



Auros

Módulo Proyecto - DAW

19 de junio del 2018

¿Qué es Auros?

Auros es una migración con rediseño de **Lifo**, un juego web de rol online programado en 2006 por Luis Quesada Torres.

En 2014 Luis liberó el código permitiendo su libre uso y distribución.



Motivaciones personales

- Juego con potencial
- Gran comunidad
- Oportunidad de negocio



Jugador: **Sora** - Fecha: 19-06-2018 13:40:00

[Estado](#) - [Guía del juego](#) - [Mensajería](#) - [Foro](#) - [Clasificación](#) - [Donaciones](#) - [Transferir joyas](#) - [Cambiar Partida](#) - [Mi cuenta](#) - [Salir](#)
[Trabajar](#) - [Inventario](#) - [Fabricar](#) - [Mercader](#) - [Trueques](#) - [Mascotas](#) - [Clanes](#) - [Combate](#) - **(MOD)** - **(ADMIN)**

Desde esta página puedes ver la información de tu personaje. Todas las estadísticas, el estado actual, y una serie de **links para reclutar** nuevos trabajadores. Puedes cambiar tu insignia desde el inventario, cuando tengas algún objeto.

Nombre del jugador:

Sora

Insignia:



Jugando desde:

el 27-05-2017 a las 18:39:48

Tiempo trabajado:

00:00:00

No eres premium.

Combates totales:

0

Combates ganados:

0

Combates perdidos:

0

Trabajando hasta:

(no estás trabajando)

Protegido hasta:

(no estás protegido)

No puedes atacar hasta:

(puedes atacar si cumples los demás requisitos)

No puedes comer hasta:

(puedes comer)

No puedes explorar hasta:

(puedes explorar)

Objetivo del proyecto:

- Modernización
- Accesibilidad
- Negocio

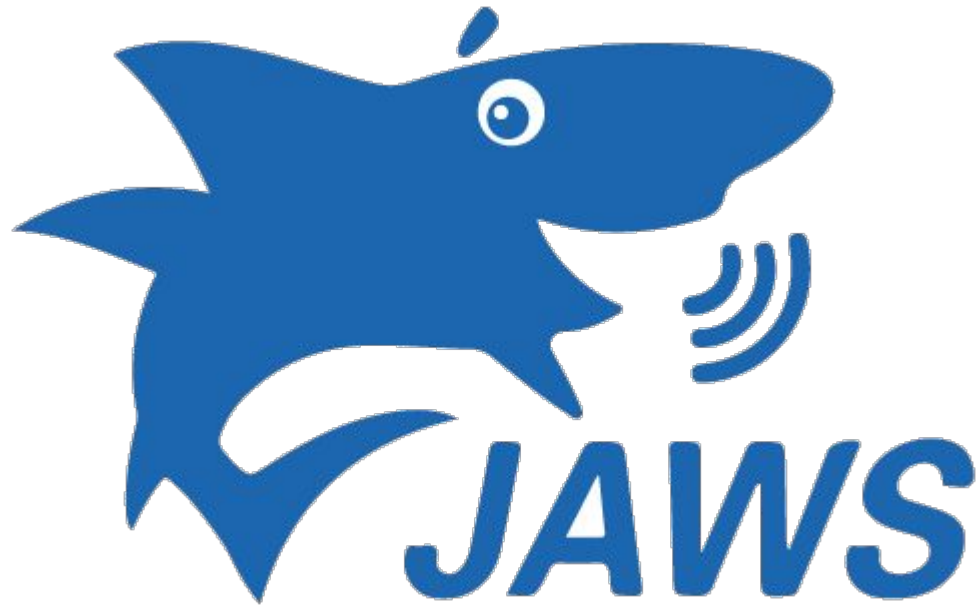
Requisitos de diseño



Situación actual

- Código anticuado
- Código espagueti
- Estructuras redundantes

Requisitos no funcionales



División por bloques

Usuarios + Personajes

- Crear usuarios, modificarlos, etc.
- Creador de personajes, clasificación, etc.

Mensajería

- Gestión de la mensajería interna.

Foro

- Gestión de foro + control.

