Inhalt

**Es wurden keine Einträge für das Inhaltsverzeichnis gefunden.**

* Ausgangssituation
  + Vorstellung Dualis
  + Abgrenzung
* Nutzerkontext
  + Zielgruppe
  + Proto-Persona
  + Analyse des Nutzungskontexts (Ist-Analyse)
    - Bsp Problemzonen oder Seiten
* Anforderungen
  + Definition der Nutzeranforderungen (Soll-Analyse)
    - Bsp Problemzonen oder Seiten
* Entwurf
  + Umsetzung der Nutzeranforderungen
    - Designprozess
      * Paper Prototype
      * Dynamisches Wireframe farblos
* Farbschema
* Evaluation/ Reflexion
  + Ergebnisse der Usability-Test
  + Anpassung des WieFrames
  + Implikationen für Prototype
    - Bsp Welche Funktionen soll der Prototyp implementieren die das Wireframe nicht hat
* Ausblick
  + Dead-Ends
    - Welche Funktionen sind im Prototyp nicht implementiert
  + Weiterentwicklungsmöglichkeiten
    - Bsp Bezug auf Abgrenzung bei Ausgangssituation
    - Bsp Moddle Integration
  + Mögliche Tests um Usability zu evaluieren