



Paul Richier

## I CONTACT

+33 6 79 24 00 83  
paul98cam82@gmail.com

Bordeaux, Place ravezies

/in/paul-richier

## I COMPÉTENCES

- Unity
- Unreal
- Git
- Html
- Css
- JavaScript
- C#
- Python
- SolidWorks
- NodeJS
- ReactJS
- DevOps
- Jenkins
- Php
- Sql
- Docker
- Vue
- Typescript
- NextJS
- C++
- ExpressJS

## I SOFT SKILLS

- Sociable
- Esprit d'équipe
- Adaptation rapide
- Curieux
- Autonome
- UX

## I LANGUES

- Français
- Anglais - B2

## I Hobbies

- Informatique
- Montage vidéos, Entretien, logiciel
- Jeux-vidéos
- Jeux compétitifs, Création de JV

# DÉVELOPPEUR

## Etudiant chez Epitech

Recherche contrat d'alternance  
Disponible dès janvier 2026

## FORMATIONS



### Pré Msc et Master (Master of Science)

Epitech | 2025-2028

- Web dev (front end/back end)
- Algorithmique
- Administration système et réseaux
- Programmation Web et orienté objet
- IA / Cybersécurité
- Projets utilisant les tech comme DevOps, Jenkins, NodeJS, ReactJS et ExpressJS



### Bachelor Game Designer

E-ArtSup | 2021-2024

- Conception et création d'éléments de Game Design
- Développement et prototypage de jeux vidéos
- Utilisation de moteur de jeu professionnels (Unity/Unreal)



### Bac Pro EDPI (Etude et Définition de Produit Industriel)

Lycée Bernard Palissy | 2018-2021

- Modélisation de pièces industriels en 3D
- Conception de plans avant conception
- Utilisation de machines industriels



### BIA (Brevet d'Initiation Aéronautique)

Lycée Bernard Palissy | 2020-2021

- Mise en pratique des notions de l'aéronautique

## PROJETS

### Stormy Land (En cours)

unity 2024-????

- Outil de création de plusieurs arbres de compétences
- UI/UX menu et fenêtre d'achat
- Développement de transitions
- Implémentation des assets

### The Coolkid GuideBook (10 mois)

unity 2023-2024

- System de combat RPG
- Développement d'un plateau de combat réglable selon les niveaux
- Menu et implémentation des transitions
- Implémentation des assets
- Gestion de l'équipe de développement

### Tales of Memories (4 mois)



2023

- Déplacements du personnage
- Mécanique d'inspection
- Animation de transition entre les niveaux
- Interaction avec l'environnement
- Gestion de l'équipe de développement

### You're It (3 mois)

unity

2022

- Intégration animation des personnages
- Gestion de l'équipe de développement
- Développeur Ui Gameplay

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### Préparateur de commande (6 mois)

SotrinBois | juin - septembre 2025

### Assistant Opérateur (2 mois)

Sarp Sud Ouest | juin - août 2021

### Bureau d'étude (4 semaines)

CGM | juin - août 2021