Sistema de juego

- Jugabilidad

Casos de uso

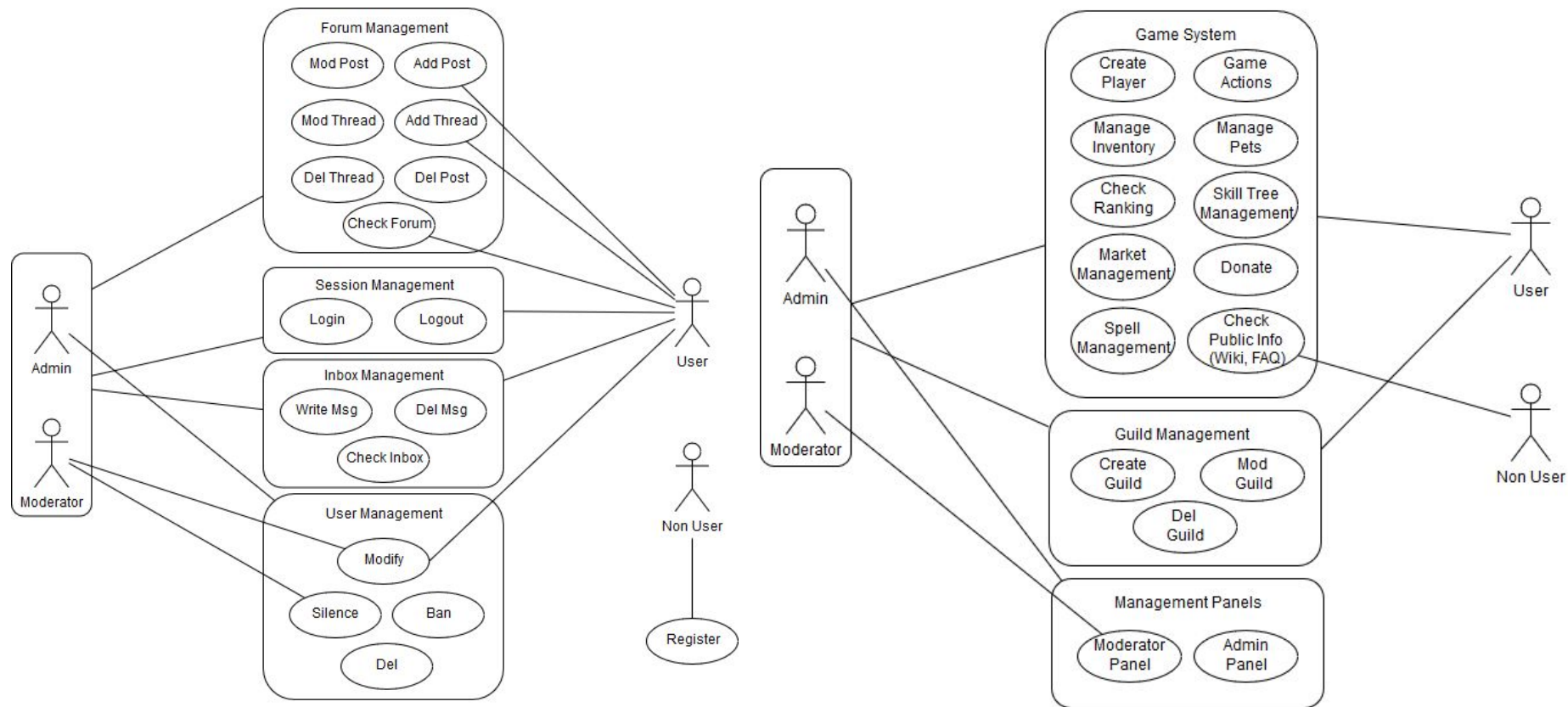
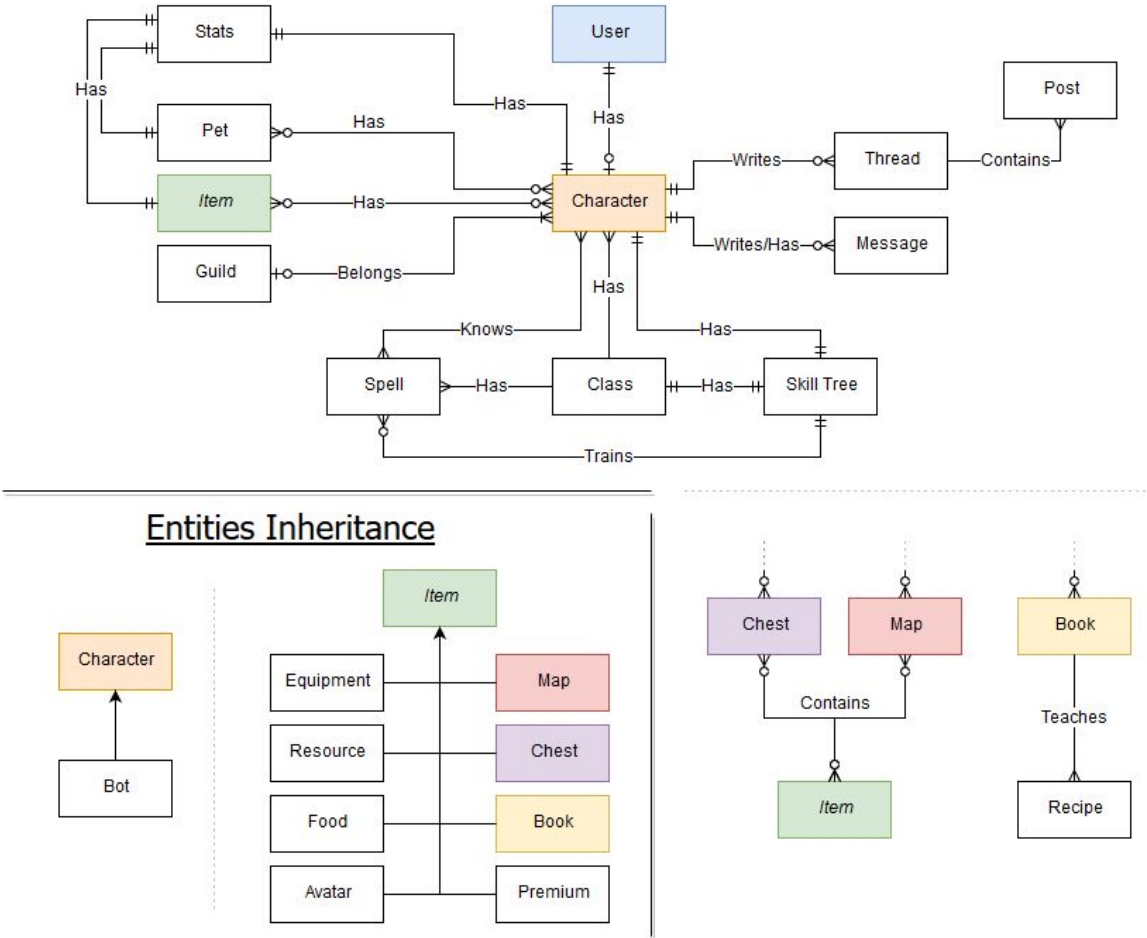
