

**Projet (Q3)**

**:**

**Groupe B**

Réalisé par Alexis Zarzycki, Mattéo Castin et Noah Verly en 1BIG.

Pour le cours de, Mr Alary, Mr Steux, Mr Legrand et Mrs Dal

UE IG108 Principes et langages de programmation 2

Année académique : 2021-2022

1

**Table des matières :**

* Présentation du projet et ses objectifs
* Mode d’emploi du projet
* Schéma du projet
* Liste des sources et leur but
* Tableau des fonctions
* Liste des fichiers et leur but
* Schéma de la base de données
* Explication des fonctions principales
* Répartitions des tâches
* Présentations des tests unitaires
* Certaines choses à améliorer
* Mise en évidence des nouvelles matières étudiées
* Conclusion

2

**Présentation du projet et ses objectifs :**

Le projet est comme une sorte de magazine de voitures, que l’on peut consulter soit en affichant toutes les voitures présentes dans la base données, ou bien recherchant un modèle en particulier, mais avant cela, il faudra vous connectez ou vous inscrire avec un nom d’utilisateur unique et un mot de passe qui sera bien sûr chiffré. Il n’y aura qu’un administrateur qui pourra ajouter, supprimer modifier un utilisateur et ajouter de nouvelles voitures. Le projet a pour but, qu’on applique les connaissance apprise en cours, comme savoir crée une base de données correct sur Looping, d’en tirer le script SQL, de savoir gérer des bases de données avec des commandes en c, de pouvoir écrire et lire et naviguer dans un fichier, de savoir utiliser Github et ses commandes, et d’apprendre à travailler en indépendance, tout en restant une équipe et en s’aidant mutuellement.

**Mode d’emploi du projet :**

Pour commencer aller dans le dossier source, puis il faut ouvrir le main.exe, vous arriverez sur un petit menu qui vous propose de, soit vous inscrire, soit vous connectez ou bien de quitter le programme.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Si vous choisissez de vous inscrire, alors le programme vous demandera de rentrer un nom d’utilisateur UNIQUE, et un mot de passe tout les deux fessant 50 caractères ou moins et si vous voulez annulez rentré(e) : 0 (zéro).

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

3

Si vous choisissez de vous connectez, alors le programme vous demandera de rentrer votre nom d’utilisateur et votre mot de passe.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Quand vous serez connecté(e) entant qu’administrateur, vous aurez ce menu, pour utiliser le magazine et gérer les utilisateurs.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Quand vous choisissez d’ajouter un utilisateur, cela sera le même menu et condition que pour vous inscrire (voir la photo au-dessus).

Quand vous choisissez de modifier un utilisateur, vous arriverez sur un menu, qui vous demandera de choisir l’utilisateur dont vous devez changer les informations si le nom existe, alors le programme vous demandera de choisir un nouveau nom UNIQUE et un nouveau mot de passe qui doivent tout le deux faire 50 caractères ou moins.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

4

Quand vous choisissez de supprimer un utilisateur, vous arriverez sur un menu, qui vous demandera de choisir l’utilisateur que vous voulez supprimer si le nom existe, alors le programme vous demandera de confirmer votre choix en rentrant N (NO) ou Y (YES).

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Quand vous choisissez de lister les utilisateurs, le programme vous affichera une liste des utilisateurs avec leur rang.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

**Schéma du projet :**

Dans le dossier *.vscode*, il y a les fichiers qui sert à débugger et compiler les fichiers.c pour en faire des .exe qui sont les fichiers qui peuvent être lancés.

Le dossier *database* est le dossier qui contient le fichier *db.loo* qui est le fichier qui contient le modèle de la base de données que nous utilisons.

Le dossier *includes* qui contient les fichiers.c qui sont les fichiers qui contienne le code de toutes les fonctions, les fichiers.h sont ceux qui possède les déclarations de fonctions, la déclarations des #define et #include.

Le dossier *rapport* contient le rapport écrit pour le projet.

