Sephiroth Ganondorf Bowser -Contrincante:Class -Contrincante:Class -Contrincante:Class -BolaFuego(FuerzaAtaque1):int -Masamune(FuerzaAtaque1):int -WarlockPunch(FuerzaAtaque1):int -FuerzaCola(FuerzaAtaque2):int -ShadowFlare(FuerzaAtaque2):int -FlameChoke(FuerzaAtaque2):int -AtaqueMasamune(int):void -AtaqueWarlockPunch(int):void -AtaqueBola(int):void -AtaqueCola(int):void -AtaqueShadowFlare(int):void -AtaqueFlameChoke(int):void Contrincante -VidaCont:int - FuerzaAtaque1:int -FuerzaAtaque2:int +getVidaCont():int +setVidaCont(int):void +getFuerzaAtaque1():int +setFuerzaAtaque1(int):void +getFuerzaAtaque2():int +setFuerzaAtaque2(int):void Juego + Jugador:Class + Contrincante:Class

+ Menu(int):void - Pelea(int): int -SubirNivel(int): int -AlterarContrincante(int): int

Ataques

- -FuerzaPatada:int
- -FuerzaGolpe:int
- +getFuerzaPatada():int
- +setFuerzaPatada(int):void
- +getFuerzaGolpe():int
- +setFuerzaGolpe(int):void

Jugador

- -VidaJug:int
- +NombreJug:string
- -PuntosJug:int
- +Ataques:Class
- +getVidaJug():int
- +setVidaJug(int):void
- +getNombreJug():string
- +setNombreJug(int):void
- +getPuntosJug():int
- +setPuntosJug(int):void