

## Relations d'ordre (Applications)

- Exercice 1.**
1. Montrer que pour tout entier  $n \geq 4$ , on a  $2^n < n!$ .
  2. Montrer que pour tout entier  $n \geq 0$ , on a  $n^3 + 2n$  divisible par 3.
  3. Montrer que  $\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$ .
  4. Montrer que  $\sum_{i=1}^n q^i = \frac{q^{n+1}-1}{q-1}$  avec  $q \neq 1$ .
  5. Montrer que pour deux mots  $u, v \in \mathcal{A}^*$  tels que  $|uv| = n$  et  $uv = vu$  alors il existe  $w \in \mathcal{A}^*, \exists p, q \in \mathbb{N}$  tels que  $u = w^p$  et  $v = w^q$ .

**Exercice 2.** Pour  $n$  entier non nul, soit  $P(n)$  la propriété "dans un groupe de  $n$  chevaux, tous ont la même couleur". Qu'y-a-t-il de faux dans la démonstration suivante :

- Pour  $n = 1$ , il n'y a qu'un cheval, donc  $P(1)$  est vraie.
- Supposons que  $P(n)$  est vraie. Soient  $n + 1$  chevaux et prenons les  $n$  premiers chevaux. Par hypothèse de récurrence, ils ont la même couleur, et il en est de même pour les  $n$  derniers. Comme il y a des chevaux qui sont à la fois dans les  $n$  premiers et dans les  $n$  derniers, ils ont tous la même couleur. Donc  $P(n + 1)$  est vraie.
- Par récurrence, pour tout  $n \in \mathbb{N}$ , la propriété  $P(n)$  est vraie : tous les chevaux ont la même couleur !

**Exercice 3.** Montrer que les algorithmes suivants terminent en exhibant un variant de boucle.

Algorithme d'Euclide	Algorithme Mystère 1	Drapeau Hollandais
<b>Entrée :</b> $(x, y) \in \mathbb{N}^2$	<b>Entrée :</b> $(n, p) \in \mathbb{N}^2$	<b>Entrée :</b> Un tableau $T$ de $N$ éléments pris dans $\{1, 2, 3\}$
<pre> a ← x b ← y while b ≠ 0 do     tmp ← a     a ← b     b ← tmp mod b Retourner a </pre>	<pre> while n ≠ 0 et p ≠ 0 do     if n &lt; p then         p ← p - n     else         n ← n - p </pre>	<pre> i1 ← 1; i2 ← N; i3 ← N while i1 ≤ i2 do     if T[i1] = 1 then         i1 ← i1 + 1     else if T[i1] = 2 then         tmp ← T[i1]         T[i1] ← T[i2]         T[i2] ← tmp         i2 ← i2 - 1     else         tmp ← T[i3]         T[i3] ← T[i1]         T[i1] ← T[i2]         T[i2] ← tmp         i2 ← i2 - 1         i3 ← i3 - 1 </pre>

**Exercice 4.** On considère la fonction d'Ackermann définie de la manière suivante :

$$A(m, n) = \begin{cases} n + 1 & \text{si } m = 0 \\ A(m - 1, 1) & \text{si } m > 0 \text{ et } n = 0 \\ A(m - 1, A(m, n - 1)) & \text{si } m > 0 \text{ et } n > 0 \end{cases}$$

1. Calculer  $A(1, 0)$ ,  $A(0, 1)$ ,  $A(1, 1)$ ,  $A(2, 2)$ .

2. Montrer que pour  $n \in \mathbb{N}$  on a

$$A(1, n) = 2 + (n + 3) - 3 \quad A(2, n) = 2 * (n + 3) - 3 \quad A(3, n) = 2^{(n+3)} - 3.$$

3. Sur  $\mathbb{N}^2$  on définit la relation suivante :

$$(a, b) \preceq_{lex} (c, d) \text{ si et seulement si } a < c \text{ ou bien } (a = c \text{ et } b \leq d).$$

Montrer que  $(\mathbb{N}^2, \preceq_{lex})$  est un ordre bien fondé.

