

## Desarrollo Web en entorno cliente

### Objetos predefinidos

#### Ejercicios propuestos - 2

1.

Escribe un programa que recoge un texto desde un input tipo textarea (multilínea). Además una palabra a buscar y otra para reemplazar.

El programa debe:

1. Buscar la primera ocurrencia y sustituir.
2. Buscar todas las ocurrencias y sustituirlas.
3. Lo anterior y contar las ocurrencias sustituidas
4. Preguntar en cada ocurrencia si sustituye

2.

Utilizando el ejercicio 1, preguntar por una palabra y una opción para cambiar su formato. Al introducir la opción muestra el texto con la palabra en su nuevo formato.

Los formatos disponibles son: **B** negrita; **b** parpadeante; **G** tamaño grande; **M** mayúsculas; **n** minúsculas; **s** pequeña

3.

Escribe un programa que pregunte por un día, mes y año y calcule qué día de la semana es.

4.

Escribe un programa que recibe una hora (con minutos) en Madrid y calcula las hora de Pekín, Nueva York, Bogotá y Sydney.

5.

Escribe un programa que recibe un string y responde si es: una cadena, un entero, un número decimal o un entero largo.

6.

Crea un temporizador que realiza una cuenta atrás (hasta cero) a partir de un número dado por el usuario (disminuye uno por segundo)

7.

Elabora una página que cada medio segundo cambia a un color aleatorio un cuadrado (div) de la página.

Incluye un botón que para el cambio de colores.

8.

Elabora un programa que proporcione cada tres segundos un número para el sorteo de un bingo.

9.

Elabora un programa que, a partir de unos nombres asignados por programa, elige uno de ellos.

10.

Mejora el programa anterior para que se vayan introduciendo nombres por pantalla hasta que se introduzca uno vacío o un número. Al finalizar, elige uno de los nombres introducidos.

*Nota: utilizar el método push() y la propiedad length de Arrays*