

LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

“Hello World”

disusun Oleh:

Az Zahrand Solichul Tajussalathin

NIM 2511532001

Dosen Pengampu: Dr. Wahyudi S.T M.T

Asisten Pratikum: Aufan Taufiqurrahman



FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

DEPARTEMEN INFORMATIKA

UNIVERSITAS ANDALAS

2025

DAFTAR PUSTAKA

| | |
|--|----------|
| DAFTAR PUSTAKA..... | i |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Tujuan Praktikum..... | 1 |
| 1.3 Manfaat Praktikum | 1 |
| BAB II PEMBAHASAN | 2 |
| 2.1 Program HelloWorld | 2 |
| 2.2 Program MembuatKue..... | 3 |
| BAB III KESIMPULAN..... | 4 |
| 3.1 Ringkasan Hasil Praktikum | 4 |

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Bahasa pemrograman Java merupakan salah satu bahasa yang banyak digunakan dalam pembelajaran dasar pemrograman. Pada tahap awal, praktikum difokuskan untuk memperkenalkan struktur program sederhana, penggunaan komentar, dan cara menampilkan output ke layar. Melalui contoh program seperti HelloWorld dan MembuatKue, mahasiswa diperkenalkan dengan sintaks dasar `System.out.println()`, penggunaan method, serta urutan eksekusi program. Pemahaman awal ini penting sebagai fondasi sebelum mempelajari konsep pemrograman yang lebih kompleks.

1.2 Tujuan Praktikum

Tujuan dari praktikum ini adalah:

1. Mengetahui struktur dasar program dalam bahasa Java.
2. Mengetahui penggunaan komentar satu baris dan multi baris.
3. Mengetahui cara menampilkan teks ke layar menggunakan `System.out.println()`.
4. Mengetahui konsep pemanggilan method sederhana dalam program.

1.3 Manfaat Praktikum

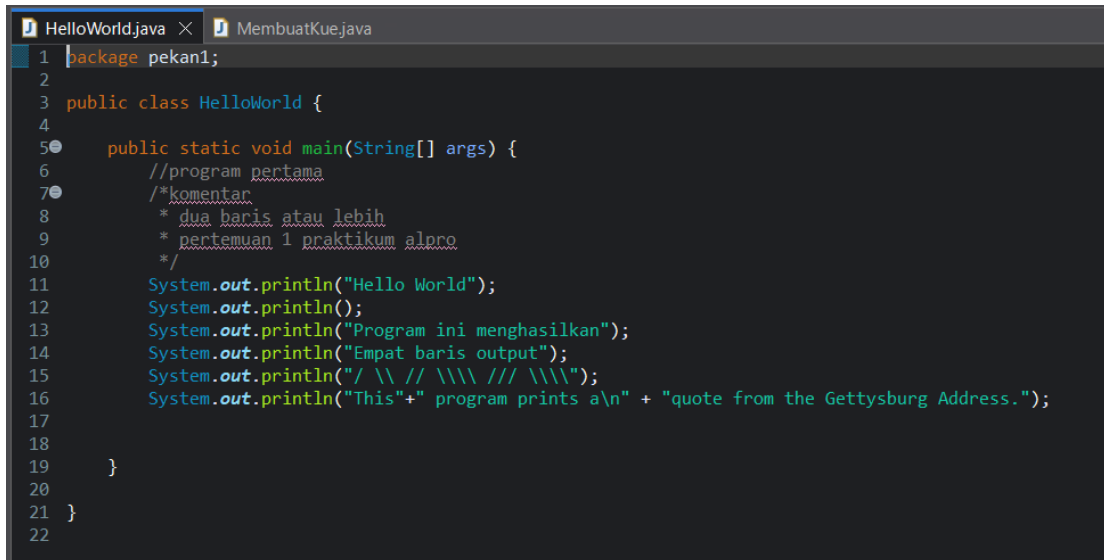
Manfaat dari praktikum ini antara lain:

1. Memberikan pemahaman dasar tentang penulisan program Java.
2. Membiasakan penggunaan komentar untuk dokumentasi kode.
3. Melatih keterampilan menulis dan menjalankan program sederhana dengan output teks.
4. Memberikan pengalaman awal menggunakan method untuk menyusun program yang lebih terstruktur.

