous familiariser avec le développement de ressources (accessibles ou non sur le web) et à l'évaluation de solutions d'accessibilité. Avec ce TP, vous aurez à :

- Développer une mini-application interactive (cf. exemples ci-dessous) adaptable à différents handicap (par exemple non et mal -voyants, malentendantes, daltoniens, dyslexiques, ...) à produire avec le framework p5.js (<https://p5js.org>) et le module p5.accessibility (et/ou p5.speech voire d'autres présentes ici : <https://p5js.org/libraries> ou là : <https://github.com/sehmon/TIDAL-topcodes-demo>)
Exemple d'applications en ligne :

- formulaire de demande de renseignements (avec possibilité de dépôt de pièces jointes)
- mini jeu vidéo

- Evaluer votre production avec les **WCAG 2.0** (12 règles, 61 critères de succès) et produisez un mini-rapport d'évaluation. Itérez sur votre solution en prenant en compte les problèmes identifiés..

Documents de référence utilisés

- **Accessibility Cheatsheet** : <https://moritzgiessmann.de/accessibility-cheatsheet/>
- **Getting Started with Website Accessibility** : <https://medium.com/statuscode/getting-started-with-website-accessibility-5586c7febc92>
- **Mesurer l'accessibilité (quelques liens) :**
 - **WCAG 2.0** : <https://www.w3.org/Translations/WCAG20-fr>
 - **Méthodologie d'évaluation de l'accessibilité des sites web** : <https://wet-boew.github.io/v4.0-ci/demos/wamethod/wamethod-AAA-fr.html>
 - <http://a11y-guidelines.orange.com>
 - <https://a11yproject.com>
 - <https://a11y-style-guide.com/style-guide>
- **p5.js** : <https://p5js.org> (<https://p5js.org/get-started>)
- **P5 accessibility** : <https://medium.com/processing-foundation/p5-accessibility-115d84535fa8>

Pas de travail à rendre après cette séance