

Desarrollo Web en entorno cliente

Eventos

Conoce los eventos habituales

Construye una página que cumpla las siguientes características

1. Dibuja tres rectángulos de ancho y alto suficiente, centrados, el primero de color verde y los otros dos de color gris. No admiten eventos todavía.
2. A los dos segundos de cargar la página, se muestra un mensaje de “Todo preparado, comienza a jugar!” y se activa el punto 3.
3. Se activa el rectángulo 1 para que al pasar por encima, cambia al color azul.
4. En el rectángulo 1, al pulsar un click activa los eventos del rectángulo 2 y del 3
5. En el rectángulo 2, al mover el ratón en el cuadrado, se muestran las coordenadas por donde pasa el ratón en un cuadro de diálogo (objeto Dialog).
6. En el rectángulo 2, al pulsar, fija el mensaje con las coordenadas;
7. Rectángulo 2, al soltar el ratón, cambia el color de fondo del rectángulo.
8. En el rectángulo 2, al salir del cuadrado, aparece un input de texto, debajo del rectángulo 3.
9. El rectángulo 3 es redimensionable (propiedades resize y overflow). Al cambiar el tamaño va mostrando en píxeles el ancho y el alto del rectángulo.
10. El input de texto creado en el punto 8 está desactivado inicialmente. Para activarlo hay que pulsar la tecla ‘S’ (start)
11. Al activarlo, el foco se sitúa en el cuadro de texto. Según la tecla pulsada se tienen distintas funciones:
 - ‘R’ (reset), se vuelve a la situación inicial del punto 1 desactivando los eventos de los objetos. No se recarga la página ni se realiza el punto 2.
 - ‘H’ (hide), esconde el rectángulo 3. Antes de terminar de pulsar muestra el mensaje de “Vas a borrar un rectángulo”
 - ‘B’ (browse), vuelve a mostrar el rectángulo 3. Al terminar de pulsar muestra el mensaje “¿Estás seguro de mostrar el rectángulo?”. En caso de no aceptar, no se muestra.
 - ‘Q’ (quit) cierra la página completamente.
 - Cualquier otra tecla te muestra en la consola el código y la tecla pulsada
12. Antes de cerrar, muestra un mensaje de despedida, y a los 3 segundos cierra la página.