

Клиент-серверная архитектура - на ней построены все сайты, интернет сервисы и десктоп программы. Клиент в этом случае - это визуальная оболочка, то есть то, что видит пользователь. Сервер это место, куда посылается запрос от клиента, чтобы вернуть пользователю ответ и показать выполненное действие (например войти на сайт под своим логином и паролем).

Есть два типа хранения информации - в базе данных, в таком случае клиент обращается к серверу, а сервер к базе данных или база данных уже хранится на сервере и тогда клиент обращается только к серверу.

Статус коды, которые у нас отображаются при взаимодействии с клиент-серверной архитектурой следующие:

100 код - информативный

200 код - показывающий правильную работу без ошибку, что запрос был отправлен и к нам вернулся

300 код - перенаправляет с одной страницы (на которую мы заходим) на другую

400 код - ошибка со стороны пользователя

500 код - ошибка со стороны сервера