# Iniciativa

## Movimiento

Afecta a la velocidad en que cambias de dirección y puedes empezar un nuevo movimiento.

O la velocidad en cambiar de dirección por segunda vez consecutiva.

Para estos movimientos, la iniciativa máxima tomada en cuenta es MILLIS\_BETWEEN\_ACTIONS (300).

El tiempo máximo para estos movimientos es 150 + MILLIS\_BETWEEN\_ACTIONS (300) y el mínimo 150, aplicando la iniciativa.

## Turnos

La iniciativa es el orden de resolución de turnos. El rango es 0 a int.max.

Si existiera colisión de acciones, ganaría el de más iniciativa. Es difícil que exista colisión de acciones.

# Velocidad de movimiento

## Movimiento

Segundos en cambiar de tile.

De 0,25 a int.max.