

GIMP. Частотне розкладання

Зарецький В.С. 8.1222

Що таке GIMP?

GIMP (The GNU Image Manipulation Program) — растровий графічний редактор, із деякою підтримкою векторної графіки.

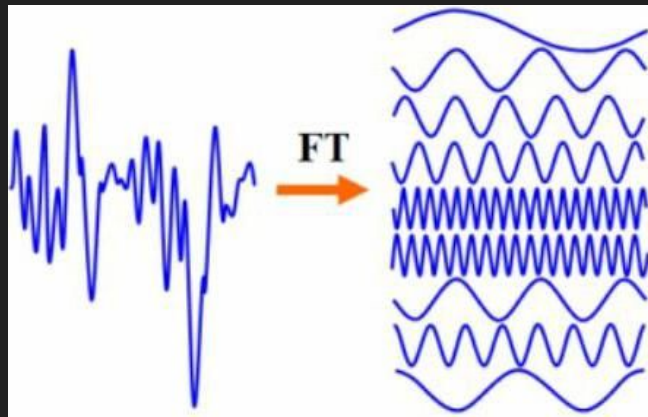
Проект розпочали 1995 року Spencer Kimball і Peter Mattis як навчальний проект в Берклі. Програма підтримується та розвивається товариством добровольців, ліцензована за умовами GNU General Public License версії 3+. Програма працює на системах Microsoft Windows, Gnu/Linux, FreeBSD (або OpenBSD), MacOS X, OpenSolaris.

До сфер застосування GIMP належать цифрове ретушування знімків, створення цифрової графіки, комбінування й цифрова обробка зображень, автоматизовані операції над графічними файлами, перетворення файлів з одного формату в інший.

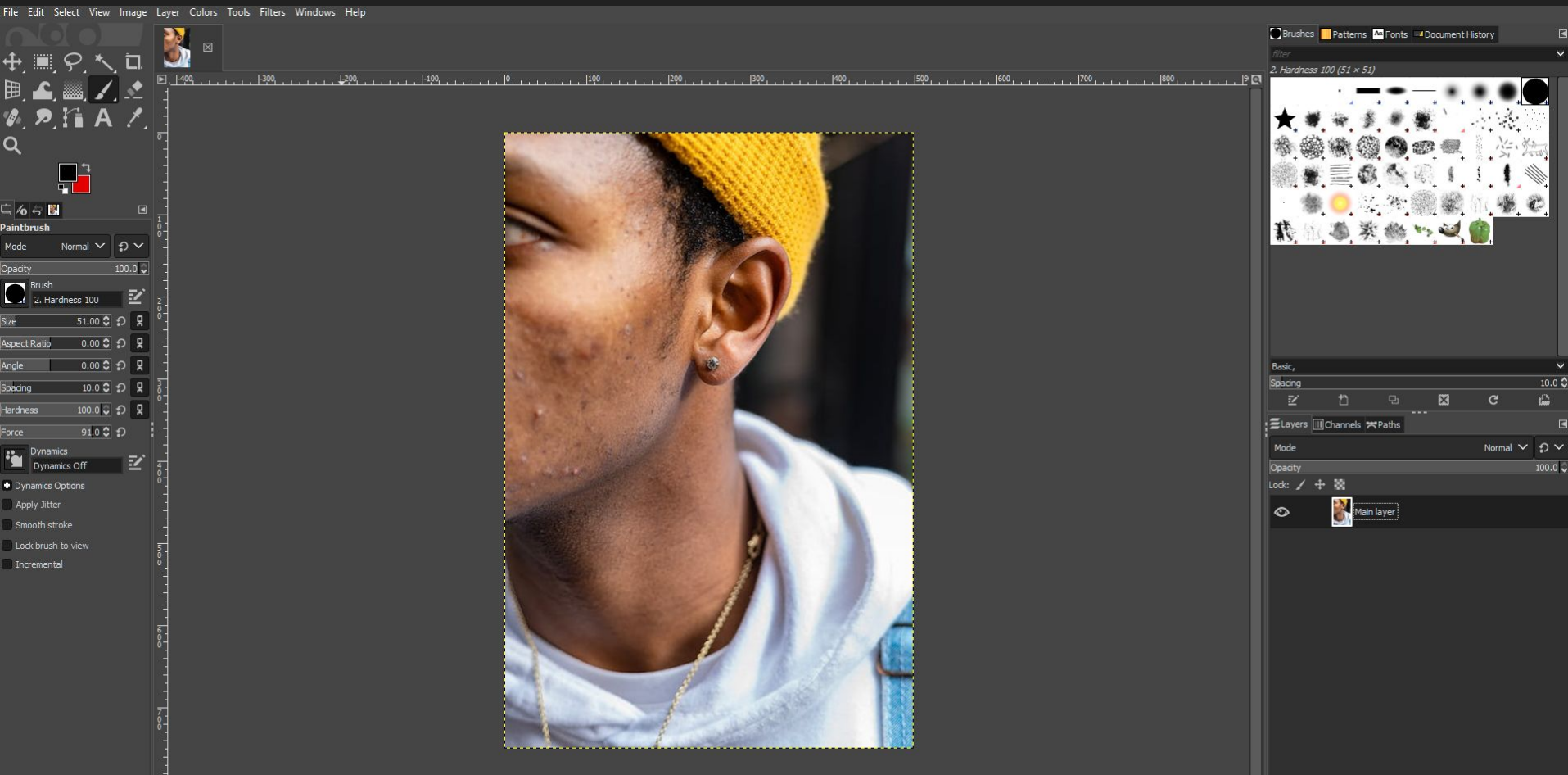
GIMP часто використовується як вільна й безплатна альтернатива до Adobe Photoshop.

