-contrincante:Class Ganondorf -vidaSephiroth:int -fuerzaMasamune:int -contrincante:Class -fuerzashadowFlare:int **Bowser** -vidaGanondorf:int -fuerzaOctaslash:int -fuerzawarlockPunch:int -fuerzasuperNova:int -contrincante:Class -fuerzaflameChoke:int -vidaBowser:int -fuerzavolcanoKick:int +getvidaSephiroth():int -fuerzabolaFuego:int +setvidaSephiroth(int):void -fuerzaCola:int +getfuerzaMasamune():int +getvidaGanondorf():int +setvidaGanondorf(int):void +setfuerzaMasamune(int):void +getvidaBowser():int +getfuerzawarlockPunch():int +getfuerzashadowFlare():int +setvidaBowser(int):void +setfuerzawarlockPunch(int):void +setfuerzashadowFlare():void +getfuerzabolaFuego():int +setfuerzabolaFuego(int):void +getfuerzaflameChoke():int +getfuerzaOctaslash():int +setfuerzaflameChoke(int):void +setfuerzaOctaslash():void +getfuerzaCola():int +getfuerzavolcanoKick():int +getfuerzasuperNova():int +setfuerzaCola(int):void +setfuerzavolcanoKick(int):void +setfuerzasuperNova():void Contrincante - atacarJugador:int +atacarJugador(int,int,int):void Juego

+ jugador:Class + contrincante:Class

+ menu():void - pelea(int,int): void -subirNivel(int): int

+crearJugador(Jugador):void

Sephiroth

Juego de Peleas

Samir Baidon Pardo | May 20, 2023

Ataques -fuerzaPatada:int

- -fuerzaGolpe:int
- +getfuerzaPatada():int +setfuerzaPatada(int):void
- +getfuerzaGolpe():int
- +setfuerzaGolpe(int):void

Jugador

- -VidaJug:int
- -nombreJug:string
- -puntosJug:int
- -ataques:Class
- +getvidaJug():int
- +setvidaJug(int):void +getnombreJug():string
- +setnombreJug(int):void
- +getpuntosJug():int
- +setpuntosJug(int):void
- +atacarContrincante():void