

EJERCICIOS UNIDAD 4

1. Descarga una imagen de un paisaje en formato jpg y transforma su tamaño a 1200x600 píxeles. Crea una página web en la que incluyas dicha imagen de acuerdo a las siguientes condiciones:
 - Establecer tres puntos de rotura en función del ancho del navegador: 1200px, 800px y el resto.
 - Por cada una de las imágenes, cambiar alguna característica relativa a brillo, saturación o contraste para que se note que la imagen es diferente por cada ancho.
 - Transformar la imagen a formato webp y dejar la página preparada para que el formato sea jpg, en el caso de que no admita webp. Esto debe aplicarse para cada una de las tres resoluciones definidas anteriormente, es decir, 1200px, 800px y el resto. En este punto debe haber 6 imágenes: 3 por resolución y 3 por formato.
 - Ahora realiza una versión de la imagen con 1600px de ancho. Adapta la página para que en el formato jpg y resolución a partir de 1200x, se opte por la imagen de 1200px o la nueva de 1600px teniendo en cuenta la densidad de píxeles.
 - Por último, modifica la página para que el tamaño de las imágenes a partir de 1200px, tanto en jpg como webp, sea del 70% el ancho del navegador a partir de 1600px y en el resto de 1200px.