Le dossier *source* contient le main.c qui contient le menu principale du programme, son .exe et le fichier avec les informations des utilisateurs.

Le dossier *tests* contient le code des test unitaires demandés. Et pour finir le dossier unity est un le même que le dossier .vscode mais pour les tests unitaires.

Et le *gitignore* est un fichier où l’on indique quel fichier on ne peut pas mettre sur le github.

5

Capture d’écran de l’arborescence :

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

6

**Liste des sources :**

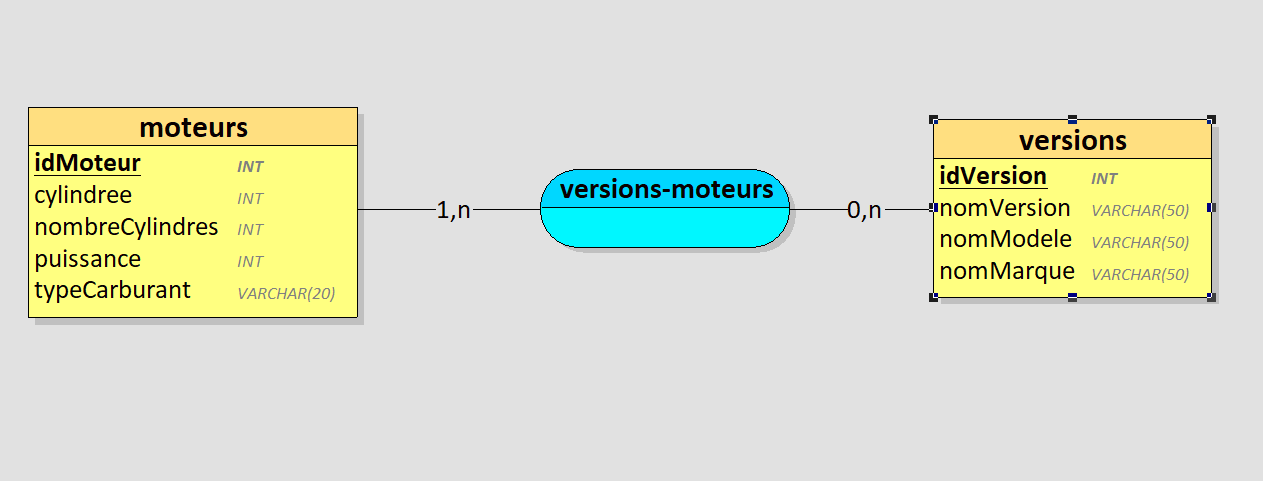
**Tableau des fonctions :**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Position dans le dossier** | **Nom** | **Nom des paramètres et leur type** | **Type de retour** | **Utilité** |
| include\users.h | lister\_uti() | \ | Void | Lister tous les utilisateurs présents. |
| menu\_ajouter(char \*rang) | Char \*rang | Void | Menu pour rentrer le nom et mot de passe de l’utilisateur. |
| ajouter(FILE\*fichier,char \*log,char \*mdp, int dim, char \*rang) | FILE \*fichier  Char \*log,\*mdp, rang  Int dim | Unsigned | Fonction qui vérifie que les paramètres sont bons et les ajoute dans le fichier. |
| menu\_supprimer() | \ | Unsinged | Menu pour choisir qui supprimer. |
| Supprimer(FILE\*fichier, char \*log ,int dim) | FILE \*fichier  Char \*log  Int dim | Unsigned | Fonction qui vérifie que le paramètre est bon puis supprime |
| menu\_modifier() | \ | Unsigned | Fonction pour rentrer le nouveau nom et mot de passe d’un utilisateur donné. |
| modifier(FILE\*fichier, char \*log\_actu, char \* log, char \*mdp, int dim) | FILE \*fichier  Char \*log\_actu, \*log,\*mdp  Int dim | Unsigned | Fonction qui vérifie que les paramètres sont bons et les modifie s’ils sont bons. |
| menu\_connexion() | \ | Unsigned | Menu pour rentrer votre nom d’utilisateur et votre mot de passe |
| Identification(char \*log, char \*mdp, int dim) | Char \*log, \*mdp  Int dim | Unsigned | Fonction qui vérifie le mdp et le nom d’utilisateur |
| check\_existes(char \*log, int dim, FILE \*fichier) | FILE \*fichier  Char \*log  Int dim | unsigned | Fonction pour vérifier si un nom existe ou pas et son rang. |
| Chiffrement(char \*log, char \*mdp,int dim) | Char \*log, \*mdp  Int dim | Void | Fonction qui permet de chiffrer un mot de passe. |
| include\global.h | ErreurFichier(FILE \*monFichier, int showText | FILE \*monFichier  Int showText | Int | Permet d’afficher ou non l’erreur d’un fichier. |
| InitConnexion() | / | Void | Permet d’établir la connexion |
| closeConnexion() | / | Void | Permet de fermer la connexion |
| \*TableExist(char \*query) | Char \*query | Int | Permet de voir si un tableau existe. |
| \*SqlSelect(char \*query) | Char \*query | MYSQL\_RES | Permet de créer une commande SQL avec le résultat. |
| executerCommandeSQL(Char \*instructionSql) | Char \*instructionSql | void | Permet de créer une commande SQL sans le résultat. |
| destroyAllTable() | / | void | Permet de supprimer toutes les tables de données. |
| \*isDataPresent(char \*query) | char \*query | void | Permet de voir si une donnée est présente. |
| include\moteur.h | creationTableMoteurs() | / | void | Permet de créer la table moteur. |
| recuperationDesInfosVersions(Char tableauInfosVersions[][51], Int tableauIdVersions[], nbVersions) | Char tableauInfosVersions[][51], Int tableauIdVersions[], nbVersions | void | Permet de récupérer des informations sur une vzrsion données. |
| creationListePourMoteurs(int idMoteur, int \*nbVersions) | int idMoteur, \*nbVersions | Void | Permet de créer une liste qui contient les informations sur les moteurs. |
| recuperationDuResultat(int tableauIdVersions[], MYSQL\_RES \*res) | int tableauIdVersions[]  MYSQL\_RES \*res | Void | Permet de récupérer le résultat d’une version données |
| \*recuperationDesVersions(int idMoteur, int \*nbVersions) | int idMoteur, \*nbVersions | MYSQL\_RES | Permet de récupérer des versions |
| include\version.h | existTableVersions() | / | Int | Permet de voir si la table version existe |
| createTableVersions() | / | Int | Permet de créer la table version |
| isTableEmptyVersions() | / | Void | Permet de voir si la table version est vide. |
| getVersions(char versions[][100], int \*count) | char versions[][100]  int \*count | Void | Permet d’obtenir une version en donnant son nom. |
| addVersions(char \*nameVersion, char \*nameModele, char \*idMoteur, char \*errors) | char \*nameVersion, \*nameModele, \*idMoteur, \*errors | Void | Ajouter une nouvelle version |
| include\version  Moteurs.h | creationTableVersionsMoteurs() | / | int | Permet de créer la table versionMoteur |