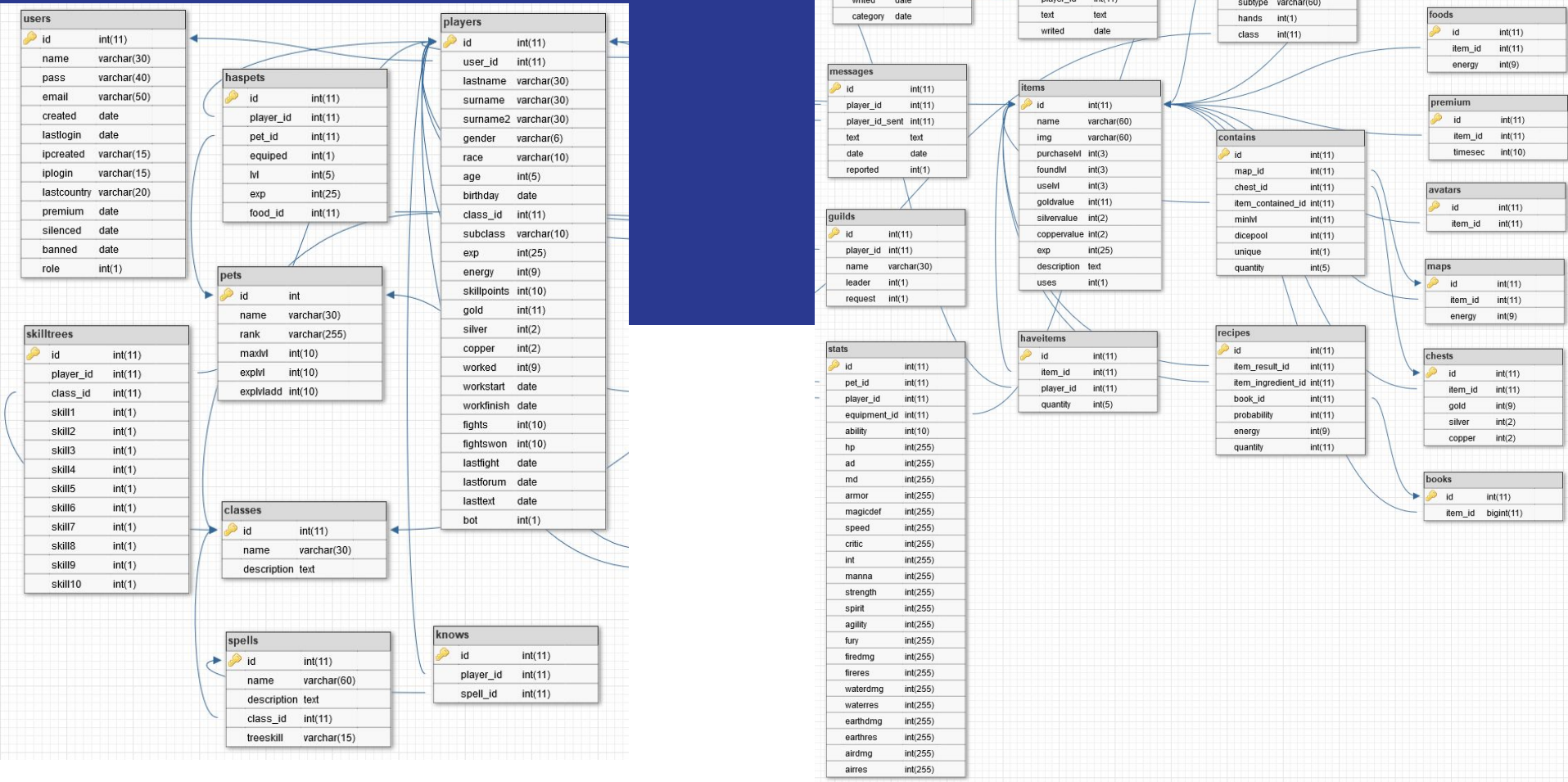


