

# Registro por pasos

## Índice

1. Objetivo .....	2
2. Requisitos funcionales .....	2
3. Comprobaciones a realizar .....	3
4. Recomendación .....	4
5. Requisitos generales .....	4

## 1. Objetivo

Se pretende simular el registro en un determinado servicio, en el que se irán recabando los datos del usuario en tres pasos, es decir, tres ventanas independientes, cada una con su formulario. Finalmente, se mostrará un resumen con toda la información recabada en los tres pasos previos.

- En el **primer paso** se introducirán los **datos personales**.
- En el **segundo paso** se introducirán los **datos profesionales**.
- En el **tercer paso** se introducirán los **datos bancarios**.
- En el **paso resumen** se mostrará **toda la información recabada** en los pasos previos en **formato de texto**, no en campos de formulario.

Una vez que se haya producido el registro, se realizará una autenticación por pasos.

## 2. Requisitos funcionales

1. Existirá una barra de navegación ubicada en la parte superior que, en todo momento, permitirá pasar al paso que se desee. Al acceder a ese paso, si el usuario hubiera guardado información previamente, se mostrará dicha información. Al moverse entre dos pasos mediante la barra de navegación no se guarda ninguna información que se hubiera podido cumplimentar en el formulario del paso origen.
2. En cada ventana del proceso de registro existirá un botón Grabar paso X (para  $x \in \{1..3\}$ ) que grabará (registrará en la sesión) los datos introducidos por el usuario en ese paso, y avanzará al siguiente paso. En el paso 3, al grabar se pasará al paso resumen donde se muestra toda la información introducida por el usuario.

Una posible apariencia sería:

<div><div><div>1</div><div>2</div><div>3</div><div></div></div><div>Datos personales</div><div><div>Nombre</div><div>Ramón</div><div>Apellidos</div><div>Donguillo</div></div><div><div>Fecha de nacimiento</div><div>19/04/1950</div></div><div><div>Género -&gt; Mujer</div><div><input type="radio"/> Hombre</div><div><input checked="" type="radio"/> Otro</div></div><div><div>Casado o Pareja de hecho</div><div><input checked="" type="checkbox"/> Hijos</div><div><input checked="" type="checkbox"/></div></div><div><div>Nacionalidades</div><div><div>Española</div><div>Francesa</div><div>Italiana</div><div>Portuguesa</div></div></div><div>Grabar información e ir al paso 2 - Datos profesionales</div></div>	<div><div><div>1</div><div>2</div><div>3</div><div></div></div><div>Datos profesionales</div><div><div>Departamento</div><div>Marketing</div></div><div><div>Salario</div><div>2750.00</div></div><div><div>Comentarios</div><div>En la venta no hay rival</div></div><div>Grabar información e ir al paso 3 - Datos bancarios</div></div>
<div><div>Grabar información e ir al resumen final</div><div><div>Cuenta corriente</div><div>12345678901234567890</div></div><div>Datos bancarios</div></div>	<div><div><div>1</div><div>2</div><div>3</div><div></div></div><div>Datos personales</div><div><div>Nombre: Ramón</div><div>Apellidos: Donguillo</div><div>Fecha de nacimiento: 1950-04-19</div><div>Nacionalidades: Española Portuguesa</div></div><div>Datos profesionales</div><div><div>Departamento: Marketing</div><div>Salario: 2750.00</div><div>Comentarios: En la venta no hay rival</div></div><div>Datos bancarios</div><div><div>Cuenta corriente: 12345678901234567890</div></div><div><a href="#">Volver al principio</a></div></div>

3. En cada paso se irá validando la corrección de los datos introducidos para cada campo. Hasta que no se cumplan todas las reglas de negocio (ej. contraseña de 6 a 12 caracteres, fecha de nacimiento posterior al año 2000...) no se permitirá grabar la información de ese paso.
4. Una vez se llegue a la página resumen del usuario, se guardará en la aplicación en una colección de usuarios.
5. Una vez que se haya producido el registro, se realizará una autenticación por pasos:
  - a. En la primera ventana se solicita el usuario, y no se sale de ella hasta que se introduzca uno existente.
  - b. Una vez el usuario introducido existe, se pasa a la ventana de solicitud de contraseña. Se queda en esa ventana hasta que se introduzca la contraseña de usuario introducido en el primer paso.
  - c. Si las credenciales son correctas, se pasa a la ventana de área personal, donde se mostrará el nombre de usuario, su apellido y el número de visitas que haya realizado, que se irán guardando en una cookie. Habrá un botón/enlace de desconexión.

### 3. Comprobaciones a realizar

1. Al arrancar (ejecutar por primera vez) la aplicación, se podrá acceder mediante la barra de navegación a todos los pasos, incluido el resumen, de manera que se mostrarán todos los formularios en su estado inicial y el paso resumen sólo con la información que no aparece vacía en la carga inicial como, por ejemplo, el departamento.
2. Para cada formulario realizar tres pruebas de envío:
  - a. Enviarlo sin rellenar ningún campo, es decir, como aparece según se carga.
  - b. Enviarlo con todos los campos rellenos.
  - c. Enviarlo con algunos campos rellenos.
3. Una vez que se han ido rellenando y guardando datos en algún paso, al hacer clic en cualquiera de los pasos de la barra de navegación, se recuperará de la sesión la información de ese paso y se visualizaría, incluido el paso resumen.
4. Desde el paso resumen se debe poder volver al primer paso destruyendo la sesión, lo que provocará que la aplicación se “resetea” y se muestre como al ejecutarla por primera vez.

## 4. Recomendación

Para toda página que se cargue en el navegador, visualizar su código fuente (botón derecho en la página → Ver código fuente) y comprobar que el HTML sea correcto, que no tenga errores. Esto funciona seguro en Mozilla Firefox.

## 5. Requisitos generales

- Cada POJO dispondrá de, al menos:
  - Atributos (anotados, en el caso de requerirlo la lógica de negocio).
  - Un constructor sin parámetros y otro con todos los parámetros.
  - Getters y setters para todos los atributos.
  - Opcionalmente, métodos auxiliares, como toString().
- Toda **validación de lógica de negocio** se realizará **siempre en lado del servidor** y, **cuando así se solicite**, también **en lado del cliente**. Por lo tanto, todos los campos textuales en todo formulario serán `<input type="text" ... />`
- Se organizará todo el código fuente .java en paquetes, estructurado según su funcionalidad (ej. **controller, model, config...**).
- Se organizarán los archivos estáticos en carpetas, según su contenido, de la forma **/css, /js, /img...**
- Todas las **colecciones estáticas** se guardarán en el archivo **Colecciones.java**.