

Brian Samuel Matthew

Lazaruslie Karsono

Among Us

Group :
3

Latar belakang

Among Us adalah sebuah game yang di rilis pada tahun 2018 diberbagai platform. Akan tetapi, belakangan ini game Among Us memiliki pemain yang meningkat sangat tajam dan menjadi game yang sangat populer.

Tujuan Pemilihan Topik

Dikarenakan Among Us menjadi game yang populer belakangan ini, kami tertarik untuk membuat sebuah program dengan basis seperti pada game Among us.

Deskripsi

Dari pilihan angka yang ada, program random generator akan mengacak angka yang dipilih sebagai jalan keluar dari game, lalu pemain akan memilih angka-angka yang ada tersebut sampai angka tersebut terpilih dan game akan selesai.

Jika angka yang dipilih bukan angka jalan keluar dari game maka ada batas yang otomatis mengakhiri permainan tersebut.

Tujuan

Tujuan Game :

Menebak angka yang menjadi jalan keluar dari game, maka game akan selesai

Cara Kerja

{ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 }



1. Random generator akan memilih angka yang menjadi jalan keluar dari game
Contoh : 4
2. Bot atau Impostor memilih angka
Contoh : 1
3. Setelah Impostor memilih angka, pemain memilih angka
Contoh : 2
4. Pemain harus menebak angka yang dipilih oleh random generator tersebut (4)
5. Jika tersisa 2 angka dan pemain tidak dapat menebak angkanya maka game akan selesai

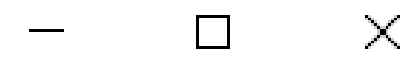


```
Start;
int main() {
MAINMENU:
Pilihan 1, 2, 3;
Switch()
case 1: (Permainan)
void isiArray(); -> /* Program untuk mengisi angka array */
void Value(); -> /* Program untuk menentukan Impostornya */
Loop:
void Array; -> /* Program untuk menampilkan angka */
Loop:
void Random; -> /* Program untuk Impostor membunuh pemain */
case 2: (Program Help)
void Help(); -> /* Program Help */
case 3: (Keluar dari Program)
Exit;

End;
```



D:\Tugas\Proglan\Proyek\Proyek 1\final\Among Us.exe

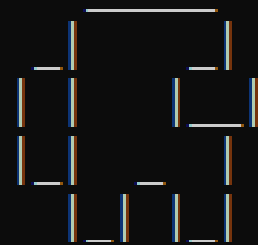


=====

Pemain: 0 0 3 0 5 6 0 0 0 10

Ada satu Impostor di antara ke-10 pemain ini

Impostor membunuh pemain ke 6



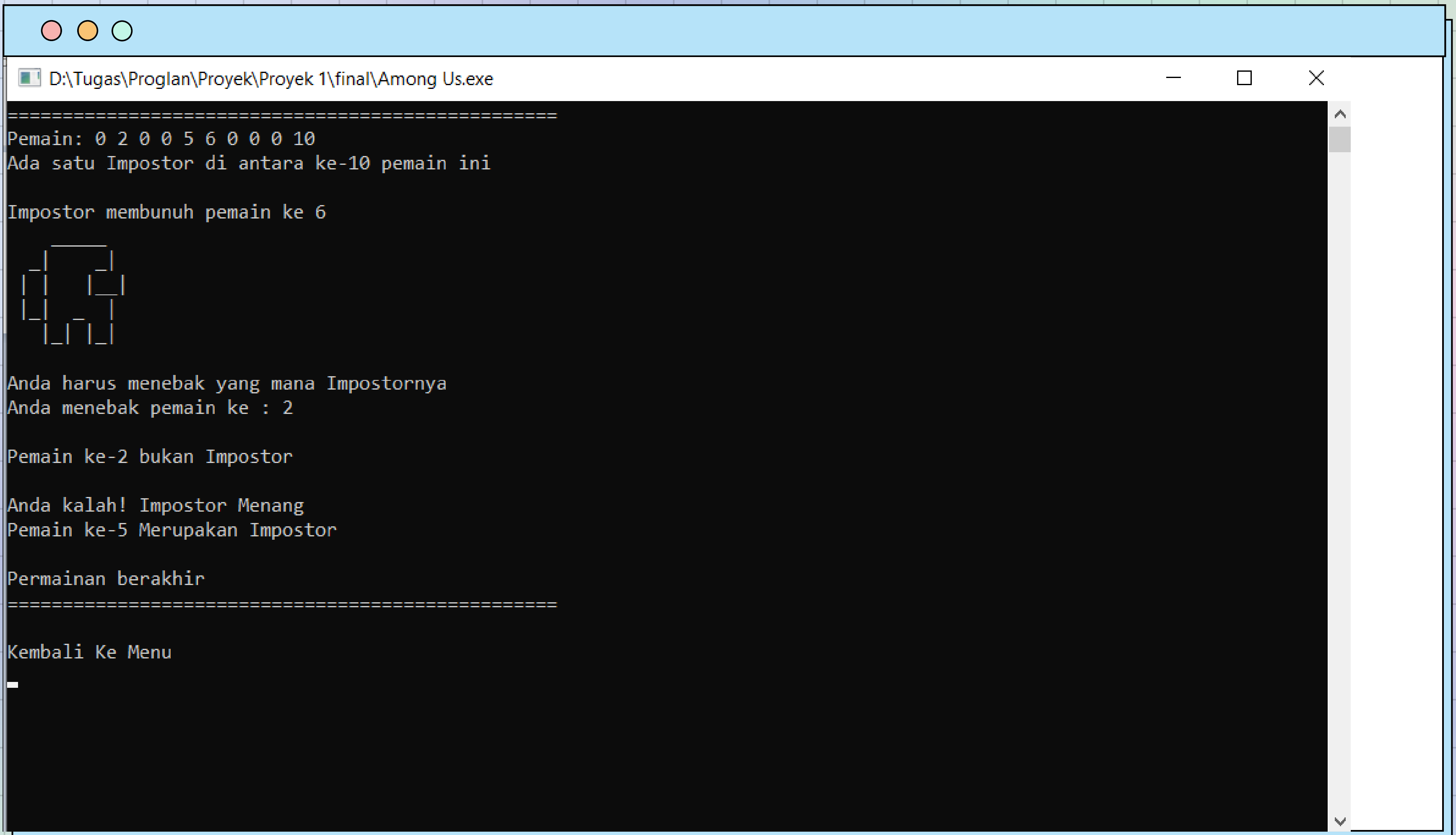
Anda harus menebak yang mana Impostornya

Anda menebak pemain ke : 5

Selamat! Pemain ke-5 merupakan Impostor, Crewmate Menang!

=====

Kembali Ke Menu



Terima Kasih