4. Prouver la terminaison de la fonction d'Ackermann.

**Exercice 5.** Dans un futur proche, la Banque Centrale européenne veut retirer du marché tous les billets d'argent de 20, 10 et 5 Euros (après avoir liquidé les plus grosses coupures) parce qu'ils servent uniquement au trafic de drogue, et ne garder que des monnaies de métal. Pour inciter les gens à échanger leurs billets, on propose un système d'échange généreux :

- un billet de 20 Euros est échangé contre 3 billets de 10 Euros ou contre 5 billets de 5 Euros
- un billet de 10 Euros est échangé contre 3 billets de 5 Euros ou contre 6 pièces de 2 Euros
- un billet de 5 Euros est échangé contre 3 pièces de 2 Euros

1. Si vous commencez avec 35 Euros (20 + 10 + 5 Euros), il y a plusieurs stratégies d'échange. Modélisez la somme d'argent que vous possédez avec un quadruplet  $(V, D, C, M)$ , où  $V, D, C, M$  sont le nombre de billets de vingt, dix, cinq Euros, respectivement le nombre de pièces de deux Euros. Quel est le maximum que vous pouvez gagner en échangeant ? Est-ce que le nombre de billets que vous possédez décroît strictement ?
2. Supposez que  $(V, D, C, M)$  est la somme d'argent qui circule en Europe. Écrivez les opérations d'échange comme un système de réécriture. Voici la règle pour l'échange de 5 Euros :  $(V, D, C + 1, M) \rightarrow (V, D, C, M + 3)$ . Écrivez les règles pour les autres opérations.
3. Montrez formellement que la Banque Centrale arrive à ses fins d'éliminer tous les billets du marché tant que les citoyens sont prêts à échanger pour gagner de l'argent ; et ceci indépendamment de la stratégie d'échange choisie.

**Exercice 6.** 1. Caractériser le sous-ensemble de  $\mathbb{N}$  défini inductivement par :

**Base :**  $B = \{1\}$

**Induction** l'opération  $f : x \rightarrow 2x$ .

2. Que se passe t'il si on prend pour base  $B = \{0\}$  ?
3. Que se passe t'il si on prend pour base  $B$  l'ensemble des nombres impairs ?

**Exercice 7.** Soit  $\mathcal{L} \subset \{0, 1\}^*$  le langage défini comme fermeture inductive de  $B$  par  $\varphi_0$  et  $\varphi_1$  où :

**Base :**  $B = \{\varepsilon, 0, 1\}$  ;

**Induction :** si  $u \in \mathcal{L}$ , on a  $\varphi_0(u) \in \mathcal{L}$  et  $\varphi_1(u) \in \mathcal{L}$  où

$$\begin{array}{ccc} \varphi_0 : \mathcal{A}^* & \longrightarrow & \mathcal{A}^* \\ u & \longmapsto & 0u0 \end{array} \quad \begin{array}{ccc} \varphi_1 : \mathcal{A}^* & \longrightarrow & \mathcal{A}^* \\ u & \longmapsto & 1u1 \end{array}$$

Montrer que  $\mathcal{L}$  est l'ensemble des mots binaires palindromiques.

**Exercice 8.** Soit  $\mathcal{L}$  le langage sur l'alphabet  $A = \{(\,,\,)\}$  défini comme fermeture inductive de  $B$  par  $\varphi$  où :

**Base :**  $B = \{\varepsilon\}$  ;

**Induction :** si  $u, v \in \mathcal{L}$ , on a  $\varphi(u, v) \in \mathcal{L}$  où  $\varphi : \mathcal{A}^* \times \mathcal{A}^* \longrightarrow \mathcal{A}^*$   
 $(u, v) \longmapsto (u)v$  .

1. Les mots suivants sont-ils dans  $\mathcal{L}$  :  $((()((()())))$ ,  $(^k)^k$  pour  $k \in \mathbb{N}$ .
2. Montrer que les mots de  $\mathcal{L}$  ont exactement autant de ( que de ).

**Exercice 9.** L'ensemble des arbres binaires, noté  $AB$  est défini inductivement par :

**Base :**  $B = \{\varepsilon\}$  ;

**Induction :** si  $g \in AB$  et  $d \in AB$  alors  $x = (., g, d) \in AB$ .

Soient  $h, n$  et  $f$  les fonctions donnant respectivement la hauteur (ici le nombre de niveaux), le nombre de nœuds et le nombre de feuilles d'un arbre binaire.

1. Définir inductivement chacune des fonctions  $h, n$  et  $f$ .
2. Montrer que pour tout arbre binaire  $x \in AB$ ,  $n(x) \leq 2^{h(x)} - 1$  et  $f(x) = n(x) + 1$ .