

AT.T2 : Abnahmetests - Prototyp Sprint 2

Zana Salih Hama

10. Mai 2024

1 Voraussetzung

Dieser Test wird auf Grundlage der Prototyp-Version 2.0 durchgeführt.

Vor Start des Tests wird vorausgesetzt, dass keine andere Anwendung den Port 8080 benutzt und eine fehlerfreie Initialisierung des Prototyps vorliegt.

2 Test AT.T2

Ausgeführt durch:

Name	Rolle	Datum/Zeit	Resultat
Lucas Krüger	Backend-Entwickler	10.05.24 / 19:00	Pass
Steven Zabel	Product Owner	10.05.24 / 21:00	Pass

Ziel des Tests:

Korrekte Resultate bei allen möglichen Interaktionsmöglichkeiten garantieren; Existenz der Seite zur Sicherheitscode-Anforderung und Passwort-Wiederherstellung; Existenz der Profilseite und des Projektmanagers

Projektmanager

1. es existiert eine Option, mit der man die Ansicht zwischen "User-Story" und "Task" switchen kann
2. durch Betätigung des Buttons "User-Story erstellen" unter der User-Story-Ansicht öffnet sich ein Erstellungsfenster als Pop-up
 - (a) im Erstellungsfenster zum Hinzufügen von User-Stories existiert ein Input-Feld für den Namen, die Beschreibung, ein Abgabedatum und eine Möglichkeit zur Auswahl der Priorität
 - (b) bestätigt man die Eingabe durch Klicken des "Speichern"-Buttons, so wird eine neue User-Story hinzugefügt und ist als Kärtchen sichtbar
 - (c) dieses hinzugefügte Kärtchen enthält außerdem den Parameter "Rolle"
 - (d) es existiert ein Button zur Bearbeitung von User-Stories innerhalb des dazugehörigen Kärtchens
 - (e) Das Bearbeitungsmenü enthält die gleichen Eigenschaften zum Bearbeiten wie auf der Karte
 - (f) Bei Betätigung des "Speichern"-Buttons des Bearbeitungsmenüs werden die gewünschten Änderungen übernommen und sind auf der Karte sichtbar
3. klickt man doppelt auf eine User-Story unter der User-Story-Ansicht, werden zur ausgewählten User-Story alle Tasks angezeigt (falls existent)
4. durch Betätigung des "Task erstellen"-Buttons innerhalb dieser Ansicht zum Hinzufügen von Tasks zu einer User-Story öffnet sich ein Erstellungsfenster
 - (a) im Erstellungsfenster zum Hinzufügen von Tasks zu einer User-Story existieren die Input-Felder Name, Beschreibung, Priorität, Abgabedatum und ein Drop-Down für die Zuordnung zu einer User-Story
 - (b) bestätigt man die Eingabe durch Klicken des "Speichern"-Buttons, so wird eine neue Task zur User-Story hinzugefügt und ist auch innerhalb der Task-Ansicht einsehbar

- (c) es existiert ein Button zur Bearbeitung von User-Stories innerhalb des dazugehörigen Kärtchens
 - (d) Das Bearbeitungsmenü enthält die gleichen Eigenschaften zum Bearbeiten wie auf der Karte
 - (e) Bei Betätigung des 'SSpeichern'"Buttons des Bearbeitungsmenüs werden die gewünschten Änderungen übernommen und sind auf der Karte sichtbar
5. selbiges sollte analog auch bei der allgemeinen, nicht User-Story spezifischen Task-Ansicht möglich sein
 6. wird eine Task zu einer User-Story gelöscht, so ist diese auch in der Task-Ansicht nicht mehr sichtbar
 7. wird eine User-Story gelöscht, so werden auch die dazugehörigen Tasks gelöscht
 8. bei mehreren Karten (Genaue Anzahl der Karten Fenstergrößenspezifisch) ist es möglich zu scrollen, um weitere Elemente (User-Stories, Tasks, Tasks zur User-Story) einzusehen
 9. es ist möglich, die jeweiligen Erstellungs- und Bearbeitungsfenster wieder zu schließen durch Klicken auf das Kreuz oder durch Klicken außerhalb des Fensters
 10. es ist möglich User-Stories, Tasks und Tasks zu User-Stories wieder zu löschen durch Klicken auf das Kreuz innerhalb der Kärtchen

Profilseite

1. auf der Profilseite wird der Benutzername, eine persönliche Beschreibung, eine Rolle und eine projektbezogene Beschreibung angezeigt
2. durch Klicken auf den Button zum Editieren öffnet sich ein Bearbeitungsfenster, in dem man die eben genannten Parameter außer der Rolle bearbeiten kann und durch Klicken auf "Speichern" die Änderungen sichtbar übernommen werden

Sicherheitscode-Anforderung

1. Existenz eines Input-Feldes für die E-Mail, wobei auch nur solche Eingaben zugelassen werden sollen
2. Nach dem Betätigen des Buttons zum Absenden der E-Mail wird man zur Abfrage des Sicherheitscodes weitergeleitet
3. unter Eingabe eines Sicherheitscodes und des neuen Passworts wird bei dessen Bestätigung durch einen Button zur Login-Seite weitergeleitet