

Desarrollo Web en entorno cliente

Formularios

Ejercicios propuestos - 3

Tienda Virtual

Crear un formulario que permita realizar compras en una tienda virtual en el que se recogerán los siguientes datos:

Nombre, apellidos, dirección, código postal, provincia, teléfono, correo electrónico, fecha de entrega, forma de pago, un checkbox para aceptar condiciones de compra y, los datos de la compra (productos y cantidad).

Se deben realizar las siguientes validaciones:

- Todos los campos son obligatorios
- Validar código postal utilizando una expresión regular (debe contener 5 dígitos)
- Validar el E-MAIL. Utilizar una expresión regular que nos permita comprobar que el e-mail sigue un formato correcto.
- Validar que se haya seleccionado alguna de las PROVINCIAS.
- Validar el campo TELEFONO utilizando una expresión regular. Debe permitir 9 dígitos obligatorios y puede ser fijo o móvil (empezar por 6,7 o 9)
- Validar que se ha elegido una forma de pago
- Validar que se ha seleccionado algún producto
- Validar que se ha seleccionado cantidad (en esta lista aparecerán 4 cantidades y la opción “otras. . .” que permitirá introducir una cantidad distinta en un cuadro de texto)
- Validar Fecha de entrega. Debe tener el formato dd/mm/aaaa
- Número de tarjeta de pago (20 caracteres numéricos)
- Validar que se aceptan las condiciones de compra

En el caso de que todo sea correcto, se deben mostrar al usuario todos los datos de su pedido y el importe de su compra. En caso de que no se cumpla alguna validación, se informará mediante el mensaje correspondiente.

Encuesta

Realiza una encuesta utilizando todos los objetos posibles de un formulario:

- Nombre del encuestado. No permite nombres incorrectos, con números o caracteres de puntuación.
- Rango de edad del encuestado.
- Situación laboral (estudiante o trabajador)
- Dependiendo del resultado anterior, se activa la selección de
 - tipo de estudios (FP, universitario, otros cursos)
 - tipo de empresa (por cuenta propia, por cuenta ajena, parado)
- Tres preguntas adicionales que utilicen objetos de tipo input de distinto tipo

(https://www.w3schools.com/html/html_form_input_types.asp)

- Dos preguntas con selección múltiple usando select
- Dos preguntas con selección múltiple usando checkbox

Los objetos están desactivados al inicio, excepto el primer campo de texto para el nombre. Una vez se van rellenando los campos correctamente se va activando el siguiente campo del formulario.

Según se van rellenando los campos, se va generando una tabla que permita visualizar los datos introducidos por el encuestado.