**Liste des fichiers et leur but :**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nom du dossier :** | **Nom du fichier :** | **But :** |
| database | db.loo | Fichier qui contient le modèle de la base de données utilisée. |
| includes | global.h | Fichier d’en-tête qui contient la déclaration de fonctions assez générales, comme se connecter à la base de données ou la fermer, regarder si une table existe et etc. Il y a aussi la déclaration des include et define. |
| global.c | Fichier qui contient le code des fonctions ; connexion, fermeture, table\_existe. |
| moteur.h | Fichier d’en-tête qui contient la déclaration des fonctions, des includes et les defines par rapport à la gestion de la table moteur du fichier moteur.c. |
| moteur.c | Fichier qui contient le code des fonctions ; pour créer la table moteur, récupérer les informations du moteur et la création de la liste des moteurs. |
| users.h | Fichier d’en-tête qui contient la déclaration des fonctions, des includes et les defines par rapport à la gestion des utilisateurs du fichier users.c. |
| users.c | Fichier qui contient le code des fonctions ; ajout, supprimer, modifier et etc.. |
| versions.h | Fichier d’en-tête qui contient la déclaration des fonctions, des includes et des defines par rapport à la gestion de la table version. |
| version.c | Fiche qui contient le code des fonctions pour vérifier l’existence de la table version, si elle est vide ou pour la créer. |
| versionMoteur.h | Fichier d’en-tête qui contient la déclaration de la fonction pour créer la table versionMoteur. |
| versionMoteur.c | Fichier qui contient le code pour créer la table versionMoteur dans la base de données. |
| rapport | rapport.txt | Fichier texte qui contient le rapport du projet C |
| source | main.c | Fichier principale qui contient le code du menu. |
| main.exe | Fichier débugger et compiler du main.c. |
| users.txt | Fichier texte contenant les informations des utilisateurs. |
| tests | testMoteur.c | Test unitaires du fichier moteur.h. |
| testUsers.c | Test unitaires du fichier users.h. |
| testVersion.c | Test unitaires du fichier version.h. |
| testVersionMoteur.c | Test unitaires du fichier versionMoteur.h. |