Метод розкладання частоти

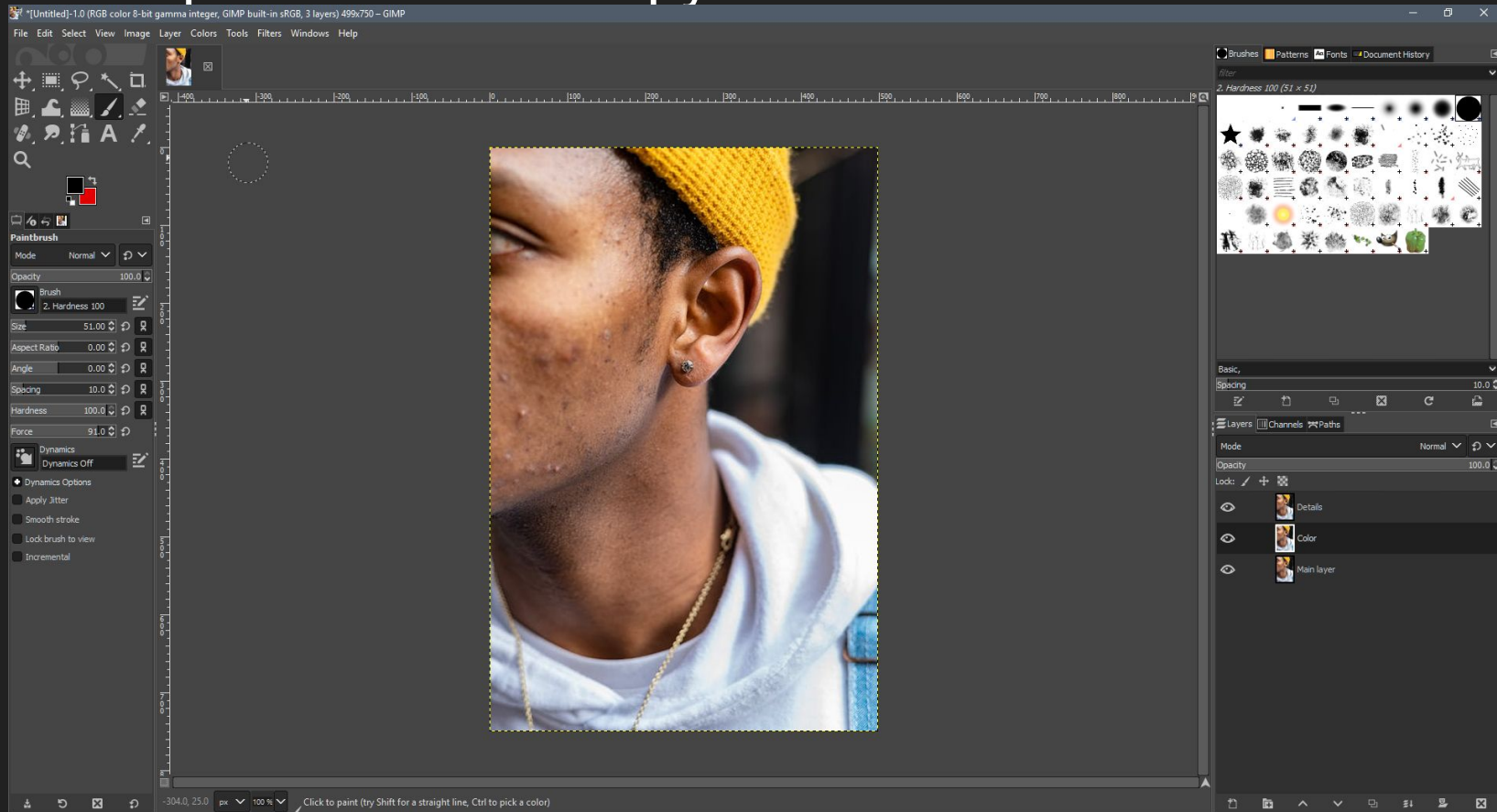
Ретуш зображень методом частотного розкладання це ретуш за допомогою розкладання зображення на низькочастотну та високочастотну складові. Низькочастотна складова дозволяє виправляти колір і тон, не торкаючись дрібних деталей, таких як текстура шкіри. Високочастотна складова навпаки, дозволяє працювати з текстурою, не чіпаючи колір і тон.