BAB 2

PEMBAHASAN

2.1 Program HelloWorld



```
1 package pekan1;
2
3 public class HelloWorld {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         //program pertama
7         /*komentar
8          * dua baris atau lebih
9          * pertemuan 1 praktikum alpro
10        */
11        System.out.println("Hello World");
12        System.out.println();
13        System.out.println("Program ini menghasilkan");
14        System.out.println("Empat baris output");
15        System.out.println("/ \\ // \\ \\ /// \\ \\ \\");
16        System.out.println("This"+" program prints a\n" + "quote from the Gettysburg Address.");
17
18    }
19 }
20
21 }
22
```

Program ini menampilkan teks sederhana ke layar. Bagian awal berisi komentar satu baris (//) dan komentar lebih dari satu baris (/* ... */). Program kemudian mencetak tulisan "Hello World", membuat baris kosong, lalu menampilkan beberapa baris teks, termasuk gabungan string dan karakter khusus seperti \n untuk baris baru dan \\ untuk menampilkan backslash.

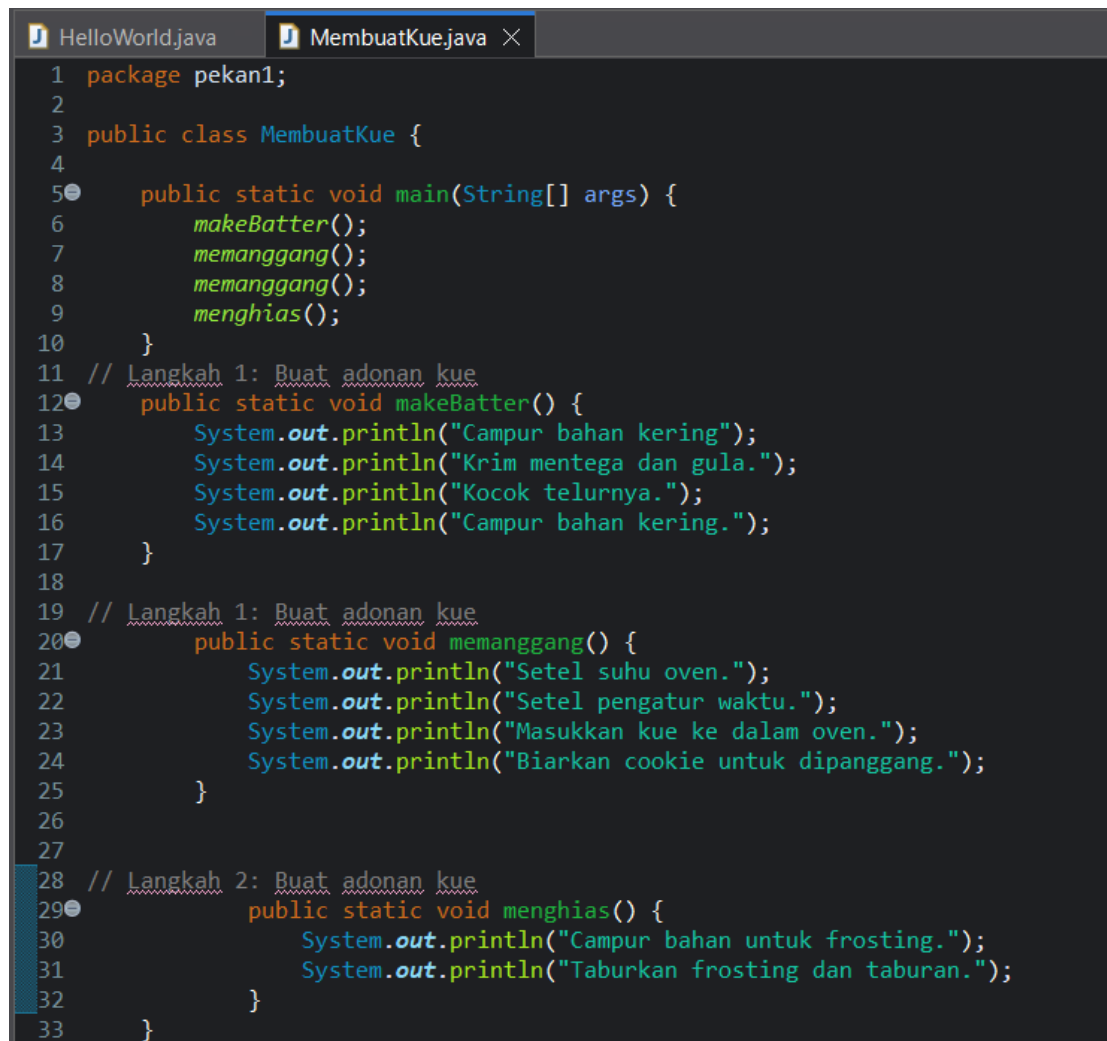
Langkah Kerja

1. Menuliskan komentar pada kode.
2. Menjalankan perintah System.out.println() untuk menampilkan teks ke layar.
3. Mencetak string biasa, string dengan operator +, serta string dengan karakter khusus seperti \n dan \\.

Analisis Hasil:

Program menampilkan output sesuai perintah, yaitu teks “Hello World” diikuti dengan beberapa baris tambahan. Hasil sesuai teori bahwa perintah `System.out.println()` digunakan untuk mencetak teks dan karakter khusus di Java.

2.2 Program MembuatKue



```
1 package pekan1;
2
3 public class MembuatKue {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         makeBatter();
7         memanggang();
8         menghias();
9     }
10
11     // Langkah 1: Buat adonan kue
12     public static void makeBatter() {
13         System.out.println("Campur bahan kering");
14         System.out.println("Krim mentega dan gula.");
15         System.out.println("Kocok telurnya.");
16         System.out.println("Campur bahan kering.");
17     }
18
19     // Langkah 1: Buat adonan kue
20     public static void memanggang() {
21         System.out.println("Setel suhu oven.");
22         System.out.println("Setel pengatur waktu.");
23         System.out.println("Masukkan kue ke dalam oven.");
24         System.out.println("Biarkan cookie untuk dipanggang.");
