

**LAPORAN TUGAS PEKAN 6**



**MATA KULIAH ALGORITMA PEMROGRAMAN**

**DOSEN PENGAMPU:**

**DR. WAHYUDI S.T M.T**

**OLEH:**

**AZ ZAHRAND SOLICHUL TAJUSSALATHIN**

**NIM 2511532001**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**DEPARTEMEN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS ANDALAS**

**2025**



### Soal : Program Lempar Dadu Sampai 7

Program ini menampilkan permainan sederhana di mana dua dadu dilempar secara acak hingga totalnya 7. Setiap lemparan akan ditampilkan hasilnya dan dihitung jumlah percobaannya. Jika total dadu menampilkan pesan “Kamu MENANG” dan program berhenti. Jika bukan 7 maka diminta memilih lanjut (y) atau berhenti (n).

#### Pseudocode

**Judul**

Program Lempar Dadu Sampai 7

{Program melempar dua dadu tiap percobaan, menampilkan hasilnya, berhenti saat total = 7 (menang) atau saat user memilih berhenti.}

**Deklarasi**

Var input : Scanner

Var rnd : Random

Var tries : int

Var d1, d2 : int

Var total : int

Var j : String

**Pseudocode**

1. in ← Scanner(System.in)

2. rnd ← Random()

3. tries ← 0

4. WHILE true DO

5. tries ← tries + 1

6. d1 ← rnd.nextInt(6) + 1

7. d2 ← rnd.nextInt(6) + 1

8. total ← d1 + d2

9. output("Lemparan ke-" + tries + ": " + d1 + " + " + d2 + " = " + total)

10. IF total = 7 THEN

11. output("Kamu MENANG di percobaan ke-" + tries + "!!")

12. BREAK

13. END IF

14. output("Belum 7. Lanjut (y/n)? ", no\_newline)

15. j ← in.nextLine().trim()

16. IF lower(j) = "n" OR lower(j) = "tidak" THEN

17. output("Game selesai. Total percobaan: " + tries)

18. BREAK

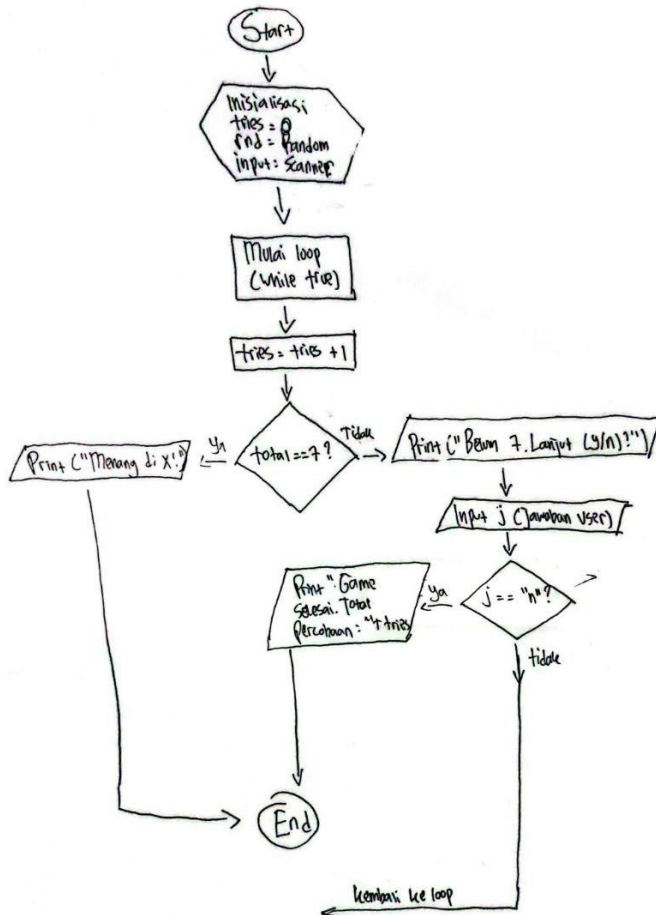
19. END IF

20. END WHILE

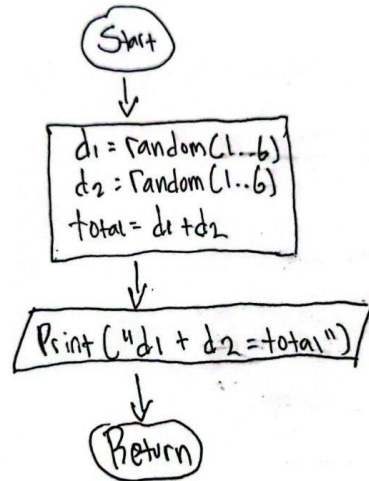
21. in.close()



## Flowchart



## Flowchart Lempar Dadu





## Source Code

```
1 package pekan6_2511532001;
2
3 import java.util.Random;
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class tugasPekan6revisi{
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner in = new Scanner(System.in);
9         Random rnd = new Random();
10        int tries = 0;
11
12        while (true) {
13            tries++;
14            int d1 = rnd.nextInt(6) + 1;
15            int d2 = rnd.nextInt(6) + 1;
16            int total = d1 + d2;
17
18            System.out.println("Lemparan ke-" + tries + ": " + d1 + " + " + d2 + " = " + total);
19
20            if (total == 7) {
21                System.out.println("Kamu MENANG di percobaan ke-" + tries + "!");
22                break;
23            }
24
25            System.out.print("Belum 7. Lanjut (y/n)? ");
26            String j = in.nextLine().trim();
27            if (j.equalsIgnoreCase("n") || j.equalsIgnoreCase("tidak")) {
28                System.out.println("Game selesai. Total percobaan: " + tries);
29                break;
30            }
31        }
32        in.close();
33    }
34 }
```

## Output

```
Lemparan ke-1: 4 + 6 = 10
Belum 7. Lanjut (y/n)? y
Lemparan ke-2: 4 + 1 = 5
Belum 7. Lanjut (y/n)? y
Lemparan ke-3: 4 + 4 = 8
Belum 7. Lanjut (y/n)? y
Lemparan ke-4: 4 + 3 = 7
Kamu MENANG di percobaan ke-4!
```