Diagrama de casos de uso



Esquema de base de datos





13 de Enero de 2019 - 14:33:45

Auros

El juego de rol online en español.

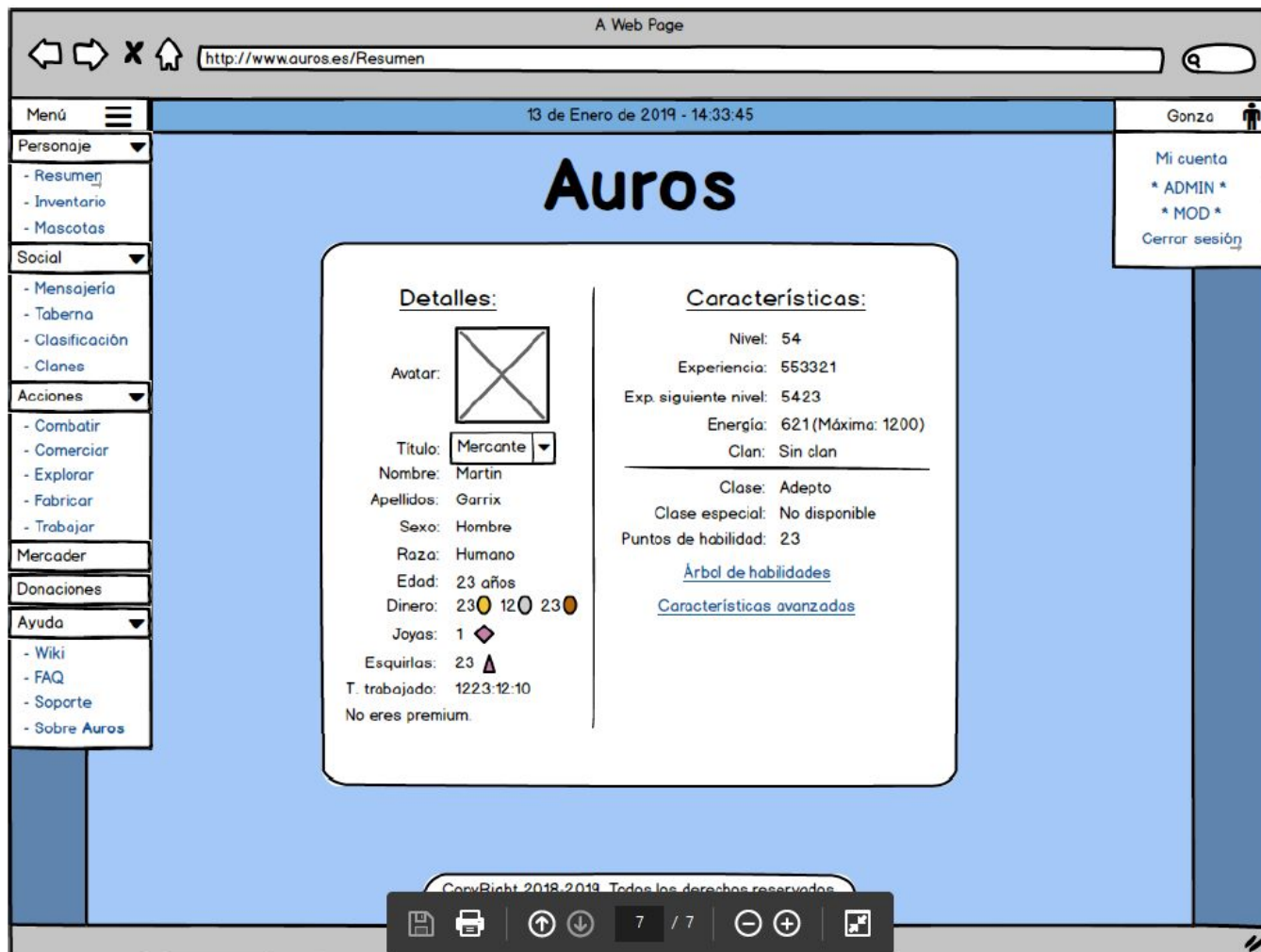
¡Regístrate ahora y recibe
tu paquete de bienvenida!
¡Regístrate ahora y recibe
tu paquete de bienvenida!
¡Regístrate ahora y recibe
tu paquete de bienvenida!

¡Regístrate ahora y recibe
tu paquete de bienvenida!

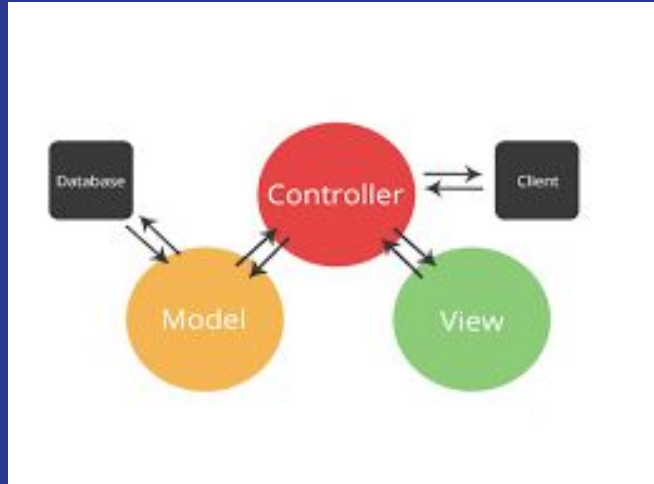
Registro

¿Tienes ya una cuenta? Entonces inicia
sesión.

[Iniciar sesión](#)



Arquitectura - MVC



Modelo de negocio “Freemium” y Rentabilidad

Estimación de costes

	Días	Horas	Coste (€)
Programación	21	52.5	498.75
Cloud	365	-	3.95
Total:			502.7

*Tiempo trabajado por día: 2.5 horas

**Coste medio estimado por hora: 9.5 €