

Desarrollo Web en entorno cliente

Práctica de sintaxis y objetos predefinidos

Realiza estos ejercicios y súbelos en la tarea de entrega de la práctica antes de finalizar la clase de hoy.

Si no has terminado todos entrega los que hayas resuelto, incluso si no están terminados

Para cada ejercicio, todos los ficheros deben tener el nombre del alumno en el código.

Cada ejercicio se entrega en un zip que contiene el fichero html, el js y el css (si fuera necesario), y el nombre del fichero zip será **XYZpractica1-N.zip** donde XYZ son las iniciales del nombre y apellidos del alumno, y N el número de ejercicio.

Ejercicio 1: Resaltado de palabras

Para realizar este ejercicio dispones de dos archivos, html y js, que contienen el texto con el que trabajar, y los objetos a utilizar para leer y escribir los resultados.

El ejercicio debe pedir una palabra, y

- Comprobar si existe. Si no, muestra un mensaje informativo.
- A las ocurrencias de la palabra en el texto, poner un color de fondo de modo que la resalte.

Ejercicio 2: Averiguar un número

El ejercicio pide un número mínimo (mayor de 10) y otro máximo (menor de 1000), y calcula un tercero “solución” de forma aleatoria que habrá que averiguar. Los tres números son enteros.

Para averiguar el número solución, se le van pidiendo al usuario número entre el mínimo y el máximo, uno cada vez, y se le indica si es mayor o menor que el solución. Se debe cumplir que:

- Se comprueba que el número introducido por el usuario es mayor que el mínimo, y menor que el máximo.
- El número de intentos para averiguar la solución es 10.
- La diferencia entre el mínimo y el máximo es mayor de 200 números.

Ejercicio 3: ¿Cuántos días hace que ... , o faltan para ... ?

El usuario del programa debe introducir una fecha con el formato dd-mm-yyyy en un campo tipo input de formulario, y darle al botón de **Calcular días**.

El programa debe:

- Comprobar que se introducen números y el formato de fecha es correcto
- Que los días van de 1 a 31, los meses de 1 a 12 y los años de 1990 a 2030.
- Calcular los días de diferencia entre la fecha actual (la de ejecución) y la fecha introducida
- Dar el mensaje apropiado teniendo en cuenta que el día puede ser pasado o futuro.