```
# Se requiere tener Python 3 o superior y las librerías PLY, Lex, Yacc y sys
# Declaración de variables globales
var int a;
# Definición de función void
function void Rocket(int r, int f, int j1) {
  var
     int x, y, z[2];
  x = 10:
  y = 20;
  y = (x * y) + 7;
  z[1] = x;
}
# Definición de función con retorno
function int vans(int i, int i2) {
  var
     int kf, jf;
  return (k98 * j99); # Se asume que k98 y j99 son variables globales
}
# Función principal (main)
main() {
  var
     int i, j, k;
  i = 10;
  write(i);
}
end # Se utiliza 'end' para finalizar el programa
# Declaración de variables
# Primero se escribe 'var'
# Luego, el tipo de variable (int, char, float)
# Por último, el nombre de la variable
var
```

```
int master;
  char vamo;
  float delcia;
# Declaración de funciones
# Funciones sin retorno
function void example(int g, int j1) {
  # Instrucciones aquí
}
# Funciones con retorno
function int example(int j) {
  # Instrucciones aquí
  return (j);
}
# Estructuras de control condicionales (if)
if (x > j) {
  # Instrucciones aquí
}
# Estructuras de control condicionales (if-else)
if (x > j) {
  # Instrucciones aquí
} else {
  # Instrucciones aquí
}
# Estructuras de control de bucles (while)
while (x < y) {
  X = x + y;
}
# Estructuras de control de bucles (for)
for (x = 10; x < 100; x++) {
  # Instrucciones aquí
}
```

```
# Impresión en consola
write(a);
write(a + x);
write("master");
```