

Programación 2

1er Trabajo Práctico

KFC (www.kfc.com.ar)

Desarrolle un sistema para gestionar la información de un restaurante de comidas rápidas, relativa a los pedidos y a los empleados que los toman y los despachan, teniendo en cuenta que:

- Cada pedido está compuesto por un conjunto de ítems. Cada ítem puede, a su vez, estar formado por un conjunto de ingredientes, que pueden ser agregados o quitados.
- Cada día serán asignados por los gerentes los roles de vendedores y de cocineros.
- Al sistema podrán acceder tres tipos de usuarios: vendedores (que tomarán los pedidos), cocineros (que despacharán los pedidos) y gerentes (que administrarán todo y obtendrán los listados de ventas).

Para ello:

- Analice los requerimientos anteriores.
- Determine los objetos requeridos para implementar ese sistema.
- Establezca los atributos que deben tener estos objetos.
- Fije los comportamientos que exhibirán estos objetos.
- Especifique la forma en que los objetos deben interactuar entre sí para cumplir con los requerimientos del sistema.

El sistema deberá utilizar abstracción, encapsulamiento, herencia, polimorfismo y persistencia (no BD).

La E/S del sistema será exclusivamente por consola (no GUI).

Se deberán subir a GitHub el ejecutable (en formato jar), el código fuente, la documentación (generada con javadoc) y los diagramas UML de caso-uso y de clases (generados con <http://plantuml.com/es> o <https://www.umletino.com/umletino.html> y grabados en formato png).