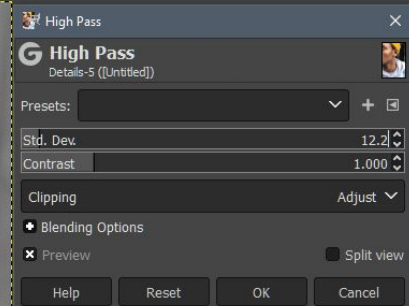
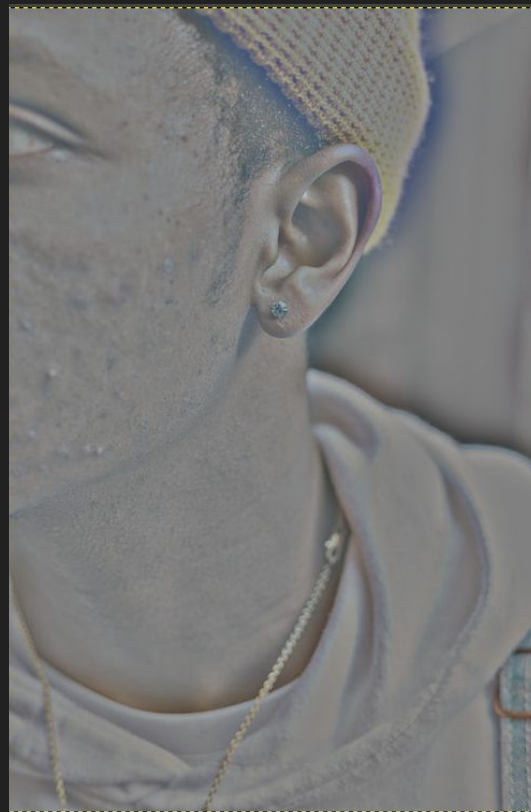
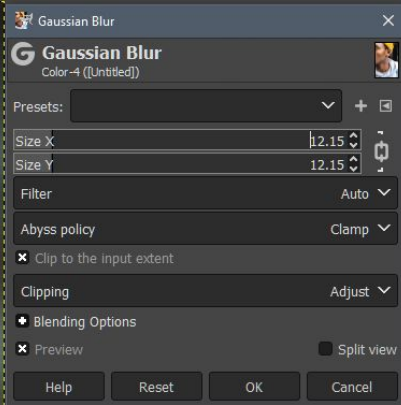
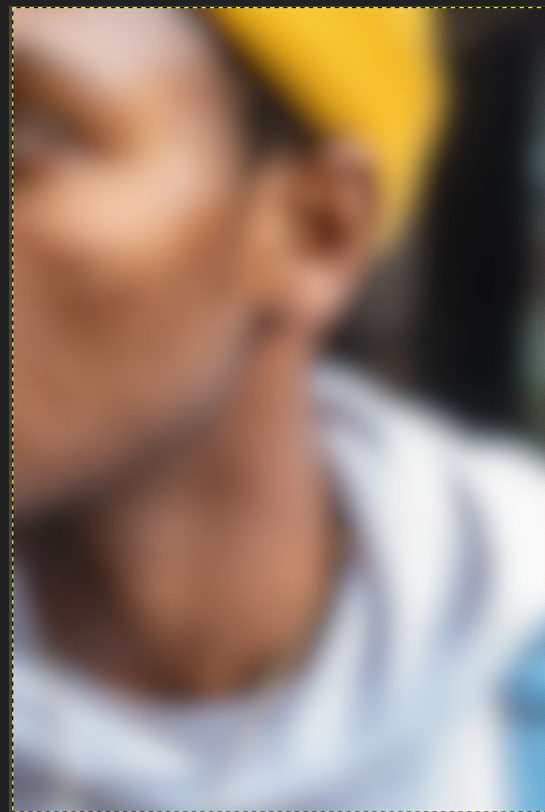
Вікно програми з відкритим зображенням



