Bowser Sephiroth Ganondorf -contrincante:Class -contrincante:Class -Contrincante:Class -bolaFuego:Contrincante -masamune:Contrincante -warlockPunch:Contrincante -fuerzaCola:Contrincante -shadowFlare:Contrincante -flameChoke:Contrincante -ataqueBola(int):void -ataqueMasamune(int):void -ataquewarlockPunch(int):void -ataqueshadowFlare(int):void -ataqueCola(int):void -ataqueflameChoke(int):void Contrincante -vidaCont:int - fuerzaAtaque1:int -fuerzaAtaque2:int +getvidaCont():int +setvidaCont(int):void +getfuerzaAtaque1():int +setfuerzaAtaque1(int):void +getfuerzaAtaque2():int +setfuerzaAtaque2(int):void Juego + jugador:Class

+ contrincante:Class

+crearJugador(Jugador):void

+ menu(int):void - pelea(int): int -subirNivel(int): int

Ataques

- -fuerzaPatada:int
- -fuerzaGolpe:int
- -defensa:int
- +getfuerzaPatada():int
- +setfuerzaPatada(int):void
- +getfuerzaGolpe():int
- +setfuerzaGolpe(int):void
- +getDefensa():int
- +setDefensa(int):voi

Jugador

- -VidaJug:int
- +NombreJug:string
- -PuntosJug:int
- +Ataques:Class
- +getVidaJug():int
- +setVidaJug(int):void
- +getNombreJug():string
- +setNombreJug(int):void
- +getPuntosJug():int
- +setPuntosJug(int):void