**Schéma de la base de données :**



**Explication des fonctions principales :**

**Répartition des tâches :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| N° de la partie | Alexis Zarzycki | Mattéo Castin | Noah Verly |
| 1er partie | 1,2 | 1,3,4 | 1 |
| 2ème partie | 5,7 | 6 | / |
| 3ème partie | 10 | 10 | 8,9,10 |

**Présentation des test unitaires :**

**Certaines choses à améliorer :**

* Trouver un peu plus d’utilité au système d’utilisateur car en vrai cela est un peu inutile qu’il se fasse un « compte » car tout ce qu’ils font une simple personne aléatoire pourrait le faire. Exemple : Pour effectuer une recherche google il ne faut pas se créer un compte.
* Pourquoi faire en sorte qu’un administrateur puisse rajouter des utilisateurs quand ils peuvent s’inscrire eux même.

**Mise en évidence des nouvelles matières :**

Pour le cours de MPP, nous avons appris à créer un modèle de base données, de choisir des noms logiques, de faire de bonnes relations. Nous avons aussi appris à écrire du pseudo-code.

Pour le cours de C/LPP, nous avons appris à naviguer, manipuler et écrire dans des fichiers. Nous avons aussi appris à pouvoir gérer une base donnée et la créer avec seulement du code C. A aussi, optimiser notre code, comme faire des choix au niveau de la lecture du code, en mettant par exemple des define, au lieu de mettre 1,0 ou 2.

Et pour le cours de projet, noua avons appris à travailler de façon indépendante, mais en restant une équipe. Nous avons aussi appris à utiliser github et ses commandes. Nous avons aussi dû réaliser des tests unitaires, pour vérifier plus rapidement que nos fonctions font bien ce que nous attendons.

Et en globalité, je dirais que nous avons dû apprendre à être indépendant, ne pas toujours tout demander à mener nos recherches pour trouver une solution, à respecter des deadlines.

**Conclusion :**

Pour conclure sur ce projet, je dirais que le projet était une bonne épreuve, car nous avons du toucher un peu à tout ce qui touchait au C, que soit des commande SQL pour supprimer, créer, ajouter. Ou bien que se soit dans la manipulation des fichiers, pour gérer nos utilisateurs même si je trouve qu’il y aurait dû en avoir un peu plus.

Ce projet était très bien ce n’était ni trop dur comme celui du Q2 avec le Json, ni trop facile. Pour se travail nous avons d’utilisé toute notre connaissance sur le C, avec bien sur l’aide d’internet pour trouver comment marche certaine fonction ou en trouver de nouvelles qui n’était introduite dans le cours.

Donc pour finir, ceci était une bonne épreuve pour tester nos compétences entant que développeurs C/SQL, gestion du temps, de travail équipe et de travail individuelle.