1. Napisać następujące funkcje umożliwiające operacje na drzewie BST przechowującym liczby całkowite: *(2pkt)* 

DODAJ – dodaje jakąś liczbę do drzewa znajdującego się pod jakimś adresem i zwraca informację logiczną, czy udało się wstawić tę liczbę
WYSWIETL – wyświetla zawartość drzewa znajdującego się pod jakimś adresem na ekranie w porządku inorder
ZNAJDZ – zwraca informację logiczną, czy w drzewie znajdującym się pod jakimś adresem występuje jakaś liczba
WYSOKOSC – zwracaj wysokość drzewa znajdującego się pod jakimś adresem
ROZMIAR – zwraca liczbę elementów w drzewie znajdującym się pod jakimś adresem
MAKSIMUM – zwraca adres największej liczby w drzewie znajdującym się pod jakimś

adresem
USUN
usuwa całe drzewo znajdujące się pod *jakimś* adresem

PRZEPISZ – przepisuje zawartość drzewa znajdującego się pod jakimś adresem w porządku inorder na końcu listy jednokierunkowej znajdującej się pod jakimś

adresem i **zwraca** przez parametr adres początku tej listy.

Następnie korzystając z napisanych funkcji:

a) **wypełnić** drzewo kolejno liczbami: 8,4,12,2,6,10,14,1,3,5,7,9,11,13,15 (bez interakcji z użytkownikiem)

- b) wypisać zawartość drzewa na ekranie w porządku *inorder*
- c) wyznaczyć **wysokość** drzewa i wyświetlić ją na ekranie
- d) dodać do drzewa 10 losowych liczb całkowitych z przedziału <16,30>
- e) ponownie wypisać zawartość drzewa na ekranie w porządku *inorder*
- f) wyświetlić informację, jaka jest *największa liczba* w drzewie
- g) wyświetlić informację, *ile liczb* zawiera drzewo
- h) sprawdzić, czy w drzewie występuje liczba 22 i wyświetlić stosowny komunikat
- i) przepisać zawartość drzewa w porządku inorder do nowej listy jednokierunkowej
- j) usungć całe drzewo
- 2. Następnie napisać następujące funkcje operujące na liście jednokierunkowej: (2pkt)

DODAJ2 – dodaje jakąś liczbę całkowitą na końcu listy zaczynającej się pod jakimś adresem

WYSWIETL2 – wyświetla listę zaczynającą się pod jakimś adresem

SORTUJ – sortuje listę zaczynającą się pod *jakimś* adresem z zastosowaniem algorytmu *MergeSort* (dopisać funkcje pomocnicze w razie potrzeby)

USUN2 – usuwa listę zaczynającą się pod jakimś adresem

Następnie korzystając z napisanych funkcji:

- a) **wyświetlić** zawartość listy na ekranie
- b) dodać na końcu listy 10 losowych liczb całkowitych z przedziału <31,50>
- c) posortować listę rosnąco z zastosowaniem algorytmu MergeSort
- d) ponownie wyświetlić zawartość listy na ekranie
- e) *usungć* listę

Uwaga: słowo jakiś oznacza parametr funkcji.