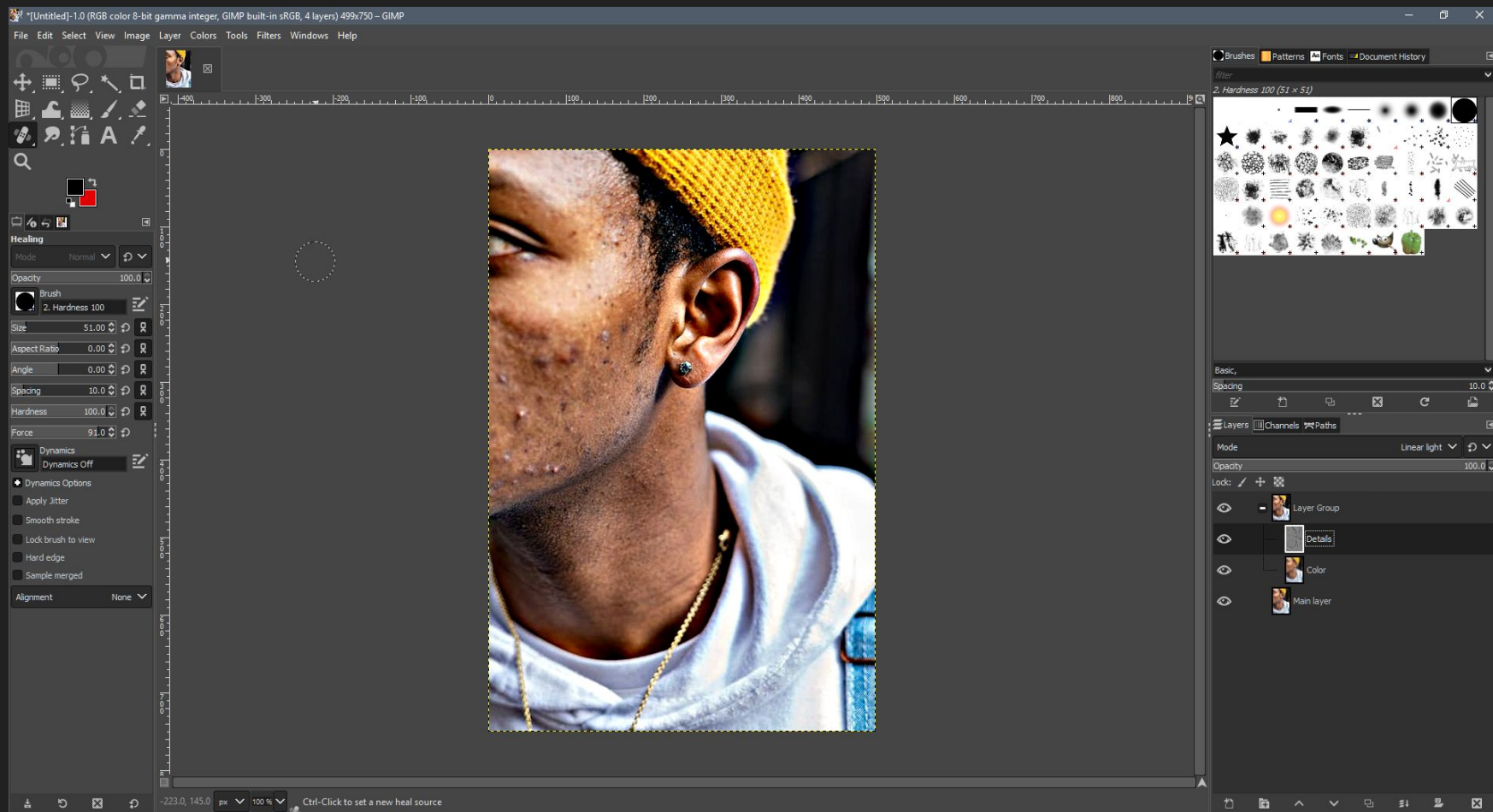
Згідно до методу частотного розкладення створимо дві копії оригінального шару



