## Ganondorf Bowser Sephiroth Ataques -contrincante:Class -contrincante:Class -contrincante:Class -fuerzaPatada:int -vidaBowser:int -vidaSephiroth:int -vidaGanondorf:int -fuerzaGolpe:int -fuerzabolaFuego:int -fuerzaMasamune:int -fuerzawarlockPunch:int -fuerzaCola:int -fuerzashadowFlare:int -fuerzaflameChoke:int +getfuerzaPatada():int +setfuerzaPatada(int):void +getfuerzaGolpe():int +getvidaBowser():int +getvidaSephiroth():int +getvidaGanondorf():int +setvidaBowser(int):void +getfuerzabolaFuego():int +setvidaSephiroth(int):void +getfuerzaMasamune():int +setvidaGanondorf(int):void +getfuerzawarlockPunch():int +setfuerzaGolpe(int):void +setfuerzabolaFuego(int):void +getfuerzaCola():int +setfuerzaMasamune(int):void +setfuerzawarlockPunch(int):void +getfuerzashadowFlare():int +getfuerzaflameChoke():int +setfuerzashadowFlare():void +setfuerzaflameChoke(int):void +setfuerzaCola(int):void Jugador -VidaJug:int -nombreJug:string -puntosJug:int Contrincante -ataques:Class - atacarJugador:int +getvidaJug():int +setvidaJug(int):void +getnombreJug():string +setnombreJug(int):void +atacarJugador(int,int,int):void +getpuntosJug():int +setpuntosJug(int):void +atacarContrincante():void Juego + jugador:Class + contrincante:Class + menu():void - pelea(int,int): void -subirNivel(int): int +crearJugador(Jugador):void

Juego de Peleas

Samir Baidon Pardo | May 20, 2023