

1. BattleStrategy

- **Τύπος:** interface
- **Σκοπός:** Καθορίζει τη διεπαφή για όλες τις στρατηγικές μάχης.
- **Υλοποιείται από:** PartialAttack, FullAttack, WarriorAttack.

2. Alien

- **Τύπος:** class
- **Σκοπός:** Αντιπροσωπεύει έναν μεμονωμένο εξωγήινο.
- **Χρήση:** Δεν περιέχει άλλες συνθέσεις ή επεκτάσεις.

3. Observer

- **Τύπος:** interface
- **Σκοπός:** Πρότυπο παρατηρητή — δηλώνει ποιος μπορεί να παρακολουθεί μεταβολές.

4. Observable

- **Τύπος:** interface
- **Σκοπός:** Πρότυπο παρατηρούμενου — δηλώνει ποιος μπορεί να ειδοποιεί παρατηρητές.

5. Telescope

- **Τύπος:** class
- **Υλοποιεί:** Observer
- **Συνθέτει:** AlienArmy, LastAttackInfo
- **Ρόλος:** Παρατηρητής που παρακολουθεί τον στρατό των εξωγήινων και τις τελευταίες επιθέσεις.

6. AlienArmy

- **Τύπος:** class
- **Υλοποιεί:** Observable
- **Συνθέτει:** BattleStrategy, LastAttackInfo
- **Ρόλος:** Αναπαριστά έναν στρατό από εξωγήινους και ενημερώνει παρατηρητές όταν κάτι αλλάζει.

7. WarriorAttack

- **Τύπος:** class
- **Υλοποιεί:** BattleStrategy
- **Συνθέτει:** AlienArmy, Warrior
- **Ρόλος:** Στρατηγική επίθεσης που βασίζεται σε έναν πολεμιστή.

8. FullAttack

- **Τύπος:** class
- **Υλοποιεί:** BattleStrategy
- **Συνθέτει:** AlienArmy, Warrior
- **Ρόλος:** Ορίζει μία πλήρη επίθεση.

9. Warrior

- **Τύπος:** class
- **Συνθέτει:** BattleStrategy
- **Ρόλος:** Πολεμιστής που μπορεί να έχει στρατηγική επίθεσης.

10. Game

- **Τύπος:** class
- **Συνθέτει:** Scanner, Telescope, Warrior, Satellite, AlienArmy, BattleStrategy
- **Ρόλος:** Κεντρική κλάση ελέγχου που εκτελεί το παιχνίδι και συντονίζει τις κύριες μονάδες.

11. Satellite

- **Τύπος:** class
- **Υλοποιεί:** Observer
- **Συνθέτει:** AlienArmy, LastAttackInfo
- **Ρόλος:** Παρατηρητής που συνδέεται με τον στρατό εξωγήινων.

12. PartialAttack

- **Τύπος:** class
- **Υλοποιεί:** BattleStrategy
- **Συνθέτει:** AlienArmy, Scanner, Warrior
- **Ρόλος:** Ορίζει μια μερική (όχι πλήρη) επίθεση με βάση τον πολεμιστή και άλλα δεδομένα.

13. LastAttackInfo

- **Τύπος:** class
- **Συνθέτει:** String
- **Ρόλος:** Αποθηκεύει πληροφορίες για την τελευταία επίθεση. Βοηθητική κλάση.

Γενική Αρχιτεκτονική και Σχέσεις

- Το **Game** συνδιάζει τα πάντα.
- Οι **στρατηγικές επίθεσης** είναι υλοποιήσεις του **BattleStrategy** (**PartialAttack**, **FullAttack**, **WarriorAttack**).

- Το **Observer Pattern** υλοποιείται μέσω των **Observer** και **Observable**. Οι **Telescope** και **Satellite** είναι **Observer**, ενώ το **AlienArmy** είναι **Observable**.
- Κλάσεις όπως **Warrior**, **AlienArmy** και **Telescope** περιέχουν (composition) άλλες κλάσεις για την λειτουργία τους.