

LAPORAN TUGAS PEKAN 6



MATA KULIAH ALGORITMA PEMROGRAMAN

DOSEN PENGAMPU:

DR. WAHYUDI S.T M.T

OLEH:

AZ ZAHRAND SOLICHUL TAJUSSALATHIN

NIM 2511532001

FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI

DEPARTEMEN INFORMATIKA

UNIVERSITAS ANDALAS

2025

Soal : Program Lempar Dadu Sampai 7

Program ini menampilkan permainan sederhana di mana dua dadu dilempar secara acak hingga totalnya 7. Setiap lemparan akan ditampilkan hasilnya dan dihitung jumlah percobaannya. Jika total dadu menampilkan pesan “Kamu MENANG” dan program berhenti. Jika bukan 7 maka diminta memilih lanjut (y) atau berhenti (n).

Pseudocode

Judul

Program Lempar Dadu Sampai 7

{Program melempar dua dadu tiap percobaan, menampilkan hasilnya, berhenti saat total = 7 (menang) atau saat user memilih berhenti.}

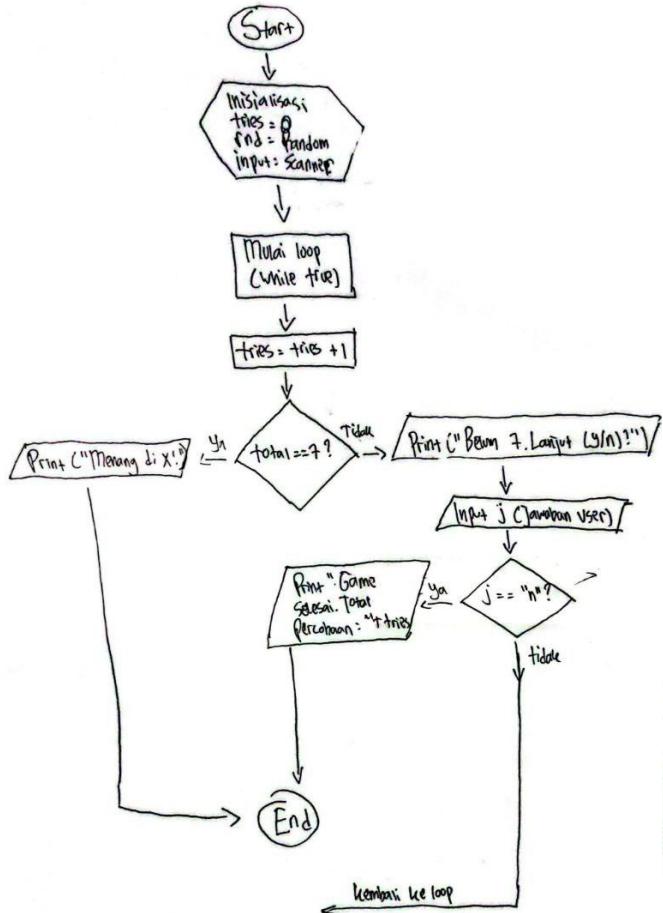
Deklarasi

```
Var input  : Scanner  
Var rnd   : Random  
Var tries : int  
Var d1, d2 : int  
Var total : int  
Var j      : String
```

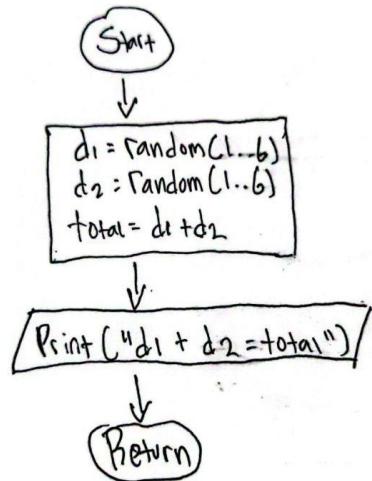
Pseudocode

1. in ← Scanner(System.in)
2. rnd ← Random()
3. tries ← 0
4. WHILE true DO
5. tries ← tries + 1
6. d1 ← rnd.nextInt(6) + 1
7. d2 ← rnd.nextInt(6) + 1
8. total ← d1 + d2
9. output("Lemparan ke-" + tries + ": " + d1 + " + " + d2 + " = " + total)
10. IF total = 7 THEN
11. output("Kamu MENANG di percobaan ke-" + tries + "!")
12. BREAK
13. END IF
14. output("Belum 7. Lanjut (y/n)? ", no_newline)
15. j ← in.nextLine().trim()
16. IF lower(j) = "n" OR lower(j) = "tidak" THEN
17. output("Game selesai. Total percobaan: " + tries)
18. BREAK
19. END IF
20. END WHILE
21. in.close()

Flowchart



Flowchart Lempar Dua



Source Code

```
1 package pekan6_2511532001;
2
3import java.util.Random;
4 import java.util.Scanner;
5
6 public class tugasPekan6revisi{
7    public static void main(String[] args) {
8        Scanner in = new Scanner(System.in);
9        Random rnd = new Random();
10       int tries = 0;
11
12    while (true) {
13        tries++;
14        int d1 = rnd.nextInt(6) + 1;
15        int d2 = rnd.nextInt(6) + 1;
16        int total = d1 + d2;
17
18        System.out.println("Lemparan ke-" + tries + ": " + d1 + " + " + d2 + " = " + total);
19
20    if (total == 7) {
21        System.out.println("Kamu MENANG di percobaan ke-" + tries + "!");
22        break;
23    }
24
25    System.out.print("Belum 7. Lanjut (y/n)? ");
26    String j = in.nextLine().trim();
27    if (j.equalsIgnoreCase("n") || j.equalsIgnoreCase("tidak")) {
28        System.out.println("Game selesai. Total percobaan: " + tries);
29        break;
30    }
31    }
32    in.close();
33}
34 }
```

Output

```
Lemparan ke-1: 4 + 6 = 10
Belum 7. Lanjut (y/n)? y
Lemparan ke-2: 4 + 1 = 5
Belum 7. Lanjut (y/n)? y
Lemparan ke-3: 4 + 4 = 8
Belum 7. Lanjut (y/n)? y
Lemparan ke-4: 4 + 3 = 7
Kamu MENANG di percobaan ke-4!
```