

Desarrollo Web en entorno cliente

Ejercicios globales

Sintaxis, formularios y eventos

1. Objetos de formulario

Se tiene un formulario con un botón tipo radio con tres opciones, *check*, *select*, *list*.

En cada opción se va a mostrar una serie de valores (cuatro al menos) en las que el usuario debe elegir un valor.

- Al elegir *check* aparecen los valores con botones tipo check
- Al elegir *select* aparece un desplegable con los valores, y opción por defecto “Nada seleccionado”
- Al elegir *list* aparecen los valores en una lista con un botón adicional con el texto “Seleccionar”
- Al seleccionar un valor, por cualquiera de las tres opciones, aparece un cuadro con el valor seleccionado. Al pulsar sobre este valor, se vuelve a la situación inicial.
- Sólo se visualiza una de las tres posibles formas de seleccionar un valor.

2. Semáforo “Peatón pulse”

Se quiere simular el funcionamiento de un semáforo en los que el peatón pulsa para que se active, y poder cruzar.

A la izquierda vamos a tener dos cuadros con los textos **Peatón Pulse** y **Peatón Espere**. A la derecha tenemos tres cuadrados, donde se van a mostrar los tres colores del semáforo (verde, amarillo y rojo). Debajo de estos cuadrados, situaremos otro cuadro con el texto “**Espere**” o “**Cruce ahora**”.

Inicialmente, el cuadro *Peatón Pulse* está activo en espera, el cuadro *Peatón Espere* está desactivado, el color verde está iluminado, y los otros colores están desactivados (fondo gris). El texto muestra “Espere”.

- Al pulsar *Peatón Pulse*, este cuadro se desactiva y el cuadro *Peatón Espere* se ilumina.
- A los 2 segundos, el color verde se desactiva y se activa el amarillo.
- Tras otro segundo, se desactiva el amarillo y se activa el rojo. Además, el texto muestra “Cruce ahora”.
- El peatón puede cruzar durante 5 segundos.
- Al finalizar los 5 segundos, vuelve todo al estado inicial.

3. Cronómetro de baloncesto

Simulación de un cronómetro de minutos, segundos y milisegundos, al que se le pueden ajustar los valores de minutos y segundos.

Dispone de tres visores, uno para cada unidad de tiempo.

Dispone de seis botones: **Start**, **Stop**, **Pause**, **Reset**, **Fwd** y **Rew**. Los botones Fwd y Rew permiten avanzar y retroceder de uno en uno los valores de minutos y segundos. Adicionalmente, para poder seleccionar minutos o segundos, habrá que añadir un control (tipo radio).

6.A. Estático

El cronómetro no funciona, es decir, que no hay que programar la activación de tiempos.

Sí que hay que programar el funcionamiento de los botones:

- Inicialmente, sólo está activo Start.
- Al pulsar Start, se activan Stop y Pause.
- Al pulsar Stop, se activan Start, Reset, Fwd y Rew. Se ponen valores aleatorios de prueba en cada visor (min, seg, mili).
- Con el botón Fwd se avanza de uno en uno a partir del valor mostrado
- Con el botón Rwd se retrocede de uno en uno.
- Con el botón Reset los valores se ponen a cero.

- Al pulsar Pause aparecen valores en los visores, sólo está activo Start.

6.B Dinámico

Se le añade el funcionamiento de tiempos, mostrándolos en los visores.

- Se puede añadir la funcionalidad de que, al mantener pulsado el botón de Fwd o Rew vaya cambiando valores hasta que se suelte el ratón.