LAPORAN TUGAS PEKAN 3



MATA KULIAH ALGORITMA PEMROGRAMAN DOSEN PENGAMPU:

DR. WAHYUDI S.T M.T

OLEH:

AZ ZAHRAND SOLICHUL TAJUSSALATHIN NIM 2511532001

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

DEPARTEMEN INFORMATIKA

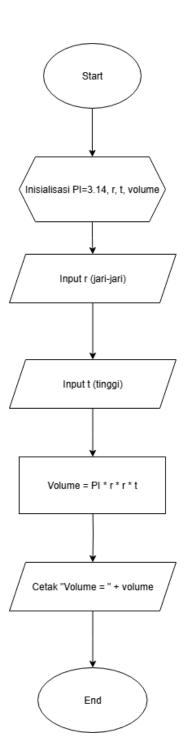
UNIVERSITAS ANDALAS

2025

1.Bahasa Natural

- 1. Mulai program.
- 2. Baca nilai jari-jari tabung dari pengguna.
- 3. Baca nilai tinggi tabung dari pengguna.
- 4. Tetapkan nilai π sebesar 3.14.
- 5. Hitung volume tabung dengan rumus: $\pi \times \text{jari-jari} \times \text{jari-jari} \times \text{tinggi}$.
- 6. Tampilkan hasil perhitungan volume tabung ke layar.
- 7. Program selesai.

2.Flowchart



3.Pseudocode

Judul Program Hitung Volume Tabung {Program menghitung volume tabung dengan input jari-jari dan tinggi menggunakan konstanta $\pi = 3.14.$ Deklarasi Var r : double Var t : double Var volume: double Var PI : double {konstanta = 3.14} Pseudocode 1. $PI \leftarrow 3.14$ 2. $r \leftarrow 0$ 3. $t \leftarrow 0$ 4. output("Masukkan jari-jari tabung: ") 5. input r 6. output("Masukkan tinggi tabung: ") 7. input t 8. volume \leftarrow PI \times r \times r \times t 9. output("Volume tabung = " + volume)

4. Kode Pemrograman

```
package pekan3;
import java.util.Scanner;

public class HitungVolume {
    public static void main(String[] args) {
        final double PI = 3.14; // nilai π

        Scanner input = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Masukkan jari-jari tabung: ");
        double r = input.nextDouble();
        System.out.print("Masukkan tinggi tabung: ");
        double t = input.nextDouble();
        double volume = PI * r * r * t;

        System.out.println("Volume tabung = " + volume);
        input.close();
    }
}
```

5. Output Program