25     }
26
27
28     // Langkah 2: Buat adonan kue
29     public static void menghias() {
30         System.out.println("Campur bahan untuk frosting.");
31         System.out.println("Taburkan frosting dan taburan.");
32     }
33 }
```

Program ini terdiri dari beberapa method terpisah: `makeBatter()`, `memanggang()`, dan `menghias()`. Method `main` memanggil method-method tersebut sesuai urutan untuk menggambarkan langkah membuat kue. Setiap method berisi beberapa baris perintah `System.out.println()` yang menjelaskan tahap tertentu.

Langkah Kerja:

1. Method `makeBatter()` dijalankan untuk mencetak langkah membuat adonan kue.
2. Method `memanggang()` dipanggil dua kali untuk mencetak proses memanggang kue.
3. Method `menghias()` dijalankan untuk menampilkan langkah menghias kue.

Analisis Hasil:

Program menampilkan urutan proses membuat kue sesuai langkah-langkah yang ada di dalam method. Hasil sesuai teori bahwa pemanggilan method dalam Java dilakukan dengan menyebutkan nama method, dan setiap method menjalankan perintah yang ada di dalamnya.

BAB 3

KESIMPULAN

3.1 Ringkasan Hasil Praktikum

Praktikum pertama berhasil dijalankan dengan dua program sederhana, yaitu HelloWorld dan MembuatKue. Program HelloWorld memperlihatkan cara menampilkan teks ke layar menggunakan perintah `System.out.println()`, penggunaan komentar satu baris maupun multi baris, serta contoh menampilkan karakter khusus. Program MembuatKue menampilkan langkah pembuatan kue dengan memanfaatkan beberapa method yang dipanggil secara berurutan. Hasil eksekusi menunjukkan bahwa struktur program Java dapat disusun secara sederhana dan menghasilkan output sesuai yang diharapkan.

Untuk pengembangan selanjutnya, program dapat dibuat lebih interaktif dengan menambahkan input dari pengguna. Misalnya, pada program MembuatKue, pengguna bisa menentukan bahan atau jumlah langkah yang ditampilkan. Selain itu, program HelloWorld dapat dikembangkan untuk menampilkan pesan dinamis sesuai input pengguna.

DAFTAR PUSTAKA

[1] Oracle, “Getting Started with Java,” The Java Tutorials, 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/getStarted/intro/index.html> .[Diakses: 23-Sep-2025]

[2] Oracle, “Trail: Learning the Java Language – Classes and Objects,” The Java Tutorials, 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/javaOO/> .[Diakses: 23-Sep-2025]