Приведемо створені шари до потрібного вигляду

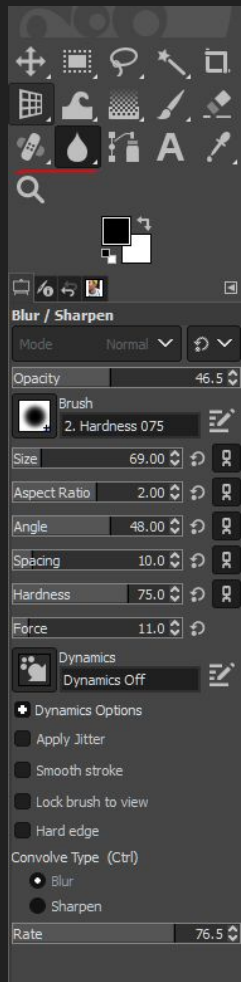


Результат розкладення

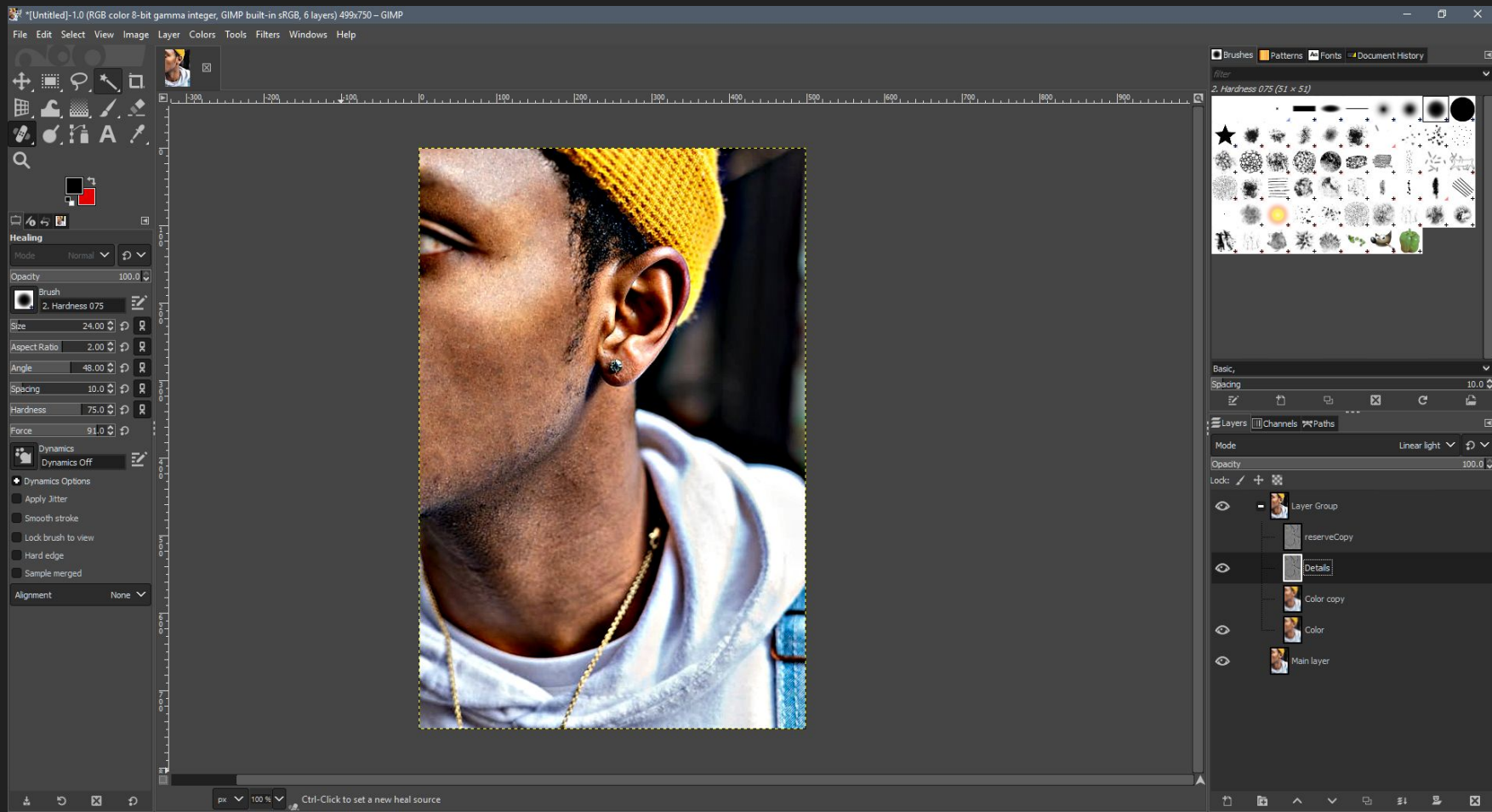


На цьому етапі розкладання частот вже виконано

Далі можемо розпочати ретуш фото звичними методами. Такими як “Healing tool”, “Clone” для переносу текстури з однієї частини зображення на іншу, або “Blur”, “Sharpen” для прямої зміни текстури.



Замінімо текстуру шкіри на обраний зразок



Доведемо текстуру до бажаного вигляду

