**系統程式設計**

**Lab3 Demo Answers**

1. **How do you direct the output file to ‘/dev/null’?**

使用open(“/dev/null”/,O\_RDWR|O\_CREAT);

1. **The table of Part3   
   Does the bigger buffsize make IO faster?**

不一定，根據IO的檔案大小、作業系統的Page size不同等其他因素有所改變，所以不一定

1. **The table of Part4   
   What happened? Why?**

由table4可以觀察到，不是每次執行同個指令及程式進行IO，時間都一致，可能會受到作業系統的影響，如排程或CPU的使用，造成時間不同

1. **The table of Part5  
   What happened? Why?**

由table5觀察到，加入了fsync的程式花費的時間會比較久，這是因為fsync確保了buffer裡的資料有被寫出去，因此相比於沒有fsync的程式，花費時間較長